

سند تبیین نیازمندیهای نرمافزار رایمند

زیر نظر دکتر بهمن زمانی

پاییز 1397

خانه هوشمند

گروه مهندسی کامپیوتر بینام^۱ اعضای گروه(به ترتیب حروف الفبا):

حسین اسدی، مازیار اعظمی،محمدرضا رضوی، امیر سرتیپی، امیرحسین فولادی، مهدی مالوردی

سند تبیین نیازمندیهای نرمافزار رایمند

نسخه ۱.۱.۰

¹ No-Name

توضیحات	تاريخ	نسخه
تهیه نسخه اولیه	١٣٩٧/٠٨/٣٠	١.٠.٠
ویرایش بخشهای مختلف سند	1897/09/08	1.1.•

فهرست

۵	١ مقدمه١
۵	۱.۱ هدف
۵	١.٢ دامنه
	۱.۳ تعاریف، سرنامها و کوتهنوشتها
۶	١.۴ مراجع
Υ	1.۵ طرح کلی
Λ	۲ شرح کلی۲
Λ	۲.۱ چشم انداز محصول
Λ	۲.۱.۱ واسطهای سیستم
λ	۲.۱.۲ واسطهای کاربر
٩	۲.۱.۳ واسطهای سختافزاری
٩	۲.۱.۴ واسطهای نرمافزاری
٩	۲.۱.۵ واسطهای ارتباطی
٩	۲.۱.۵ واسطهای ارتباطی
٩	۲.۲ کارکرد محصول
	۲.۳ مشخصات کاربر
١٠	۲.۴ قيود
1 •	۲.۵ مفروضات و وابستگیها
17	۳ نیازمندیهای خاص۳
17	۳.۱ نیازمندیهای واسط خارجی

17	۳.۱.۱ واسطهای سیستم
17	۳.۱.۲ واسطهای کاربر
١٣	۳.۱.۳ واسطهای سختافزاری
١٣	
١٣	
١٣	۳.۱.۶ واسطهای حافظه
14	۳.۲ نیازمندیهای کارکردی
١۵	
١۵	
18	۳.۵ صفتهای سیستم نرمافزاری
18	۳.۵.۱ قابل اطمينان بودن
18	۳.۵.۲ در دسترس بودن
15	۳.۵.۳ امنیت
١٧	۳.۵.۴ قابلیت پشتیبانی
\Y	۳.۵.۵ قابل حمل بودن
1Y	۳.۶ سایر نیازمندیها

مقدمه

در پاییز 1397 در درس تحلیل و طراحی سیستمها تحت نظر دکتر بهمن زمانی در دانشگاه اصفهان پروژهای با موضوع خانه هوشمند مطرح که زمان تحویل مرحله اول آن تاریخ 6 آذر 1397 تعیین شد.

1.1 هدف

هدف از تبیین نیازمندیهای نرمافزار شرحی بر نیازمندیهای کارکردی و غیرکارکردی میود طراحی 7 و سایر عوامل لازم برای یک ارائه کامل و جامع در مورد پروژه رایمند می باشد.

مخاطبان این سند به طور عمده اساتید و دانشجویان رشته مهندسی نرمافزار دانشگاه اصفهان می باشند. دیگر مخاطبان برای این سند ذینفعان این پروژه از جمله مهندسان نرمافزار، محققان، سازندگان، نگهدارندگان و توسعه دهندگان در زمینه ی خانه هوشمند می باشند.

۱.۲ دامنه

نام محصول تولید شده رایمند است. پروژه رایمند برای هوشمند سازی و کنترل خانه در محدودهی شهر اصفهان واقع است.

محصول رایمند برای آسایش، ایمنی بیشتر، آسان نموندن کنترل وسایل خانه و تنظیم هوشمند شرایط خانه کارا می باشد. کار کردن با محصول رایمند به راحتی امکان پذیر است به طوری که بزرگسالان، کودکان و سالمندان قادر به استفاده از آن میباشند.

تعاریف، سرنامها و کوتهنوشتها

(SRS)

[\] Software Requirements Specification 'Requirements (function and non-functional)

^r Design constraints

جاوا ۱	زبانی برای توسعه نرمافزار میباشد.
حسگر ۲	گونهای مبدل است که اطلاعات محیطی را به داده تبدیل می کند.
سرور " ب	به برنامهای رایانهای گفته میشود که خدمات خود را به دیگر برنامههای
,	رایانهای (و کاربران آنها) در همان رایانه یا در رایانههای دیگر ارائه میکند.
سيستمعامل ً ن	نرمافزاری است که مدیریت منابع رایانه را به عهده گرفته و بستری را فراهم
٥	میسازد که نرمافزار کاربردی اجرا بشود.
صاحب خانه ف	فردی که توانایی تغییر تنظیمات اولیه سیستم رایمند را دارد.
عضو خانه ف	فردی که توانایی کار کردن با سیستم رایمند را دارد.
ينوكس ⁵	سیستمعاملی متنباز ^۶ میباشد.
کنترل مرکزی ^۷ و	وظیفه کنترل قسمتهای مختلف خانه هوشمند را دارد.
گواهی عمومی همگانی ی	یکی از مجوزهای بسیار رایج نرمافزارهای آزاد است که ضمانت میکند کاربران
گنو^	حق مطالعه، ویرایش، اشتراکگذاری و انتشار نرمافزار را خواهند داشت.

جدول ۱ - تعاریف

۱.۴ مراجع

۲۰۱۶ . ۱۲۰۱۶ . Bird, Cami گافی است؟. ۲۵ نوامبر. دستیابی در نوامبر ۲۵, ۲۰۱۶. https://www.semrush.com/blog/how-fast-is-fast-enough-page-load-/time-and-your-bottom-line

سی کونگ, دیوید. ۱۳۹۵. *مهندسی نرمافزار شئگرا – یک متدولوژی چابک یکنواخت.* با ترجمه زمانی بهمن و فاطمی افسانه. اصفهان: دانشگاه اصفهان.

کیلگور, چاد, مت پتیز, و کندرا اسمید. ۲۰۰۴. "سند نیازمندیهای سیستم برای خانه هوشمند." *دانشگاه ایالتی آیووا*, ۱۴ دسامبر: ۱-۴۰.

[\]JAVA

[₹] Sensor

[™] Server

[†] Operating System

۵ Linux

⁵ Open Source

Y Smart Home Control Software (SHCS)

[^] GNU General Public License (GPL)

۱.۵ طرح کلی

در ادامه این سند به مرور کلی عملکرد سیستم و تعامل آن با محیط و کاربران میپردازیم همچنین به محدودیتهای سیستم و مفروضات مربوط به محصول اشاره میکنیم.

این سند مشخصات فنی مورد نیاز را در شرایط دقیق و توصیف رابطهای مختلف سیستم ارائه میدهد. تکنیکهای مختلفی برای تعیین اهداف دقیق تر برای مخاطبان مختلف مورد استفاده قرار می گیرد.

همچنین به اولویت بندی نیازمندی ها اشاره می شود. این شامل انگیزه برای روشهای اولویت بندی شده و در مورد اینکه چرا گزینه های دیگر انتخاب نشده است، بحث می شود.

پیوستهای انتهای سند شامل تمام نتایج نیازمندیهای اولویت بندی شده و برنامهریزی بر اساس آنها میباشد.

۲ شرح کلی

این بخش نمای کلی از کل سیستم را ارائه میدهد و ویژگیهای سیستم در آن توضیح داده خواهد شد تا نشان دهد که چگونه سیستم با دیگر سیستم ها ارتباط برقرار می کند و قابلیتهای اساسی آن را معرفی می کند. همچنین در مورد ذینفعانی که از سیستم استفاده می کنند و چه ویژگیهایی برای هر ذینفع در دسترس می باشد، توضیح داده خواهد شد.در نهایت، محدودیتها و مفروضات سیستم ارائه خواهد شد.

2.1 چشم انداز محصول

سیستم رایمند دارای برنامهی نرمافزاری برای تلفنهای هوشمند ٔ میباشد. این نرمافزار برای کنترل و نظارت بر سیستم خانه هوشمند طراحی شده است.

این نرمافزار با افراد، تجهیزات و وسایل خانه تعامل دارد و باتوجه به این ارتباط و تعامل عملیاتهای مربوط به سیستم خانه هوشمند را انجام میدهد. از آنجا که در این محصول سیستم خانهی هوشمند سنجشها و اندازه گیریهای انجام میشود از اینرو نیاز به ذخیرهی اطلاعات داریم.

به طور کلی می توان گفت که به دنبال پیاده سازی این سیستم بر روی خانه ها راحتی و صرفه جویی در زمان را برای کاربران به ارمغان می آورد.

۲.۱.۱ واسطهای سیستم

برای برقراری ارتباط قسمتهای سختافزاری سیستم با نرمافزار و دستیار صوتی خانه هوشمند نیاز به یک کنترل کنندهی مرکزی میباشد.

۲.۱.۲ واسطهای کاربر

برای ارتباط کاربر با سیستم خانه ی هوشمند دو واسط کاربری در نظر گرفته شده است؛

• دستيار صوتي

\ Smart Phone

• نرمافزار موبایل خانه هوشمند

۲.1.۳ واسطهای سختافزاری

۲.1.۴ واسطهای نرمافزاری

محصول رایمند دارای نرمافزار ی است که کاربر از طریق آن با سیستم خانهی هوشمند تعامل می کند.

۲.۱.۵ واسطهای ارتباطی

در خانه هوشمند سیستمی به عنوان سرور قرار داده می شود که وظیفه آن دریافت اطلاعات از حسگرهای امختلف، دریافت دستورالعمل کاربر، پردازش اطلاعات و دستور دادن به قسمتهای مختلف حافظه است.

۲.۱.۶ واسطهای حافظه

این واسط تعامل زیادی با کاربر ندارد و کاربر تنها اجازه دسترسی و تغییر دادن برخی از اطلاعات را دارد.

۲.۲ کارکرد محصول

خانه هوشمند وظیفه فراهم کردن امنیت، ایمنی و رفاه را عهده دارد.

این محصول به کاربر کمک میکند که کنترل کلیهی قسمتهای خانه هوشمند خود را به وسیله نرمافزار رایمند کنترل کند. کاربر میتواند به وسیله این نرمافزار در هر لحظه و مکانی به وسیله اتصال به اینترنت با خانه هوشمند خود ارتباط برقرار کند و قسمتهای مختلف را کنترل کند.

[\] Sensor

2.3 مشخصات کاربر

نرمافزار خانه هوشمند طراحی شده دارای سه دسته کاربر برای استفاده از آن میباشد .

- ۱) **صاحب خانه**: یکی از ذینفعان سیستم خانهی هوشمند صاحب خانهی خانه هوشمند میباشد. رابط کاربری این نرمافزار بسیار ساده و در عین حال کارآمد است که این موضوع کار کردن با آن را بسیار راحت می کند و برای اغلب سنین قابل فهم می باشد.
- ۲) محققان و پژهشمندان: این نرمافزار می تواند منبع مناسبی برای محققان و پژوهشمندان
 باشد تا از آن برای سیستمهای نرمافزاری مشابه ایده گرفته و استفاده کنند.
- ۳) توسعه دهندگان نرمافزاری: به دلیل متنباز بودن نرمافزار، کد نرمافزار خانه هوشمند در دسترس عموم قرار دارد و توسعه دهندگان میتوانند از آن کمک شایانی برای توسعه ی سیستم خود بگیرند. همچنین این نرمافزار به صورت بهینه طراحی شده است.

۲.۴ قيود

در این بخش به بیان قیود سیستم نرمافزای خانه هوشمند که با توجه به نظرات دکتر بهمن زمانی و مهندس محمد علی قرائت بیان شده است میپردازیم.

۲.۴.۱ توسعهی جاوا: برنامهی سیستم خانهی هوشمند باید با زبان برنامه نویسی جاوا توسعه یابد.

۲.۴.۲ قیمت پیاده سازی سیستم: این سیستم نرم اقزاری خانه هوشمند باید با حداکثر هزینه ی سود.

۲.۴.۳ سرور سیستم: برای سرور سیستم خانه ی هوشمند باید از سرور لینوکس استفاده شود.

۲.۵ مفروضات و وابستگیها

- ۱) کاربران باید دارای گوشی هوشمند و توانایی کار با آن باشند.
- ۲) سیستم باید به طور شبانهروزی به اینترنت دسترسی داشته باشد.
 - ٣) سيستم بايد مجهز به حسگر تشخيص دود باشد.
 - ۴) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص نور باشد.
 - ۵) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص رطوبت باشد.
 - ۶) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص دما باشد.

- ۷) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص حرکت باشد.
- ۸) سیستم باید وسایل خانگی هوشمند از جمله یخچال، گاز، لامپ و درب برای تعامل با
 کاربر جهت برطرف کردن نیازهای کاربر باشد.

۳ نیازمندیهای خاص

۳.۱ نیازمندیهای واسط خارجی

۳.۱.۱ واسطهای سیستم

برای برقراری ارتباط قسمتهای سختافزاری سیستم با نرمافزار و دستیار صوتی خانه هوشمند نیاز به یک کنترل کننده ی مرکزی میباشد. قسمت مرکزی باید همواره با سختافزار و نرمافزار و دستیار صوتی تعامل داشته باشد. قسمت مرکزی سیستم خانه هوشمند با دریافت رویدادهایی که از نرمافزار و دستیار صوتی دریافت می کند و سپس ارسال آن به سختافزار سیستم و در ادامه سیستم کنترل مرکزی پاسخ را از سختافزاری که دستور مدنظر کاربر را انجام داده، دریافت می کند و به نرمافزار ارسال می کند. در این سیستم واسط کنترل مرکزی وظیفه ی انجام این عملیات را دارد.

۳.۱.۲ واسطهای کاربر

برای ارتباط کاربر با سیستم خانهی هوشمند دو واسط کاربری در نظر گرفته شده است.

۱) دستیار صوتی

این واسط کاربری وظیفه ی دریافت دستورات تعریف شده برای سیستم را دارد. واسط کاربری صوتی باتوجه به میکروفونهایی که در قسمتهای مشخص خانه نصب شدهاند، دستور کاربر را دریافت می کند و پس از دریافت پاسخ مناسب از واسط کنترل مرکزی، توسط بلندگوهایی که در خانه نصب شده به کاربر اعلام می کند.

۲) نرمافزار موبایل خانه هوشمند

سیستم خانهی هوشمند دارای نرمافزار موبایل میباشد که واسط اصلی تعامل کاربر با سیستم میباشد. نرمافزار خانه هوشمند برای کنترل و مدیریت خانه به کار میرود و این نرمافزار برای سهولت استفاده از ویژگیهای سیستم میباشد.

۳.۱.۳ واسطهای سختافزاری

۳.1.۴ واسطهای نرمافزاری

محصول رایمند دارای نرمافزاری است که کاربر از طریق آن با سیستم خانه ی هوشمند تعامل می کند. هچنین وظیفه ی این نرمافزار تعامل متقابل و پویا با سختافزار سیستم می باشد. این نرمافزار در ابتدا در قالب نسخه 1.0 ارائه می شود. زبان برنامه نویسی برای طراحی این نرمافزار با توجه به خواسته مشتری جاوا انتخاب شده است. این نرمافزار به صورت متن باز جهت شخصی سازی مشتری ارائه می شود. نرمافزار قابلیت اجرا برروی انواع سیستم عامل های اندروید دارا می باشد. در این نرمافزار پایگاه داده MySQL استفاده می شود.

۳.۱.۵ واسطهای ارتباطی

در خانه هوشمند سیستمی به عنوان سرور قرار داده می شود که وظیفه آن دریافت اطلاعات از حسگرهای مختلف، دریافت دستورالعمل کاربر، پردازش اطلاعات و دستور دادن به قسمتهای مختلف حافظه است.

واسط کاربری نرمافزاری و دستیار صوتی از کاربر دستور می گیرند و به واسط ارتباطی که همان سرور است می فرستند. وظیفه سرور ارسال دستور دریافتی به قسمت مورد نظر است.

۳.1.۶ واسطهای حافظه

این واسط تعامل زیادی با کاربر ندارد و کاربر تنها اجازه دسترسی و تغییر دادن برخی از اطلاعات را دارد. در حافظه اطلاعاتی از قبیل دستورات پیشفرض سیستم، اطلاعات کاربران را ذخیره میشود. از آنجا که این اطلاعات به صورت دنبالهای از نویسهها و اعداد میباشد، با توجه به این مهم گروه نرمافزاری فضای ۸ گیگابایتی را برای پشتیبانی سیستم در نظر گرفته است. اما این نرمافزار نیاز به پایگاهداده و سرور دیگری برای ذخیرهسازی فیلمهای ضبط شده به وسیله دوربینهای مداربسته دارد که حداقل به فضای ۲ ترابایت حافظه نیاز دارد.

\ Android	^r Database

7.7 نیازمندیهای کارکردی

- R۱) رایمند باید برای کاربران امکان خاموش و روشن کردن لامپها را فراهم کند.
- R۲) رایمند باید به کاربران اجازه دهد حالت روشنایی مورد نظرشان را انتخاب کنند.
 - R۳) رایمند باید امکان اندازه گیری شدت نور فضاهای مختلف خانه را داشته باشد.
- R۴) رایمند باید نور لامپها و حالت پردهها را با توجه به حالت روشنایی و شدت نور فضاها، تنظیم کند.
 - R۵) رایمند باید برای کاربران امکان پخش فایلهای صوتی در نقاط مختلف خانه را فراهم کند.
 - R۶) رایمند باید لیست افراد و پلاکهای مجاز به ورود را ذخیره کند.
 - R۷) رایمند باید به کاربر ارشد اجازه دهد که لیست افراد و پلاکهای مجاز به ورود را ویرایش کند.
 - RA) رایمند باید امکان تشخیص پلاک خودرو را داشته باشد.
- R۹) رایمند باید درصورت مطابقت داشتن پلاک ماشین با یکی از پلاکهای مجاز به ورود، درب پارکینگ را باز کند.
 - · R۱۰) رایمند باید امکان تشخیص هویت افراد را از راههای مختلف داشته باشد.
 - (۲۰۰۱) رایمند باید امکان احراز هویت افراد را از طریق اسکن عنبیه فراهم کند.
 - R۱۰.۲) رایمند باید امکان احراز هویت افراد را از طریق اسکن اثر انگشت فراهم کند.
 - R۱۰.۳) رایمند باید امکان احراز هویت افراد را از طریق دریافت کلمه عبور فراهم کند.
- R۱۱) رایمند باید در صورت مطابقت داشتن هویت فرد با یکی از افراد لیست مجاز به ورود، درب خانه را باز کند.
 - R۱۲) رایمند باید امکان تشخیص آتش سوزی را داشته باشد.
 - R۱۳) رایمند باید در صورت وقوع آتش سوزی اقدامات ایمنی لازم را انجام دهد.
 - R۱۳.۱) رایمند باید در صورت وقوع آتشسوزی به کاربران هشدار دهد.
 - R۱۳.۲) رایمند باید در صورت وقوع آتشسوزی آبفشانهای خانه را فعال کند.
 - R۱۴) رایمند باید امکان تصویربرداری از خانه را فراهم کند.
 - R۱۵) رایمند باید تمام فیلمها و تصاویر محیط خانه را برای مدت معین ذخیره کند.
 - R۱۶) رایمند باید به کاربر ارشد اجازه دهد که تصاویر و فیلمهای داخل خانه را مشاهده کند.
 - (R۱۷) رایمند باید به کاربران اجازه دهد که تصاویر آوابر را مشاهده کنند.
 - R۱۸) رایمند باید برای کاربر ارشد امکان باز کردن درب ورودی از راه دور را فراهم کند.
 - R۱۹) رایمند باید به کاربران امکان مشاهده میزان رطوبت خاک را بدهد.
 - · R۲۰ رایمند باید برای کاربران امکان تنظیم شعلههای گاز را فراهم کند.
 - (R۲۱) رایمند باید امکان تنظیم دمای خانه را فراهم کند.
 - R۲۲) رایمند باید به کاربران اجازه دهد که برای محیط داخل خانه دمایی را تعیین کنند.

- R۲۳) رایمند باید امکان تشخیص حوادث غیرمترقبه را داشته باشد.
- R۲۴) رایمند باید در صورت وقوع زلزله اقدامات ایمنی لازم را انجام دهد.
 - (R۲۴.۱) رایمند باید در صورت وقوع زلزله فیوز برق را قطع کند.
 - R۲۴.۲) رایمند باید در صورت وقوع زلزله فلکه آب را قطع کند.
 - R۲۴.۳) رایمند باید در صورت وقوع زلزله فلکه گاز را قطع کند.
- R۲۵) رایمند باید به کاربران اجازه فعال و غیرفعال کردن حالت ایمنی کودک را بدهد.
- R۲۶) رایمند باید در صورت فعال شدن حالت ایمنی کودک اقدامات ایمنی لازم را انجام دهد.
- R۲۶.۱) رایمند باید در صورت فعال شدن حالت ایمنی کودک دربهای کابینت را قفل کند.
 - R۲۶.۲) رایمند باید در صورت فعال شدن حالت ایمنی کودک دربهای تراس را قفل کند.
 - R۲۶.۳) رایمند باید در صورت فعال شدن حالت ایمنی کودک پیچ شعله را غیر فعال کند.
 - R۲۷) رایمند باید برای کاربران امکان فعال و غیرفعال کردن حالت امنیت را فراهم کند.
- R۲۸) رایمند باید در صورت فعال بودن حالت امنیتی، وقوع حرکت در خانه را به کاربران هشدار دهد.
- R۲۸.۱) رایمند باید در صورت فعال بودن حالت امنیتی، با تشخیص حرکت در خانه با کاربران تماس بگیرد.
 - R۲۸.۲) رایمند باید در صورت فعال بودن حالت امنیتی، وقوع حرکت در خانه آژیر خطر را فعال کند.

3.7 نیازمندیهای کارایی

- رایمند باید اجازه ی استفاده حداکثر 7 کاربر، به صورت همزمان را بدهد.
 - رایمند باید در کمتر از 3 ثانیه پاسخ مناسب را به کاربر بدهد.

3.4 قيود طراحي

- **۳۰۴۰۱** توسعهی جاوا: برنامهی سیستم خانهی هوشمند باید با زبان برنامه نویسی جاوا توسعه یابد.
- **۳.۴.۲** قیمت پیاده سازی سیستم: این سیستم نرم اقزاری خانه هوشمند باید با حداکثر هزینهی سود.
- **۳.۴.۳** سرور سیستم: برای سرور سیستم خانهی هوشمند باید از سرور لینوکس استفاده شود.

3.3 صفتهای سیستم نرمافزاری

این بخش شامل صفات و ویژگیهای نرمافزاری که مربوط به قابل اطمینان بودن، در دسترس بودن، امنیت، قابلیت نگهداری و قابل حمل بودن نرمافزار را بیان می کند.

۳.۵.۱ قابل اطمینان بودن

لیست مربوط به نیازمندیهای سیستم جهت بررسی قابل اطمینان بودن سیستم میباشد.

۳-۵-۱.1 میانگین تعداد خرابی سیستم نباید بیش از ۱ بار در ۴ هفته باشد.

۳.۵.۱.۲ اطلاعات ورود به سیستم کاربر عادی و ادمین به دقت ذخیره گردد.

۳.۵.۱.۳ دسترسی کاربران به درستی در سیستم اعمال شود.

۳.۵.۲ در دسترس بودن

این قسمت لیست نیازمندیهای دسترسی سیستم را بیان میکند.

۳۰۵۰۲۰۱ سیستم ارتباط کاربر باید در بیش از ۹۰ درصد مواقع در دسترس باشد مگر این که از قبل برای تعمیر و نگهداری به کاربر اطلاع داده باشد.

۳.۵.۳ امنیت

این قسمت لیست نیازمندیهای امنیت نرمافزار را بیان میکند.

۳-۵-۳-۱ همهی کاربران باید توسط نام کاربری منحصر به فرد و کلمه عبور وارد سیستم شوند.

۳۰۵۰۳۰۲ با توجه به سطح دسترسی کاربر به قسمتهای مختلف نرمافزار، اجازه دسترسی به کاربر داده شود.

۳.۵.۳.۳ کلمه عبور کاربران باید به صورت امن در پایگاه داده ذخیره گردد.

۳.۵.۳.۴ اطلاعات کاربران باید به صورت رمزگذاری شده در بستر اینترنت منتقل شود.

۳.۵.۴ قابلیت پشتیبانی

این قسمت لیست نیازمندیهای مربوط به پشتیبانی نرمافزار را بیان می کند.

- ۳۰۵.۴.۱ کد تولید شده توسط توسعه دهندگان باید به صورت متن باز منتشر شده و باید تحت گواهی عمومی همگانی گنو باشد.
- ۳-۵.۴.۲ توسعه دهنده نرمافزار باید قابلیت بهروزرسانی محیط کاربری را داشته باشند.
 - ۳.۵.۴.۳ کاربران باید قابلیت بهروزرسانی محیط کاربری خود را داشته باشند.
- **۳.۵.۴.۴** توسعه دهنده باید به راحتی قابلیت اضافه کردن و تغییر کد برنامه را داشته باشد.
 - **۳.۵.۴.۵** کاربر سیستم باید توانایی تغییر تنظیمات را داشته باشد.

٣.۵.۵ قابل حمل بودن

این قسمت بیان گر لیست نیازمندیهای در ارتباط با قابل حمل بودن نرمافزار میباشد.

۳.۵.۵.۱ نرمافزار اندرویدی تولید شده باید روی تمامی تلفنهای هوشمند با مشخصات سختافزاری مشخص پاسخگو باشد.

۳.۶ سایر نیازمندیها