

سند تبیین نیازمندیهای نرمافزار رایمند

زیر نظر دکتر بهمن زمانی

اییز ۱۳۹۷

خانه هوشمند

گروه مهندسی کامپیوتر بینام^۱ اعضای گروه(به ترتیب حروف الفبا):

حسین اسدی، مازیار اعظمی،محمدرضا رضوی، امیر سرتیپی، امیرحسین فولادی، مهدی کوهستانی، مهدی مالوردی

سند تبیین نیازمندیهای نرمافزار رایمند

نسخه ۱,۲٫۰ نسخه ۱,۲٫۰

¹ No-Name

توضيحات	تاريخ	نسخه
تهیه نسخه اولیه	1897/• ٧/٣•	١,٠,٠
ویرایش بخشهای مختلف سند	1897/09/08	1,1,•
ویرایش نهایی قبل از ارائه	1897/09/00	1,7,0

فهرست

٣	پرست
Δ	هرستمقدمهمقدمه
۵	١,١ هدف
۵	١,٢ دامنه
	۱٫۳ تعاریف، سرنامها و کوتهنوشتها
۶	١.۴ مراجع
Υ	۱.۵ طرح کلی
Λ	َ شرح کل ی
Λ	۲٫۱ چشم انداز محصول
Λ	۲.۱.۱ واسطهای سیستم
٨	۲.۱.۲ واسطهای کاربر
	۲,۱,۳ واسطهای سختافزاری
	۲,۱,۴ واسطهای نرمافزاری
	۲٫۱٫۵ واسطهای ارتباطی
٩	۲,۱٫۶ واسطهای حافظه
٩	٢,٢ كاركرد محصول
1 •	۲٫۳ مشخصات کاربر
	۲.۴ قيود
1 •	۲٫۵ مفروضات و وابستگیها
14	ا نیاز مندی های خاص

17	۳٫۱ نیازمندیهای واسط خارجی
17	۳.۱.۱ واسطهای سیستم
17	۳,۱,۲ واسطهای کاربر
١٣	
١٣	۳,۱,۴ واسطهای نرمافزاری
١٣	۳٫۱٫۵ واسطهای ارتباطی
14	۳,۱٫۶ واسطهای حافظه
14	۳٫۲ نیازمندیهای کارکردی
١۵	۳.۳ نیازمندیهای کارایی
18	۳٫۴ قيود طراحي
١۶	۳.۵ صفتهای سیستم نرمافزاری
18	۳.۵.۱ قابل اطمينان بودن
18	۳.۵.۲ در دسترس بودن
18	۳.۵.۳ امنیت
١٧	۳.۵.۴ قابلیت پشتیبانی
١٧	
١٧	۳.۶ ساد نیا;مندیها

مقدمه

در پاییز ۱۳۹۷ در درس تحلیل و طراحی سیستمها تحت نظر دکتر بهمن زمانی در دانشگاه اصفهان پروژهای با موضوع خانه هوشمند مطرح که زمان تحویل مرحله اول آن تاریخ ۶ آذر ۱۳۹۷ تعیین شد.

1,1 هدف

هدف از تبیین نیازمندیهای نرمافزار شرحی بر نیازمندیهای کارکردی و غیرکارکردی و قیود طراحی و سایر عوامل لازم برای یک ارائه کامل و جامع در مورد پروژه رایمند میباشد.

مخاطبان این سند به طور عمده اساتید و دانشجویان رشته مهندسی نرمافزار دانشگاه اصفهان میباشند. دیگر مخاطبان برای این سند ذینفعان این پروژه از جمله مهندسان نرمافزار، محققان، سازندگان، نگهدارندگان و توسعهدهندگان در زمینه ی خانه هوشمند میباشند.

1,۲ دامنه

نام محصول تولید شده رایمند است. پروژه رایمند برای هوشمند سازی و کنترل خانه در محدودهی شهر اصفهان واقع است.

محصول رایمند برای آسایش، ایمنی بیشتر، آسان نموندن کنترل وسایل خانه و تنظیم هوشمند شرایط خانه کارا میباشد. کار کردن با محصول رایمند به راحتی امکان پذیر است به طوری که بزرگسالان، کودکان و سالمندان قادر به استفاده از آن میباشند .

1,۲ تعاریف، سرنامها و کوتهنوشتها

در این قسمت به بیان تعریفها و کوتهنوشتهایی که در متن سند استفاده شده است میپردازیم. این موارد در جدول ۱ بیان شده است.

(SRS)

 $^{^{\}mbox{\tiny $^{$}$}}$ Software Requirements Specification $$^{\mbox{\tiny $^{$}$}}$$ Requirements (function and non-functional)

[&]quot; Design constraints

توضيح	واژه
زبانی برای توسعه نرمافزار میباشد.	جاوا ۱
گونهای مبدل است که اطلاعات محیطی را به داده تبدیل می کند.	حسگر۲
به برنامهای رایانهای گفته میشود که خدمات خود را به دیگر برنامههای	سرور "
رایانهای (و کاربران آنها) در همان رایانه یا در رایانههای دیگر ارائه میکند.	
نرمافزاری است که مدیریت منابع رایانه را به عهده گرفته و بستری را فراهم	سيستمعامل*
میسازد که نرمافزار کاربردی اجرا بشود.	
فردی که توانایی تغییر تنظیمات اولیه سیستم رایمند را دارد.	صاحب خانه
فردی که توانایی کار کردن با سیستم رایمند را دارد.	عضو خانه
سیستمعاملی متنباز ^۶ میباشد.	لينوكس ^۵
وظیفه کنترل قسمتهای مختلف خانه هوشمند را دارد.	کنترل مرکزی ^۷
یکی از مجوزهای بسیار رایج نرمافزارهای آزاد است که ضمانت میکند کاربران	گواهی عمومی همگانی
حق مطالعه، ویرایش، اشتراکگذاری و انتشار نرمافزار را خواهند داشت.	گنو^

جدول ۱ - تعاریف

۱٫۴ مراجع

۲۰۱۶ .۲۰۱۶ .Bird, Cami مرعت کافی است؟. ۲۵ نوامبر. دستیابی در نوامبر ۲۵, ۲۰۱۶ .Bird, Cami https://www.semrush.com/blog/how-fast-is-fast-enough-page-load-/time-and-your-bottom-line

سی کونگ, دیوید. ۱۳۹۵. *مهندسی نرمافزار شئگرا – یک متدولوژی چابک یکنواخت.* با ترجمه زمانی بهمن و فاطمی افسانه. اصفهان: دانشگاه اصفهان.

کیلگور, چاد, مت پتیز, و کندرا اسمید. ۲۰۰۴. "سند نیازمندیهای سیستم برای خانه هوشمند." *دانشگاه ایالتی آیووا*, ۱۴ دسامبر: ۱-۴۰.

[\]JAVA

^۲ Sensor

^τ Server

^{*} Operating System

[∆] Linux

⁵ Open Source

Y Smart Home Control Software (SHCS)

[^] GNU General Public License (GPL)

۱٫۵ طرح کلی

در ادامه این سند به مرور کلی عملکرد سیستم و تعامل آن با محیط و کاربران میپردازیم همچنین به محدودیتهای سیستم و مفروضات مربوط به محصول اشاره میکنیم.

این سند مشخصات فنی مورد نیاز را در شرایط دقیق و توصیف رابطهای مختلف سیستم ارائه میدهد. تکنیکهای مختلفی برای تعیین اهداف دقیق تر برای مخاطبان مختلف مورد استفاده قرار می گیرد.

همچنین به اولویت بندی نیازمندی ها اشاره می شود. این شامل انگیزه برای روش های اولویت بندی شده و در مورد اینکه چرا گزینه های دیگر انتخاب نشده است، بحث می شود.

پیوستهای انتهای سند شامل تمام نتایج نیازمندیهای اولویت بندی شده و برنامهریزی بر اساس آنها میباشد.

۲ شرح کلی

این بخش نمای کلی از کل سیستم را ارائه میدهد و ویژگیهای سیستم در آن توضیح داده خواهد شد تا نشان دهد که چگونه سیستم با دیگر سیستم ها ارتباط برقرار می کند و قابلیتهای اساسی آن را معرفی می کند. همچنین در مورد ذینفعانی که از سیستم استفاده می کنند و چه ویژگیهایی برای هر ذینفع در دسترس می باشد، توضیح داده خواهد شد.در نهایت، محدودیتها و مفروضات سیستم ارائه خواهد شد.

7,1 چشم انداز محصول

سیستم رایمند دارای برنامهی نرمافزاری برای تلفنهای هوشمند ٔ میباشد. این نرمافزار برای کنترل و نظارت بر سیستم خانه هوشمند طراحی شده است.

این نرمافزار با افراد، تجهیزات و وسایل خانه تعامل دارد و باتوجه به این ارتباط و تعامل عملیاتهای مربوط به سیستم خانه هوشمند را انجام میدهد. از آنجا که در این محصول سیستم خانهی هوشمند سنجشها و اندازه گیریهای انجام میشود از اینرو نیاز به ذخیرهی اطلاعات داریم.

به طور کلی می توان گفت که به دنبال پیاده سازی این سیستم بر روی خانه ها راحتی و صرفه جویی در زمان را برای کاربران به ارمغان می آورد.

۲,۱٫۱ واسطهای سیستم

برای برقراری ارتباط قسمتهای سختافزاری سیستم با نرمافزار و دستیار صوتی خانه هوشمند نیاز به یک کنترل کنندهی مرکزی میباشد.

۲,۱,۲ واسطهای کاربر

برای ارتباط کاربر با سیستم خانهی هوشمند دو واسط کاربری در نظر گرفته شده است؛

• دستيار صوتي

\ Smart Phone

• نرمافزار موبایل خانه هوشمند

۲,۱,۳ واسطهای سختافزاری

در محصول نرمافزاری خانه هوشمند رایمند سختافزارهایی به کار گرفته شدهاند که با محیط اطراف در ارتباط بوده و عوامل محیطی را به داده تبدیل می کنند.

۲,1,۴ واسطهای نرمافزاری

محصول رایمند دارای نرمافزار ی است که کاربر از طریق آن با سیستم خانهی هوشمند تعامل می کند.

۲,۱٫۵ واسطهای ارتباطی

در خانه هوشمند سیستمی به عنوان سرور قرار داده می شود که وظیفه آن دریافت اطلاعات از حسگرهای امختلف، دریافت دستورالعمل کاربر، پردازش اطلاعات و دستور دادن به قسمتهای مختلف حافظه است.

7,1,۶ واسطهای حافظه

این واسط تعامل زیادی با کاربر ندارد و کاربر تنها اجازه دسترسی و تغییر دادن برخی از اطلاعات را دارد.

۲,۲ کارکرد محصول

خانه هوشمند وظیفه فراهم کردن امنیت، ایمنی و رفاه را عهده دارد.

\ Sensor

این محصول به کاربر کمک میکند که کنترل کلیهی قسمتهای خانه هوشمند خود را به وسیله نرمافزار رایمند کنترل کند. کاربر میتواند به وسیله این نرمافزار در هر لحظه و مکانی به وسیله اتصال به اینترنت با خانه هوشمند خود ارتباط برقرار کند و قسمتهای مختلف را کنترل کند.

7,7 مشخصات کاربر

نرمافزار خانه هوشمند طراحی شده دارای سه دسته کاربر برای استفاده از آن میباشد .

- ۱) **صاحب خانه**: یکی از ذینفعان سیستم خانهی هوشمند صاحب خانهی خانه هوشمند میباشد. رابط کاربری این نرمافزار بسیار ساده و در عین حال کارآمد است که این موضوع کار کردن با آن را بسیار راحت می کند و برای اغلب سنین قابل فهم می باشد.
- ۲) محققان و پژوهشمندان: این نرمافزار میتواند منبع مناسبی برای محققان و پژوهشمندان
 باشد تا از آن برای سیستمهای نرمافزاری مشابه ایده گرفته و استفاده کنند.
- ۳) توسعه دهندگان نرمافزاری: به دلیل متنباز بودن نرمافزار، کد نرمافزار خانه هوشمند در دسترس عموم قرار دارد و توسعه دهندگان میتوانند از آن کمک شایانی برای توسعه ی سیستم خود بگیرند. همچنین این نرمافزار به صورت بهینه طراحی شده است.

۲٫۴ قيود

در این بخش به بیان قیود سیستم نرمافزای خانه هوشمند که با توجه به نظرات دکتر بهمن زمانی و مهندس محمد علی قرائت بیان شده است میپردازیم.

۱٫۴٫۱ توسعهی جاوا: برنامهی سیستم خانهی هوشمند باید با زبان برنامه نویسی جاوا توسعه یابد.

۲,۴,۲ قیمت پیاده سازی سیستم: این سیستم نرم اقزاری خانه هوشمند باید با حداکثر هزینهی شود.

۲,۴,۳ سرور سیستم: برای سرور سیستم خانهی هوشمند باید از سرور لینوکس استفاده شود.

7,5 مفروضات و وابستگیها

- ۱) کاربران باید دارای گوشی هوشمند و توانایی کار با آن باشند.
- ۲) سیستم باید به طور شبانهروزی به اینترنت دسترسی داشته باشد.

- ۳) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص دود باشد.
- ۴) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص نور باشد.
- ۵) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص رطوبت باشد.
 - ۶) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص دما باشد.
- ۷) سیستم باید مجهز به حسگر تشخیص حرکت باشد.
- ۸) سیستم باید وسایل خانگی هوشمند از جمله یخچال، گاز، لامپ و درب برای تعامل با
 کاربر جهت برطرف کردن نیازهای کاربر باشد.

۳ نیازمندیهای خاص

3,1 نیازمندیهای واسط خارجی

1,1,7 واسطهای سیستم

برای برقراری ارتباط قسمتهای سختافزاری سیستم با نرمافزار و دستیار صوتی خانه هوشمند نیاز به یک کنترل کننده ی مرکزی میباشد. قسمت مرکزی باید همواره با سختافزار و نرمافزار و دستیار صوتی تعامل داشته باشد. قسمت مرکزی سیستم خانه هوشمند با دریافت رویدادهایی که از نرمافزار و دستیار صوتی دریافت می کند و سپس ارسال آن به سختافزار سیستم و در ادامه سیستم کنترل مرکزی پاسخ را از سختافزاری که دستور مدنظر کاربر را انجام داده، دریافت می کند و به نرمافزار ارسال می کند. در این سیستم واسط کنترل مرکزی وظیفه ی انجام این عملیات را دارد.

۳,۱,۲ واسطهای کاربر

برای ارتباط کاربر با سیستم خانهی هوشمند دو واسط کاربری در نظر گرفته شده است.

۱) دستیار صوتی

این واسط کاربری وظیفه ی دریافت دستورات تعریف شده برای سیستم را دارد. واسط کاربری صوتی باتوجه به میکروفونهایی که در قسمتهای مشخص خانه نصب شدهاند، دستور کاربر را دریافت می کند و پس از دریافت پاسخ مناسب از واسط کنترل مرکزی، توسط بلندگوهایی که در خانه نصب شده به کاربر اعلام می کند.

۲) نرمافزار موبایل خانه هوشمند

سیستم خانهی هوشمند دارای نرمافزار موبایل میباشد که واسط اصلی تعامل کاربر با سیستم میباشد. نرمافزار خانه هوشمند برای کنترل و مدیریت خانه به کار میرود و این نرمافزار برای سهولت استفاده از ویژگیهای سیستم میباشد.

۳,۱,۳ واسطهای سختافزاری

در ارتباط بوده و عوامل محیطی را به داده تبدیل می کنند و همچنین تعاملاتی با کاربران دارند. برای انجام در ارتباط بوده و عوامل محیطی را به داده تبدیل می کنند و همچنین تعاملاتی با کاربران دارند. برای انجام دستورات آنها، از جمله این واسطها می توان به انواع سنسورهای به کار گرفته شده در قسمتهای مختلف خانه اشاره کرد مثل سنسور دما، رطوبت، تشخیص حرکت و بلندگوها، میکروفنها برای دریافت صدای کاربر و همچنین سخت افزارهای دیگر که وجود آنها برای هوشمند سازی خانه ضروری می باشد و ممکن است تعاملی هم با کاربر نداشته باشند.

۳,1,۴ واسطهای نرمافزاری

محصول رایمند دارای نرمافزاری است که کاربر از طریق آن با سیستم خانهی هوشمند تعامل می کند. هچنین وظیفهی این نرمافزار تعامل متقابل و پویا با سختافزار سیستم میباشد. این نرمافزار در ابتدا در قالب نسخه ۱.۲۰ ارائه می شود. زبان برنامهنویسی برای طراحی این نرمافزار با توجه به خواسته مشتری جاوا انتخاب شده است. این نرمافزار به صورت متنباز جهت شخصی سازی مشتری ارائه می شود. نرمافزار قابلیت اجرا برروی انواع سیستم عامل های اندروید دارا می باشد. در این نرمافزار از پایگاه داده MySQL استفاده می شود.

۵٫۱٫۳ واسطهای ارتباطی

در خانه هوشمند سیستمی به عنوان سرور قرار داده می شود که وظیفه آن دریافت اطلاعات از حسگرهای مختلف، دریافت دستورالعمل کاربر، پردازش اطلاعات و دستور دادن به قسمتهای مختلف حافظه است.

واسط کاربری نرمافزاری و دستیار صوتی از کاربر دستور می گیرند و به واسط ارتباطی که همان سرور است می فرستند. وظیفه سرور ارسال دستور دریافتی به قسمت مورد نظر است.

¹ Android	[†] Database

9,1,7 واسطهای حافظه

این واسط تعامل زیادی با کاربر ندارد و کاربر تنها اجازه دسترسی و تغییر دادن برخی از اطلاعات را دارد. در حافظه اطلاعاتی از قبیل دستورات پیشفرض سیستم، اطلاعات کاربران را ذخیره میشود. از آنجا که این اطلاعات به صورت دنبالهای از نویسهها و اعداد میباشد، با توجه به این مهم گروه نرمافزاری فضای ۸ گیگابایتی را برای پشتیبانی سیستم در نظر گرفته است. اما این نرمافزار نیاز به پایگاهداده و سرور دیگری برای ذخیرهسازی فیلمهای ضبط شده به وسیله دوربینهای مداربسته دارد که حداقل به فضای ۲ ترابایت حافظه نیاز دارد.

3,7 نیازمندیهای کارکردی

- R۱) رایمند باید برای کاربران امکان خاموش و روشن کردن لامپها را فراهم کند.
- R۲) رایمند باید به کاربران اجازه دهد حالت روشنایی مورد نظرشان را انتخاب کنند.
 - R۳) رایمند باید امکان اندازه گیری شدت نور فضاهای مختلف خانه را داشته باشد.
- R۴) رایمند باید نور لامپها و حالت پردهها را با توجه به حالت روشنایی و شدت نور فضاها، تنظیم کند.
 - R۵) رایمند باید برای کاربران امکان پخش فایلهای صوتی در نقاط مختلف خانه را فراهم کند.
 - رایمند باید لیست افراد و پلاکهای مجاز به ورود را ذخیره کند. (R^{ε})
 - R۷) رایمند باید به کاربران ارشد اجازه دهد که لیست افراد و پلاکهای مجاز به ورود را ویرایش کنند.
 - RA) رایمند باید امکان تشخیص پلاک خودرو را داشته باشد.
- R۹) رایمند باید درصورت مطابقت داشتن پلاک ماشین با یکی از پلاکهای مجاز به ورود، درب پارکینگ را باز کند.
 - · R۱) رایمند باید امکان تشخیص هویت افراد را از راههای مختلف داشته باشد.
 - (,۱۰٫۱ رایمند باید امکان احراز هویت افراد را از طریق اسکن عنبیه فراهم کند.
 - ۲,۰۱۲) رایمند باید امکان احراز هویت افراد را از طریق اسکن اثر انگشت فراهم کند.
 - R۱۰,۳) رایمند باید امکان احراز هویت افراد را از طریق دریافت کلمه عبور فراهم کند.
- R۱۱) رایمند باید در صورت مطابقت داشتن هویت فرد با یکی از افراد لیست مجاز به ورود، درب خانه را باز کند.
 - R۱۲) رایمند باید امکان تشخیص آتش سوزی را داشته باشد.
 - R۱۳) رایمند باید در صورت وقوع آتشسوزی اقدامات ایمنی لازم را انجام دهد.
 - (۱۳٫۱) رایمند باید در صورت وقوع آتشسوزی به کاربران هشدار دهد.
 - المند باید در صورت وقوع آتشسوزی آبپاشهای خانه را فعال کند.

- R۱۴) رایمند باید امکان تصویربرداری از خانه را فراهم کند.
- R۱۵) رایمند باید تمام فیلمها و تصاویر محیط خانه را برای مدت معین ذخیره کند.
- R۱۶) رایمند باید به کاربران ارشد اجازه دهد که تصاویر و فیلمهای داخل خانه را مشاهده کنند.
 - R۱۷) رایمند باید به کاربران اجازه دهد که تصاویر آوابر را مشاهده کنند.
 - R۱۸) رایمند باید برای کاربران ارشد امکان باز کردن درب ورودی از راه دور را فراهم کند.
 - R۱۹) رایمند باید به کاربران امکان مشاهده میزان رطوبت خاک را بدهد.
 - R۲۰) رایمند باید برای کاربران امکان تنظیم شعلههای گاز را فراهم کند.
 - R۲۱) رایمند باید امکان تنظیم دمای خانه را فراهم کند.
 - R۲۲) رایمند باید به کاربران اجازه دهد که برای محیط داخل خانه دمایی را تعیین کنند.
 - R۲۳) رایمند باید امکان تشخیص حوادث غیرمترقبه را داشته باشد.
 - R۲۴) رایمند باید در صورت وقوع زلزله اقدامات ایمنی لازم را انجام دهد.
 - (R۲۴,۱) رایمند باید در صورت وقوع زلزله فیوز برق را قطع کند.
 - R۲۴,۲) رایمند باید در صورت وقوع زلزله فلکه آب را قطع کند.
 - R۲۴,۳) رایمند باید در صورت وقوع زلزله فلکه گاز را قطع کند.
 - R۲۵) رایمند باید به کاربران اجازه فعال و غیرفعال کردن حالت ایمنی کودک را بدهد.
 - R۲۶) رایمند باید در صورت فعال شدن حالت ایمنی کودک اقدامات ایمنی لازم را انجام دهد.
 - (R۲۶٫۱) رایمند باید در صورت فعال شدن حالت ایمنی کودک پیچ شعله را غیر فعال کند.
 - R۲۷) رایمند باید برای کاربران امکان فعال و غیرفعال کردن حالت امنیت را فراهم کند.
- R۲۸) رایمند باید در صورت فعال بودن حالت امنیتی، وقوع حرکت در خانه را به کاربران هشدار دهد.
- (R۲۸,۱) رایمند باید در صورت فعال بودن حالت امنیتی، با تشخیص حرکت در خانه با کاربران تماس بگدد.
- R۲۸,۲) رایمند باید در صورت فعال بودن حالت امنیتی، با وقوع حرکت در خانه آژیر خطر را فعال کند.
 - R۲۹) رایمند باید برای کاربران ارشد امکان غیر فعال کردن آژیر را فراهم کند.
 - R۳۰) رایمند باید بتواند دربهای خانه را قفل کند.

3,3 نیازمندیهای کارایی

- رایمند باید اجازهی استفاده حداکثر ۱۰ کاربر، به صورت همزمان را بدهد.
 - رایمند باید در کمتر از ۳ ثانیه پاسخ مناسب را به کاربر بدهد.

3,4 قيود طراحي

۳,۴,۱ توسعهی جاوا: برنامهی سیستم خانهی هوشمند باید با زبان برنامه نویسی جاوا توسعه یابد.

۳,۴,۲ قیمت پیاده سازی سیستم: این سیستم نرم اقزاری خانه هوشمند باید با حداکثر هزینهی شود.

۳,۴,۳ سرور سیستم: برای سرور سیستم خانهی هوشمند باید از سرور لینوکس استفاده شود.

3,7 صفتهای سیستم نرمافزاری

این بخش شامل صفات و ویژگیهای نرمافزاری که مربوط به قابل اطمینان بودن، در دسترس بودن، امنیت، قابلیت نگهداری و قابل حمل بودن نرمافزار را بیان می کند.

۳٫۵٫۱ قابل اطمینان بودن

لیست مربوط به نیازمندیهای سیستم جهت بررسی قابل اطمینان بودن سیستم میباشد.

۱٫۱٫۵٫۳ میانگین تعداد خرابی سیستم نباید بیش از ۱ بار در ۴ هفته باشد.

۲٫۵٫۱٫۲ اطلاعات ورود به سیستم کاربر عادی و ادمین به دقت ذخیره گردد.

۳٫۵٫۱٫۳ دسترسی کاربران به درستی در سیستم اعمال شود.

۳,۵,۲ در دسترس بودن

این قسمت لیست نیازمندیهای دسترسی سیستم را بیان می کند.

۳,۵,۲,۱ سیستم ارتباط کاربر باید در بیش از ۹۰ درصد مواقع در دسترس باشد مگر این که از قبل برای تعمیر و نگهداری به کاربر اطلاع داده باشد.

٣,٥,٣ امنيت

این قسمت لیست نیازمندیهای امنیت نرمافزار را بیان میکند.

اربران باید توسط نام کاربری منحصر به فرد و کلمه عبور وارد سیستم شوند. همه کاربران باید توسط نام کاربری منحصر به فرد و کلمه عبور وارد سیستم شوند.

۳٫**۵,۳,۲** با توجه به سطح دسترسی کاربر به قسمتهای مختلف نرمافزار، اجازه دسترسی به کاربر داده شود.

۳,۵,۳,۳ کلمه عبور کاربران باید به صورت امن در پایگاه داده ذخیره گردد.

۳,۵,۳,۴ اطلاعات کاربران باید به صورت رمزگذاری شده در بستر اینترنت منتقل شود.

۳,۵,۴ قابلیت پشتیبانی

این قسمت لیست نیازمندیهای مربوط به پشتیبانی نرمافزار را بیان می کند.

۳,۵,۴,۱ کد تولید شده توسط توسعه دهندگان باید به صورت متنباز منتشر شده و باید تحت گواهی عمومی همگانی گنو باشد.

۳٫۵٫۴٫۲ توسعه دهنده نرمافزار باید قابلیت بهروزرسانی محیط کاربری را داشته باشند.

۳,۵,۴,۳ کاربران باید قابلیت بهروزرسانی محیط کاربری خود را داشته باشند.

۳,۵,۴,۴ توسعه دهنده باید به راحتی قابلیت اضافه کردن و تغییر کد برنامه را داشته باشد.

۳,۵,۴,۵ کاربر سیستم باید توانایی تغییر تنظیمات را داشته باشد.

٣,۵, قابل حمل بودن

این قسمت بیان گر لیست نیازمندیهای در ارتباط با قابل حمل بودن نرمافزار میباشد.

ترمافزار اندرویدی تولید شده باید روی تمامی تلفنهای هوشمند با مشخصات سختافزاری مشخص یاسخگو باشد.

۳٫۶ سایر نیازمندیها