

شانزدهمین مسابقات ملی مهارت
طراحی و توسعه وب
پروژه نمونه کشوری

ماژول طراحی دوم
زمان ۳ ساعت

معرفی

شرکت X در تجارتی است که اخیرا توسط صاحب جدید خریداری شده است. آن‌ها یک وب سایت دارند که سال‌ها از آن استفاده می‌کنند. صاحب جدید تصمیم گرفته که وب سایت شرکت X را به استفاده از طراحی مدرن و واکنش‌گرا (responsive) باز طراحی کند. صاحب جدید بدنبال افزایش نرخ سود خود با استفاده از وب و نیازهای طراحی است تا بتواند تا ده‌های آینده تجارتش ادامه پیدا کند.

توضیحات پروژه

وظیفه شما بازطراحی یک وبسایت و ساخت یک نسخه واکنش‌گراست (Responsive) که بر روی دستگاه‌های مختلف با رزولوشن‌های خوبی نمایش داده شود. طراحی واکنش‌گرا می‌بایست به صورت کامل تجربه کاربران را در کامپیوتر، تبلت و موبایل پوشش دهد. وب سایت قدیمی شرکت در اختیار شما گذاشته شده است، شما می‌توانید لوگو شرکت و اطلاعات مورد نیاز خود را در آن بیابید.

شما موظف هستید از لوگوی شرکت استفاده کنید. رنگ‌های اصلی و ساختارهای لوگو تایپ و هویت شرکت را که از زمان تاسیس بوده حفظ نمایید. اطلاعات شرکت و لوگوی اصلی در فایل‌های ضمیمه موجود است. شما باید از تمام متن‌ها و نوشته‌ها در وب سایت قبلی استفاده کرده و آن‌ها را در طراحی جدید ادغام کنید. مادامی که تمام اطلاعات در سایت قرار می‌گیرند، رقابت کننده موظف است چگونگی سازماندهی و طراحی آن را در باز طراحی جدید تعیین کند.

شما می‌توانید با خلاقیت خود محتوا و رسانه جدید ایجاد نمایید. همچنین شما می‌توانید تمام تصاویر داده شده را تغییر دهید.

شما باید mock-up های طراحی جدید خود را برای هر دستگاه و رزولوشن (width x height) در فایل‌های جدا محیا کنید:

- کامپیوتر - 1440 x 900 pixels
- تبلت - 768 x 1024 pixels
- موبایل - 320 x 480 pixels

سایزهای بالا برای دستگاه‌های استاندارد هستند. در صورت نیاز می‌توانید فاصله‌های اضافه برای نمایش اسکرول و لمس و حرکت کشویی (swiping) اجرا کنید. اگر شما می‌خواهید منو بسازید یا قابلیت‌های اضافه در طراحی‌تان ایجاد کنید، باید آن‌ها در فایل‌های نمایشی جدا ذخیره کنید. قابلیت‌های اضافه و عملکرد آن‌ها باید تنها با استفاده از طراحی مشخص شده باشد و نوشتن دستورالعمل و توضیح در فایل‌ها مجاز نیست.

تمامی mock-upها باید در سایز واقعی داده شده تحویل داده شوند و باید یک خط حاشیه قرمز به اندازه مساوی یا کوچکتر از ۳ پیکسل، صفحه رزولوشن دستگاهها را نمایش داده و مشخص کند. طراحی کامپیوتر باید hover/mouse effects داشته باشد.

برای ارائه بهتر پیشنهاد به شرکت X، شما باید یک پیش نمایش از سه حالت طراحی شده بسازید. از قالب داده شده Mockups_Preview.psd استفاده، و حالت‌های طراحی شده را در آن جای دهید.



محتوای فایل‌های رسانه‌ای

فایل‌های داده شده محتوی موارد زیر هستند:

Old_Crappy_Website - یه نسخه از وب سایت قدیمی شرکت

Company_X - لوگوتایپ اصلی و اطلاعات شرکت

Images - تصاویر اصلی شرکت که در وب سایت قدیمی استفاده شده بود و تصاویر اضافی

Mockups_Preview Template - فایل قالب پیش نمایش

Extra_Media_Files - بسته اضافی از فونت‌ها و آیکون‌ها

این ماژول طراحی است، پس تمامی تعاملات باید در تصاویر طراحی قابل مشاهده باشند. تنها فایل‌های png. تحویلی ارزشیابی می‌شوند. بازطراحی شما باید براساس استاندارد صنعت ارزشیابی می‌شود و نیاز است بهترین کار ممکن خود را تحویل دهید.

دستورالعمل برای رقابت کنندگان

فایل‌های خود را در شاخه اصلی بر روی سرور به اسم XX_DESIGN_B ذخیره کنید، XX نام استان شماست.

نام گذاری فایل‌ها:

- Computer: XX_computer.png
- Tablet: XX_tablet.png
- Smartphone: XX_smartphone.png
- Preview: XX_mockups_preview.png

شما می‌توانید فایل‌های تصویر اضافه (اختیاری) خود را که دارای عناصر مخفی، نمایش انیمیشن هستند یا هرگونه اطلاعات اضافه دارند که به توسعه وب سایت کمک می‌کند را اینگونه نام گذاری کنید:

- Computer: XX_computer_2.png, XX_computer_3.png, ...
- Tablet: XX_tablet_2.png, XX_tablet_3.png, ...
- Smartphone: XX_smartphone_2.png, XX_smartphone_3.png, ...

فایل‌های سورس شامل لایه‌ها، فایل‌های توسعه مانند psd، ai و ... را درون پوشه XX_source_files در پوشه این ماژول یعنی XX_Module_B قرار دهید.

در زیر شما یک مثال از حالت نمایش کامپیوتر نهایی می‌بینید:

XX_computer.png file:

