

Fabrik vorbereiten

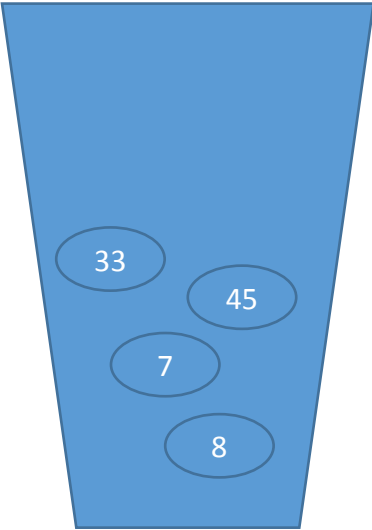
- Die Bilder beschreiben das Streams-Konzept vereinfacht
- Der Code ist Pseudocode.

Pipeline als Datenverarbeitungsfabrik

Im Code:

`initStream()`

Datenquelle



push to start



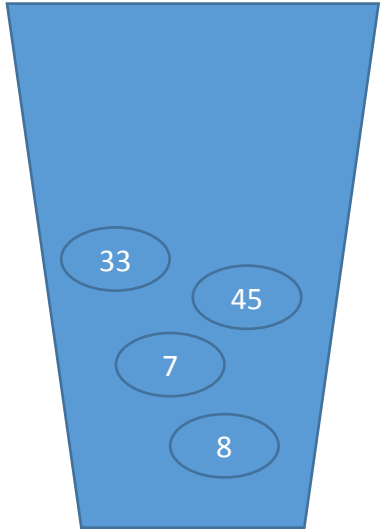
Fabrik vorbereiten und Zwischenstationen
belegen

Pipeline als Datenverarbeitungsfabrik

Im Code:

```
initStream()  
.opA(f1) // 1. Arbeitsstation  
.opB(f2) // 2. Arbeitsstation
```

Datenquelle



1. Arbeitsstation



2. Arbeitsstation



push to start

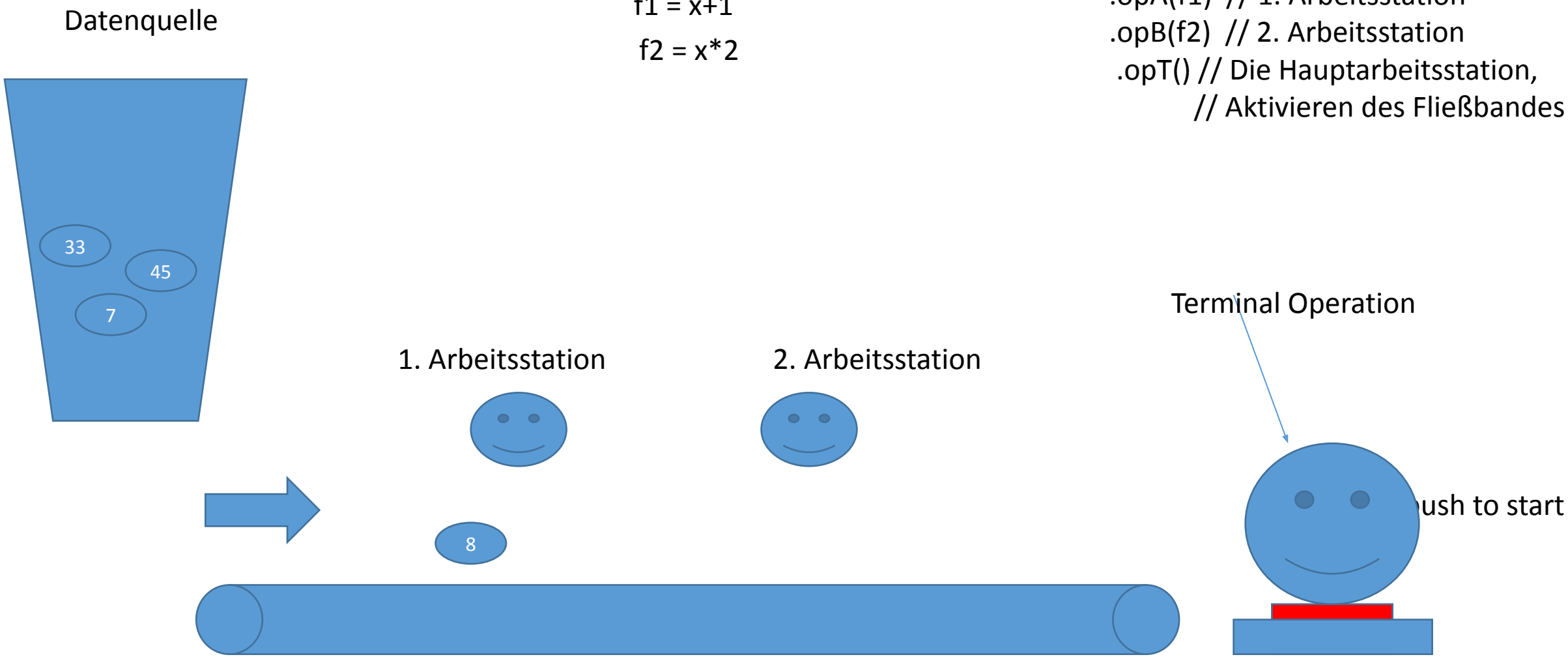


Fabrik vorbereiten, Zwischenstationen belegen,
Endstation belegen und dabei das Fließband
aktivieren

Pipeline als Datenverarbeitungsfabrik

Im Code:

```
initStream()  
.opA(f1) // 1. Arbeitsstation  
.opB(f2) // 2. Arbeitsstation  
.opT() // Die Hauptarbeitsstation,  
        // Aktivieren des Fließbandes
```

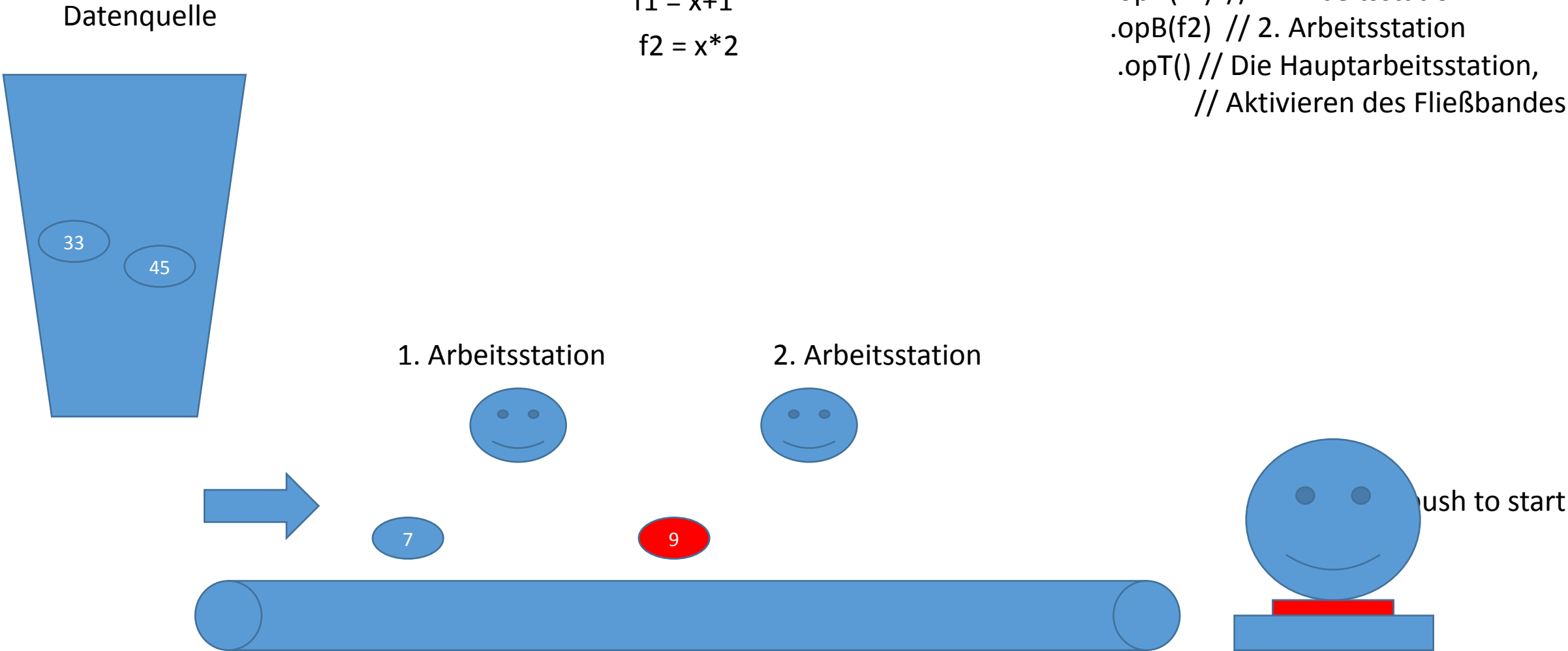


$f1 = x + 1$
 $f2 = x * 2$

Pipeline als Datenverarbeitungsfabrik

Im Code:

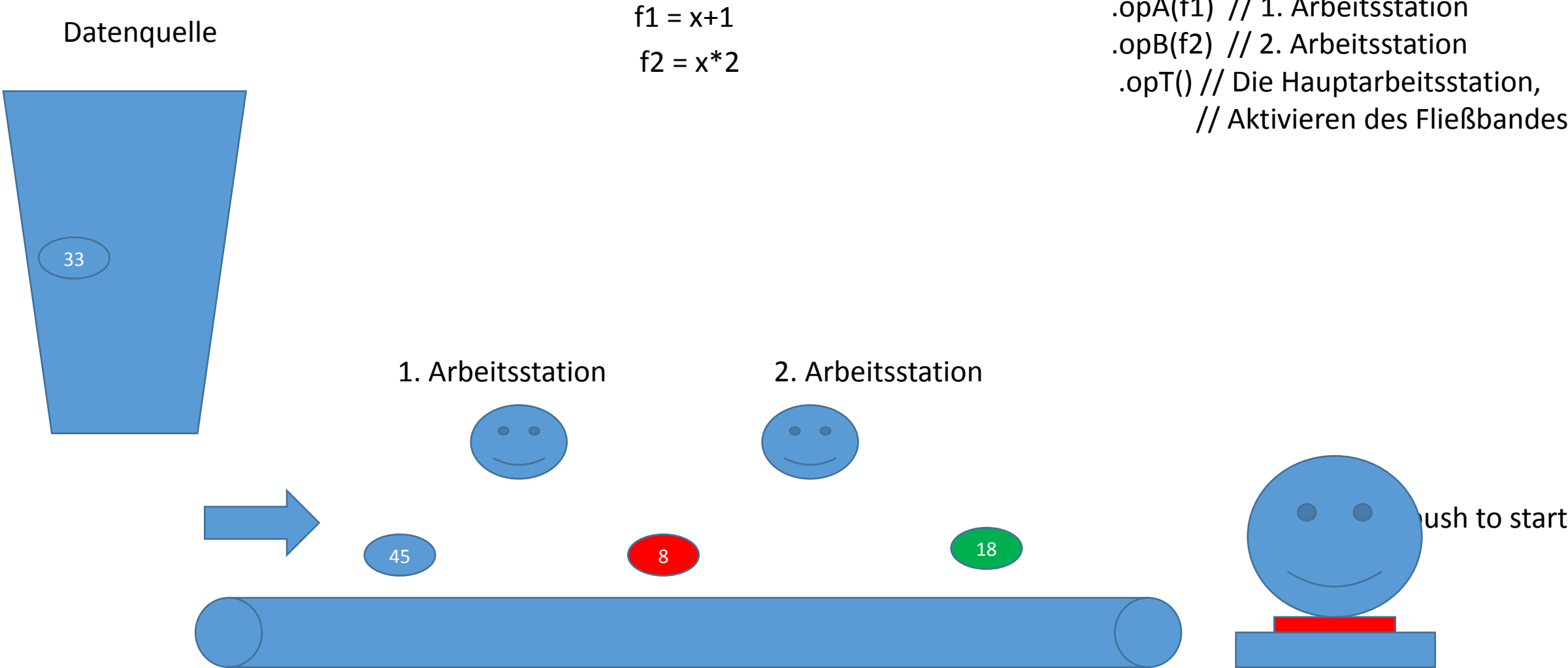
```
initStream()  
.opA(f1) // 1. Arbeitsstation  
.opB(f2) // 2. Arbeitsstation  
.opT() // Die Hauptarbeitsstation,  
        // Aktivieren des Fließbandes
```



Pipeline als Datenverarbeitungsfabrik

Im Code:

```
initStream()  
.opA(f1) // 1. Arbeitsstation  
.opB(f2) // 2. Arbeitsstation  
.opT() // Die Hauptarbeitsstation,  
        // Aktivieren des Fließbandes
```



$f1 = x + 1$
 $f2 = x * 2$