

Soal

1. Ubahlah kalimat berikut menjadi kalimat yang mudah terbaca:
 - italem irad irigayaj
 - iadab itsap ulalreb
 - nalub kusutret gnalali
2. Buatlah sebuah program yang menghasilkan 100 baris angka, berurutan dari 1 sampai dengan 100. Apabila sebuah angka habis dibagi 3, maka tampilkan kata Fizz di sebelahny. Jika angkanya habis dibagi 5, tampilkan kata Buzz di sebelahny. Bila angka tersebut habis dibagi 3 dan habis dibagi 5, tampilkan kata FizzBuzz di sebelah angka tersebut.
3. Buatlah sebuah program yang menghasilkan deret angka sederhana yang susunan angkanya merupakan penjumlahan dari dua angka sebelumnya (0,1,1,2,3,5,8,13,21)
4. Buatkan HTML dan CSS dari gambar di bawah ini:

COMING SOON

YUK, IKUTAN JADI TEMAN KELASKITA!

Menangkan 3 pasang Sepatu Campess x Isser
dan saldo Gopay senilai ratusan ribu rupiah
Dan merchandise buat Teman Kelaskita
yang beruntung!

Pemenang akan diumumkan melalui
Instagram @kelaskitadotcom pada
tanggal **23, 24, dan 25 November 2020**

Daftarkan email kamu sekarang juga!

Type Your Email Here **SUBSCRIBE**

5.

Dunia makin maju. Membuka kunci tak melulu urusan anak kunci. Ada *password*. Ada juga melalui sidik jari. Yang lebih tinggi lagi teknologinya pakai pola iris mata. Mari lihat layar sentuh. Banyak dipakai di telepon seluler. Untuk membuka kunci aktivasi, ada yang disebut dengan *pattern lock*. Terdiri dari 9 titik. Disusun dalam tiga baris dan tiga kolom. Titik ini harus dihubungkan dengan sebuah goresan, bisa pakai ujung jari. Jalur goresan yang benar akan membuka kunci.

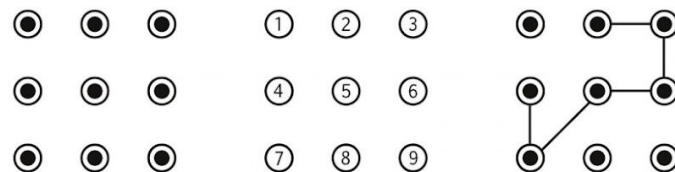


Diagram paling kiri menunjukkan susunan sembilan buah titik. Sembilan angka yang di tengah adalah representasi titik dalam angka. Sedangkan yang paling kanan adalah sebuah bentuk pola jalur ketika membuka kunci. Pola ini dimulai dari tengah atas, dan berakhir di titik tengah sebelah kiri. Jika pola ini ditulis dalam bentuk angka, maka urutannya adalah 2, 3, 6, 5, 7, 4.

Ada beberapa aturan sebuah kunci yang dibolehkan.

- Minimal melalui 5 titik
- Maksimal melalui 7 titik
- Dari satu titik harus ke titik terdekat. Titik terdekat adalah titik yang ada di sampingnya, baik kiri, kanan, atas, bawah, atau miring. Misalnya dari titik 1 bisa ke titik 2, 4, dan 5. Dari titik 1 tidak boleh ke titik 3, 6, 7, 8, dan 9.
- Boleh melewati titik yang sama lebih dari sekali.

Data soal. Setiap baris berisi angka yang merupakan urutan pola kunci. Periksa pola ini apakah valid sesuai dengan persyaratan di atas. Hasilnya adalah kata YA untuk pola yang valid, kata TIDAK untuk pola yang tidak valid.

12321	h#1: YA
23654789	h#2: TIDAK
512369	h#3: YA

Mohon jawaban di buat dalam bentuk repo github/gitlab