



# SAIAH MAHDI

**Adresse :** 75 Quater Rue de Villiers,  
Neuilly Sur Seine

**Numéro :** +33 7 61 58 90 86

**Mail:** mahdisaiahparis@gmail.com

**Portfolio :** <https://mahdisaiah.github.io>

**LinkedIn :** <https://www.linkedin.com/in/mahdi-saiah>

---

## PROFIL PROFESSIONNEL

Étudiant en Master spécialisé en Systèmes Distribués et Data Science, je recherche une alternance pour approfondir mes compétences en développement d'applications, en intelligence artificielle et en ingénierie des données. Ma formation me prépare à maîtriser les systèmes distribués, l'analyse de données et la conception d'algorithmes performants. Autonome, rigoureux et passionné par les technologies avancées, je souhaite intégrer une équipe innovante où je pourrai mettre à profit mes compétences en programmation et en traitement de données dans des projets concrets.

---

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

**Assistant Développeur & Modélisation 3D – BNP Paribas Real Estate (Stage - 5 mois)** 14 Avril 2025 - 15 Septembre 2025

- Optimisation de modélisations 3D pour des visualisations interactives.
- Collaboration interdisciplinaire pour la création d'environnements simulés.
- Documentation technique et automatisation des tâches répétitives.
- Développement de jeux vidéo avec une optimisation des performances et du gameplay.

**Designer 3D – Atelier Daniela Zuniga (Stage - 2 mois)** 18 Mars 2024 - 17 Mai 2024

- Conception d'un univers 3D à partir de données issues d'un scanner médical.
- Modélisation des structures scientifiques internes du cerveau avec précision.
- Utilisation de l'animation 3D pour représenter fidèlement les éléments anatomiques.
- Exploitation du scanner médical comme référence pour garantir l'exactitude des modèles.

**Création d'un Jeu video version PC + VR** 2025

- Programmation complète en C# dans Unity, intégration VR (Meta Quest).
- Développement de systèmes de contrôles et d'interactions (voiture, avion).
- Développement de personnages non-joueurs (NPCs) avec animation, navigation autonome et logique comportementale basée sur des algorithmes d'intelligence artificielle.
- Scripting de comportements complexes (pollution, météo dynamique).
- Utilisation de modèles 3D optimisés avec Blender pour améliorer la performance.
- Création d'un jeu PC et VR immersif et interactif sur le thème de l'Anthropocène.

---

## FORMATION

**Master Systèmes Distribués et Data Science (SDTS) - à venir** 2025 - 2027

UNIVERSITE PARIS EST CRETEIL VAL-DE-MARNE - UPEC

- Développement d'applications sur systèmes distribués (cloud, edge, embarqué) – Programmation parallèle et optimisation des performances.
- Conception et analyse d'algorithmes – Résolution de problèmes complexes et structuration efficace du code.
- Intelligence artificielle – Apprentissage supervisé et non supervisé, intégration et déploiement de modèles.
- Analyse et traitement des données – Préparation, visualisation et exploration avancée de données numériques.
- Développement Web – Création d'interfaces interactives et responsive en front-end.
- Gestion de projets – Méthodologies agiles, collaboration interdisciplinaire et conduite d'équipes techniques.

---

## FORMATION

Licence 3 Études Visuelles, Médias et Arts Numériques (3ème année)

2024 - 2025

Université Gustave Eiffel

- Développement de jeux vidéo et programmation C# / C++ – Programmation de mécaniques de jeu et optimisation des performances.
- Conception et analyse d'algorithmes, optimisation, temps réel.
- Développement Web (front-end) et gestion de projets.
- Modélisation 3D – Création et animation d'objets et environnements en trois dimensions.
- Interactivité – Conception d'expériences interactives et interfaces graphiques.

Baccalauréat mention Mathématiques

2021 - 2022

Mention Assez Bien.

---

## BÉNÉVOLAT

Bénévole – Croissant Rouge Tunisien

2019 - 2022

- Participation aux actions humanitaires, y compris l'aide d'urgence.
- Distribution de denrées alimentaires, de fournitures médicales.
- Organisation et animation de campagnes de sensibilisation sur la santé et la sécurité.
- Assistance en premiers secours.

---

## INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- **Compétences:** Blender, Unity, C#, Unreal Engine, C++, Substance Painter, Premiere Pro.
- **Langues:** Français (*bilingue*), Anglais (*C1*), Arabe (*bilingue*), Espagnol (*A2*).
- **Loisirs:** Tennis, Cinéma, Voyage.