



SAIAH Mahdi

Adresse : 75 Quater Rue de Villiers,
Neuilly Sur Seine

Numéro : +33 7 61 58 90 86

Mail: mahdisaiahparis@gmail.com

Portfolio : <https://mahdisaiah.github.io>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/mahdi-saiah>

Date de naissance : 21 / 09 / 2002

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Assistant Développeur front/back – BNP Paribas Real Estate

Avril 2025 - Septembre 2025

(Stage - 6 mois)

- Développement d'outils internes en JavaScript et Python, création d'interfaces interactives, intégration 3D optimisée pour le web, collaboration avec des équipes pluridisciplinaires et contribution à la documentation technique pour améliorer la maintenabilité du code.

Développeur C#- Atelier Daniela Zuniga (Stage - 3 mois)

Mars 2024 - Mai 2024

- Réalisation d'un univers 3D interactif sous Unity à partir de données de scanner médical, avec modélisation anatomique précise du cerveau et animation des structures internes, en programmant les fonctionnalités en C#.

Création d'un jeu video version PC + VR

2025

Développement complet d'un jeu immersif sur l'Anthropocène avec Unity et C#, intégrant la VR (Meta Quest), systèmes de contrôle complexes (voiture, avion), NPCs intelligents, comportements dynamiques (pollution, météo), et modèles 3D optimisés avec Blender.

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Développement Web • CSS, HTML, PHP, TypeScript, Bootstrap, Java, JavaScript, .NET, Python

Développement Mobile • Android, IOS Swift, Flutter, Android Studio

Base de donnée • MySQL, SQL, Supabase, Firebase, MongoDB

Outils • Git, IDE, JSON, Java SE 8+, Maven, VsCode, Android Studio, Figma, Microsoft Office (Word, PPT, Excel...)

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Université UPEC - Master 1 SDTS

2025 - 2027

Développement d'applications distribuées optimisées (cloud/edge/embarqué), conception d'algorithmes, IA (supervisé/non supervisé) avec intégration et déploiement, data (préparation, visualisation, exploration), front-end réactif et gestion de projets agiles avec pilotage d'équipes.

Université Gustave Eiffel - Licence 3 EVMAN (3ème année)

2022 - 2025

Développement de jeux vidéo en C# et C++, programmation de mécaniques interactives optimisées, conception d'algorithmes en temps réel, modélisation et animation 3D, développement web front-end, et gestion de projets créatifs orientés interfaces interactives.

Baccalauréat mention Mathématiques

2021 - 2022

Mention Assez Bien.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Langues : Français (Bilingue), Anglais (Courant), Arabe (Bilingue), Espagnol (Intermédiaire)

Loisirs : Tennis, Cinéma, Voyage

Bénévolat : Bénévole – Croissant Rouge Tunisien

Soutien aux actions humanitaires, distribution de fournitures et sensibilisation santé, avec assistance en premiers secours.