



SAIAH MAHDI

CURRICULUM VITAE

Actuellement étudiant en L3 mention Études Visuelles, Médias et Arts Numériques à l'université Gustave Eiffel, je dispose d'une grande motivation à intégrer un stage en création 3D. Appliqué, motivé et dynamique, je suis persuadé que ce stage me permettra de mieux appréhender mon futur professionnel et me facilitera l'intégration au sein du monde du 3D et des jeux vidéos.

Expériences

Stage en Art Moderne

- 2024

Atelier Daniela ZUNIGA

Conception d'un univers en 3D à partir d'un scanner médical et modélisation des structures scientifiques à l'intérieur du cerveau, en utilisant l'animation 3D et le scanner médical comme références.

Projet 3D sur l'Anthropocène (VR)

- 2024

Modélisation 3D de plusieurs bâtiments haussmanniens avec un travail approfondi sur le texturing pour une représentation fidèle des matériaux.

Éclairage soigné et reconstitution d'une rue parisienne avec trottoirs, apportant réalisme et authenticité
Ajout de son spatialisé via Max/MSP pour renforcer l'immersion et enrichir l'ambiance sonore de l'environnement.

Assistant réalisateur d'un documentaire / montage "WASSLA"

- 2023

Préparation et planification des projets, coordination des tournages, direction des répétitions, et gestion des contraintes techniques pour assurer le bon déroulement de chaque étape.

Réalisation et montage d'un court métrage

"Déconnexion"

- 2023

Création du storyboard, réalisation, montage et étalonnage, tout en apportant une touche dynamique avec la modélisation et l'animation 3D d'un métro, agrémentée d'un texturing soigné sur Substance 3D pour un rendu à la fois réaliste et visuellement séduisant.

Formations

Licence en Études visuelles, médias et arts numériques

En cours

Université Gustave Eiffel

Baccalauréat série Mathématiques

(2021 -2022)

Mention assez bien



+33 07 61 58 90 86



mehdisayeh555@gmail.com



75 Quater Rue de Villiers,
Neuilly Sur Seine

Langues

Français
Anglais
Espagnol

Loisirs

Tennis
Cinéma
Voyage

Compétences

BLENDER

UNITY

Unreal Engine

SUBSTANCE 3D

PREMIERE PRO

C#