

بسم الله الرحمن الرحيم

پروژه درس کامپایلر

استاد : دکتر سالخورده

نویسنده :

محمد مهدی صفر محمدلو

این برنامه با زبان پایتون نوشته شده است  
برای شناسایی توکن ها از dfa استفاده شده و این dfa با  
ساختاری مانند سوییچ ساخته شده است (elif در زبان پایتون)  
بخش اصلی برنامه در کلاس Analyzer قرار دارد  
برای استفاده از برنامه کافیه کلاس را فراخوانی کنید و به آن مقدار و دستور بدهید  
برای تست کردن این برنامه ورودی مناسبی قرار میدهیم که همه ی انواع توکن ها ، داخل  
آن قرار داشته باشند

ورودی :

```
if ( t == "test" && a > 10 ){ b = 0 } //test2!  
print "end"
```

: خروجی برنامه

['reserved word', 'if']

['symbol', '(']

['identifier letter', 't']

['symbol', '==']

['string', 'test']

['symbol', '&&']

['identifier letter', 'a']

['symbol', '>']

['number', '10']

['symbol', ')']

['symbol', '{']

['identifier letter', 'b']

['symbol', '=']

['number', '0']

['symbol', '}']

['meta statement', 'test2!']

['reserved word', 'print']

['string', 'end']