

تمرینات مهندسی نرم افزار:

- ۱- متدولوژی را تعریف کنید و جایگاه آن در مهندسی نرم افزار را بررسی کنید.
- ۲- ساختار کتاب پرسمن را بررسی کنید.
- ۳- طرح درس مهندسی نرم افزار ۲ را بررسی کنید.
- ۴- به سوالات W5H2 در رابطه با دو رویکرد SSADM و object-oriented پاسخ دهید.
- ۵- سایت ISLAB را بررسی کرده و کارکردهای آن را شرح دهید.
- ۶- Knowledge processing و Data processing را بررسی کنید و تفاوت آنها را ذکر کنید.
- ۷- تفاوت بین Process و Lifecycle را بررسی کنید.
- ۸- روند توسعه نرم افزار از سال ۱۹۶۰ تاکنون را شرح دهید.
- ۹- Aspect oriented software development چیست، آن را شرح دهید.
- ۱۰- موضوع تمرین کلی خود را شرح داده و context diagram آن را رسم کنید.
- ۱۱- برای تمرین کلی خود buy and build را بررسی کنید و آن را به موارد چک لیست تمرین خود اضافه کنید.
- ۱۲- مبحث software configuration management را از کتاب های مرجع درس بررسی کرده و شرح دهید.
- ۱۳- Taxonomy انواع نرم افزار را ارائه دهید.