

# Sesión 6: Memoria distribuida

Objetivos: Usar mecanismos de comunicación en memoria distribuida (pipes, message queues, sockets)

## Ejercicio 1:

Queremos repetir el ejercicio 4 de la sesión 4 pero sin una región de memoria compartida. Crea 2 programas ej1-a.c y ej1-b.c. Queremos comunicar estos dos programas mediante una named pipe. El primer programa envía números al segundo programa, el cual los lee y los muestra por pantalla. Ejercicio 1.b: Crea un programa pipe.c que haga lo mismo pero usando una pipe normal.

## Ejercicio 2:

Amplia el ejercicio anterior (ej2a.c y ej2b.c) para que además del número envíe un mensaje de texto pasado por parámetro (Por ejemplo: <"hola que tal?", 42>)

## Ejercicio 3:

Dados los problemas que nos hemos encontrado en el ejercicio anterior, resuélvelo usando una cola de mensajes.

## Ejercicio 4:

Ahora queremos enviar números a un proceso que se encuentra en una máquina física diferente. Crea 2 programas ej4-a.c y ej4-b.c con la misma funcionalidad que el ejercicio anterior, pero usando sockets.

Hacer versión TCP o UDP.

Opcional: implementar las 2 versiones.