

Nama : Mahendra Farrel Setyoso

NIM : A11.2022.14690

- Judul/Konsep Tugas Akhir

Game Store, sebuah aplikasi berbasis web untuk membeli dan mendownload Game

- Analisa Pengguna

Pengguna yang menggunakan produk ini adalah orang yang ingin mendownload dan memainkan Game, baik itu Game yang sedang Trending, game baru, dan bahkan Game lama.

- Workflow Pengguna

1. Pengguna membuat akun baru
2. Pengguna login menggunakan akun baru tersebut
3. Pengguna membeli Game
4. Pengguna mendownload dan menginstall Game yang sudah dibeli
5. Pengguna memainkan Game yang sudah diinstall

- Spesifikasi Produk

Terdapat banyak Library Game namun tidak ada game yang hanya secara eksklusif tersedia di konsol seperti PS5, Nintendo Switch, maupun Konsol lainnya