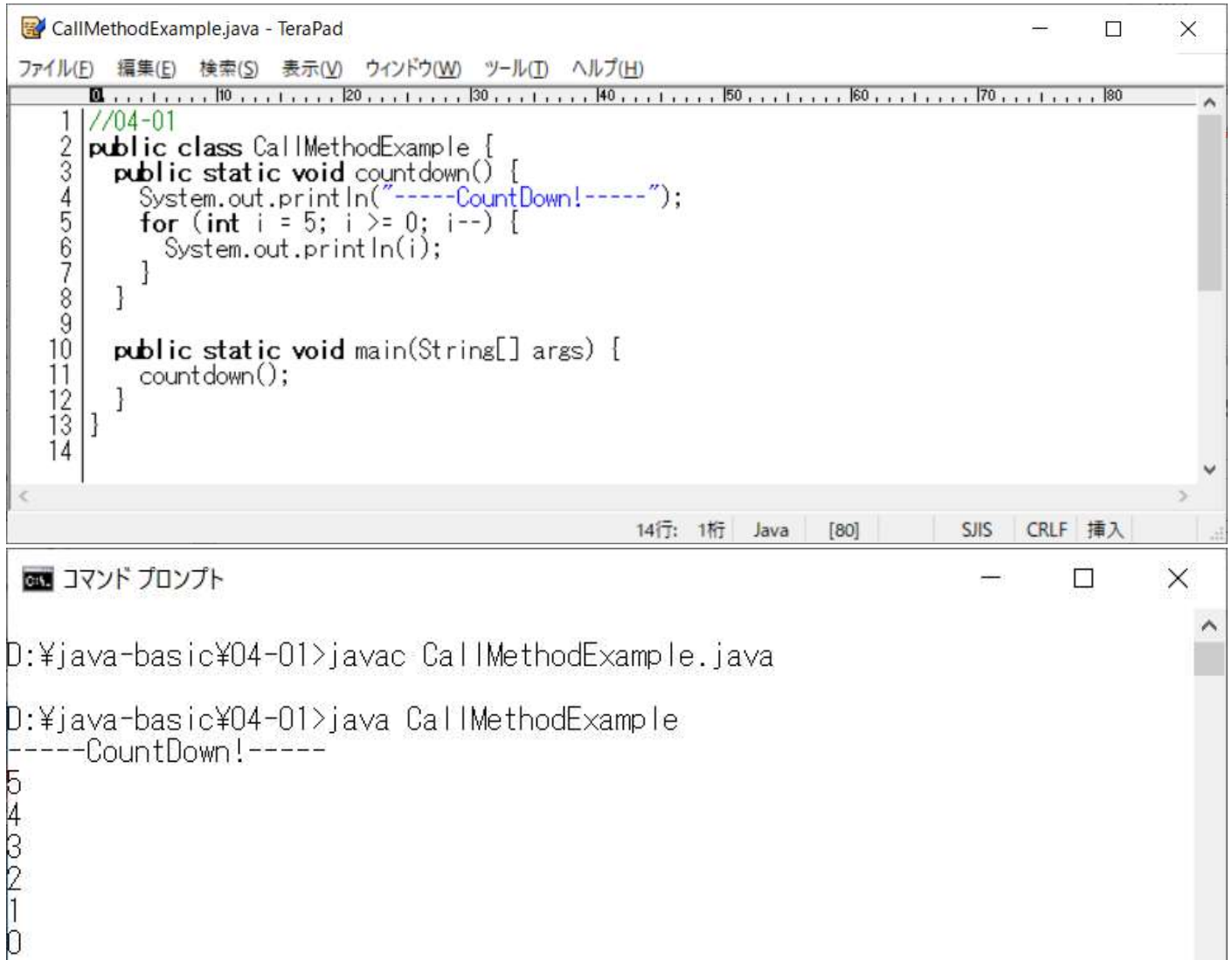


第4章 メソッドその1

目標: 4-1 メソッド(「Java 入門編 PowerPoint.pptx」p087～091 参照)

操作がわからなければ「^{かいほう}開発の^{てじゆん}手順」をみてください。

①「CallMethodExample.java」



```
CallMethodExample.java - TeraPad
ファイル(F) 編集(E) 検索(S) 表示(V) ウィンドウ(W) ツール(T) ヘルプ(H)

1 //04-01
2 public class CallMethodExample {
3     public static void countdown() {
4         System.out.println("-----CountDown!-----");
5         for (int i = 5; i >= 0; i--) {
6             System.out.println(i);
7         }
8     }
9
10    public static void main(String[] args) {
11        countdown();
12    }
13 }
14

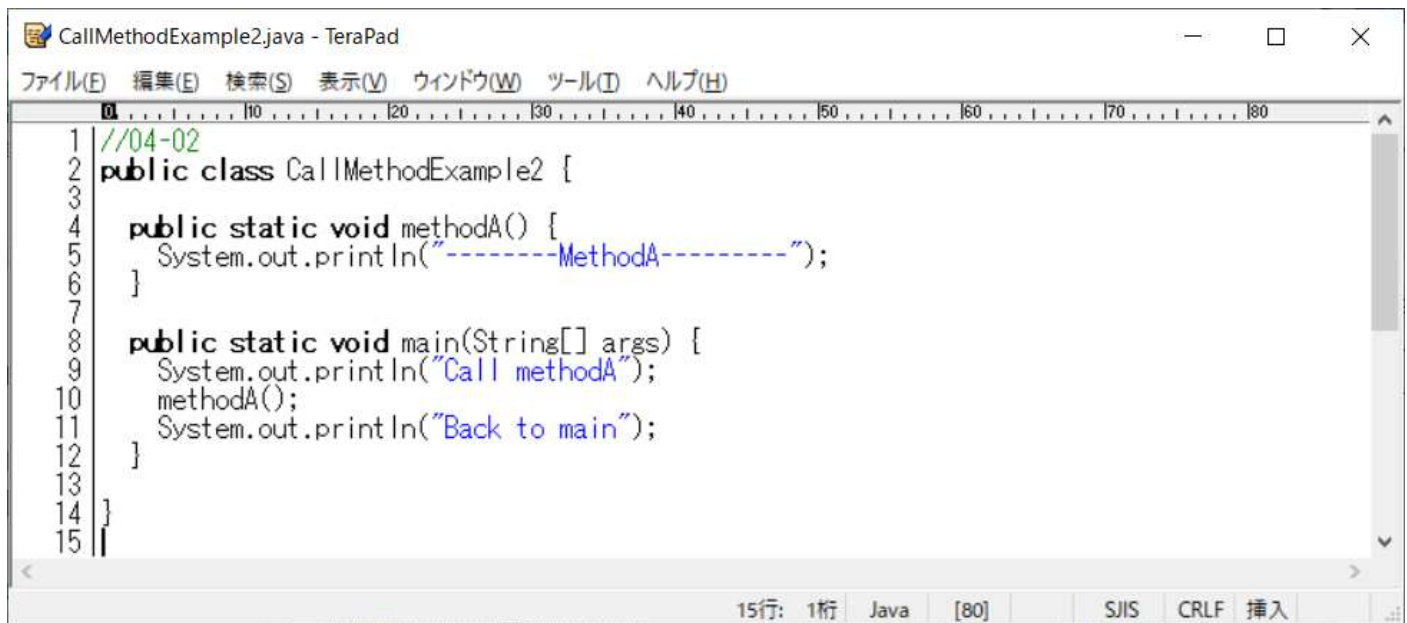
14行: 1桁 Java [80] SJIS CRLF 挿入

コマンド プロンプト
D:\java-basic\04-01>javac CallMethodExample.java
D:\java-basic\04-01>java CallMethodExample
-----CountDown!-----
5
4
3
2
1
0
```

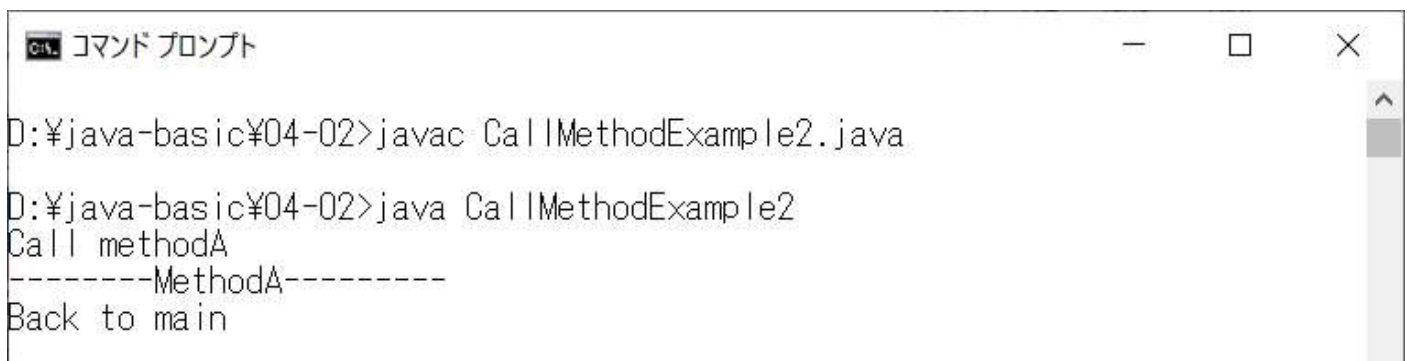
Let's challenge!!

1から10まで数えるメソッド「countup」を作り、main メソッドから呼び出すロジックを追加し、コンパイル・実行。

②「CallMethodExample2.java」



```
1 //04-02
2 public class CallMethodExample2 {
3
4     public static void methodA() {
5         System.out.println("-----MethodA-----");
6     }
7
8     public static void main(String[] args) {
9         System.out.println("Call methodA");
10        methodA();
11        System.out.println("Back to main");
12    }
13 }
14
15
```



```
コマンド プロンプト

D:\java-basic\04-02>javac CallMethodExample2.java

D:\java-basic\04-02>java CallMethodExample2
Call methodA
-----MethodA-----
Back to main
```

Let's challenge!!

methodA に、「^{しゅつりょく}Nakano ^{めいれい}School of Business^{ついか}」と出力する命令を追加し、^{じっこう}リコンパイル・実行。

③「CallMethodExample3.java」

```
CallMethodExample3.java * - TeraPad
ファイル(F) 編集(E) 検索(S) 表示(V) ウィンドウ(W) ツール(T) ヘルプ(H)
1 //04-03
2 public class CallMethodExample3 {
3
4     public static void methodA() {
5         System.out.println("-----methodA-----");
6         System.out.println("call methodB from MethodA");
7         methodB();
8         System.out.println("back to MethodA");
9     }
10
11     public static void methodB() {
12         System.out.println("=====methodB=====");
13     }
14
15     public static void main(String[] args) {
16         System.out.println("call methodA from main");
17         methodA();
18         System.out.println("back to main");
19     }
20 }
21
22
```

```
コマンド プロンプト
D:\java-basic\04-03>javac CallMethodExample3.java
D:\java-basic\04-03>java CallMethodExample3
call methodA from main
-----methodA-----
call methodB from MethodA
=====methodB=====
back to MethodA
back to main
D:\java-basic\04-03>
```

Let's challenge!!

methodB に、「Nakano School of Business」と出力する命令を追加し、リコンパイル・実行。