lulipro

联系邮箱:lulipro@163.com

博客园::首页::新随笔::联系::管理

🛅 公告



昵称: lulipro 园龄: 1年10个月

粉丝: 47 关注: 20 +加关注

面 随笔分类

Android(3)

Arduino(8)

C/C + +(9)

C51(7)

Java IO(2)

Java Web基础(11)

Java 基础(16)

Java 集合框架(1)

JavaFx GUI开发

JavaScript

Java多线程

Linux学习(3)

MySQL(1)

Tomcat

菜米油盐酱醋茶(2)

扩展知识(5)

设计模式(1)

树莓派(5)

数据结构(17)

刷题记录(3)

算法(8)

🛅 阅读排行榜

1. 一次性搞清楚equals和 hashCode(26984)

2. python之列表切片(slice) (17867)

3. 在Ubuntu上安装网易云音乐 (9601)

4. 树莓派wiringPi库详解(8996)

5.【C51】单片机芯片之——图解74HC595(7719)

评论排行榜

1. 【C51】单片机定时器介绍(8)

树莓派wiringPi库详解

Posted on 2016-10-27 21:54 lulipro 阅读(8995) 评论(2) 编辑 收藏

wiringPi是一个很棒的树莓派IO控制库,使用C语言开发,提供了丰富的接口:GPIO控制,中断,多线程,等等。java 的pi4j项目也是基于wiringPi的,我最近也在看源代码,到时候整理好了会放出来的。

下面开始wiringPi之旅吧!

安装

进入 wiringPi的github (https://git.drogon.net/?p=wiringPi;a=summary) 下载安装包。点击页面的第一个链接的右边的snapshot,下载安装压缩包。

然后进入安装包所在的目录执行以下命令:

>tar xfz wiringPi-98bcb20.tar.gz //98bcb20为版本标号,可能不同

>cd wiringPi-98bcb20

>./build

验证wiringPi的是否安装成功,输入gpio-v,会在终端中输出相关wiringPi的信息。否则安装失败。

编译 和运行

假如你写了一个LEDtest.c 的项目,则如下。



编译:

g++ -Wall -o LEDtest LEDtest.cpp -lwiringPi

//使用C++编程 , -Wall 是为了使

能所有警告,以便发现程序中的问题

gcc -Wall -o LEDtest LEDtest.c -lwiringPi

//使用C语言编程

运行:

sudo ./LEDtest

查看引脚编号表格

使用如下控制台下命令

> gpio readall

- 2. 一次性搞清楚equals和 hashCode(8)
- 3. 用Arduino剖析PWM脉宽调制(6)
- 4.【C51】单片机芯片之——图解 74HC595(5)
- 5. 【数据结构】图的遍历(4)

🛅 推荐排行榜

- 1. 一次性搞清楚equals和 hashCode(9)
- 2. C语言指针详解(5)
- 3. 树莓派wiringPi库详解(4)
- 4. C++头文件, 预处理详解(4)
- 5. 【C51】单片机定时器介绍(3)

也可以查看下面的图。

注意: 查看时,将树莓派的USB接口面对自己,这样看才是正确的。

树莓派 40Pin 引脚对照表							
wiringPi 编码	BCM 编码	功能名		引脚 ID编码	功能名	BCM 编码	wiringPi 编码
		3.3V	1	2	5V	CETT	all of
8	2	SDA.1	3	4	5V	W30	Jan .
9	3	SCL.1	5	6	GND	Com	
7	4	GPIO.7	7	8	TXD	14	15
		GND	9	10	RXD	15	16
0	17	GPIO.0	11	12	GPIO.1	18	1
2	27	GPIO.2	13	14	GND		
3	22	GPIO.3	15	16	GPIO.4	23	4
		3.3V	17	18	GPIO.5	24	5
12	10	MOSI	19	20	GND		
13	9	міѕо	21	22	GPIO.6	25	6
14	11	SCLK	23	24	CE0	8	10
		GND	25	26	CE1	7	11
30	0	SDA.0	27	28	SCL.0	1	31
21	5	GPIO.21	29	30	GND		
22	6	GPIO.22	31	32	GPIO.26	12	26
23	13	GPIO.23	33	34	GND		
24	19	GPIO.24	35	36	GPIO.27	16	27
25	26	GPIO.25	37	38	GPIO.28	20	28
		GND	39	40	GPIO.29	21	29
	表格由	1树莓派实验	室绘制	http://shu	umeipai.nxe	z.com	

wiringPi库API大全

在使用wiringPi库时,你需要包含头文件 #include<wiringPi.h>。凡是写wiringPi的程序,都包含这个头文件。

硬件初始化函数

使用wiringPi时,你必须在执行任何操作前初始化树莓派,否则程序不能正常工作。

可以调用下表函数之一进行初始化,它们都会返回一个int,返回-1表示初始化失败。

int wiringPiSetup (void)	返回:执行状态 , -1 表示失败	当使用这个函数初始化树莓派引脚时,程序使用的是wiringPi引脚编号表。引脚的编号为 0~16需要root权限
int wiringPiSetupGpio (void)	返回执行状态,-1 表示失败	当使用这个函数初始化树莓派引脚时,程序中使用的是BCM GPIO引脚编号表。
wiringPiSetupPhys(v		

oid)	不常用,不做介绍		
wiringPiSetupSys (void);	不常用,不做介绍	/	

通用GPIO控制函数

void pinMode (int pin, int mode)	pin:配置的引脚 mode:指定引脚的IO模式 可取的值:INPUT、OUTPUT、 PWM_OUTPUT,GPIO_CLOCK	作用:配置引脚的IO模式 注意: 只有wiringPi 引脚编号下的1脚(BCM下的 18脚) 支持PWM输出 只有wiringPi编号下的7(BCM下的4号)支 持GPIO_CLOCK输出
void digitalWrite (int pin, int value)	pin:控制的引脚 value:引脚输出的电平值。 可取的值:HIGH,LOW分别代表高低 电平	让对一个已近配置为输出模式的 引脚 输出指定的电平信号
int digitalRead (int pin)	pin:读取的引脚 返回:引脚上的电平,可以是LOW HIGH 之一	读取一个引脚的电平值 LOW HIGH ,返回
void analogWrite(int pin, int value)	pin:引脚 value:输出的模拟量	模拟量输出 树莓派的引脚本身是不支持AD转换的,也就是不能使用模拟量的API,需要增加另外的模块
int analogRead (int pin)	pin : 引脚 返回 : 引脚上读取的模拟量	模拟量输入 树莓派的引脚本身是不支持AD转换的,也就是不能使用模拟量的API, 需要增加另外的模块
void pwmWrite (int pin, int value)	pin : 引脚 value : 写入到PWM寄存器的值 , 范围 在0~1024之间。	输出一个值到PWM寄存器,控制PWM输出。 出。 pin只能是wiringPi 引脚编号下的1脚 (BCM下的18脚)
void pullUpDnControl (int pin, int pud)	pin:引脚 pud:拉电阻模式 可取的值:PUD-OFF 关闭拉电阻 PUD_DOWN 引脚电平拉到 3.3v PUD_UP 引脚电平拉到 0v 接地	对一个设置IO模式为 INPUT 的输入引脚设置拉电阻模式。 与Arduino不同的是,树莓派支持的拉电阻模式更丰富。 树莓派内部的拉电阻达50K欧姆

LED闪烁程序

```
#include<iostream>
  #include<cstdlib>
  #include<wiringPi.h>
  const int LEDpin = 1;
  int main()
        if(-1==wiringPiSetup())
               cerr<<"setup error\n";</pre>
               exit(-1);
        pinMode(LEDpin,OUTPUT);
        for(size_t i=0;i<10;++i)</pre>
                 digitalWrite(LEDpin,HIGH);
                 delay(600);
                 digitalWrite(LEDpin,LOW);
                 delay(600);
        cout<<"-----"<<endl;
        return 0;
  }
```

PWM输出控制LED呼吸灯的例子

pwmWrite(PWMpin,val);

```
#include<iostream>
   #include<wiringPi.h>
   #include<cstdlib>
  using namespace std;
   const int PWMpin = 1; //只有wiringPi编号下的1脚(BCM标号下的18脚) 支持
   void setup();
   int main()
       setup();
      int val = 0;
       int step = 2;
       while(true)
          if(val>1024)
              step = -step;
              val = 1024;
           else if(val<0)</pre>
              step = -step;
              val = 0;
```

```
val+=step;
    delay(10);
}

return 0;
}

void setup()
{
    if(-1==wiringPiSetup())
    {
        cerr<<"setup error\n";
        exit(-1);
    }
    pinMode(PWMpin,PWM_OUTPUT);
}</pre>
```

时间控制函数

unsigned int millis (void)	这个函数返回 一个 从你的程序执行 wiringPiSetup 初始化函数(或者 wiringPiSetupGpio) 到 当前时间 经过的 毫秒数。 返回类型是unsigned int,最大可记录 大约49天的毫秒时长。
unsigned int micros (void)	这个函数返回 一个 从你的程序执行 wiringPiSetup 初始化函数(或者 wiringPiSetupGpio) 到 当前时间 经过的 微秒数。 返回类型是unsigned int,最大可记录 大约71分钟的时长。
void delay (unsigned int howLong)	将当前执行流暂停 指定的毫秒数。因为Linux本身是多线程的,所以实际暂停时间可能会长一些。参数是unsigned int 类型,最大延时时间可达49天
void delayMicroseconds (unsigned int howLong)	将执行流暂停 指定的微秒数(1000微秒 = 1毫秒 = 0.001秒)。 因为Linux本身是多线程的,所以实际暂停时间可能会长一些。参数是unsigned int 类型,最大延时时间可达71分钟

中断

wiringPi提供了一个中断处理注册函数,它只是一个注册函数,并不处理中断。他无需root权限。

	返回值:返回负数则 代表注册失败	
	pin:接受中断信号 的引脚	
	edgeType:触发的 方式。	
	INT_EDGE_FALLIN	注册的函数会在中断发生时执行
int wiringPiISR (int pin, int	G:下降沿触发 INT_EDGE_RISING :上升沿触发	和51单片机不同的是:这个注册的中断处理函数会和main函数并发执行(同时执行,谁也不耽误谁)
edgeType, void (*function)(void))	INT_EDGE_BOTH :上下降都会触发 INT_EDGE_SETUP	当本次中断函数还未执行完毕,这个时候树莓派又触发了一个中断,那么这个后来的中断不会被丢弃,它仍然可以被执行。但是wiringPi最多可以跟踪并记录后来的仅仅1个中断,如果不止1个,则他们会被

:编程时用不到。 忽略,得不到执行。 信仰ction:中断处理 函数的指针,它是一个无返回值,无参数的函数。

通过1脚检测 因为按键按下引发的 下降沿,触发中断,反转11控制的LED

```
#include<iostream>
   #include<wiringPi.h>
   #include<cstdlib>
  using namespace std;
  void ButtonPressed(void);
  void setup();
   /**********
   const int LEDPin = 11;
   const int ButtonPin = 1;
   int main()
   {
      setup();
      //注册中断处理函数
      if(0>wiringPiISR(ButtonPin,INT_EDGE_FALLING,ButtonPressed))
          cerr<<"interrupt function register failure"<<endl;</pre>
          exit(-1);
      while(1)
      return 0;
   }
   void setup()
      if(-1==wiringPiSetup())
          cerr<<"wiringPi setup error"<<endl;</pre>
          exit(-1);
      }
      pinMode(LEDPin,OUTPUT); //配置11脚为控制LED的输出模式
      digitalWrite(LEDPin,LOW); //初始化为低电平
      pinMode(ButtonPin,INPUT);
                                        //配置1脚为输入
      pullUpDnControl(ButtonPin,PUD_UP); //将1脚上拉到3.3v
   }
   //中断处理函数: 反转LED的电平
   void ButtonPressed(void)
```

```
{
    digitalWrite(LEDPin, (HIGH==digitalRead(LEDPin))?LOW:HIGH);
}
```

多线程

wiringPi提供了简单的Linux系统下的通用的 Posix threads线程库接口来支持并发。

int piThreadC reate(nam e)	name:被包装的线程执行函数 返回:状态码。返回0表示成功启动,反之失败。 源代码: int piThreadCreate (void *(*fn)(void *)) { pthread_t myThread ; return pthread_create (&myThread, NULL, fn, NULL); }	包装一个用PI_THEEAD定义的函数为一个线程,并启动这个线程。 首先你需要通过以下方式创建一个特特殊的函数,这个函数中的代码就是在新的线程中将执行的代码。,myTread是你自己线程的名字,可自定义。 PI_THREAD(myThread) { //在这里面写上的代码会和主线程并发执行。 } 在wiringPi.h中,我发现这样一个宏定义: #define PI_THREAD(X) void *X (void *dummy) 那么,被预处理后我们写的线程函数会变成下面这个样子,请注意返回值,难怪我每次写都会警告,因为没有返回一个指针,那么,以后注意返回NULL,或者(void*)0 void *myThread(void *dummy) { //在这里面写上的代码会和主线程并发执行。 }
piLock(int keyNum)	keyNum:0-3的值,每一个 值代表一把锁	使能同步锁。wiringPi只提供了4把锁,也就是keyNum只能取0~3的值,官方认为有这4把锁就够了。keyNum:0,1,2,3 每一个数字就代表一把锁。源代码:void piLock (int keyNum) { pthread_mutex_lock (&piMutexes [keyNum]); }
piUnlock(i nt keyNum)	keyNum:0-3的值,每一个 值代表一把锁	解锁,或者说让出锁。 源代码: void piUnlock (int key) { pthread_mutex_unlock (&piMutexes [key]); }
int piHiPri (int priority)	priority:优先级指数, 0~99 返回值:0,成功 -1:,失败	设定线程的优先级,设定线程的优先级变高,不会使程序运行加快,但 会使这个线程获得相当更多的时间片。priority是相对的。比如你的程 序只用到了主线程, 和另一个线程A,主线程设定优先级为1,A线程设定为2,那也代表A 比main线程优先级高。

凡是涉及到多线程编程,就会涉及到线程安全的问题,多线程访问同一个数据,需要使用同步锁来保障数据操作正确性和符合预期。

当A线程锁上 锁S 后,其他共用这个锁的竞争线程,只能等到锁被释放,才能继续执行。

成功执行了piLock 函数的线程将拥有这把锁。其他线程想要拥有这把锁必须等到这个线程释放锁,也就是这个线程执行piUnlock后。

同时要扩展的知识是:volatile 这个C/C++中的关键字,它请求编译器不缓存这个变量的数据,而是每次都从内存中读取。特别是在多线程下共享放变量,必须使用volatile关键字声明才是保险的。

softPwm,软件实现的PWM

树莓派硬件上支持的PWM输出的引脚有限,为了突破这个限制,wiringPi提供了软件实现的PWM输出API。

需要包含头文件:#include <softPwm.h> 编译时需要添pthread库链接 -lpthread

	pin:用来作为软件PWM 输出的引脚		
int softPwmCreate (int pin, int	initalValue:引脚输出的 初始值	使用一个指定的pin引脚创建一个模拟	
initialValue, int pwmRange)	pwmRange:PWM值的 范围上限	的PWM输出引脚	
	建议使用100.		
	返回:0表示成功。		
void softPwmWrite (int pin, int value)	pin:通过softPwmCreate 创建的引脚 value:PWM引脚输出的 值	更新引脚输出的PWM值	
initialValue, int pwmRange)	初始值 pwmRange:PWM值的 范围上限 建议使用100. 返回:0表示成功。 pin:通过softPwmCreate 创建的引脚 value:PWM引脚输出的	的PWM輸出引脚	

串口通信

使用时需要包含头文件:#include <wiringSerial.h>

void serialClose (int fd)	fd: 文件描述符	关闭fd关联的串口
void serialPutchar (int fd, unsigned char c)	fd:文件描述符 c:要发送的数据	发送一个字节的数据到串口
void serialPuts (int fd, char *s)	fd: 文件描述符 s: 发送的字符串,字符串要以"\0"结尾	发送一个字符串到串口
void serialPrintf (int fd, char *message,)	fd:文件描述符 message:格式化的字符串	像使用C语言中的printf一样发送数据到串口
int serialDataAvail (int fd)	fd:文件描述符 返回:串口缓存中已经接收的,可读取的字节数,-1代表错误	获取串口缓存中可用的字节数。
int serialGetchar (int fd)	fd: 文件描述符 返回: 读取到的字符	从串口读取一个字节数据返回。 如果串口缓存中没有可用的数据,则会等待 10秒,如果10后还有没,返回-1 所以,在读取前,做好通过serialDataAvail 判断下。
void serialFlush (int fd)	fd: 文件描述符	刷新,清空串口缓冲中的所有可用的数据。
*size_t write (int fd,const void * buf,size_t count)	fd:文件描述符 buf:需要发送的数据缓存数组 count:发送buf中的前count个字节 数据 返回:实际写入的字符数,错误返 回-1	这个是Linux下的标准IO库函数,需要包含 头文件#include <unistd.h> 当要发送到的数据量过大时,wiringPi建议 使用这个函数。</unistd.h>
*size_t read(int fd,void * buf ,size_t count);	fd: 文件描述符 buf:接受的数据缓存的数组 count:接收的字节数. 返回:实际读取的字符数。	这个是Linux下的标准IO库函数,需要包含 头文件#include <unistd.h> 当要接收的数据量过大时,wiringPi建议使 用这个函数。</unistd.h>

初次使用树莓派串口编程,需要配置。我开始搞了很久,以为是程序写错了 还一直在调试。。。(~ $\overline{}$ —) ~

```
/* 修改 cmdline.txt文件 */
>cd /boot/
>sudo vim cmdline.txt

删除【】之间的部分
dwc_otg.lpm_enable=0 [console=ttyAMA0,115200] kgdboc=ttyAMA0,115200
console=tty1 root=/dev/mmcblk0p2 rootfstype=ext4 elevator=deadline rootwait

/*修改 inittab文件 */
>cd /etc/
>sudo vim inittab
```

注释掉最后一行内容:, 在前面加上 # 号

#T0:23:respawn:/sbin/getty -L ttyAMA0 115200 vt100

sudo reboot 重启



下面是双机通信的一个例子

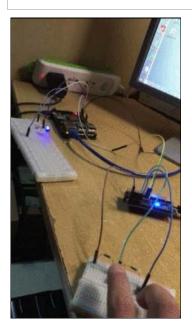
C51代码,作为串口通信的接发送。serial库请看另一篇文章



树莓派代码,作为串口通信的接收方

```
⊟
#include<iostream>
  #include<cstdlib>
  #include<wiringPi.h>
  #include<wiringSerial.h>
  using namespace std;
  void setup();
  const int LEDPin = 11;
   int main()
   {
      setup();
      int fd; //Linux 的思想是: 将一切IO设备,都看做 文件,fd就是代表串口抽象出来的文件
      if((fd = serialOpen("/dev/ttyAMAO",9600))==-1) //初始化串口,波特率9600
          cerr<<"serial open error"<<endl;</pre>
          exit(-1);
      while(true)
          if(serialDataAvail(fd) >= 1) //如果串口缓存中有数据
              int data = serialGetchar(fd);
              if(data==0) //接受到51发送的 数据 0
              {
                 // close led
                 digitalWrite(LEDPin,LOW);
              }
              else if(data==1) //接受到51发送的 数据 1
                 //open led
                 digitalWrite(LEDPin,HIGH);
              }
      return 0;
   }
```

```
void setup()
{
    if(-l==wiringPiSetup())
    {
        cerr<<"set up error"<<endl;
        exit(-1);
    }
    pinMode(LEDPin,OUTPUT);
    digitalWrite(LEDPin,HIGH);
}</pre>
```



shift移位寄存器芯片API

需要包含头文件 #include <wiringShift.h>

	dPin:移位芯片的串行数据入口引脚,比如74HC595的SER脚	
void shiftOut (uint8_t dPin, uint8	cPin:移位芯片的时钟引脚。如 74HC595的11脚 g_t cPin, order:	将val串化,通过芯片转化 为并行输出
uint8_t order, uint8_t val)	LSBFIRST 先发送数据的低位 MSBFIRST先发送数据的高位	如常见的74HC595
	val:要发送的8位数据	
uint8_t shiftIn (uint8_t dPin, uint uint8_t order)	8_t cPin, 同上。	将并行数据,通过芯片转 化为串行输出。

.....

用过595的都知道还有一个引脚:12脚,Rpin,用于把移位寄存器中的数据更新到存储寄存器中,然后wiringPi的API中没有使用这个引脚。我建议使用的时候自己加上。

```
#include<iostream>
   #include<wiringPi.h>
   #include <wiringShift.h>
  #include<cstdlib>
  using namespace std;
  const int SERpin = 1;  //serial data input
  const int SCKpin = 2;  //shift register clock
  const int RCKpin = 3; // storage register clock
  /*********
  void setup();
   /********
  int main()
      setup();
      for(int i=0;i<8;++i)</pre>
          digitalWrite(RCKpin,LOW);
                 shiftOut(SERpin,SCKpin,LSBFIRST,1<<i);</pre>
          digitalWrite(RCKpin,HIGH);
                 delay(800);
      return 0;
  void setup()
      if(-1==wiringPiSetup())
          cerr<<"setup error\n";</pre>
          exit(-1);
      pinMode(SERpin,OUTPUT);
      pinMode(RCKpin,OUTPUT);
      pinMode(SCKpin,OUTPUT);
  }
```

树莓派硬件平台特有的API

并没有列全,我只是列出了相对来说有用的,其他的,都基本不会用到。

pwmSetMode (int mode)	mode : PWM运 行模式	设置PWM的运行模式。 pwm发生器可以运行在2种模式下,通过参数指定: PWM_MODE_BAL :树莓派默认的PWM模式 PWM_MODE_MS :传统的pwm模式,	
pwmSetRange	range , 范围的 最大值	设置pwm发生器的数值范围,默认是1024	

......

(unsigned int range)	0~range	
pwmSetClock (int divisor)		This sets the divisor for the PWM clock. To understand more about the PWM system, you' Il need to read the Broadcom ARM peripherals manual.
piBoardRev (void)	返回:树莓派板 子的版本编号 1或者2	/

就这样,以后会更新。

欢迎转载,请注明出处:www.cnblogs.com/lulipro 为了获得更好的阅读体验,请访问原博客地址。 限于本人水平,如果文章和代码有表述不当之处,还请不吝赐教。 代码钢琴家

作者:代码钢琴家

出处: http://www.cnblogs.com/lulipro/

本文版权归作者和博客园共有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在文章页面明显位置给出原 文连接,否则保留追究法律责任的权利。为了获得更好的阅读体验,请访问原博客地址。限于本人水平,如果 文章和代码有表述不当之处,还请不吝赐教。

分类: 树莓派

好文要顶 | 关注我 | 收藏该文 | 💣







lulipro 关注 - 20

粉丝 - 47

+加关注

«上一篇:【C51】UART串口通信

» 下一篇: 使用Notepad++代替笨拙的Arduino IDE

Feedback

#1楼

2017-02-12 19:05 by yuepengdaifei

请问如何树莓派才能正常使用analogread?文中说"树莓派的引脚本身是不支持AD转换的,也就是不能使用模拟 量的API, 需要增加另外的模块", 那么需要什么模块呢?

我现有一传感器的输出电压要用analogread来读取,然而用analogread读取值一直为0。。。求助。。。 O(∩_∩)O谢谢!

支持(0) 反对(0)

0

2017-02-12 21:35 by lulipro

@ yuepengdaifei

我看了下wiringPi 官方的说明,里面提到了2款扩展板: Gertboard,quick2Wire analog board可以用来支持模拟信号。但是这2个扩展板很贵,网上卖的也很少。你可以试试用一些AD转换芯片。我的建议是直接使用Arduino板去做,如Uno .价格也很便宜,板子自身支持模拟信。自带的2个函数就可以:

analogRead(),analogWrite()



支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【域名】腾讯云 新注册用户域名抢购1元起

【推荐】报表开发有捷径: 快速设计轻松集成,数据可视化和交互



最新IT新闻:

- · 北京最大的宝马i3试驾车队倒闭了,愿共享汽车从此再无豪车
- · 内存涨得比房价还快, 背后到底有什么秘密?
- · 终于来了! 诺基亚8开启安卓8.0公测
- · 马云获科技创业名誉博士学位: 鼓励年轻人不要惧怕未来
- · 美国研发全球最快超级计算机 明年完成
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- ·实用VPC虚拟私有云设计原则
- · 如何阅读计算机科学类的书
- · Google 及其云智慧
- · 做到这一点, 你也可以成为优秀的程序员
- 写给立志做码农的大学生
- » 更多知识库文章...

