

(3) متفرقه

1. Code reuse به معنی این است که در به نحوی ماژولار نوشته شود که از ماژول های که بتوان دوباره استفاده کرد.

قابلیت Inheritance این می کند که class به صورت کلی نوشته شود و چندین جا با extend کردن از آن کلاس به کلاسی با خصوصیات جزئی تر برسیم.

2. به معنی تعریف کردن تابعی با یک اسم که بارها برای ورودی : Overloading مختلف در داخل یک class می باشد.

Overriding : به معنی تعریف دوباره یک تابع با همان بارها برای قبلی اما در کلاس child به صورت جداگانه

3. this به خود object اشاره می کند و زمانی که متغیرهای local یا ورودی تابع هم اسم متغیرهای class هستند باید از آن استفاده نمود.

4. Vehicle v = new Car();
Vehicle v = new Benz();
Car c = new Benz();
Benz b = new Benz();

Subject:

Date:

5. ~~فصل~~ تغییر نکند؛ زیرا مقدار ~~در~~ ^{Car} وجود دارد و کلاس Vehicle یا آن مانند دارد

یا برای تغییر آن باید از super.x استفاده کنیم.

~~B 2~~ → B
~~D 2~~ → D
~~A 2~~ → A
~~A 2~~ → A
 C

B 2

6.

B

A 1

D 2

D

A 1

A 2

A

A 1

~~A~~ 2

C

C 1