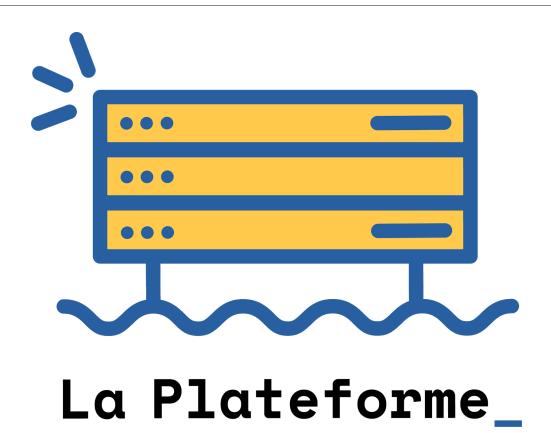
La Plateforme_

Jour 7 - Bootstrap

Bootstrap



Job 00

Créez sur github un répertoire nommé "runtrack3". Dans ce répertoire, créez un dossier "jour07", partagez le avec deepthoughtlaplateforme. Pour chaque job, créez un dossier "jobXX" où XX est le numéro du job. N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites lors de vos commits.

Job 00.1

Rendez-vous sur <u>BOOTSRAP</u> et familiarisez vous avez la documentation du framework ainsi que sur son "installation" (via Get Started).

Job 01

Bootstrap est un framework "front" et met à disposition de nombreuses classes CSS et composants prédéfinis. A l'aide de ses classes et composants, reproduisez la page qui suit.

Cette page, évidemment, se doit d'être responsive et gérer correctement les redimensionnements.

Maquette

LaPlateforme_





LimbesLuxure

Avarice

Colere

Heresie

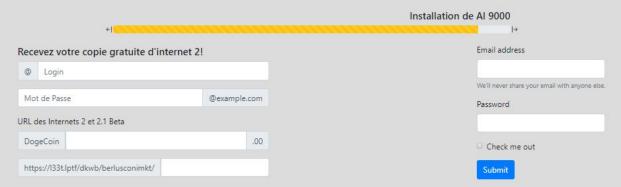
Violence

Trahison

Ruse et Tromperie

Internet Explorer

Gourmandise



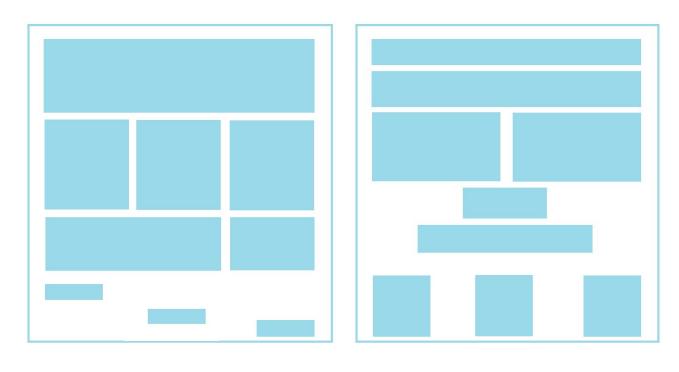
Job 02

Une fois reproduite, la page se doit maintenant de prendre vie. A l'aide de bootstrap et javascript / jquery implémentez, à minima, les actions suivantes:

- Le lien accueil doit mener vers le site de LaPlateforme_
- Le bouton de la carte "papillon" doit afficher une modale confirmant l'achat d'un papillon.
- Le bouton "Rebooter le Monde" doit modifier le texte du jumbotron et le remplacer par une citation aléatoire du film "Blade Runner" (Pas le 2049).
- La pagination doit modifier le contenu du jumbotron par un contenu de votre choix.
- Cliquer sur un élément de la liste groupée à droite doit le rendre actif (à l'image du premier élément de la liste qui est actif sur la photo).
- Les boutons à gauche et à droite de la progress bar doivent permettre de la faire progresser ou régresser.
- Presser, dans l'ordre, les touches D, G et C doit faire apparaître une modale récapitulant les informations des champs du formulaire en bas à gauche.
- Valider le formulaire (en bas à droite) avec un email et un mot de passe non vide doit changer aléatoirement la couleur du spinner de la page principale du jumbotron.

Job 03

Enfin, et afin de manipuler un peu le système de grilles de bootstrap, reproduisez la maquette suivante qui doit passer d'une organisation à l'autre en fonction du support (desktop / mobile) de l'utilisateur.



Desktop Mobile

Rendu

Le projet est à rendre sur https://github.com/prenom-nom/runtrack3.

Dossiers "jour07" -> "jobXX". Fichiers nommés index.php et script.js

Pensez à donner les droits sur le répertoire à deepthoughtlaplateforme!

Compétences Prérequises

Aucune

Compétences visées

css: 7 points

javascript: 7 points

Runtrack 3: 1 point

Base de connaissances

https://getbootstrap.com