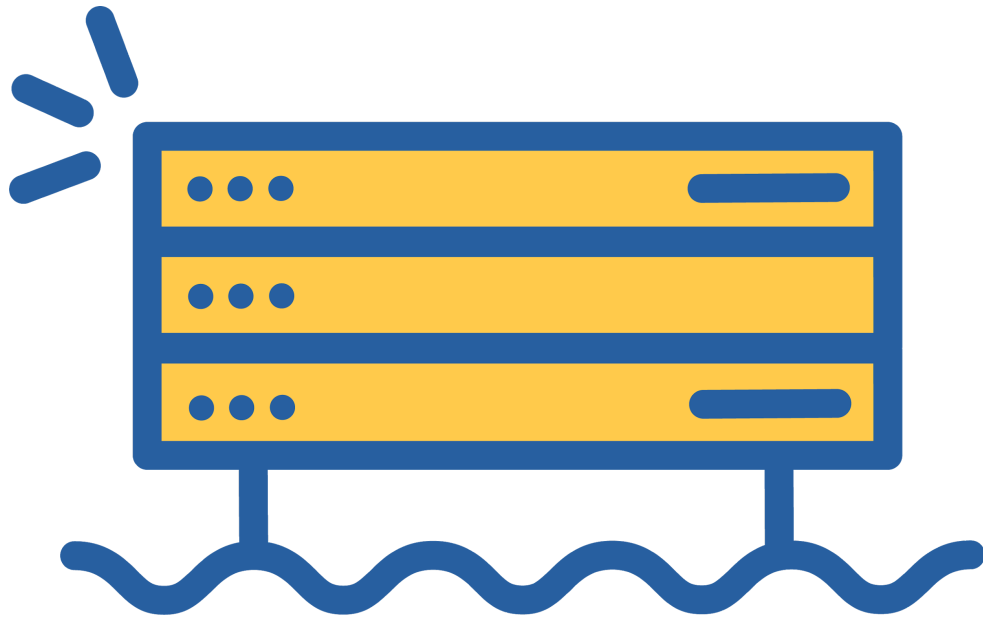

La Plateforme_

Jour 2 - JS++

Aller plus loin avec Javascript



La Plateforme_



Job 00

Dans le répertoire de rendu “runtrack3”, créez un dossier “jour02”. Pour chaque job, créez un dossier “jobXX” où XX est le numéro du job. N’oubliez pas d’envoyer vos modifications dès qu’un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites.

Pour chacun des jobs, vous devez rendre un fichier index.php et un fichier script.js. Votre fichier index.php doit contenir les balises html de base et inclure votre script.js. Vos fichiers doivent contenir uniquement ce qui est spécifié dans les jobs.

Hier vous avez vu comment fonctionne javascript, comment inclure des fichiers .js, créer des fonctions, des variables, des boucles etc... Aujourd’hui, vous allez explorer les fonctionnalités qui sont intéressantes pour enrichir vos pages web et les rendre plus dynamiques.

Job 01

Créez un article ayant comme id “citation” et contenant le texte suivant : “La vie a beaucoup plus d’imagination que nous”. Créez un bouton ayant comme id “button”. Lorsque l’on clique sur le bouton, récupérez le contenu de l’élément ayant comme id “citation” et affichez le contenu dans la console de développement. La fonction de récupération et d’affichage doit se nommer “citation()”.

Job 02



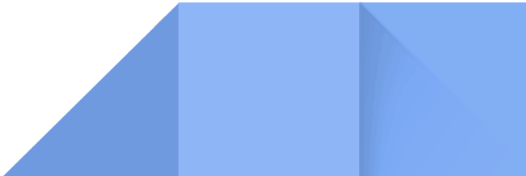
Créez une balise button ayant comme id “button”. Lorsque l’on clique dessus, un <article> contenant le texte suivant est ajouté au contenu de la page : “L'important n'est pas la chute, mais l'atterrissage.”. Si on clique à nouveau sur ce bouton, l’article disparaît. L’apparition / Disparition doivent être gérées dans une fonction nommée “showhide()”.

Job 03

Créez un button ayant comme id “button”. Créez une balise <p> ayant comme id “compteur” et contenant “0”. Ce contenu doit évoluer proportionnellement au nombre d'événements click reçu par le bouton. Vous ne devez pas utiliser “onclick()” dans votre html. La fonction permettant d’effectuer la modification doit s'appeler “addone()”.

Job 04

Créez un textarea dont l’id est “keylogger”. Chaque fois que l’utilisateur tape une lettre sur son clavier (a-z), celle-ci est ajoutée dans le textarea (même si le focus en cours n’est pas le textarea). Si c’est le cas, la lettre doit être ajoutée deux fois.



Job 05

Créez un fichier style.css. Définissez la taille minimal de votre body à 4096px. Ajoutez un footer qui prend toute la largeur de votre page en position fixed en bas de votre fenêtre. De la même façon qu'une barre de chargement, la couleur du footer doit évoluer en fonction du pourcentage de scrolling.

Job 06

Par défaut, votre index.php n'a pas de contenu. Lorsqu'un utilisateur effectue un code konami, la page devient stylisée, aux couleurs de La Plateforme_.

Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrack3>.

Dossiers "jourXX" -> "jobXX". Fichiers nommés index.php et script.js

Pensez à donner les droits sur le répertoire à deepthoughtlaplateforme !

Base de connaissances

<https://fr.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript>

<https://www.w3schools.com/js>

