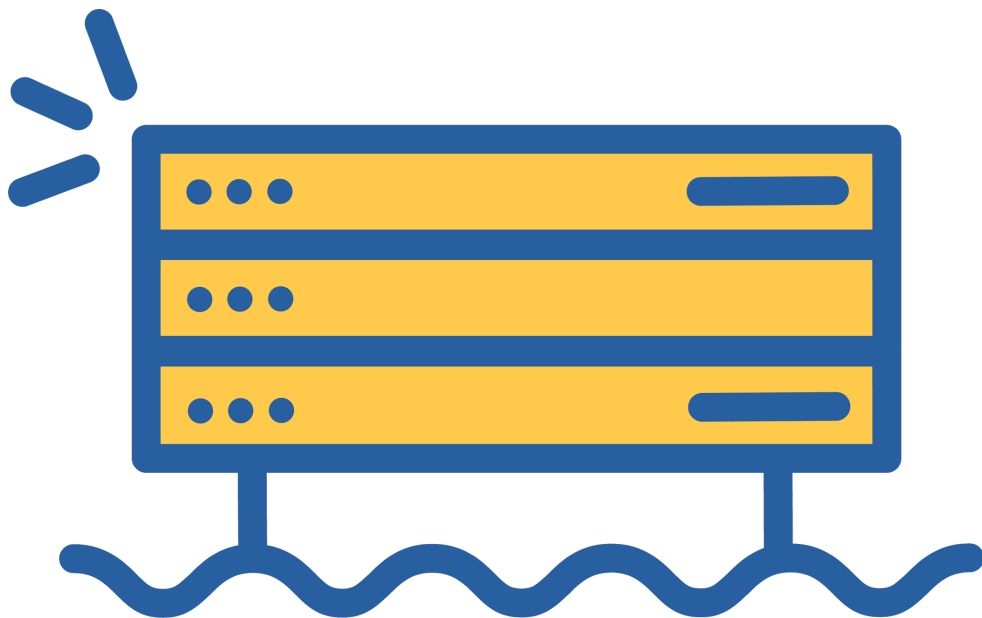
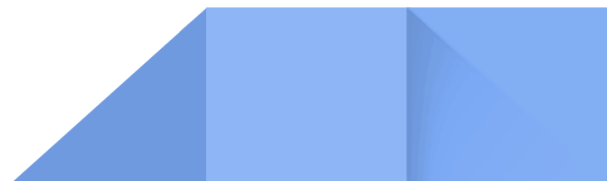

La Plateforme_

Jour 3 - jQuery

La librairie javascript qui en fait le plus avec le moins de code.



La Pl**at**e**f**o**r**m**e**_



Job 00

Dans le répertoire de rendu “runtrack3”, créez un dossier “jour03”. Pour chaque job, créez un dossier “jobXX” où XX est le numéro du job. N’oubliez pas d’envoyer vos modifications dès qu’un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites.

Pour chacun des jobs, vous devez rendre un fichier index.php et un fichier script.js. Votre fichier index.php doit contenir les balises html de base et inclure votre script.js. Vos fichiers doivent contenir uniquement ce qui est spécifié dans les jobs.

Hier vous avez découvert les events avec javascript. Vous savez maintenant créer des boutons et rendre vos pages plus dynamiques. Aujourd’hui vous allez découvrir comment le framework JQuery va améliorer l’interaction avec le code HTML d’une page web, et va vous permettre d’utiliser par la suite des fonctionnalités comme l’Ajax ou la manipulation de DOM

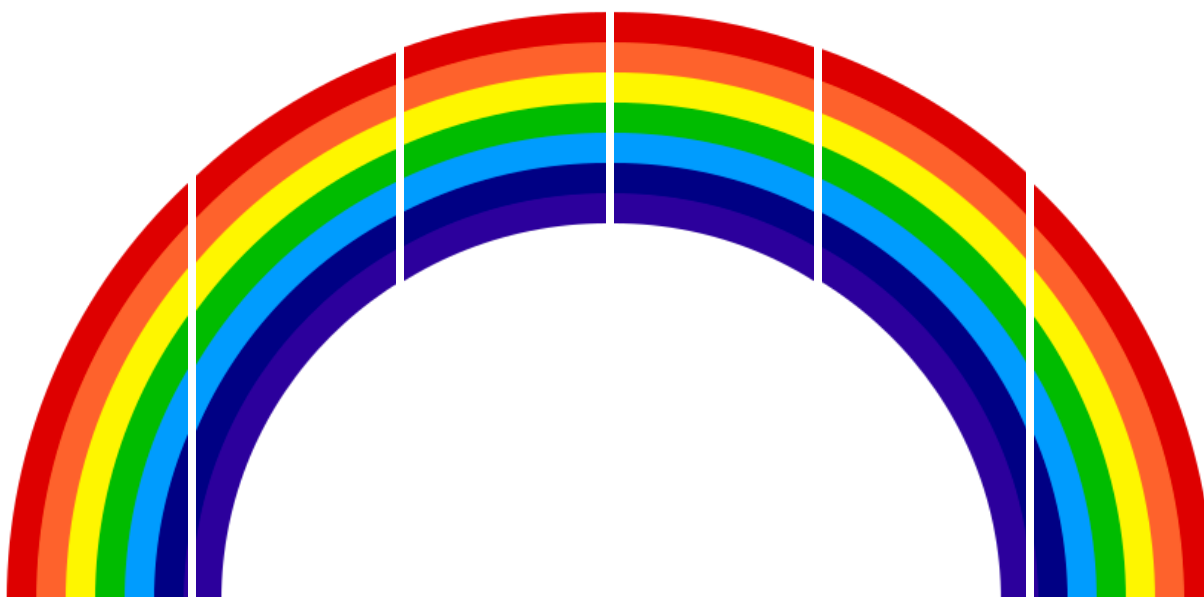
Job 01

Créez une balise button ayant comme id “button”. En cliquant sur le bouton, vous devrez faire apparaître le texte “le \$ est un bon élément monétaire. Le # de twitter est une bonne I D. Il faudra faire le point avec la classe pour cacher cet élément. ”.

En dessous faire un bouton qui servira à cacher tout l’élément html.

Job 02

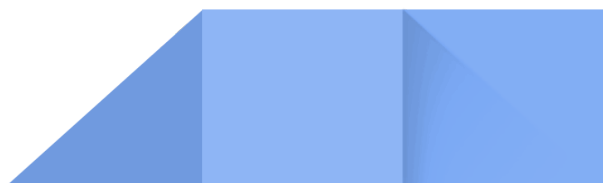




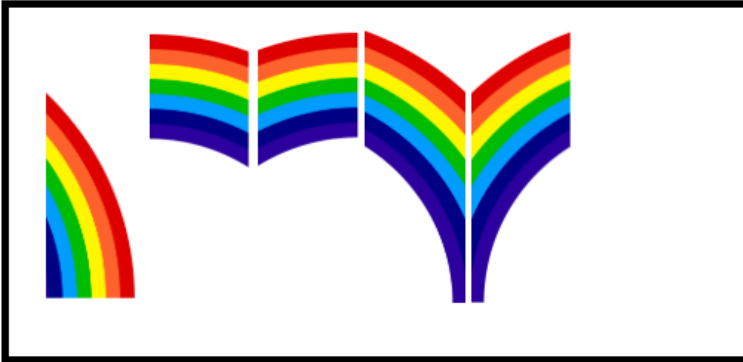
Le but de ce job sera dans un premier temps de créer une balise button ayant comme id "button". Cette balise servira à mélanger l'ensemble des images de l'arc-en-ciel. Par la suite, vous devrez faire en sorte qu'il soit possible de remettre les images dans le bon ordre. Lorsque l'on clique sur une image, elle doit changer de div.

Le bouton mélanger fait remonter les images présents dans la div "rangees" et réorganise les images de façon aléatoire.

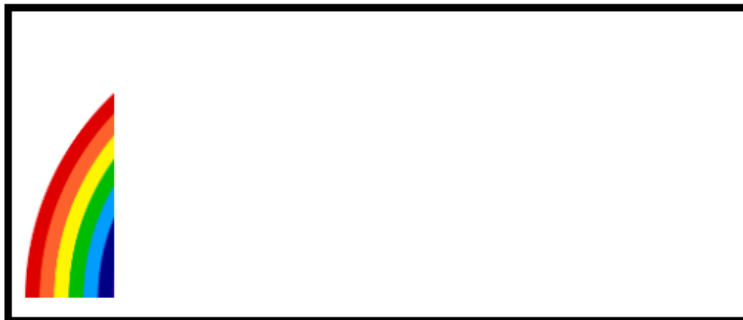
Une fois qu'il y a 6 images dans la div "rangees", un message s'affiche en dessous. Si l'arc-en ciel est bien reconstitué, le message "Vous avez gagné" s'affiche en vert. Sinon, le message "Vous avez perdu" s'affiche en rouge.



<div id="melangees">



<div id="rangees">



mélanger

Liens vers images de l'arc-en-ciel :

https://drive.google.com/open?id=1BEuMiVESBUb0jDjc9tQ9vwrhQ_tzZAUt

<https://drive.google.com/open?id=1aGymExVOqEg2VQy4dG4zFfz2Npzwzc>

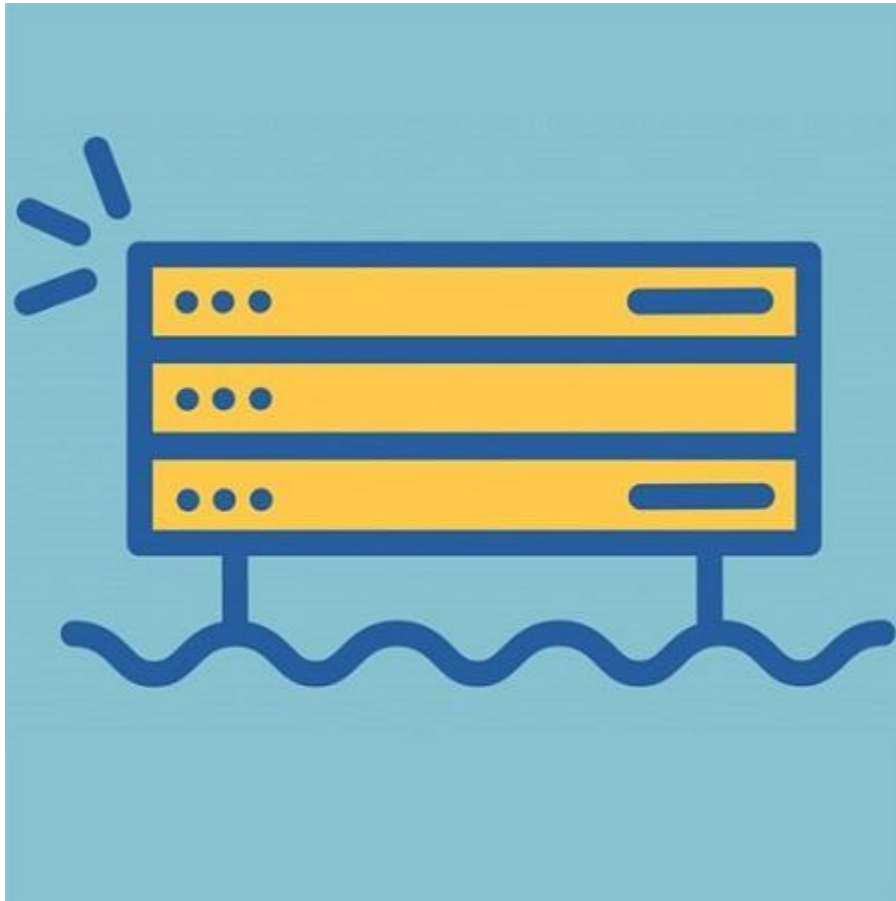
https://drive.google.com/open?id=1b_J2ICcf_aSJOiRfw9MZuOx283pgluPS

<https://drive.google.com/open?id=1UgwJ6wwiUpqnk6Jw8SIQzVmXkE09XEdv>

<https://drive.google.com/open?id=1ErkQ0bDsiogtwCq6dYJkP7jEs4fSLPX>

<https://drive.google.com/open?id=1H8DNLHqiVWLZm9GapKAL8QycILF9ILr->

Job 03



Prenez ce logo de La Plateforme_, découpez le en 9 images de tailles égales, supprimez un des angles et réalisez le jeu du taquin.

Le plateau de jeu est initialisé de façon aléatoire.

Lorsque l'image est correctement recomposé, le message "Vous avez gagné" s'affiche en vert et bloque la partie. Un bouton "Recommencer" apparaît et permet de relancer une partie.

GL&HF.

Bon nous sommes gentils, voici les images :

[image 1](#)

[image 2](#)

[image 3](#)

[image 4](#)

[image 5](#)

[image 6](#)

[image 7](#)

[image 8](#)

[image 9](#)

Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrack3>.

Dossiers “jourXX” -> “jobXX”. Fichiers nommés index.php et script.js

Pensez à donner les droits sur le répertoire à deepthoughtlaplateforme !

Compétences Prérequis

Aucune

Compétences visées

javascript : 8 points

Runtrack 3 : 1 point

Base de connaissances

<https://fr.wikipedia.org/wiki/JQuery>



<https://jquery.com>

<https://www.w3schools.com/jquery>

<https://www.alsacreations.com/astuce/lire/916-librairie-javascript-jquery-script.html>

