



# Razvoj softvera

dr.sc. Emir Mešković

## Uvodno predavanje



# Osnovno o predmetu

2

- ❑ Profesor: Dr.sci. Emir Mešković, vanr.prof.
  - ❑ E-mail: [emir.meskovic@untz.ba](mailto:emir.meskovic@untz.ba), [fet.ba](mailto:emir.meskovic@fet.ba), kancelarija: GMS-FET 17
- ❑ Asistent: Bakir Agić, as.
  - ❑ E-mail: [bakir.agic@fet.ba](mailto:bakir.agic@fet.ba)
- ❑ Fond sati: 3 + 1 + 1
- ❑ Virtuelna učionica predmeta na <https://classroom.google.com>
  - ❑ Materijali sa predavanja i vježbi
  - ❑ Obavještenja
  - ❑ Zadaće i projekat
  - ❑ Rezultati



- ❑ Java za C++ programere:
  - ❑ JVM uvod, primitivni tipovi, kolekcije, klase, interfejsi, paketi, tretiranje iznimki, generičke klase, lambda izrazi, streamovi
  - ❑ Kreiranje GUI-a: Swing i JavaFX
- ❑ Testiranje softvera. Jedinično testiranje. Refaktoriranje koda.
- ❑ UML notacija: use-case dijagrami, dijagrami klasa, sekveci, objekata, paketa, komponenti, aktivnosti.
- ❑ Uzorci softverskog dizajna
- ❑ Objektno-relaciono mapiranje: JPA2



- ❑ Software:
  - ❑ Eclipse IDE <https://www.eclipse.org/downloads/>
    - ❑ IDE će biti korišten na vježbama, alternativno studenti mogu koristiti bilo koji editor i JDK (Java Developers Kit <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>)
- ❑ Preporučena literatura:
  - ❑ Cay S. Horstmann, "Core Java Volume I – Fundamentals", 11th ed. Prentice Hall, 2018
  - ❑ C. Larman, "Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development", 3 ed., Addison Wesley, 2004.
  - ❑ M. Fowler, "UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language", 3 ed, Addison Wesley, 2003.
  - ❑ E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, and J. Vlissides, "Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software", Addison Wesley, 1997



- ❑ Po završetku kursa, studenti će:
  - ❑ moći razvijati programe za Java platformu,
  - ❑ biti upoznati sa dijelovima UML notacije dijagrama klasa i sekvenci,
  - ❑ Biti upoznati sa osnovnim uzorcima softverskog dizajna (*design patterns*)
  - ❑ moći primjenjivati objektno-relaciono mapiranje za komunikaciju sa bazama podataka na bazi JPA2 specifikacije.



# Način ocjenjivanja

6

- ❑ Laboratorijske, auditorne vježbe i predavanja:
  - ❑ Provjera zadaća: 25 bodova
- ❑ I međuispit: 20 bodova
- ❑ II međuispit: 20 bodova
- ❑ Završni ispit: 35 bodova
- ❑ Uslov za prolaz:
  - ❑ Osvojena 54 boda
- ❑ Ocjene:
  - ❑ ocjena 6 (šest) za ostvarenih 54-64 boda
  - ❑ ocjena 7 (sedam) za ostvarenih 65-74 boda
  - ❑ ocjena 8 (osam) za ostvarenih 75-84 boda
  - ❑ ocjena 9 (devet) za ostvarenih 85-94 boda
  - ❑ ocjena 10 (deset) za ostvarenih 95-100 bodova.



# Provjere znanja

7

- Laboratorijske vježbe
  - Periodično se zadaju zadaće koje studenti samostalno rade kod kuće
  - Organizuju se dvije provjere zadaća sa zadacima koji su u skladu sa onima iz zadaća
- I međuispit
  - Održava se **u osmoj sedmici** semestra (16.04.2025.)
  - Zadaci i pitanja se odnose na kompletno gradivo obrađeno na predavanjima i vježbama u prvih 7 sedmica
- II međuispit
  - Održava se **u petnaestoj sedmici** semestra (04.06.2025.)
  - Zadaci i pitanja se odnose na preostalo gradivo obrađeno na predavanjima i vježbama do kraja semestra
- Završni ispit
  - Studenti rade završni projekat na zadanu temu
  - Odbrane projekata se obavljaju u terminima završnih ispita