

def.

Algoritam je tačno definisana računarska procedura koja pretpostavlja neke unijednosti kao ulaz i proizvodi neke unijednosti kao izlaz.

Algoritam je dakle precizna i nedvosmislena specifikacija niza koraka koje se mogü mehanički (automatski) izvršiti.

Algoritam za neki definisani problem daje niz instrukcija kojima se korak po korak transformira ulaz problema u njegov izlaz tako da bude zadovoljen traženi (predefinisani) ulazno-izlazni odnos.

Ispavan (korektan) algoritam završava rad ispravnim izlazom tj. algoritam rešava problem.

Analiza algoritama mjeri upotrebü računarskih resursa nekog algoritma.

Rečunarski resursi (koji se inače trebaju minimizirati) su: a) vrijeme izvršavanja algoritma

b) memorijska zauzetost algoritma

s tim u vezi se govori o vremenskoj i memorijskoj složenosti algoritma.

Nap.

Neki algoritam može trebati godine da bi završio svoj rad ili koji koristi nekoliko (stotina) GB radne memorije nije nužno koristan (efikasan) iako može biti potpuno ispravan!

U praktičnim slučajevima analize algoritama gotovo isključivo se proučava vremenska složenost algoritama tj. efikasnost algoritama jedino zavisi o njegovu vremenu izvršavanja.



Vrijeme koje je potrebno za izvršavanje algoritma ②  
zavisi od količine ulaznih podataka koje on mora  
da obuadi.  
↓ (veličine)

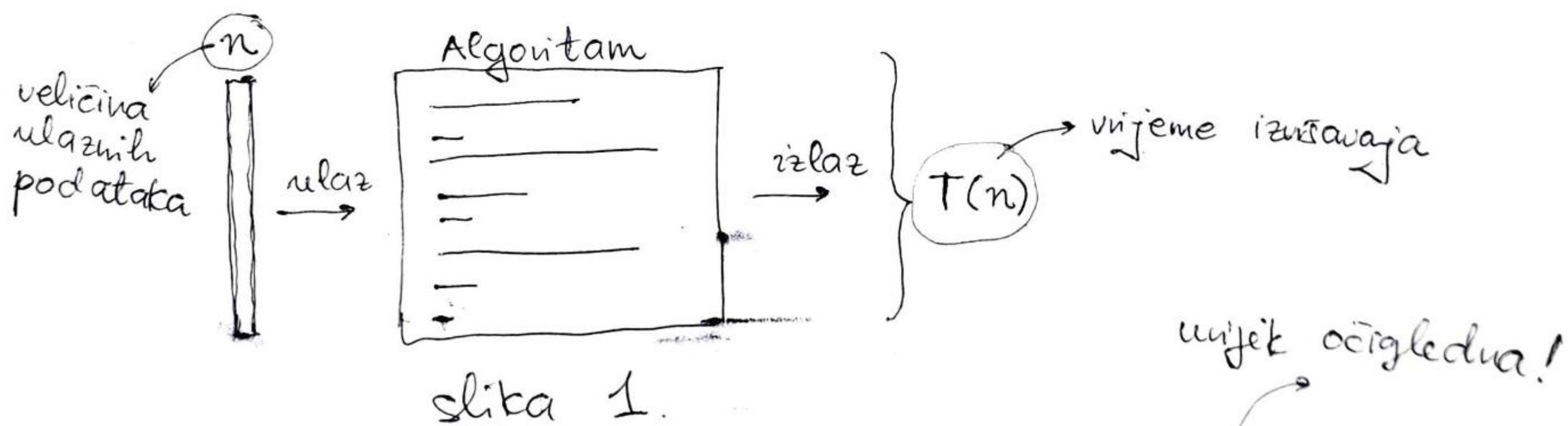
Primjer:

Algoritam za sortiranje 10000 brojeva zahtijeva puno  
više vremena od tog istog algoritma za sortiranje samo 10  
brojeva!

Dakle, vrijeme izvršavanja nekog algoritma je direktna  
funkcija veličine ulaznih podataka.

Algoritmi za različite probleme mogu imati različite  
vidove veličine ulaza.

- Npr. • za problem sortiranja niza brojeva, veličina  
ulaza je broj članova niza
- za problem množenja dva broja, veličina ulaza  
je zbir broja cifara prvog broja i broja cifara drugog broja
  - za problem grafa mreže, veličina ulaza je broj  
čvorova i broj grana grafa itd.



Dakle, za svaki Algoritam se definiše veličina ulaza  
koja se predstavlja nenegativnim cijelim brojem  $n$ ,  
a zatim se vrijeme izvršavanja algoritma predstavlja  
preko odgovarajuće funkcije  $T(n)$ , slika 1.

za svaki  $n \geq 0$ ;  $n \in \mathbb{Z}$ , vrijednost  $T(n)$  daje broj  
vremenskih jedinica koliko traje izvršavanje algoritma.



Pp. se da <sup>se</sup> sve osnovne operacije izvršavaju za jednaku (3) (jedinичnu) vremensku jedinicu.

Osnovne operacije:

- dodjela vrijednosti promjenljivoj ( $x = 2$ )
- aritmetičke operacije ( $+$ ,  $-$ ,  $/$ ,  $*$ )
- poređenje duje promjenljive ( $>$ ,  $\geq$ ,  $<$ ,  $\leq$ )
- logičke operacije ( $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\neg$ ,  $\Rightarrow$ ,  $\Leftrightarrow$ )
- ulazne / izlazne operacije (read, return)

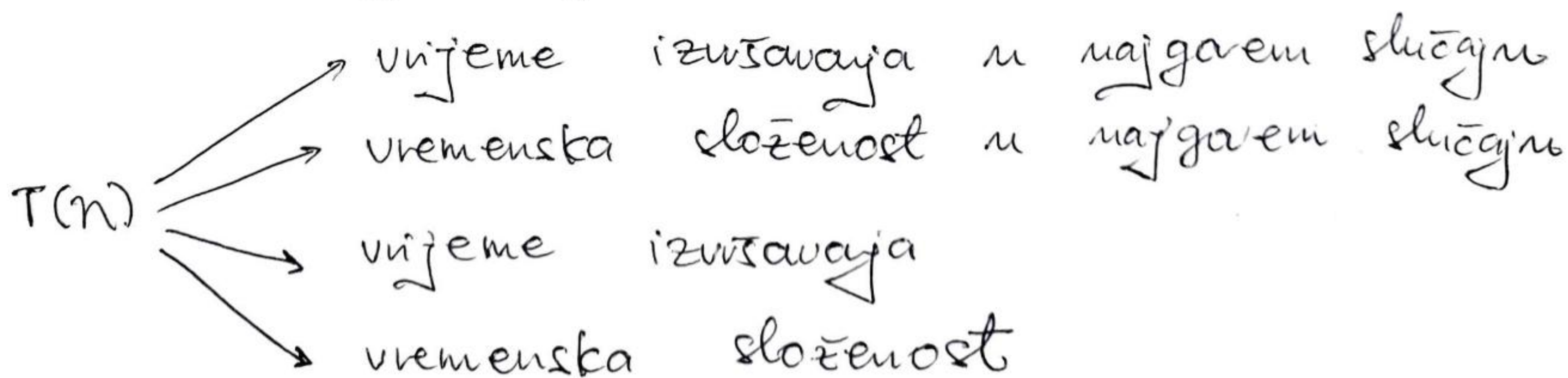
Za analizu vremenske složenosti algoritama tj. vremena izvršavanja je važan ukupan (zbirni) broj osnovnih operacija koje se izvršavaju a ne njihovo tačno ukupno vrijeme izvršavanja!

U praksi se funkcija vremena izvršavanja  $T(n)$  dobije tako da se prosto prebroje (sabere) osnovne operacije koje se izvršavaju u algoritmu i to u najgorem slučaju!

Dakle, funkcija vremena izvršavanja u najgorem slučaju -  $T(n)$  je maximalno vrijeme izvršavanja tog algoritma za veličinu ulaza  $n$ .

Ova funkcija  $T(n)$  se još zove i vremenska složenost u najgorem slučaju.

Praktično se oni termini kvalitetno zapisuju samo kao vrijeme izvršavanja tj. vremenska složenost.





Dakle, najgori slučaj izvršavanja algoritma je onaj slučaj<sup>(4)</sup> u kojem se izvršava najveći broj osnovnih operacija.

Primjer:

Imamo dva algoritma A1 i A2:

A1:

```
n = 5
repeat
  ponavljanje
  učitaj (m);
until n = n - 1;
sve dok ne bude (m=0) ∨ (n=0);
```

A2:

```
read
učitaj (n);
repeat
  ponavljanje
  učitaj (m);
  n = n - 1;
until sve dok ne bude (m=0) ∨ (n=0);
```

U ovom fragmentu algoritma imamo 5 iteracija petlje u najgorem slučaju

U ovom fragmentu alg. imamo n iteracija iste petlje u najgorem slučaju

Vrijeme izvršavanja složenijih konstrukcija se može izvesti na osnovu vremena izvršavanja njihovih sastavnih dijelova. U sledećoj tabeli su data vremena izvršavanja osnovnih algoritamskih konstrukcija gdje napomeno:  $T_x$  je vrijeme izvršavanja (u najgorem slučaju) bloka naredbi  $X$ .

Konstrukcija	Vrijeme izvršavanja
sekvencna naredbi S: P; Q	$T_s = T_p + T_q$
uslovna naredba S: ako (uslov) tada then P; inace else Q;	$T_s = \max \{T_p, T_q\}$
For petlja S: for i = 1 do n radi P;	$T_s = n \cdot T_p$
While / Repeat petlja S: while (uslov) do P; repeat P; until (uslov);	$T_s = m \cdot T_p$ gdje je m - broj iteracija while/repeat petlje u najgorem slučaju



(5)

Primeri: (zbir  $n$  <sup>prvih</sup> brojeva!)

$$S = 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2};$$

A1:

$$S = \frac{n \cdot (n+1)}{2};$$

(return S)

bilo bi 5 da piše i return S

$$T(n) = 1 + 1 + 1 + 1 = 4 = \text{const.} \quad (T(n) = 5 \text{ ako postoji return S})$$

1 - operacija sabiranja  $n+1$

1 - operacija množenja  $n \cdot (n+1)$

1 - operacija dijeljenja  $n \cdot (n+1) / 2$

1 - operacija dodelje vrijednosti

A2:

$$S = 0;$$

for  $i = 1 : n$  do

$$S = S + i;$$

(end for)

(return S)

u for se po def. ne budi dodela!!!

u sklopu for petlje ima  $1 + 1 = 2$  operacije

sabiranje

dodela vrijednosti

$$i=1: \quad i=2: \quad \dots \quad i=n$$

$$\underbrace{2 \text{ op.} + 2 \text{ op.} + \dots + 2 \text{ op.}}_{n\text{-puta}} = 2n$$

$$T(n) = 2n + 1; \quad (T(n) = 2n + 2 \text{ ako postoji i return S})$$

↳ linearna fja!

Primer: (srednja vrijednost članova niza  $a_1, a_2, \dots, a_n$ )

$$\text{suma} = 0;$$

for  $i = 1 : n$

$$\text{suma} = \text{suma} + a(i);$$

(end for)

$$\text{average} = \frac{\text{suma}}{n};$$

Van for petlje:

$$1 + 1 + 1 \xrightarrow{\text{average}} \text{suma}/n;$$

↓  
suma = 0; → suma/n

unutar for petlje: radi for petlje!

$$(1 + 1 = 2) \cdot n \rightarrow \text{suma} = \text{suma} + a(i)$$

↓  
suma + a(i)

⇒ fja vrem. složenosti:

$$T(n) = 2 \cdot n + 1 + 1 + 1 = 2n + 3;$$

↳ lin. fja!



Primer: (anulirajte svih članova matrice  $(a_{ij})_{n \times n}$ )

(6)

```

for i = 1 : n
    for j = 1 : n
        if i < j then
            a(i,j) = 0;
        end if
    end for
end for

```

ne treba!

ne bira se!

1 ✓

(end if)

(end for)

(end for)

tijelo unutrasnje petlje ima  $1 + 1 = 2$  op

unutrasnja petlja ima:  $2 \cdot n$

vanjska petlja:

$i=1$  ;  $i=2$  ; ... ;  $i=n$

$$2n + 2n + \dots + 2n = 2n \cdot n = 2n^2$$

n - puta

$$\Rightarrow T(n) = 2 \cdot n \cdot n = 2n^2; \text{ (kvadratna f!)}$$

```

for i = 1 : n
    for j = i : n
        a(i,j) = 0;
    end for
end for

```

ne treba!

(end for)

(end for)

$$\begin{array}{ccccccc}
 i=1: & i=2 & i=3 & & i=n \\
 j=1:n & j=2:n & j=3:n & & j=n:n \\
 1 \cdot n & + & 1 \cdot (n-1) & + & \dots & + & 1
 \end{array}$$

$$\begin{aligned}
 \Rightarrow T(n) &= \cancel{n(n+1)} + (n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \frac{n(n+1)}{2} = \\
 &= \frac{1}{2}n^2 + \frac{1}{2}n \quad \text{(kvadr. f!)}
 \end{aligned}$$



D2.

Oduzeti su vremenske složenosti  $T(n)$  za sljedeće algoritamske fragmente:

a)

```

for i = 1 : n-1
    for j = (i+1) : n
        a(i,j) = 1;
    end for
end for

```

ne računati ove operacije u sklopu for petlji!

b)

```

for i = 1 : n
    for j = 1 : n
        if i < j then
            pom = a(i);
            a(i) = a(j);
            a(j) = pom;
        end if
    end for
end for

```

c) (nalaže se max. elementa niza)

```

m = a(1);
j = 1;
i = 2;
while i ≤ n do
    if m < a(i) then
        m = a(i);
        j = i;
        i = i + 1;
    end if
end while
return j;

```

ne računati op. u sklopu petlje!

d)

```

j = 0;
i = 1;
while i ≤ n do
    if a(i) ≥ 1 then
        j = i;
        i = i + 1;
    end if
end while
return j;

```

e)

```

if x = 0 then
    for i = 1 : n
        a(i) = i;
    end for
end if

```

f)

```

i = 1;
repeat
    a(i) = b(i) + 1;
    i = i + 1;
until i = n

```

ne bugar!

g)

```

if x = 0 then
    for i = 1 : n
        for j = 1 : n
            a(i,j) = 0;
        end for
    else
        for i = 1 : n
            a(i,i) = 1;
        end for
    end if
end if

```