
Podręcznik użytkownika edytora testów Knut Documentation

Wydanie 0.1

Wiktor Idzikowski

September 20 2010

Spis treści

1	Wprowadzenie	3
1.1	Wymagania systemowe	3
1.2	Instalacja programu	3
1.3	Usunięcie programu	5
2	Tworzenie i edycja testu	7
2.1	Właściwości testu	7
2.2	Edycja pytań	8
2.3	Zapisywanie testu i ponowna edycja	10
3	Zarządzanie testami, komunikacja z serwerem	11
3.1	Zarządzanie zapisanymi testami	11
3.2	Założenie konta i konfiguracja ustawień serwera	12
3.3	Zarządzanie testami na serwerze	13
3.4	Zarządzanie wynikami i odpowiedziami	14

Spis treści:

- ***Wprowadzenie***
 - *Wymagania systemowe*
 - *Instalacja programu*
 - *Usunięcie programu*
- ***Tworzenie i edycja testu***
 - *Właściwości testu*
 - *Edycja pytań*
 - *Zapisywanie testu i ponowna edycja*
- ***Zarządzanie testami, komunikacja z serwerem***
 - *Zarządzanie zapisanymi testami*
 - *Założenie konta i konfiguracja ustawień serwera*
 - *Zarządzanie testami na serwerze*
 - *Zarządzanie wynikami i odpowiedziami*

Wprowadzenie

Edytor testów Knut to darmowy program do tworzenia i edycji testów wiedzy. Umożliwia on przygotowanie testów, udostępnienie pytań uczniom i zebranie wyników łącznie z udzielonymi odpowiedziami.

Funkcje programu:

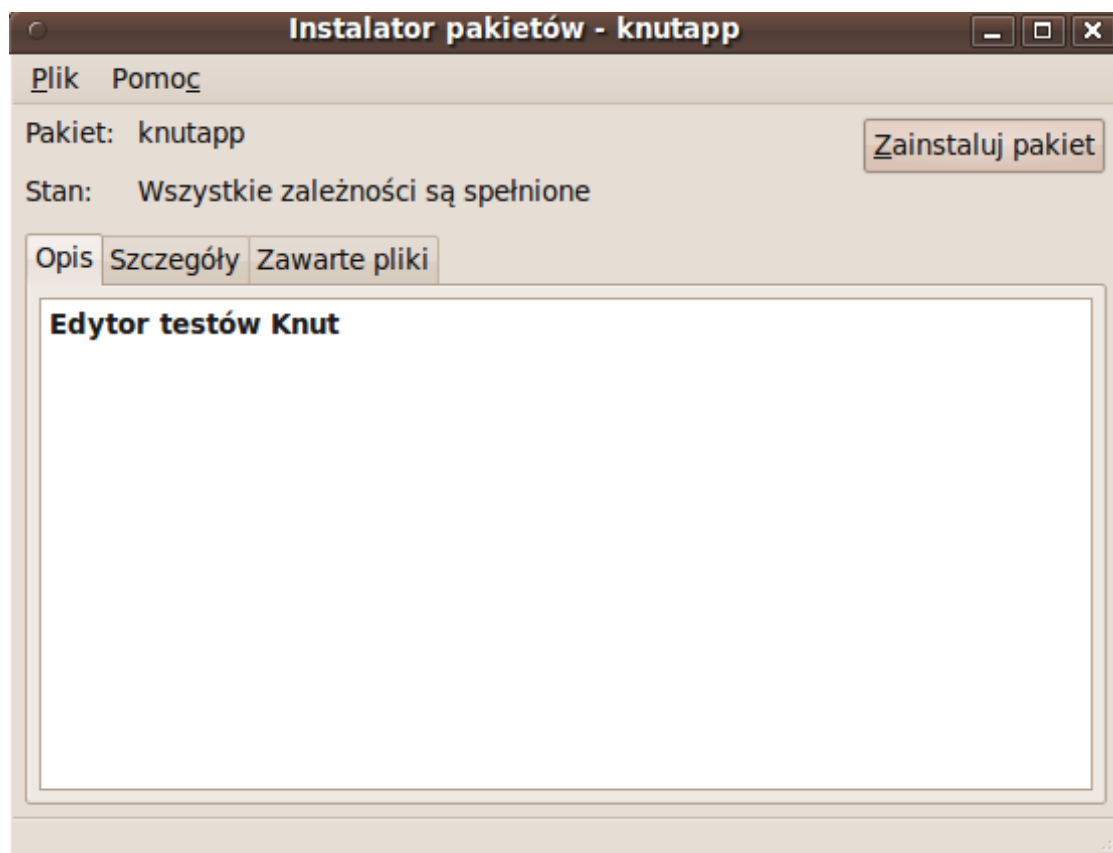
- Tworzenie i edycja testów
- Zarządzanie zapisanymi testami
- Udostępnianie testów uczniom i innym użytkownikom
- Edytowanie udostępnionych testów
- Zarządzanie wynikami uczniów

1.1 Wymagania systemowe

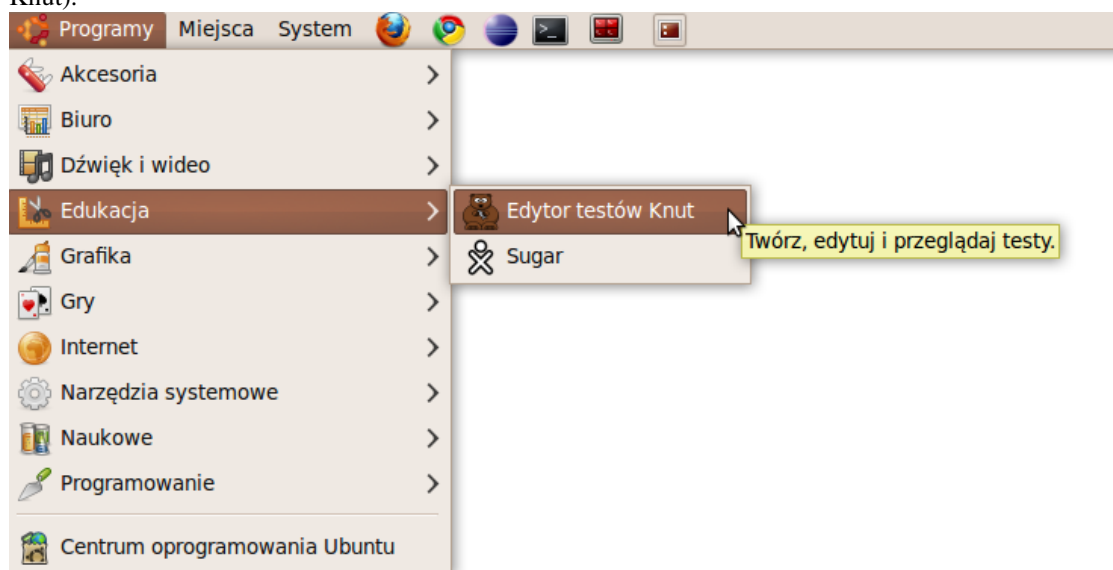
- System operacyjny Ubuntu 8.04 lub nowszy
- Komputer osobisty z procesorem 500 MHz lub szybszym
- conajmniej 128 MB pamięci RAM
- minimum 10 MB miejsca na dysku twardym

1.2 Instalacja programu

Program można pobrać ze strony knutest.org. Należy wybrać program Knut App i zapisać go na dysku. Po podwójnym kliknięciu w plik aplikacji pojawi się okno instalacji.



Należy kliknąć na przycisk “Zainstaluj pakiet” i wprowadzić hasło administratora. Po chwili pojawi się komunikat o zakończonej instalacji. Program Knut będzie widoczny w menu systemu (Programy -> Edukacja -> Edytor testów Knut).

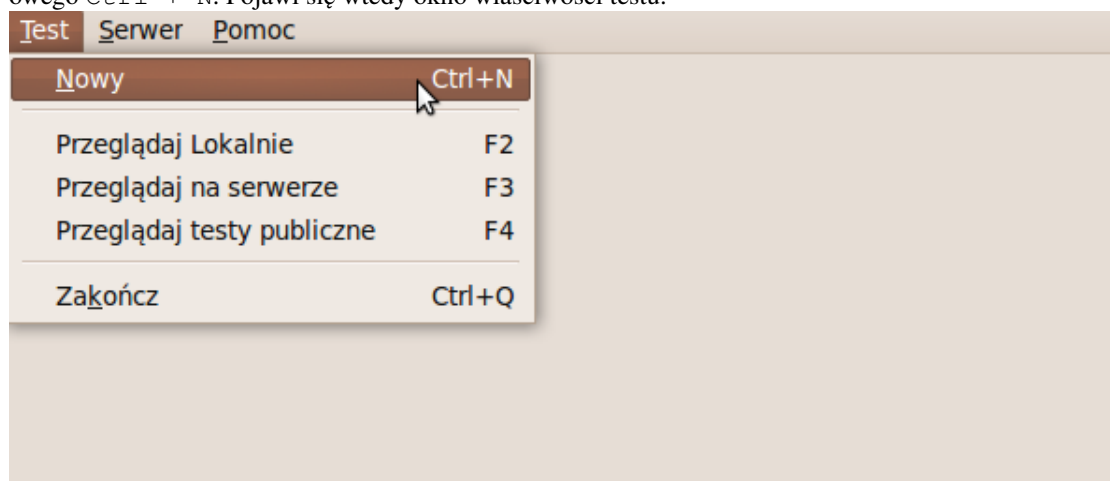


1.3 Usunięcie programu

Aby usunąć program należy uruchomić komendę `sudo apt-get remove knutapp` w terminalu i wprowadzić hasło administratora. Polecenie to usunie wszystkie pliki programu oprócz testów i ustawień użytkownika, które znajdują się na dysku twardym w katalogu `katalog_domowy/.knutapp`. Można bezpiecznie usunąć zawartość tego katalogu jeśli nie zamierzamy korzystać z aplikacji.

Tworzenie i edycja testu

Aby utworzyć nowy test należy wybrać z menu okna programu **Test** a następnie **Nowy** lub użyć skrótu klawiaturowego **Ctrl + N**. Pojawi się wtedy okno właściwości testu.



2.1 Właściwości testu

Właściwości testu:

- opisują test
- pomagają go odnaleźć
- zawierają instrukcje dla uczniów
- mogą zawierać hasło zabezpieczające przed nieupoważnionym pobraniem (np. nauczyciel podaje hasło w klasie i wszyscy uczniowie mogą równocześnie pobrać test).

Okno edycji właściwości * *Założenie konta i konfiguracja ustawień serwera*

- Zarządzanie testami na serwerze (zdalnie)
- Zarządzanie wynikami i odpowiedziami testu

Ustawienia testu:

Tytuł:

Autor:

Instrukcje:

Czas:

Hasło:

Hasło jest wymagane aby test był prywatny

Kategoria: ▼

Okno edycji właściwości testu pojawia się zawsze przy tworzeniu nowego testu, można również zmienić je wywołać po zapisaniu testu.

Wszystkie pola oprócz hasła są wymagane. Jeśli hasło jest pozostawione puste, test będzie publiczny i każdy będzie mógł go pobrać i rozwiązać. W przeciwnym wypadku uczeń zostanie poproszony o hasło przed pobraniem testu.

Pozostałe pola używane są do identyfikacji testu i wyjaśnienia zdającemu zasady testu. Po uzupełnieniu właściwości testu program przechodzi do edycji testu (jeśli tworzymy nowy test)

2.2 Edycja pytań

Ekran edycji pytań wyświetla się po uzupełnieniu właściwości testu lub po rozpoczęciu edycji testu już istniejącego.

Ekran edycji pytań

The screenshot displays a web-based test editor interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Test', 'Serwer', and 'Pomoc'. Below this, a status bar shows '<< Poprzednie', 'Pytanie 1/1', and 'Następne >>'. The main area is divided into two sections: 'Pytanie' (Question) and 'Odpowiedź' (Answer). The 'Pytanie' section contains a large text input field and a 'Dodaj obrazek' (Add image) button. The 'Odpowiedź' section features a dropdown menu set to 'Wielokrotnego wyboru' (Multiple choice). Below the dropdown is a 2x2 grid of answer options, each with a radio button and a 'Dodaj obrazek' button. The interface is designed for editing individual test questions and their multiple-choice answers.

Ekran edycji pytania składa się z 3 części:

- sekcji nawigacji pomiędzy pytaniami z numerem aktualnego pytania i liczby wszystkich pytań oraz przycisków nawigacyjnych do zmiany pytania na poprzednie i następne
- sekcji pytania z polem tekstowym i możliwością dodania obrazka

- sekcji wyboru typu odpowiedzi i pól odpowiedzi

Program pozwala na tworzenie pytań:

- jednokrotnego wyboru
- wielokrotnego wyboru
- prawda/fałsz

Pytanie jak i odpowiedzi mogą zawierać obrazek. Po kliknięciu w przycisk “Dodaj obrazek” pojawia się okno dialogowe pozwalające na wybór pliku graficznego w formacie png/jpeg/gif.

2.3 Zapisywanie testu i ponowna edycja

Zapisywanie poszczególnych pytań następuje po przejściu na następne/poprzednie pytanie. Po uzupełnieniu wszystkich pól pytania i naciśnięciu przycisku ‘Następne’ lub ‘Poprzednie’ program zaspłuje pytanie i przechodzi do pytania w wybranym kierunku.

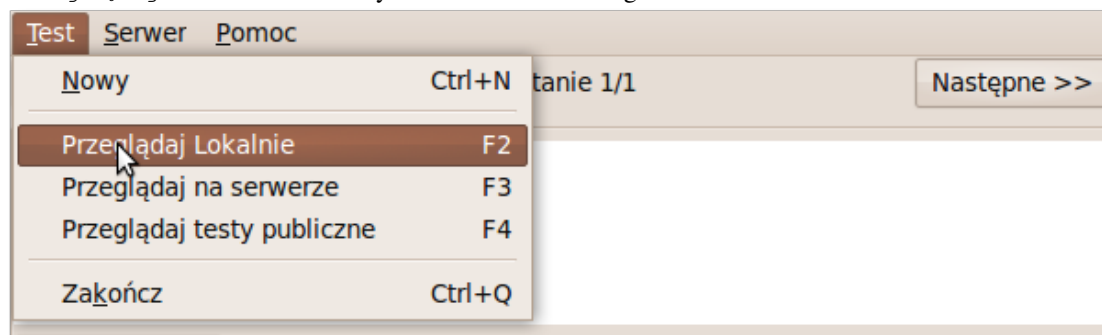
Po przygotowaniu pytań test pojawi się na liście testów w bazie lokalnej. Funkcjonalność ta jest opisana w części XXX

Zarządzanie testami, komunikacja z serwerem

Po utworzeniu testy znajdują się na komputerze użytkownika. Udostępnienie testu dla innych użytkowników edytora testów i uczniów odbywa się pośrednictwem serwera. Serwerem może być dowolny komputer w sieci z zainstalowanym kodem serwera dostępnym na knutest.org. W tej części podręcznika użytkownika opisane jest zarządzanie testami i odpowiedziami uczniów.

3.1 Zarządzanie zapisanymi testami

Wyświetlenie testów dostępnych na dysku uzyskujemy przez wybranie z menu okna programu Test a następnie Przeglądaj Lokalnie lub użyć skrótu klawiaturowego F2



Test będące aktualnie na dysku wyświetlane są w formie tabeli.

Testy w bazie lokalnej			
Id	Tytuł	Instrukcje	Wersja
1	Stolice państw	Spośród miast wybierz stolicę	2
2	Stolice państw1	Spośród miast wybierz stolicę	1
3	Mnożenie	Podaj właściwy wynik mnożenia	1
<< Poprzednie		Testy: 1 - 3 (3)	
Edytuj pytania		Edytuj właściwości	Usuń
Wyślij na serwer		Drukuj	

W pierwszej kolumnie znajduje się id testu, jest to numer porządkowy z bazy danych.

W kolejnych dwóch kolumnach jest tytuł i instrukcje testu podane w oknie edycji właściwości testu.

Ostatnia kolumna zawiera wersję testu. Kolejny numer wersji testu jest przydzielany po każdej edycji. Test nowo utworzony ma wersję 1. Jeśli edytujemy jego pytania raz, wersja zmieni się na 2. Wersja przydzielana jest przez program i użytkownik nie ma możliwości jej zmiany.

Okno przeglądania testów ma dodatkowo przyciski pozwalające na manipulację zapisanymi testami. Są to kolejno:

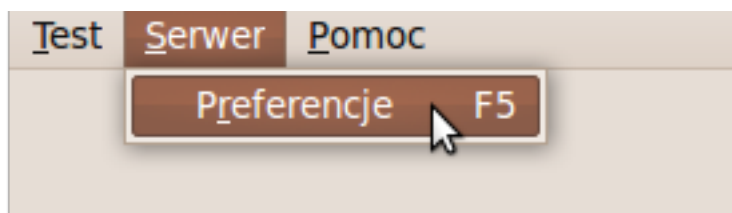
- Edytuj pytania - otwiera pytania wybranego testu (otwiera okno edycji pytań na pierwszym pytaniu)
- Edytuj właściwości - otwiera okno edycji właściwości wybranego testu
- Usuń - usuwa wybrany test z dysku, nie możliwości odzyskania usuniętego testu
- Wyślij na serwer - wysyła test na serwer przez co umożliwia innym użytkownikom pobranie testu (więcej na ten temat w kolejnych rozdziałach)
- Drukuj - otwiera okno menedżera drukowania testu

3.2 Założenie konta i konfiguracja ustawień serwera

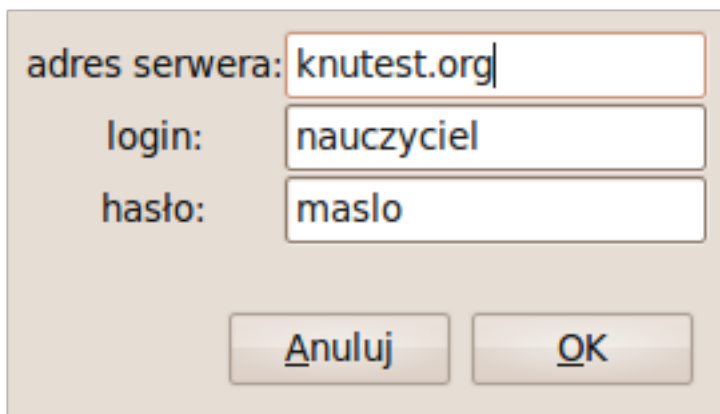
Do udostępniania testów wymagane jest konto na serwerze i odpowiednia konfiguracja edytora testów.

Istnieje możliwość założenia konta na knutest.org, w tym celu należy napisać e-mail na adres wiktor.idzikowski@gmail.com. Administrator serwera przydzieli nam nazwę użytkownika i hasło. Dane te należy wprowadzić do edytora testów.

W celu wprowadzenia ustawień serwera należy wybrać z menu okna programu Serwer a następnie Preferencje lub użyć skrótu klawiaturowego F5. Pojawi się wtedy okno ustawień serwera.



Pojawi się wtedy okno ustawień serwera.



A dialog box with a light beige background. It contains three input fields with labels to their left: 'adres serwera:' followed by a text box containing 'knutest.org', 'login:' followed by a text box containing 'nauczyciel', and 'hasło:' followed by a text box containing 'masło'. At the bottom, there are two buttons: 'Anuluj' (Cancel) and 'OK'.

Do komunikacji z serwerem wymagane są:

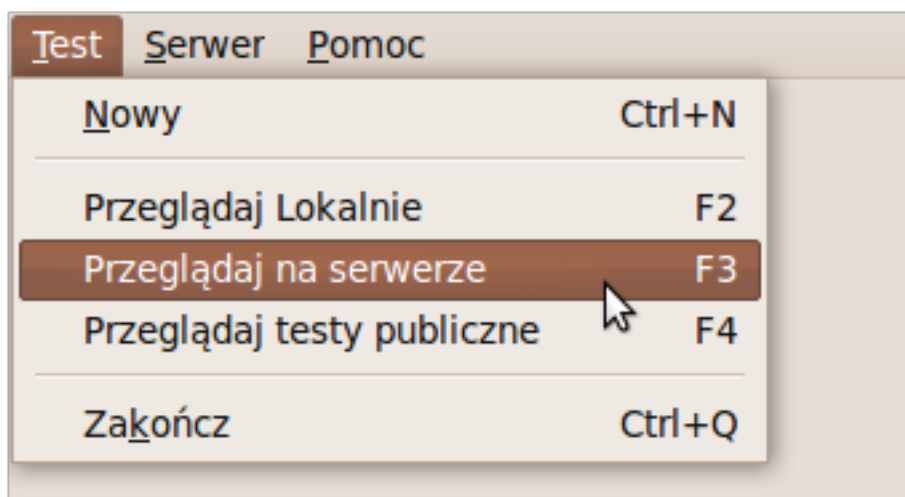
- Adres serwera - adres serwera w sieci bez http i www np. `knutest.org`
- Login - podany przez administratora serwera, np. `jankowalski`
- Hasło - podane przez administratora serwera, np. `masło`

Wszystkie pola są wymagane do udostępniania testów.

Kolejne rozdziały opisują funkcje edytora testów wymagające poprawnych ustawień serwera.

3.3 Zarządzanie testami na serwerze

Edytor testów pozwala na współdzielenie testów z uczniami i innymi użytkownikami programu. Przeglądanie testów dostępnych na serwerze uzyskuje się poprzez wybranie z menu okna programu **Test** a następnie **Preferencje** lub użycie skrótu klawiaturowego **F3**



W rezultacie pojawi się lista dostępnych testów lub komunikat o braku testów na serwerze.

Testy dostępne na serwerze wyświetlane są w formie tabeli.

Test

Server

Pomoc

Testy użytkownika na serwerze

Id	Tytuł	Instrukcje	Wersja
769fvg	Mnożenie	Podaj właściwy wynik mnożenia	1
621vpi	Stolice państw	Spośród miast wybierz stolicę	2

<< Poprzednie

Testy: 1 - 2 (2)

Następne >>

Usuń z serwera

Pobierz wyniki

Pobierz z serwera

Okno przeglądania testów zawiera 4 kolumny:

- Id - unikalne id testu, przydatne do odnalezienia i identyfikacji testu
- Tytuł - tytuł testu
- Instrukcje - instrukcje przydatne przy rozwiązywaniu testu
- Wersja - wersja testu

Okno przeglądania testów na serwerze ma dodatkowo przyciski pozwalające na manipulację testami. Są to kolejno:

- Usuń z serwera - usuwa test z serwera
- Pobierz wyniki - pobiera wyniki uczniów, którzy rozwiązywali test
- Pobierz z serwera - pobiera test z serwera. Pobrany test będzie dostępny do edycji i pojawi się na liście testów lokalnych.

3.4 Zarządzanie wynikami i odpowiedziami

Program umożliwia przeglądanie wyników i poszczególnych odpowiedzi uczniów. Odpowiedzi uczniów zapisywane są na serwerze i są dostępne dla osoby, która ułożyła dany test. Aby przejść do ekranu z wynikami należy na ekranie przeglądania testów wybrać Pobierz wyniki.

Wyniki ucznia wyświetlane są w formie tabeli.

Test

Server

Pomoc

Wyniki testu Mnożenie

Id Ucznia	Punkty	Wynik w procentowo	Data
Wiktor Idzikowski	1.0	33.3	2010-07-08 16:10:47

<< Poprzednie

Wyniki: 1 - 1 (1)

Następne >>

Pobierz odpowiedzi

Okno wyników zawiera 4 kolumny:

- Id Ucznia - identyfikator ucznia

- Punkty - wynik testu wyrażony w punktach
- Wynik procentowo - wynik testu wyrażony procentowo
- Data - data odesłania wyników

Istnieje możliwość zobaczenia odpowiedzi ucznia na poszczególne pytania. W tym celu należy kliknąć na wybrany wynik i następnie na przycisk Pobierz odpowiedzi. Pojawi się wtedy lista pytań i udzielonych odpowiedzi.

Ekran odpowiedzi ucznia na poszczególne pytania .

Test	Server	Pomoc	Odpowiedzi ucznia: Wiktor Idzikowski			
Nr pytania	A)	B)	C)	D)		
1	Prawda	Falsz	Falsz	Falsz		
2	Falsz	Prawda	Falsz	Falsz		
3	Falsz	Prawda	Falsz	Falsz		