Dokumentacja - Knut - Aplikacja do Tworzenia Testów

Wydanie 0.1

Wiktor Idzikowski

Spis treści

1 Knut - Główna klasa z logiką programu		3	
2	QuestionFrame - Klasa ramki pytania	9	
3	AnswerFrame - Klasa ramki w której znajdują się możliwe odpowiedzi	11	
4	Opis klas bazy danych4.1Klasa opisująca tabelę testów4.2Klasa opisująca tabelę elementów testu4.3Klasa opisująca tabelę pytań4.4Klasa opisująca tabelę możliwych odpowiedzi	13 14	
5 Indeksy i tabele		15	
In	deks modułów	17	
In	deks	19	

Jest to dokumentacja techniczna przeznaczona dla programistów, którzy chcą zrozumieć jak działa Knut - edytor testów. Składa się ona z opisu klas, atrybutów i metod.

Program został napisany w języku Python, przy użyciu wrappera PyGTK biblioteki GTK+. Do części okienek wykorzystywany był kreator interfejsów użytkownika Glade.

Zawartość:

- Knut Główna klasa z logiką programu
- QuestionFrame Klasa ramki pytania
- AnswerFrame Klasa ramki w której znajdują się możliwe odpowiedzi
- Opis klas bazy danych
 - Klasa opisująca tabelę testów
 - Klasa opisująca tabelę elementów testu
 - Klasa opisująca tabelę pytań
 - Klasa opisująca tabelę możliwych odpowiedzi

Spis treści 1

2 Spis treści

Knut - Główna klasa z logiką programu

class Knut () Knut - Główna klasa Uruchamia okno główne i wczytuje konfiguracje glade __init__() Inicjalizacja okna głównego i bazy danych TEST_CATEGORIES Lista dostępnych kategorii testów: •Różności •Matematyka Informatyka •Geografia •Historia add_or_update_item() Aktualizuje lub tworzy aktualnie widoczne pytanie w bazie danych answers_download (widget, data) Pobieranie odpowiedzi danego ucznia **Argumenty:** • widget - widżet, który wywołał metodę • data - dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu checkdb() Sprawdza czy istnieje baza danych •jeśli istnieje to przygotowuje połączenie •jeśli bazy nie ma to tworzy tabele i łaczy z bazą clearMainVbox() Usuwa widżety z głównego okna programu

destroy_main_window(widget, data=None)

Metoda uruchamiana przy zdarzeniu zamknięcia programu

Zapisuje ustawienia serwera do pliku settings.txt

Argumenty

- widget widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

get_current_test (offset)

Zapisuje aktualnie zaznaczony test w zmiennej self.test

Argumenty

• offset - offset przy stronicowaniu np. na drugiej stronie wybieramy 3 test czyli 13 w bazie danych

$get_item_type(id)$

Zamienia id typu odpowiedzi na zmienną tekstową

Argumenty

• id - liczba całkowita:

Wartości zwracane

- 1 -> 'one' pytanie jednokrotnego wyboru
- 2 -> 'mul' pytanie wielokrotnego wyboru
- 3 -> 't/f' pytanie typu prawda/fałsz

get_selected_results(offset)

Zapisuje id aktualnie zaznaczonego ucznia w zmiennej self.result_username

Argumenty

 offset - offset przy stronicowaniu np. na drugiej stronie wybieramy 3 wyniki czyli 13 w bazie danych

load_server_conf()

Wczytuje konfiguracje serwera z pliku settings.txt do zmiennej self.server_conf

next_btn_clicked(widget, data=None)

Zmienia aktualnie wyświetlane pytanie na następne

Argumenty

- widget widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

post_files (tar_file_path, answers_file_path)

Wysyła archiwum z testem i plik xml z odpowiedziami na serwer

Argumenty

- tar_file_path zmienna tekstowa, ścieżka do archiwum testu
- answers_file_path zmienna tekstowa, ścieżka do pliku z odpowiedziami

prepare_img (img_path, dir_path, prefix)

Kopiuje obrazek do katalogu dla danego testu i pytania

Argumenty

• img path - zmienna tekstowa, ścieżka do obrazka

- dir_path zmienna tekstowa, ścieżka do katalogu, do którego obrazek bedzie kopiowany
- prefix prefix nazwy pliku obrazka w celu uniknięcia nadpisania obrazków o tej samej nazwie

prev_btn_clicked(widget, data=None)

Zmienia aktualnie wyświetlane pytanie na poprzednie

Argumenty

- widget widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

read_config (existingConfig, warning=None)

Otwiera okno dialogowe, w którym podaje się ustawienia testu

Argumenty

- existingConfig obiekt testu, danymi z tego testu uzupełniane są pola okna dialogowego
- warning opcjonalnie, zmienna logiczna, jeśli warning=True to wyświetla ostrzeżenie o nie wypełnieniu wszystkich pól

save error(text)

W przypadku błędu w komunikacji z serwerem zapisuje odpowiedź serwera do pliku error.html

Argumenty

• text - zmienna tekstowa, treść błędu

show_about_window(widget)

Otwiera okno z podstawowymi informacjami o programie

Argumenty

• widget - widżet, który wywołał metodę

show_item(item=None)

Wyświetla bierzące pytanie w oknie głównym programu

Argumenty

• item - obiekt bierzącego pytania

$show_msg(msg)$

Otwiera okno dialogowe

Argumenty

• msg - zmienna tekstowa, wiadomość do wyświetlenia w oknie

show server config window(warning=None)

Otwiera okno z danymi serwera

Argumenty

• warning - opcjonalnie, zmienna logiczna - jeśli waning=True pokazuje ostrzeżenie, że wszystkie pola muszą być wypełnione

test_browse(widget=None, data=0)

Przeglądanie testów z bazy danych

Argumenty

- · widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_browse_from_server(widget=None, data=0, title=", type=")

Wyświetla dane pobrane z serwera w formie tabelki

Argumenty

- · widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu
- title opcjonalnie, tytuł wyświetlany nad tabelką
- type opcjonalnie, typ tabelki (wyniki, odpowiedzi bądź testy)

test_delete (widget=None, data=None)

Otwiera okno z potwierdzeniem usunięcia testu

Po potwierdzeniu usuwa z bazy i dysku wybrany test

Argumenty

- · widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_delete_from_server(widget, data)

Wysyła żądanie usunięcia testu do serwera

Po otrzymaniu odpowiedzi wyświetla komunikat o statusie żądania

Argumenty

- · widget widżet, który wywołał metodę
- data dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_download(widget, data)

Pobiera z serwera test i zapisuje go do bazy danych i na dysku

Argumenty

- widget widżet, który wywołał metodę
- data dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_download_results_list (widget, data)

Pobranie listy wynikow dla danego ucznia

Argumenty

- · widget widżet, który wywołał metodę
- data dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_edit_settings (widget=None, data=None)

Otwiera okno umożliwijące edycje ustawień testu

Argumenty

- widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_list_download (widget=None, data=None)

Pobiera listę testów z serwera

Argumenty

• widget - opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę

• data - opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_new (widget=None, data=None)

Tworzy nowy test

Argumenty

- · widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_open (widget=None, data=None)

Otwiera wybrany test

Argumenty

- widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_print (widget=None, data=None)

Drukuje wybrany test

Argumenty

- · widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

test_upload (widget=None, data=None)

Zapisuje wybrany test do pliku xml, kompresuje test i oddzielnie odpowiedzi

Przygotowuje plik do wysłania na serwer

Argumenty

- widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

validate_input()

Sprawdza czy aktualnie edytowane pytanie ma wypełnione wszystkie wymagane pola



QuestionFrame - Klasa ramki pytania

class QuestionFrame (item)

Klasa ramki pytania

__init__(item)

Inicjalizuje okno pytania, uzupełnia pytanie danymi ze zmiennej item

Argumenty

• item - obiekt bierzącego pytania, jeśli brak to wyświetla puste pola do edycji

add_img (img_filename)

Zmienia lub wyświetla nowy obrazek

Argumenty

• img_filename - ścieżka do obrazka

img_button_clicked(widget=None, data=None)

Otwiera okno wyboru pliku i wyświetla wybrany obrazek w sekcji pytania

Argumenty

- widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

remove_img (widget=None)

Usuwa obrazek z pytania

Argumenty

• widget - opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę

Dokumentacja - Knut - Aplikacja do Tworzenia Testów, Wydanie 0.1		

AnswerFrame - Klasa ramki w której znajdują się możliwe odpowiedzi

class AnswerFrame (item=None)

Klasa ramki w której znajdują się możliwe odpowiedzi

__init__(item=None)

Inicjalizuje ramke odpowiedzi, uzupełnia pola danymi ze zmiennej item

Argumenty

• item - opcjonalnie, obiekt bierzącego pytania, jeśli brak to wyświetla puste pola do edycji

add_img (img_filename, index)

Dodaje lub zamienia obrazek przy danej odpowiedzi

Argumenty

- img_filename ścieżka do pliku obrazka
- index indeks odpowiedzi, w której zmienia się obrazek

answer_type_combo_changed (widget=None, data=None)

Wyświetla pola do edycji dla danego typu odpowiedzi

Argumenty

- widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

get_type_index(type)

Zamienia tekst typu odpowiedzi na reprezentację liczbową

Argumenty

• type - zmienna tekstowa:

Wartości zwracane

- 'one' -> 1 pytanie jednokrotnego wyboru
- 'mul' -> 2 pytanie wielokrotnego wyboru
- 't/f' -> 3 pytanie typu prawda/fałsz

img_button_clicked(widget=None, data=None)

Otwiera okno wyboru obrazka do danej odpowiedzi

Argumenty

- widget opcjonalnie, widżet, który wywołał metodę
- data opcjonalnie, dodatkowe dane zdefiniowane przy łączeniu

remove_img (widget, index)

Usuwa wybrany obrazek

Argumenty

- widget widżet, który wywołał metodę
- index indeks odpowiedzi, w której usuwa obrazek

Opis klas bazy danych

4.1 Klasa opisująca tabelę testów

```
class Test (**kwargs)
     Klasa opisująca tabelę testów
     Opis pól:
     author
          Imię i nazwisko autora (30 znaków)
     category
          Kategoria w jakiej test się znajduje (30 znaków)
     instructions
          Instrukcje przydatne przy rozwiązywaniu testu (256 znaków)
          Relacje jeden do wielu z tabelą elementów testu
     password
          Hasło (30 znaków)
     time
          Czas na ukończenie testu (liczba całkowita)
     title
          Tytuł testu (30 znaków)
     version
           Wersja testu (liczba całkowita)
```

4.2 Klasa opisująca tabelę elementów testu

```
order
Kolejność elementu (liczba całkowita)

question
Relacja jeden do jednego z tabelą pytań

test
Relacja z wiele do jednego z testem

type
Typ elementu (3 znaki)
```

4.3 Klasa opisująca tabelę pytań

```
class Question (**kwargs)
    Klasa opisująca tabelę pytań
    img
        Nazwa obrazka (30 znaków)
    item
        Relacja wiele do jednego z tabelą elementów testu
    text
        Tekst pytania (256 znaków)
```

4.4 Klasa opisująca tabelę możliwych odpowiedzi

```
class Option (**kwargs)
    Klasa opisująca tabelę możliwych odpowiedzi
    correct
        Poprawność odpowiedzi
    img
        Nazwa obrazka (30 znaków)
    item
        Relacja wiele do jednego z tabelą elementów testu
    text
        Tekst odpowiedzi (256 znaków)
```

Indeksy i tabele

• Index

Dokumentacja - Knut - Aplikacja do Tworzenia Testów, Wydanie 0.1					

Indeks modułów

Α

AnswerFrame, 11

D

dbmodel, 13

Κ

Knut, 3

Q

QuestionFrame, 9

18 Indeks modułów

Indeks

A add_img() (AnswerFrame.AnswerFrame metoda), 11 add_img() (QuestionFrame.QuestionFrame metoda), 9 add_or_update_item() (Knut.Knut metoda), 3 answer_type_combo_changed() (Answer- Frame.AnswerFrame metoda), 11 AnswerFrame (moduł), 11 AnswerFrame (w klasie AnswerFrame), 11 answers_download() (Knut.Knut metoda), 3 author (dbmodel.Test atrybut), 13	item (dbmodel.Question atrybut), 14 item (dbmodel.Test atrybut), 13 Item (w klasie dbmodel), 13 K Knut (moduł), 3 Knut (w klasie Knut), 3 L load_server_conf() (Knut.Knut metoda), 4
category (dbmodel.Test atrybut), 13 checkdb() (Knut.Knut metoda), 3 clearMainVbox() (Knut.Knut metoda), 3 correct (dbmodel.Option atrybut), 14 D dbmodel (moduł), 13 destroy_main_window() (Knut.Knut metoda), 3 G get_current_test() (Knut.Knut metoda), 4 get_item_type() (Knut.Knut metoda), 4 get_selected_results() (Knut.Knut metoda), 4 get_type_index() (AnswerFrame.AnswerFrame metoda), 11 img (dbmodel.Option atrybut), 14 img_button_clicked() (AnswerFrame.AnswerFrame metoda), 11 img_button_clicked() (QuestionFrame.QuestionFrame metoda), 9 instructions (dbmodel.Test atrybut), 13 item (dbmodel.Option atrybut), 14	N next_btn_clicked() (Knut.Knut metoda), 4 O option (dbmodel.Item atrybut), 13 Option (w klasie dbmodel), 14 order (dbmodel.Item atrybut), 13 P password (dbmodel.Test atrybut), 13 post_files() (Knut.Knut metoda), 4 prepare_img() (Knut.Knut metoda), 4 prev_btn_clicked() (Knut.Knut metoda), 5 Q question (dbmodel.Item atrybut), 14 Question (w klasie dbmodel), 14 QuestionFrame (moduł), 9 QuestionFrame (w klasie QuestionFrame), 9 R read_config() (Knut.Knut metoda), 5 remove_img() (AnswerFrame.AnswerFrame metoda), 12 remove_img() (QuestionFrame.QuestionFrame metoda), 9

S

save_error() (Knut.Knut metoda), 5

```
show_about_window() (Knut.Knut metoda), 5
show_item() (Knut.Knut metoda), 5
show_msg() (Knut.Knut metoda), 5
show_server_config_window() (Knut.Knut metoda), 5
test (dbmodel.Item atrybut), 14
Test (w klasie dbmodel), 13
test_browse() (Knut.Knut metoda), 5
test browse from server() (Knut.Knut metoda), 5
TEST_CATEGORIES (Knut.Knut atrybut), 3
test delete() (Knut.Knut metoda), 6
test_delete_from_server() (Knut.Knut metoda), 6
test_download() (Knut.Knut metoda), 6
test_download_results_list() (Knut.Knut metoda), 6
test edit settings() (Knut.Knut metoda), 6
test_list_download() (Knut.Knut metoda), 6
test_new() (Knut.Knut metoda), 7
test_open() (Knut.Knut metoda), 7
test_print() (Knut.Knut metoda), 7
test_upload() (Knut.Knut metoda), 7
text (dbmodel.Option atrybut), 14
text (dbmodel.Question atrybut), 14
time (dbmodel.Test atrybut), 13
title (dbmodel.Test atrybut), 13
type (dbmodel.Item atrybut), 14
V
validate_input() (Knut.Knut metoda), 7
```

version (dbmodel.Test atrybut), 13

20 Indeks