

---

# **Podręcznik użytkownika serwera knut**

***Wydanie 0.1***

**Wiktor Idzikowski**

2010-09-22



---

# Spis treści

---

<b>1</b>	<b>Wprowadzenie</b>	<b>1</b>
1.1	Wymagania systemowe . . . . .	1
1.2	Instalacja programu . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Zarządzanie serwerem</b>	<b>3</b>
2.1	Interfejs WWW . . . . .	3
2.2	Panel Administracyjny . . . . .	4
2.3	Zarządzanie użytkownikami edytora testów . . . . .	4



---

# Wprowadzenie

---

Podręcznik ten jest przygotowany dla użytkownika i administratora serwera testów knut. Opisuje on zagadnienia związane z zarządzaniem informacjami użytkowników edytora i programu do rozwiązywania testów.

Serwer Knut to darmowe oprogramowanie służące do współdzielenia testów i wyników. Umożliwia on zarządzanie testami, wynikami i kontami użytkowników.

Manipulacja testami powinna być prowadzona za pośrednictwem edytora testów. Panel administracyjny serwera testów pozwala na edycję informacji o testach i wyników testów, ale w normalnym użytkowaniu nie powinien być wykorzystywany. Jedyną funkcją, którą administrator powinien się zajmować w normalnym trybie pracy jest zarządzanie kontami użytkowników edytora testów.

## **Możliwości serwera:**

- Udostępnianie testów i wyników (przeglądanie, pobieranie i udostępnianie)
- Tworzenie i modyfikowanie kont użytkowników
- Zarządzanie testami
- Zarządzanie wynikami i odpowiedziami uczniów

## 1.1 Wymagania systemowe

- zainstalowane Django w wersji 1.1+, Python 2.5 lub 2.6 i relacyjna baza danych(np. MySQL lub PostgreSQL)
- minimum 30MB pamięci RAM
- conajmniej 100 MB miejsca na dysku twardym

## 1.2 Instalacja programu

Kod serwera można pobrać z repozytorium na github.com (<http://github.com/mahjong/knut-server> lub przez stronę <http://knutest.org>). Najlepiej jest sklonować repozytorium za pomocą systemu kontroli wersji Git. Ułatwi to aktualizację oprogramowania do najnowszej wersji.

Pierwszym krokiem po pobraniu kodu jest dostosowanie ustawień w pliku settings.py a w szczególności ustawień bazy danych.

Przykładowe ustawienia dla MySQL:

```
DATABASE_ENGINE = 'mysql'  
DATABASE_NAME = 'knutdb'  
DATABASE_USER = 'mojlogin'  
DATABASE_PASSWORD = 'qwerty'
```

Kolejnym krokiem jest utworzenie tabel w bazie danych poleceniem `python manage.py syncdb`. Django utworzy wtedy wymaganą strukturę i na koniec pozwoli założyć konto administratora. Konto to będzie potrzebne przy administrowaniu strony.

---

# Zarządzanie serwerem

---

Serwer knut oprócz obsługiwania współdzielenia testów posiada stronę www prezentującą projekt oraz umożliwiającą przeglądanie testów. Dodatkowo administrator serwera ma dostęp do panelu administracyjnego dzięki czemu może ręcznie dokonywać zmian.

Jednakże w normalnym użytkowaniu serwera, jedyną czynnością, która powinna być wykonywana przez administratora jest zarządzanie kontami użytkowników edytora testów. Pozostałe możliwości serwera są udostępnione przez API i dostępne z poziomu programów klienckich (np. edytora testów knut i programu do rozwiązywania testów).

## 2.1 Interfejs WWW

Strona WWW projektu

The screenshot shows the Knut project website. At the top is a green navigation bar with the text "strona domowa". Below this, the page is divided into two main columns. The left column contains a section titled "Kategorie testów" with links for "Geografia", "Informatyka", "Różności", and "Matematyka". Below this is a section titled "Programy do pobrania" which lists three items: "Knut App" (program for creating tests, with links to a debian package and source code on GitHub), "Knut Activity" (program for solving tests, with links to a sugar package and source code on GitHub), and "Knut Server" (server/repository for tests and results, with a link to source code on GitHub). At the bottom of the left column is a "Linki" section with links to "Sugar Labs" and "Autor". The right column features a large heading "Knut - Testy wiedzy" followed by three paragraphs of text: "Aby rozpocząć rozwiązywanie testów pobierz i zainstaluj program [Knut Activity](#) na platformę sugar.", "Jeśli chcesz układać testy pobierz i zainstaluj program [Knut App](#).", and "Do współdzielenia testów na serwerze knutest.org wymagane jest konto. W celu założenia nowego konta napisz do [Administratora](#)."

Strona WWW prezentuje najważniejsze informacje o projekcie, pozwala na pobranie i zobaczenie kodu źródłowego programów oraz umożliwia przeglądanie opisów testów dostępnych na serwerze.

## 2.2 Panel Administracyjny

Panel administracyjny wymaga logowania. Domyślnie logowanie odbywa się na stronie [http://adres\\_strony/admin/](http://adres_strony/admin/) np. <http://knutest.org/admin/>.

Logowanie do panelu administracyjnego



Po podaniu prawidłowego loginu i hasła nastąpi przekierowanie do panelu administracyjnego.

Panel administracyjny



Panel administracyjny podzielony jest na 2 sekcje:

- Auth - pozwala na zarządzanie administratorami serwera. Mamy możliwość definiowania grup i ich uprawnień
- Tests - umożliwia zarządzanie testami a w szczególności zarządzanie użytkownikami edytora testów

## 2.3 Zarządzanie użytkownikami edytora testów

Zarządzanie użytkownikami edytora testów jest możliwe po kliknięciu na Użytkownicy w sekcji Tests panelu administracyjnego. Wyświetli się lista użytkowników.

Lista użytkowników edytora testów



Z tej strony mamy możliwość edycji istniejących użytkowników oraz tworzenie nowych.

### 2.3.1 Dodawanie użytkownika

Po kliknięciu **Dodaj Użytkownika** na stronie z listą użytkowników pojawi się formularz z 3 polami:

- Nazwa użytkownika - login potrzebny do weryfikacji konta
- Hasło
- Imię i nazwisko - wyświetlana nazwa użytkownika

Dodawanie nowego użytkownika

Po uzupełnieniu wszystkich pól należy zapisać dane. Mamy do wyboru 3 przyciski:

- Zapisz i dodaj nowe - zapisuje wprowadzone dane i przekierowuje do nowego, pustego formularza dodawania użytkownika
- Zapisz i kontynuuj edycję - zapisuje wprowadzone dane i zostaje na bieżącej stronie
- Zapisz - po zapisaniu wprowadzonych danych przekierowuje do listy użytkowników edytora testów

### 2.3.2 Edycja użytkownika

Aby edytować istniejącego użytkownika należy kliknąć na imię i nazwisko z listy użytkowników edytora testów. Pojawi się wtedy okno edycji.

## Edycja użytkownika

**Administracja Django**Witaj, **wiktor**. Zmiana hasła / Wyloguj się

Początek > Tests > Użytkownicy > Jan Kowalczyk

### Zmień Użytkownika

Historia

<b>Nazwa użytkownika:</b>	<input type="text" value="nauczyciel"/>
<b>Hasło:</b>	<input type="text" value="masło"/>
<b>Imię i nazwisko:</b>	<input type="text" value="Jan Kowalczyk"/>

✖ UsuńZapisz i dodaj noweZapisz i kontynuuj edycjęZapisz