

مهلا شریفی

۹۸۳۱۰۳۵

تمرین عملی دوم

درس معماری افزاره‌های شبکه

فهرست

۲.....	راهنمای اجرا:
۲.....	سوئیچ:
۳.....	اجرای شبیه‌سازی.....
۵.....	وزن‌دهی
۵.....	همسایه‌ها
۶.....	قدم همیلتونی
۶.....	گذردهی
۷.....	مصورسازی

راهنمای اجرا:

```
130 #To run for specific number of time-slots and ports
131 run()
132 # depicting effect of number port number on throughput for specific number of time-slots
133 plot_throughput_vs_ports(31035)
```

یکی از دو خط ۱۳۱ یا ۱۳۳ باید کامنت شوند.(وابسته به اینکه کدام قسمت از تمرین را می‌خواهید اجرا کنید.)

سوئیچ:

```
6 class Switch:
7     def __init__(self, num_ports):
8         self.num_ports = num_ports
9         self.current_match = list(range(num_ports)) # Initial state: input i connects to output i
10
11         self.input_buffers = []
12         for i in range(num_ports):
13             # Create a row for each input port which shows length of its virtual queue
14             # (all virtual queue are empty at first)
15             buffer_row = [0 for _ in range(num_ports)]
16             self.input_buffers.append(buffer_row)
```

سوئیچ سه فیلد دارد.

- 1 - تعداد پورت‌های ورودی و خروجی
- 2 - Match فعلی – همانطور که در دستور کار گفته شده، match اولیه دلخواه در نظر گرفته شده است به این شکل که پورت ورودی i به پورت خروجی i match می‌شود.
- 3 - صف‌های مجازی هر پورت خروجی – چون نیازی به پیاده سازی بسته نبوده است، برای هر پورت ورودی یک لیست در نظر گرفته شده که اندیس i ام این لیست، طول صف مجازی پورت خروجی i را در پورت ورودی مربوطه نشان می‌دهد. در ابتدا صف‌ها خالی هستند به همین دلیل مقادیر لیست‌ها صفر است.

اجرای شبیه‌سازی

```
90 | def run_simulation(self, num_time_slots):
91 |     total_throughput = 0
92 |     print("Time Slot | Current Match | Throughput")
93 |     for t in range(num_time_slots):
94 |         self.update_input_buffers()
95 |         throughput = self.run_time_slot(t)/(self.num_ports)
96 |         total_throughput += throughput
97 |         print(f"{t+1:9} | {str(self.current_match):14} | {throughput}")
98 |         self.process_current_match()
99 |
100 |     average_throughput = total_throughput / num_time_slots
101 |     print(f"\nAverage Throughput over {num_time_slots} time slots: {average_throughput}")
102 |     return average_throughput
```

خطوط ۹۴ تا ۹۸ : در هر time-slot اجرا می‌شوند.

خط ۹۴: به ازای هر پورت ورودی یک بسته وارد می‌شود که با احتمال برابر متعلق به یکی از صف‌های مجازی پورت ورودی خواهد بود.

خط ۹۵: matching جدید انجام می‌شود.

خط ۹۶: بسته‌هایی که match شده‌اند از صف ورودی حذف می‌شوند.

```
80 | def update_input_buffers(self):
81 |     for in_port in range(self.num_ports):
82 |         self.input_buffers[in_port][random.randint(0, self.num_ports-1)] += 1
83 |
```

با وجود خط ۸۳ و قسمتی که مشخص شده است تضمین می‌شود که بسته‌ها با احتمال برابر به یکی از صف‌های خروجی تعلق می‌یابند.

```

50 def run_time_slot(self, t):
51     # Get all neighbor matchings
52     neighbors = self.get_neighbors(self.current_match)
53
54     # Start with the current match as the best match
55     max_weight = self.compute_weight(self.current_match)
56     best_match = self.current_match
57
58     # Check all neighbor matchings to find the best one
59     for neighbor in neighbors:
60         weight = self.compute_weight(neighbor)
61         if weight > max_weight:
62             max_weight = weight
63             best_match = neighbor
64
65     # Compute the Hamiltonian walk and its weight
66     hamiltonian = self.hamiltonian_walk(t)
67     hamiltonian_weight = self.compute_weight(hamiltonian)
68
69     # Check if the Hamiltonian walk is better than the current best
70     if hamiltonian_weight > max_weight:
71         best_match = hamiltonian
72
73     # Set the best matching as the current match
74     self.current_match = best_match
75
76     # Calculate throughput for the current match
77     throughput = self.calculate_throughput(self.current_match)
78     return throughput

```

Match جدید باید از انتخاب شود.

در خطوط ۵۲ تا ۷۱، از بین همسایه‌ها، خروجی قدم همیلتونی و match فعلی، match‌ای که بیشترین وزن را دارد، پیدا می‌شود. خروجی تابع run_time_slot، گذردهی برای match انتخاب شده است.

وزن دهی

```
29     def compute_weight(self, match):
30         weight = 0
31         for i, output in enumerate(match):
32             if self.input_buffers[i][output] > 0:
33                 weight+=1
34         return weight
```

وزن هر match می تواند با معیارهای مختلفی سنجیده شود. من از تعداد بسته هایی که به ازای آن match عبور می کنند (گذردهی) استفاده کرده ام. اگر صف مجازی پورت ورودی به ازای پورت خروجی match شده خالی نباشد، یک واحد به وزن match افزوده می شود. (خطوط ۳۲ و ۳۳)

همسایه ها

```
18     def get_neighbors(self, match):
19         # Generating neighbors by swapping pairs of connections
20         neighbors = []
21         for i in range(self.num_ports):
22             for j in range(i+1, self.num_ports):
23                 neighbor = match.copy()
24                 #swap values directly
25                 neighbor[i], neighbor[j] = neighbor[j], neighbor[i]
26                 neighbors.append(neighbor)
27         return neighbors
```

خط ۲۳: از match فعلی یک کپی گرفته می شود.

خط ۲۵: محتوای دو خانه ی i و j با یکدیگر عوض می شوند و به این ترتیب یکی از همسایه ها ایجاد می شود. (باقی نیز به همین شکل ایجاد می شوند و به عنوان خروجی لیستی از همسایه های match ورودی باز گردانده می شود.)

قدم همیلتونی

```
36 def hamiltonian_walk(self, t):
37     perm_iter = permutations(range(self.num_ports))
38     selected_perm = next(islice(perm_iter, t, None), None)
39     return list(selected_perm) if selected_perm else list(range(self.num_ports))
40
```

خط ۳۷: برای به دست آوردن جایگشت‌ها از کتابخانه‌ی آماده‌ی `itertools` استفاده شده است.

خط ۳۸: `permutations` تمام جایگشت‌ها را باز می‌گرداند که به لحاظ محاسباتی استخراج عضو `t`ام از لیست جایگشت‌ها زمان‌بر است. خط ۳۸ به این منظور است که جایگشت `t`ام را مستقیماً بگیریم و هر بار نیازی به محاسبه‌ی کل جایگشت‌ها نداشته باشیم.

گذردهی

```
41 def calculate_throughput(self, match):
42     throughput = 0
43     for i, output in enumerate(match):
44         if self.input_buffers[i][output] > 0: # Check if there is at least one packet to send
45             throughput += 1
46     return throughput
```

خط ۴۴: به ازای `match` شدن هر یک از ورودی‌های `i` به خروجی `j`، اگر بسته‌ای برای ارسال به خروجی `j` در زامین صف مجازی بافر ورودی `i` وجود داشته باشد یکی به تعداد بسته‌هایی که به ازای این `match` می‌تواند ارسال شود افزوده می‌شود.

```

103 def plot_throughput_vs_ports(num_time_slots):
104     port_numbers = [4, 5, 6, 7, 8]
105     average_throughputs = [] #
106
107     for num_ports in port_numbers:
108         switch = Switch(num_ports)
109         average_throughputs.append(switch.run_simulation(num_time_slots))
110
111     # Plotting the results
112     plt.figure(figsize=(10, 6))
113     plt.plot(port_numbers, average_throughputs, marker='o', linestyle='-', color='b')
114     plt.title('Average Throughput vs. Number of Ports')
115     plt.xlabel('Number of Ports')
116     plt.ylabel('Average Throughput')
117     plt.xticks(port_numbers)
118     plt.grid(True)
119     plt.show()

```

طبق خواسته‌ی دستور کار پروژه میانگین گذردهی برای تعداد پورت ۵ و ۶ و ۷ و ۸ و ۹ روی نمودار رسم شده است. و نتیجه به ازای تعداد $\text{time-slot} = 31035$ به شرح زیر است:

