



Lesson 4 Practice 1

مرحباً زملائي المبرمجين! في هذا الدرس سنقوم بمراجعة الدروس الثلاثة السابقة وإبراز أي مصطلحات أو أفكار قد فاتتكم!

لنبدأ بالأوامر :

declaration : حجز / تسمية متغير

int : متغير عدد صحيح يمكن أن يخضع لعمليات حسابية (ورقم غير عشري)

char : يصرح عن متغير حرف

float : يعلن عن متغير غير صحيح (رقم عشري)

printf : يعرض شيئاً ما على الشاشة.

scanf : يسمح بقراءة بيانات الإدخال من المستخدم و تخزينها في متغير

الأخطاء الشائعة في الكود:

استخدام متغير قبل التصريح عنه (خطأ)

استخدام متغير **char** حيث يكون متغير **int** أكثر ملاءمة (يكون الناتج خطأ)

نسيان الفاصلة المنقوطة " ; " (خطأ في بناء الجملة)

الآن يمكنك القول أنك أتقنت الدروس الثلاثة الأولى! لا تنس الفاصلة المنقوطة!