



lesson 3 scanf

مرحبا زملائي المبرمجين!

الدرس السابق تعلمنا كيفية تخزين البيانات، ولكن ماذا لو أردنا الحصول على البيانات من المستخدم الذي يقوم باستخدام برنامجنا؟

في هذه الحالة ، نستخدم أمر (**scanf**)

عند استخدام **scanf** ينتظر البرنامج أن يقوم المستخدم بكتابة بعض البيانات، ليقوم بتخزينها في متغير ما .
إليك كيف يكون الكود الخاص بنا:

```
int x;
printf("Enter a number : ");
scanf("%d",&x);
printf("%d\n",x);
```

تحتاج أولاً إلى الحاوية الخاصة بك ، وهي ال Variable الذي أعطيناه اسم x. لا يمكنك تخزين بيانات بدون Variable !
بعد ذلك ، سيطلب الكمبيوتر الإدخال (باستخدام الأمر **scanf**)
عندما يكتب المستخدم عدداً صحيحاً ويضغط على زر Enter ، يتم تخزينه داخل المتغير الذي أعلنه في البداية .
لاحظ الآتي :

- استخدمنا علامة (&) قبل اسم ال variable الذي سوف يتم التخزين فيه .
يمكننا استخدام هذه المعلومات لإنشاء برنامج قريب من الآلة الحاسبة ، حيث نضيف رقمين ونعرض المجموع على النحو التالي:

```
int x;
int y;
int output;
```



```
scanf("%d",&x);  
scanf("%d",&y);  
output=x+y;  
printf("%d",output);
```

(قم بتجربة الكود بنفسك واضغط هنا)

في الأسطر الثلاثة الأولى ، نعلن عن متغيراتنا.
ثم نطلب من المستخدم إدخال القيم للمتغيرين x,y ويقوم البرنامج بتخزين القيم (المدخلات)
داخل المتغيرات.
ثم نجمع المتغيرات ونخزن المجموع في متغير آخر يسمى "output".
و أخيرا يقوم البرنامج بطباعة قيمة ال **output**.

الأخطاء الشائعة في الكود:

- استخدام متغير قبل التصريح عنه
- نسيان علامة "&"
- كتابة كلمة "scanf" بشكل خاطئ مثل "Scanf" أو "scan"
- نسيان الفاصلة المنقوطة ";"

قراءة البيانات ليس أمرًا صعبًا الآن ، أليس كذلك؟