



Threads

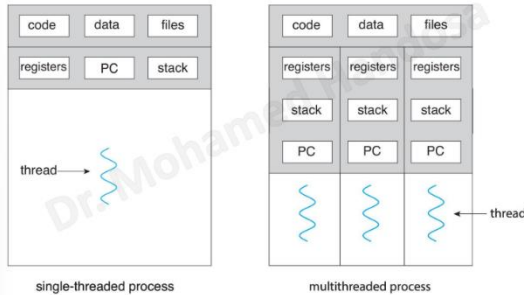
اللَّهُمَّ صَلِّ عَلَى مُحَمَّدٍ وَعَلَى آلِ مُحَمَّدٍ، كَمَا صَلَّيْتَ عَلَى إِبْرَاهِيمَ، وَبَارِكْ عَلَى مُحَمَّدٍ وَعَلَى آلِ مُحَمَّدٍ،
كَمَا بَارَكْتَ عَلَى آلِ إِبْرَاهِيمَ، فِي الْعَالَمِينَ، إِنَّكَ حَمِيدٌ مَجِيدٌ.

By: Mohamed Gamal Maklad

❖ Threads:

- thread is a **single sequence of execution**. مجموعه من الأوامر بتنفيذ بالترتيب
- thread is the **basic unit of CPU utilization**. هو الوحدة البنائية الأساسية للسي بي يو
- **traditional process** has a single thread of control.
- **single-threaded process** can perform **one task at a time**.
- **A multi-threaded process** can perform **multiple tasks at a time**.
- thread comprises (مكوناته) a **thread ID**, a **PC**, a **register set**, and a **stack**.
- **Process threads** share code section, data section, and resources.

ال process اللي عندها **signal thread** متقدرش تعمل غير تاسك واحد لوحده اما بقي اللي عندها **multiple thread** تقدر تعمل أكثر من تاسك في نفس الوقت مع بعض علي التوازي



- شاييف هنا عندي **multiple thread** ف ال process بتعمل شير لل data , code , file ووده طبعاً هيووفر عليا وهيكون اووفر في الوقت و الفلوس كمان

❖ Benefits of Multithreaded Programs:

- **Responsiveness**. A blocked thread doesn't block the process. لو تريد قفلت ف العملية بتفضل شغاله عادي
- **Resource sharing**. Threads share the resources of the process.
- **Economy**. Thread creation has less overhead than process creation. بيتشاركوا ف الحاجه زي ما قولنا ف كده اووفر ليا
- **Scalability**. Threads can run in parallel on a multiprocessor machine. زيادة الإنتاج بسبب ان هما شغالين توازي زي ما قولنا

❖ Multi-core Programming Challenges:

- **Identifying tasks**. divide program into tasks that can run in parallel. يقسم البرنامج لتاسكات تشتغل مع بعض علي التوازي
- **Balance**. Ensure that these tasks perform equal work of equal value. يتأكد انه مقسمهم قد بعض
- **Data splitting**. Divide data between tasks that run on separate cores. يقسم بقي الداتا علي التاسكات دي
- **Data dependency**. Examine data to find dependencies between tasks. ممكن تريد تحتاج حاجه من تريد تانيه علشان تكمل
- **Testing and debugging**. Testing a program with many execution paths. لو في خطأ هيكون صعب انك تكتشف هو فين بالظبط

❖ Types of Parallelism:

- **Data Parallelism**: Distribution of data across multiple cores

في النوع ده احنا بنقسم الداتا اللي عندنا بمعنى لو عندنا تريد مفروض يصح ورق الامتحان مثلاً وفي 100 سؤال فيدل ماكان تريد يعلم سؤال ب سؤال لا هو بيروح يعمل مثلاً 4 تريد كل واحد بيعلم 25 سؤال و كلهم بيشغلوا توالي ف كده هيقلل الوقت للربع و لو بصينا هنلاقي كلهم بيعملوا نفس الشغلانة كلهم بيعلموا 25 سؤال

- **Task Parallelism**: Distribution of tasks across multiple cores

هنا بقي بيقيم التاسكات علي التريد بحيث كل واحد بيعمل تاسك معين يعني مثلاً انت h تطلب منك ف البيت تروح تجيب خضار و تروح تجيب حاجات من البقاله فقولت انا مالي هو كل حاجه عليا لا انا هاخذ اخويا الصغير هو يعمل حاجه وانا اعمل حاجه فتاخذ اخوك الصغير و هو يروح البقاله وانت تروح تجيب خضار كده انت قسمت المهام بحيث كل واحد بيعمل حاجه مختلفه بس في نفس الوقت ف كده وفرت وقت برضه

❖ User Threads versus Kernel Threads:

- Support for threads may be provided either
 - At the **user level**, **for user threads**. ممكن الثريد يتعمل عن طريق اليوزر ب انه يستخدم مكاتب جاهزه
 - By the **operating system**, for kernel threads. او نظام التشغيل اللي يعمل الثريد هو
- **User threads** are managed **without OS support**. هنا في اليوزر ثريد نظام التشغيل ملوش دعوه بيها
- **Kernel threads** are supported and managed directly by the OS.
- Most modern OSs **support kernel threads** (e.g., Windows, Linux).

❖ Multithreading Models: تعالي نشوف الأنواع

❖ Many-to-One Model:

- **Only one user thread can access the kernel at a time.**
- Threads **cannot run in parallel on multi-core systems.**
- **entire process will block if a thread makes a blocking system call.**
- Thread management is done in user space **by a thread library not OS.**

هنا بيكون في اكثر من user thread و واحد بس kernel thread كلهم بيحاولوا يعملوا access عليها اول ما واحد ينجح يفوم عامل lock ولما يخلص ممكن ثريد ثاني يعمل access بحيث واحد بس اللي يقدر يعمل اكسيس

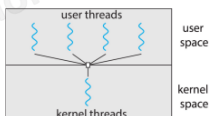
❖ One-to-One Model:

- **Multiple threads can access the kernel at a given time.** اكثر من ثريد بتشتغل مع الكيرنل عادي
- **Multiple threads can run in parallel on multi-core systems.** الثريد بتشتغل علي التوازي
- When a thread makes a blocking system call, **another thread can run.** لو الثريد قفلت ممكن واحد تانيه تشتغل عادي
- **OS creates a kernel thread per user thread (can burden performance)** كل ما يتم انشاء user thread تقوم OS عامله kernel thread هتقولي طب ما ده حلو هقولك لا ده لو زاد اوي هياثر علي الجهاز

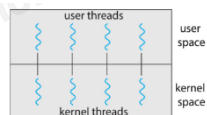
❖ Many-to-Many Model:

- **Multiple threads can access the kernel at a given time.**
- **Multiple threads can run in parallel on multi-core systems.**
- **When a thread makes a blocking system call, another thread can run.**
- **OS creates a set of kernel threads (less than or equal to user threads)**
- **Advantages of Many-to-Many Model:**
 - Does not suffer from the **drawback of the many-to-one model.** Multiple user threads can run in parallel on a multicore system.
 - Does not suffer from the **drawback of the one-to-one model.** Increasing the number of user threads does not affect system performance

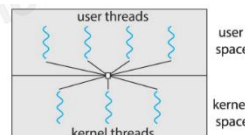
جه في بالك سوال مهو كده زيه زي one to one هقولك لا هو one to one كان كل user thread له kernel thread هنا لا OS بتقوله انا اه هعملك لكل user thread واحد kernel thread بس اخري عدد معين لو كترت عنه تستني بقي kernel thread تفضي انا مش هعمل اكثر من كده علشان احافظ علي الجهاز هتقولي يعني OS قال كده هقولك اه و شوح ب ايدك كمان 😊



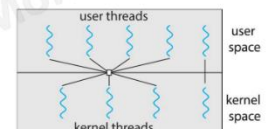
Many to one



One to One



Many to Many



Two-Level

بيقولك ان معظم OS بتستخدم one to one لانهم شايفين ان فكرة انك تعمل kernel thread لكل user thread عادي لان البروسيسور بقت اقوي بس المكتبات الحديثه بتستخدم many to many ف هنا بقي في TWO level بيعمل ميكس بين الاثنين

❖ Two-Level Model:

- **Most operating systems use the one-to-one model.**
 - **In practice**, it is difficult to implement the many-to-many model.
 - No need to limit the number of kernel threads on modern multicore systems.
- **Modern concurrency libraries use the many-to-many model.**
 - Developers identify tasks and the library maps them to kernel threads.

❖ Explicit Threading:

- The server creates a thread for each request. معني كده انه ون - ون
- thread is discarded once it has completed its work. اول ما الشريد يخلص شغلته بقتله.
 - Each new request requires creating a new thread (i.e., **overhead**).
- The number of threads that can be created has **no upper bound**. كده هيعمل مشكله ان أداء النظام بيقل بسبب كثرة الشريد.
 - Too many threads that work **concurrently can exhaust system resources**

❖ Implicit Threading:

- Helps developing modern applications with hundreds of threads.
- Programmers identify tasks (not threads) that can run in parallel.
 - The programmer **writes a task as a function**.
 - **Run-time libraries** (not programmers) **create and manage threads**.
- Each task is mapped to a separate thread using the **many-to-many model**.
- **Two implicit threading approaches:**
 - **Thread pool**. works well for **asynchronous (independent)** tasks.
 - **Fork-join**. works well for tasks that are **synchronous (cooperating)**

هنا بقي بدل ما كان المبرمج بيكتب thread لا هو هنا بيعمل function وفي مكتبه بقي موجوده مسئوله عن عمل ال thread

❖ Thread Pool:

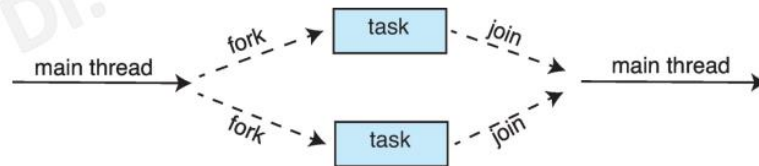
- At startup, the server creates a set of threads in a pool.
- When the server receives a request, it submits it to the pool.
 - If the **pool has a thread**, the **request is served immediately**.
 - If the **pool is empty**, the **task is queued until a thread becomes free**.
- Once a thread completes serving the request, it **returns to the pool**.
- **Thread pools offer two benefits:**
 - Serving a request with an existing thread **is faster than** creating a thread.
 - Limiting the number of threads helps **avoid exhausting system resources**.
- **A dynamic thread pool** can adjust the number of threads in the pool

هنا بيكون عندنا pool خلينا تشبه ب مخزن يجي ال server اول حاجه يعملها انه بينشئ thread يملئ بيها المخزن ده قبل محد أصلا يطلب طب جاله request يقوم مديله thread افترض بقي اللي عنده خلص يقوم أي حد يطلب بعد كده يقف يستني لحد ما thread تاني يخلص و بعد كده ياخذ thread لما يقضي

في هنا ميزه ان بدل ما ال thread كانت بتتدمر بعد ما تخلص شغلها لا هي بقي بترجع pool و يعاد استخدامها تاني
Dynamic thread دي تقصد بيها انه بينشئ thread في الأول ع قد ما الجهاز بتاعك يستحمل بحيث ما ياترش ع الأداء

❖ Fork-Join:

- In traditional fork-join, the main parent thread does the following:
 1. Create (i.e., forks) one or more child threads.
 2. Wait for the created threads (children) to terminate.
 3. Join the threads, at which point it can retrieve and combine their results.
- **Implicit fork-join** is a synchronous version of the thread pool.
 - Threads are not constructed but parallel tasks are designated.
 - A library manages the creation of threads and assigns tasks to those threads.



هنا بقي ي هندسه اول ما المهم تيج يلل
thread يقوم عامل children و مقسم
عليهم المهام ويخليهم يشتغلوا بالتوازي مع
بعض اول ما يخلوا يجمع النتائج منهم

❖ Thread Cancellation:

- Refers to terminating a thread before it has completed. ده يعني بيقفل الثريد بعد ما تخلص شغلها.
- Cancellation of a **target thread** can be **asynchronous** or **deferred**. الثريد اللي هتتقفل اسمه الثريد الهدف و بتتقفل بطريقتين.
- **Asynchronous cancellation:**
 - One thread immediately terminates the target thread. ده بتقفل الثريد فجأه.
- **Deferred cancellation:**
 - The target thread periodically checks whether it should terminate. هنا بقي بيشوف هل الثريد ينفع يتقفل ولا لسه.
 - This allows the **target thread** to terminate itself in an orderly fashion

اللَّهُمَّ صَلِّ عَلَى مُحَمَّدٍ وَعَلَى آلِ مُحَمَّدٍ، كَمَا صَلَّيْتَ عَلَى إِبْرَاهِيمَ، وَبَارِكْ عَلَى مُحَمَّدٍ وَعَلَى آلِ مُحَمَّدٍ،
كَمَا بَارَكْتَ عَلَى آلِ إِبْرَاهِيمَ، فِي الْعَالَمِينَ، إِنَّكَ حَمِيدٌ مَجِيدٌ.

By: Mohamed Gamal Maklad