Group Name: Groep 1

Sprint 1

Date: 26 – 06 – 2017

Scrummaster: Muhammed Incekara

**Phase 1:**

**Satrya:**

**Muhammed:**

Wat ik goed vond gaan aan deze sprint is dat we als team makkelijk een case konden kiezen, zonder al te veel overleg. Iedereen had ook meteen grote ideeën die we hoopten te kunnen implementeren. Daarna zijn we begonnen met het onderzoeken van de beste programmeertaal en framework om deze app te bouwen. Iedereen was hard bezig en ook na deze onderzoek hebben we met zijn alle een gezamenlijk besluit genomen. Dus tot nu toe vind ik vooral de sfeer en werklust van het team positief. Persoonlijk is mijn enige minpunt het gebrek aan kennis van Xamarin. Dit hoop ik in de volgende sprint weg te werken.

**Mahmut:**

**Endy:**

**Osman:**

**Phase 2:**

Sfeer + Te weinig ingepland voor eerste sprint -

Kennis Delen + Sommige leden niet bekend met Xamarin -

Communicatie +

Werktempo +

Enthousiasme +

**Phase 3:**

Zoals hierboven bij onze eerste indruk van deze project te lezen is, hadden we niet zoveel ervaring met de Xamarin framework. Daarom moesten we een aantal dagen onderzoeken hoe dit in elkaar zit. Dus na onze eerste sprint hebben we niet een goed product kunnen leveren.

**Phase 4:**

Hier kunnen we eigenlijk alleen maar herhalen wat we al eerder vermeld hebben, we zijn tevreden over hoe alles gegaan is, het enige wat we mee moeten nemen naar de volgende sprint is dat we iets eerder moeten beginnen met onderzoek van framework en programmeertaal.

**Phase 5, positive comments about each group member:**

**Satrya:** Kan goed zelfstandig werken en houdt vooral van coderen. Hij kan heel creatief zijn en snel een oplossing vinden. Verder helpt hij graag met problemen van andere teamleden. Geeft ook handige programmeertips.

**Muhammed**: Werkt liever in groepsverband dan zelfstandig. Hij vindt de teamspirit heel belangrijk tijdens een project. Houdt vooral van werken met databases en testing. Denkt mee met andere teamleden.

**Mahmut**: Werkt zowel in groepsverband als zelfstandig. Hij houdt van coderen en analyseren. Voor vragen over diagrammen en ontwerpen zijn de teamleden vaak bij hem. Hij is de sfeermaker in de groep en houdt de motivatie hoog.

**Endy:** Houdt van coderen, vooral het bouwen van algoritmes en functies. Als hij een taak op zich neemt maakt hij die gegarandeerd af. Daarnaast helpt hij de andere teamleden met hun problemen tijdens het coderen.

**Osman**: Heeft veel kennis van programmeertalen. Ook Osman vindt creatieve oplossingen tijdens het opbouwen van een programma. Daarnaast geeft hij vaak handige tips en tricks aan andere leden.

\*\*Daarnaast heeft elk teamlid bijdrage geleverd aan het bijhouden van het scrumproces.