Group Name: Groep 1

Sprint 2

Date: 03 – 07 – 2017

Scrummaster: Muhammed Incekara

**Phase 1:**

**Satrya:**

**Muhammed:**

De tweede sprint ging wat vloeiender. Iedereen wist zijn taak en ging gelijk aan het werk. In deze sprint hebben we de belangrijkste taken opgepakt en ook af gekregen binnen de afgesproken tijd. Persoonlijk heb ik veel geleerd over Xamarin. Dit heeft me geholpen tijdens het ontwikkelen van de applicatie. GitHub vond ik nog steeds lastig en zorgde weleens voor hoofdpijn.

**Mahmut:**

Tweede sprint ging alles vloeiend en meeste taken waren op tijd klaar, dat vond ik goed gaan. Eerste sprint waren we bezig met het kiezen van framework etc., dit sprint waren meer bezig met het bouwen van de applicatie. Er waren niet echt slechte punten, enige min punt was dat Mo’s laptop stuk was.

**Endy:**

Deze sprint ging ook goed, sfeer en werklust van het team is weer ook perfect.

**Osman:**

**Phase 2:**

Sfeer + GitHub -

Werktempo +

Goede planning +

Motivatie +

**Phase 3:**

In de tweede sprint hebben we een goed product gemaakt. Deze sprint ging veel beter dan de eerste, omdat we veel hebben onderzocht en gewend zijn geraakt aan de Xamarin framework. Daarnaast wist iedereen zijn taak en werden deze taken uitgevoerd.

**Phase 4:**

In deze sprint hebben we niet veel minpunten gevonden. Wat we kunnen meenemen naar de volgende sprint is het delen van code via GitHub. Dit ging nog steeds bij sommige niet foutloos.

**Phase 5**, positive comments about each group member:

**Satrya:** Kan goed zelfstandig werken en houdt vooral van coderen. Hij kan heel creatief zijn en snel een oplossing vinden. Verder helpt hij graag met problemen van andere teamleden. Geeft ook handige programmeertips.

**Muhammed**: Werkt liever in groepsverband dan zelfstandig. Hij vindt de teamspirit heel belangrijk tijdens een project. Houdt vooral van werken met databases en testing. Denkt mee met andere teamleden.

**Mahmut**: Werkt zowel in groepsverband als zelfstandig. Hij houdt van coderen en analyseren. Voor vragen over diagrammen en ontwerpen zijn de teamleden vaak bij hem. Hij is de sfeermaker in de groep en houdt de motivatie hoog.

**Endy:** Houdt van coderen, vooral het bouwen van algoritmes en functies. Als hij een taak op zich neemt maakt hij die gegarandeerd af. Daarnaast helpt hij de andere teamleden met hun problemen tijdens het coderen.

**Osman**: Heeft veel kennis van programmeertalen. Ook Osman vindt creatieve oplossingen tijdens het opbouwen van een programma. Daarnaast geeft hij vaak handige tips en tricks aan andere leden.

**Phase 6**, negative feedback about each group member:

**Mahmut:**

Muhammed **🡪** Muhammed kan beter omgaan met zijn laptop hij kan schade geven aan zijn laptop wanneer hij boos word en dit zorgt ervoor dat zijn motivatie daalt.

Endy **🡪** Endy kan wat meer communiceren.

Satrya **🡪** Satrya kan meer hulp vragen.

Osman **🡪** Osman neemt te veel taken op, hij kan wel wat minder taken oppakken.

**Muhammed**:

Satrya: Satrya moet zo snel mogelijk overstappen naar windows. Mac zorgde af en toe voor problemen.

Osman: Ook Osman moet zo snel mogelijk overstappen naar windows. Zelfde verhaal als Satrya. Verder mag hij vaker taken uitdelen aan andere.

Mahmut: Moet minder anime kijken en minder met Endy praten over anime, want dit kan soms uitlopen tot een paar uur.

Endy: Mag wat vaker communiceren. Bijvoorbeeld vertellen met wat hij bezig is etc. Verder moet hij zijn beeldscherm helderheid wat hoger zetten zodat we mee kunnen kijken.