Group Name: Groep 1

Sprint 1

Date: 26 – 06 – 2017

Scrummaster: Muhammed Incekara

**Phase 1:**

**Satrya:**

Tijdens de eerst sprint hebben we niet veel aan het eindproduct zelf kunnen werken maar wel belangrijke beslissing kunnen nemen over welk framework we gaan gebruiken en welke design patterns we willen implementeren. De groep binnen de sfeer is goed, iedereen draagt actief bij en probeert elkaar te helpen wanneer het kan. Het was een beetje lastig om te bedenken hoe we de patterns konden implementeren maar uiteindelijk is het wel gelukt. Deze korte sprint is naar mijn mening wel goed gegaan, de volgende sprints zullen denk ik uitdagender zijn met het werken met Xamarin.

**Muhammed:**

Wat ik goed vond gaan aan deze sprint is dat we als team makkelijk een case konden kiezen, zonder al te veel overleg. Iedereen had ook meteen grote ideeën die we hoopten te kunnen implementeren. Daarna zijn we begonnen met het onderzoeken van de beste programmeertaal en framework om deze app te bouwen. Iedereen was hard bezig en ook na deze onderzoek hebben we met zijn alle een gezamenlijk besluit genomen. Dus tot nu toe vind ik vooral de sfeer en werklust van het team positief. Persoonlijk is mijn enige minpunt het gebrek aan kennis van Xamarin. Dit hoop ik in de volgende sprint weg te werken.

**Mahmut:**

Tweede sprint ging alles vloeiend en meeste taken waren op tijd klaar, dat vond ik goed gaan. Eerste sprint waren we bezig met het kiezen van framework etc., dit sprint waren meer bezig met het bouwen van de applicatie. Er waren niet echt slechte punten, enige min punt was dat Mo’s laptop stuk was.

**Endy:**

Deze sprint ging goed, sfeer en werklust van het team is ook perfect.

**Osman:**

De eerste sprint ging goed. Iedereen communiceert goed via WhatsApp en op school. Er wordt wel minder goed gewerkt met github dan tijdens het vorige project waarin ik zat, maar het is geen hindernis geweest.

**Phase 2:**

Sfeer + Te weinig ingepland voor eerste sprint -

Kennis Delen + Sommige leden niet bekend met Xamarin -

Communicatie +

Werktempo +

Enthousiasme +

**Phase 3:**

Zoals hierboven bij onze eerste indruk van deze project te lezen is, hadden we niet zoveel ervaring met de Xamarin framework. Daarom moesten we een aantal dagen onderzoeken hoe dit in elkaar zit. Dus na onze eerste sprint hebben we niet een goed product kunnen leveren.

**Phase 4:**

Hier kunnen we eigenlijk alleen maar herhalen wat we al eerder vermeld hebben, we zijn tevreden over hoe alles gegaan is, het enige wat we mee moeten nemen naar de volgende sprint is dat we iets eerder moeten beginnen met onderzoek van framework en programmeertaal.

**Phase 5**, positive comments about each group member:

**Satrya:** Kan goed zelfstandig werken en houdt vooral van coderen. Hij kan heel creatief zijn en snel een oplossing vinden. Verder helpt hij graag met problemen van andere teamleden. Geeft ook handige programmeertips.

**Muhammed**: Werkt liever in groepsverband dan zelfstandig. Hij vindt de teamspirit heel belangrijk tijdens een project. Houdt vooral van werken met databases en testing. Denkt mee met andere teamleden.

**Mahmut**: Werkt zowel in groepsverband als zelfstandig. Hij houdt van coderen en analyseren. Voor vragen over diagrammen en ontwerpen zijn de teamleden vaak bij hem. Hij is de sfeermaker in de groep en houdt de motivatie hoog.

**Endy:** Houdt van coderen, vooral het bouwen van algoritmes en functies. Als hij een taak op zich neemt maakt hij die gegarandeerd af. Daarnaast helpt hij de andere teamleden met hun problemen tijdens het coderen.

**Osman**: Heeft veel kennis van programmeertalen. Ook Osman vindt creatieve oplossingen tijdens het opbouwen van een programma. Daarnaast geeft hij vaak handige tips en tricks aan andere leden.

**Mahmut**

**Muhammed 🡪** Muhammed kan beter omgaan met zijn laptop hij kan schade geven aan zijn laptop wanneer hij boos word en dit zorgt ervoor dat zijn motivatie daalt.

**Endy🡪** Endy kan wat meer communiceren.

**Satrya🡪** Satrya kan meer hulp vragen.

**Osman🡪** Osman neemt te veel taken op, hij kan wel wat minder taken oppakken.

\*\*Daarnaast heeft elk teamlid bijdrage geleverd aan het bijhouden van het scrumproces.