

#### TASK 2

# Sistem za upravljanje zalihama koktel bara Inspekcija koda



Predmet: Verifikacija i validacija softvera

Odsjek: Računarstvo i informatika

Odgovorni nastavnik: R. prof. dr. Dženana Đonko dipl.el.ing

Odgovorni asistent: Mr. dipl. ing. Neira Novalić

#### **ČLANOVI TIMA:**

- Amina Hromić
- Emina Efendić
- Hana Mahmutović
- Tajra Selimović

# Sadržaj

Dio zadatka pod a)	3
Član tima 1: Amina Hromić	4
1. Check lista:	4
2. Tabela ozbiljnosti grešaka	5
3. Korištenje Codestreama za inspekciju	6
4. Izvještaj 1 o pronađenim greškama	7
Član tima 2: Emina Efendić	8
1. Check lista:	8
2. Tabela ozbiljnosti grešaka	9
3. Korištenje Codestreama za inspekciju	9
4. lzvještaj 1 o pronađenim greškama	11
Član tima 3: Hana Mahmutović	12
1. Check lista:	12
2. Tabela ozbiljnosti grešaka	13
3. Korištenje Codestreama za inspekciju	14
4. Izvještaj 1 o pronađenim greškama	16
Član tima 4: Tajra Selimović	17
1. Check lista:	17
2. Tabela ozbiljnosti grešaka	18
3. Korištenje Codestreama za inspekciju	18
4. Izvještaj 1 o pronađenim greškama	20
Dio zadatka pod b)	21
Dio zadatka pod c)	22
Član tima 1: Amina Hromić	22
Član tima 2: Emina Efendić	23
Član tima 3: Hana Mahmutović	24
Član tima 4: Tajra Selimović	25
Dio zadatka pod d)	26
Član tima 1: Amina Hromić	
Član tima 2: Emina Efendić	
Član tima 3: Hana Mahmutović	32
Član tima 4: Taira Selimović	34

## Dio zadatka pod a)

Odrediti moderatora inspekcije. Moderator treba da dodijeli kodove pojedinim članovima tima za inspekciju i odgovarajuće liste provjere (check liste) i tabelu ozbiljnosti grešaka (primjer tabele ozbiljnosti grešaka predavanja 2 slajd 19, možete po potrebi prilagoditi). Može se koristiti CodeStream za inspekciju ili neki drugi alat. Potrebno je ilustrirati dodavanje komentara, zahtjeva za pregled promjena i dodavanje issue kartica. Bitno je da se svaki član tima nađe u ulozi recenzenta. Svaki član tima-recenzent treba da popuni izvještaj 1 o pronađenim greškama (templejt izvještaja predavanja 2 – slajd 21, izvještaj možete po potrebi prilagoditi uz obavezno dodavanje izvora nastanka greške zasnovano na check listi koju koristite). Poželjno je da autor dijela koda napravi i namjerne greške u kodu u cilju provjere da li ostali članovi tima-recenzenti ozbiljno pristupaju inspekciji koda.

Moderator inspekcije je Emina Efendić. Kod je dodijeljen na sljedeći način:

- 1. Amina Hromić metode:
  - insertionSort,
  - optimalProfitMessage,
  - searchDrinkByName
- 2. Emina Efendić metode:
  - bubbleSort,
  - mostExpensiveDrink,
  - searchDrinksByIngredient
- 3. Hana Mahmutović metode:
  - recommendationBasedOnIngredients,
  - numberOfDrinks,
  - cheapestDrink
- 4. Tajra Selimović metode:
  - calculateDailyProfit,
  - priceWithPDV,
  - Edit

# Član tima 1: Amina Hromić

#### 1. Check lista:

<u>Struktura</u>
☑ <del>Implementira li kod potpuno i ispravno dizajn?</del>
☑ <del>Je li kod u skladu s relevantnim standardima kodiranja?</del>
Je li kôd dobro strukturiran, dosljedan u stilu i dosljedno formatiran?
☐ Ima li nepozvanih ili nepotrebnih procedura ili nedostupnog koda?
☐ Ima li u kodu testnih rutina?
Može li se bilo koji kod zamijeniti pozivima vanjskih komponenti za višekratnu upotrebu ili bibliotečnih funkcija?
☐ Postoje li blokovi ponovljenog koda koji bi se mogli sažeti u jednu proceduru? ☐ <del>Je li korištenje pohrane učinkovito?</del>
☐ Koriste li se simboli umjesto konstanti "magičnog broja" ili konstanti niza?
Jesu li neki moduli pretjerano složeni i treba li ih restrukturirati ili podijeliti u više rutina?
<u>Dokumentacija</u>
Da li je kod jasno i adekvatno dokumentiran sa stilom komentiranja koji se lako održava?
☑ <del>Da li su svi komentari u skladu sa kodom?</del>
<u>Varijable</u>
🗹 Da li su sve varijable ispravno definirane sa smislenim, dosljednim i jasnim
<del>imenima?</del>
☑ <del>Da li sve dodijeljene varijable imaju odgovarajuću konzistentnost tipa ili kasting?</del>
☐ Postoje li suvišne ili neiskorištene varijable?
Aritmetičke operacije
☐ Da li kod izbjegava poređenje brojeva s pomičnim zarezom radi jednakosti?☐ Da li kod sistematski sprječava greške zaokruživanja?
Da li kod izbjegava sabiranje i oduzimanje na brojevima s znatno različitim veličinama?
☑ <del>Jesu li djelitelji testirani na nulu ili šum? (nema djelitelja)</del>
Petlje i grane
Da li su sve petlje, grane i logičke konstrukcije potpune, ispravne i ispravne ugniježđene?
Da li se najčešći slučajevi prvo testiraju u IF ELSEIF lancima?
Da li su svi slučajevi obuhvaćeni blokom IF—ELSEIF ili CASE, uključujući klauzule ELSE ili DEFAULT?
☑ <del>Da li svaka izjava case ima default? (nema case izjava)</del>
☑ <del>Da li su uvjeti završetka petlje očigledni i uvijek ostvarivi?</del>
☐ Jesu li indeksi ili indeksi ispravno inicijalizirani, neposredno prije petlje? <i>Ne.</i>

	Mogu li se bilo koje izjave koje su zatvorene unutar petlji staviti izvan petlji? Da li kod u petlji izbjegava manipuliranje indeksnom varijablom ili je koristi nakon izlaska iz petlje?
<u>Odb</u> ı	rambeno programiranje
$\checkmark$	Da li se indeksi, pokazivači i indeksi testiraju u odnosu na granice polja, zapisa ili
	<del>datoteke?</del>
$\checkmark$	Da li se uvezeni podaci i ulazni argumenti testiraju na valjanost i potpunost?
	<del>(nema ih)</del>
$\checkmark$	<del>Jesu li sve izlazne varijable dodijeljene? <i>Da</i>.</del>
$\checkmark$	<del>Da li se u svakoj izjavi koriste tačni podaci? Da.</del>
$\checkmark$	<del>Je li svaka dodjela memorije oslobođena? <i>Da</i>.</del>
$\checkmark$	Da li se za pristup vanjskim uređajima koriste istekovi ili zamke grešaka?(nema
	<del>vanjskih uređaja)</del>
$\checkmark$	Da li se provjerava postojanje datoteka prije pokušaja da im se pristupi? (nema
	datataka

🗹 <del>Da li su svi fajlovi i uređaji ostali u ispravnom stanju nakon završetka programa?</del>

# 2. Tabela ozbiljnosti grešaka

Ozbiljnost	Opis
5	Neispravna povratna vrijednost funkcije
3	Neadekvatno poređenje floating point vrijednosti
3	Suvišne linije koda

#### 3. Korištenje Codestreama za inspekciju

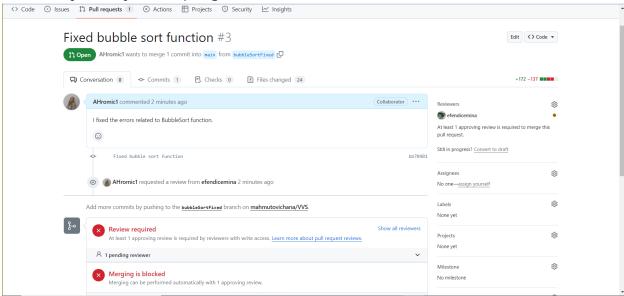
Dodavanje komentara.

```
return drinks;

| Testing of the second purpose before member joing content apport private List Cingues desires _ Energy List Cingues (List Cingues desires _ Energy List Cingues (List Cingues desires _ Energy List Cingues (List Cingues desires _ Energy List Cingues desires _ Energy List Cingues (List Cingues desires _ Energy List Cingues List Cingues desires _ Energy List Cingues desires _ Energy List Cingues List Cingues desires _ Energy List Cingues List
```

Dodavanje issue kartica.

## Dodavanje zahtjeva za pregled.



## 4. Izvještaj 1 o pronađenim greškama

Datum sesije: 25.11.2023.

Inspektovani fajlovi: AdminPanelController.cs

ERROR Lista 1						
#	Tip errora	Priroda errora	Opis errora	Lokacija errora	Težina errora	Izvor errora
1.	Logic -	Wrong •	Neispravna povratna vrijednost funkcije	253. linija	5	Neispravna konstrukcija funkcije, na osnovu 3. stavke iz strukture sa check liste
2.	Arithmetic •	Wrong •	Neadekvatno poređenje floating point vrijednosti	72. i 76. Iinija	3	Poređenje floating point vrijednosti, na osnovu 1. stavke iz aritmetičkih operacija sa check liste
3.	Logic +	Extra •	Suvišne linije koda koje ne rade ništa	47. i 53. - 58. linija	3	Složena funkcija, na osnovu 10. stavke iz strukture sa check liste

# Član tima 2: Emina Efendić

## 1. Check lista:

<ul> <li>Struktura</li> <li>☑ Implementira li kod potpuno i ispravno dizajn?</li> <li>☐ Je li kod u skladu s relevantnim standardima kodiranja?</li> <li>☑ Je li kôd dobro strukturiran, dosljedan u stilu i dosljedno formatiran?</li> <li>☐ Ima li nepozvanih ili nepotrebnih procedura ili nedostupnog koda?</li> <li>☐ Ima li u kodu testnih rutina?</li> <li>☑ Može li se bilo koji kod zamijeniti pozivima vanjskih komponenti za višekra upotrebu ili bibliotečnih funkcija?</li> <li>☐ Postoje li blokovi ponovljenog koda koji bi se mogli sažeti u jednu proceduru?</li> <li>☑ Je li korištenje pohrane učinkovito?</li> <li>☐ Koriste li se simboli umjesto konstanti "magičnog broja" ili konstanti niza?</li> <li>☑ Jesu li neki moduli pretjerano složeni i treba li ih restrukturirati ili podijeliti u vrutina?</li> </ul>	
Dokumentacija  ☑ Da li je kod jasno i adekvatno dokumentiran sa stilom komentiranja koji se li održava? Moglo bi se dodati više komentara, iako je čitljivo ☑ Da li su svi komentari u skladu sa kodom?	<del>ako</del>
<ul> <li><u>Varijable</u></li> <li>□ Da li su sve varijable ispravno definirane sa smislenim, dosljednim i jasr imenima?</li> <li><u>Da li sve dodijeljene varijable imaju odgovarajuću konzistentnost tipa ili kastin</u></li> <li>□ Postoje li suvišne ili neiskorištene varijable?</li> </ul>	
Aritmetičke operacije  □ Da li kod izbjegava poređenje brojeva s pomičnim zarezom radi jednakosti? □ Da li kod sistematski sprječava greške zaokruživanja? □ Da li kod izbjegava sabiranje i oduzimanje na brojevima s znatno različi veličinama? □ Jesu li djelitelji testirani na nulu ili šum?	<del>tim</del>
<ul> <li>Petlje i grane</li> <li>□ Da li su sve petlje, grane i logičke konstrukcije potpune, ispravne i ispravugniježđene?</li> <li>☑ Da li se najčešći slučajevi prvo testiraju u IF ELSEIF lancima?</li> <li>☑ Da li su svi slučajevi obuhvaćeni blokom IF ELSEIF ili CASE, uključujući klauz ELSE ili DEFAULT?</li> <li>□ Da li svaka izjava case ima default?</li> <li>☑ Da li su uvjeti završetka petlje očigledni i uvijek ostvarivi?</li> <li>☑ Jesu li indeksi ili indeksi ispravno inicijalizirani, penosredno prije petlje?</li> </ul>	

	Mogu li se bilo koje izjave koje su zatvorene unutar petlji staviti izvan petlji? Da li kod u petlji izbjegava manipuliranje indeksnom varijablom ili je koristi nakon izlaska iz petlje?
<u>Odb</u>	orambeno programiranje
$\checkmark$	Da li se indeksi, pokazivači i indeksi testiraju u odnosu na granice polja, zapisa ili
	<del>datoteke?</del>
	Da li se uvezeni podaci i ulazni argumenti testiraju na valjanost i potpunost?
$\checkmark$	Jesu li sve izlazne varijable dodijeljene?
$\checkmark$	<del>Da li se u svakoj izjavi koriste tačni podaci?</del>
$\checkmark$	<del>Je li svaka dodjela memorije oslobođena?</del>
	Da li se za pristup vanjskim uređajima koriste istekovi ili zamke grešaka?

Da li su svi fajlovi i uređaji ostali u ispravnom stanju nakon završetka programa?

☐ Da li se provjerava postojanje datoteka prije pokušaja da im se pristupi?

#### 2. Tabela ozbiljnosti grešaka

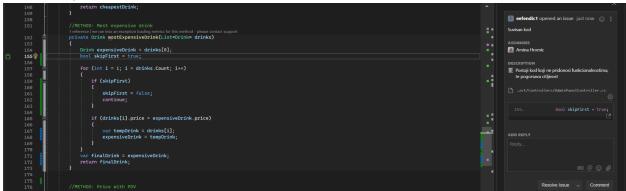
Ozbiljnost	Opis
5	Neispravne kontrolne varijable u petlji, izlazi izvan opsega
3	Filtriranje će sadržavati duplikate, što se kosi sa funkcionalnpostima
1	Potreban refaktoring, suvišan kod

## 3. Korištenje Codestreama za inspekciju

#### Dodavanje komentara.

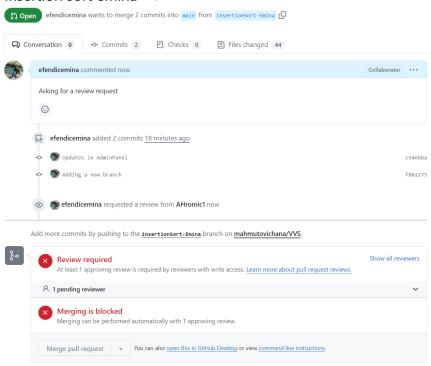


#### Dodavanje issue kartica.



#### Dodavanje zahtjeva za pregled.





## 4. Izvještaj 1 o pronađenim greškama

Datum sesije: 20.11.2023.

Inspektovani fajlovi: AdminPanelController.cs

ERROR Lista 1						
#	Tip errora	Priroda errora	Opis errora	Lokacija errora	Težina errora	Izvor errora
1.	Runtime •	Wrong •	Neispravne kontrolne varijable u petlji, izlazi izvan opsega	30. linija	5	Neispravna konstrukcija petlje, na osnovu 1. stavke iz petlji i grana sa check liste
2.	Logic -	Missing	Filtriranje će sadržavati duplikate, što se kosi sa funkcionalno stima	268. linija	3	Neispravno definirana varijabla u kojoj se nalaze pića, na osnovu 1. stavke iz varijabli sa check liste
3.	Logic -	Extra •	Potreban refaktoring, suvišan kod	155. 159. 161. i 162. linije	1	Složen kod, na osnovu 10. stavke iz strukture sa check liste

# Član tima 3: Hana Mahmutović

## 1. Check lista:

<u>Struktura</u>
✓ Implementira li kod potpuno i ispravno dizajn?
☐ Je li kod u skladu s relevantnim standardima kodiranja?
☑ Je li kôd dobro strukturiran, dosljedan u stilu i dosljedno formatiran?
☐ Ima li nepozvanih ili nepotrebnih procedura ili nedostupnog koda?
☐ Ima li u kodu testnih rutina?
Može li se bilo koji kod zamijeniti pozivima vanjskih komponenti za višekratnu upotrebu ili bibliotečnih funkcija?
Postoje li blokovi ponovljenog koda koji bi se mogli sažeti u jednu proceduru?
☐ Postoje il biokovi poriovijeriog koda koji bi se mogii sazeti d jedna procedura: ☐ Je li korištenje pohrane učinkovito?
☐ Koriste li se simboli umjesto konstanti "magičnog broja" ili konstanti niza?
Jesu li neki moduli pretjerano složeni i treba li ih restrukturirati ili podijeliti u više rutina?
<u>Dokumentacija</u>
Da li je kod jasno i adekvatno dokumentiran sa stilom komentiranja koji se lako održava?
Da li su svi komentari u skladu sa kodom?
Va vii ala la
Varijable
Da li su sve varijable ispravno definirane sa smislenim, dosljednim i jasnim imenima?
☑ Da li sve dodijeljene varijable imaju odgovarajuću konzistentnost tipa ili kasting?
☐ Postoje li suvišne ili neiskorištene varijable?
Aritmetičke operacije
<ul> <li>□ Da li kod izbjegava poređenje brojeva s pomičnim zarezom radi jednakosti?</li> <li>☑ <del>Da li kod sistematski sprječava greške zaokruživanja?</del></li> </ul>
☑ Da li kod izbjegava sabiranje i oduzimanje na brojevima s znatno različitim
veličinama?
☑ <del>Jesu li djelitelji testirani na nulu ili šum? <i>(nema djelitelja)</i></del>
<u>Petlje i grane</u>
☐ Da li su sve petlje, grane i logičke konstrukcije potpune, ispravne i ispravno ugniježđene?
☑ <del>Da li se najčešći slučajevi prvo testiraju u IFELSEIF lancima?</del>
Da li su svi slučajevi obuhvaćeni blokom IFELSEIF ili CASE, uključujući klauzule
ELSE III DEFAULT?
☐ Da li svaka izjava case ima default? (nema case izjava)
Da li su uvieti završetka petlje očigledni i uvijek ostvarivi?

<ul> <li>Jesu li indeksi ili indeksi ispravno inicijalizirani, neposredno prije petlje? Ne.</li> <li>Mogu li se bilo koje izjave koje su zatvorene unutar petlji staviti izvan petlji?</li> <li>Da li kod u petlji izbjegava manipuliranje indeksnom varijablom ili je koristi nakon izlaska iz petlje?</li> </ul>
<u>Odbrambeno programiranje</u>
☑ <del>Da li se indeksi, pokazivači i indeksi testiraju u odnosu na granice polja, zapisa ili datoteke?</del>
☐ Da li se uvezeni podaci i ulazni argumenti testiraju na valjanost i potpunost? (nema ih)
☑ <del>Jesu li sve izlazne varijable dodijeljene? <i>Da</i>.</del>
☑ <del>Da li se u svakoj izjavi koriste tačni podaci? <i>Da</i>.</del>
☑ <del>Je li svaka dodjela memorije oslobođena? <i>Da.</i></del>
Da li se za pristup vanjskim uređajima koriste istekovi ili zamke grešaka?(nema vanjskih uređaja)
☐ Da li se provjerava postojanje datoteka prije pokušaja da im se pristupi? (nema datoteka)
☑ <del>Da li su svi fajlovi i uređaji ostali u ispravnom stanju nakon završetka programa?</del>

# 2. Tabela ozbiljnosti grešaka

Ozbiljnost	Opis
5	Vrijednost varijable num izlazi iz opsega pri pozivu liste ingredients
2	Poređenje cijena za određivanje najjeftnijieg pića je neispravno
2	Pogrešan račun pri računanju broja pića

#### 3. Korištenje Codestreama za inspekciju

Dodavanje komentara.

```
| Department of the content of the c
```

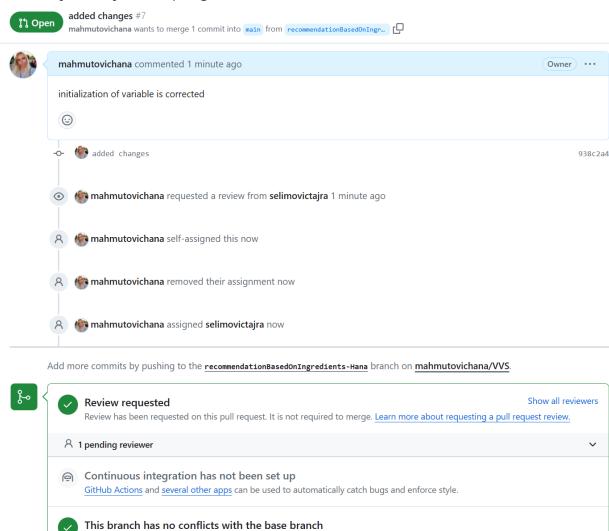
Dodavanje issue kartica.

```
| Teturn "Your profit is above average"; | Peturn "Your Listance Institute Contact Institute Institute Contact Institute Inst
```

#### Dodavanje zahtjeva za pregled.

Merging can be performed automatically.

Merge pull request



You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions.

# 4. Izvještaj 1 o pronađenim greškama

Datum sesije: 14.11.2023. Inspektovani fajlovi: AdminPanelController.cs

ERROR Lista 1						
#	Tip errora	Priroda errora	Opis errora	Lokacija errora	Težina errora	Izvor errora
1.	Runtime -	Wrong •	Vrijednost varijable num izlazi iz opsega pri pozivu liste ingredients	91. linija	5	Neispravno definirana varijabla, na osnovu 1. stavke iz varijabli sa check liste
2.	Logic -	Wrong •	Poređenje cijena za određivanje najjeftnijieg pića je neispravno	143. linija	2	Neispravna logička konstrukcija, na osnovu 1. Stavke iz petlji i grana na osnovu check liste
3.	Logic -	Extra •	Pogrešan račun pri računanju broja pića	134. linija	2	Neispravno definirana varijabla u kojoj se pohranjuje broj pića, na osnovu 1. stavke iz varijabli sa check liste

# Član tima 4: Tajra Selimović

## 1. Check lista:

<u>Struktura</u>
☑ Implementira li kod potpuno i ispravno dizajn?
☐ Je li kod u skladu s relevantnim standardima kodiranja?
☑ Je li kôd dobro strukturiran, dosljedan u stilu i dosljedno formatiran?
✓ Ima li nepozvanih ili nepotrebnih procedura ili nedostupnog koda?
☐ Ima li u kodu testnih rutina?
Može li se bilo koji kod zamijeniti pozivima vanjskih komponenti za višekratnu upotrebu ili bibliotečnih funkcija?
<ul> <li>□ Postoje li blokovi ponovljenog koda koji bi se mogli sažeti u jednu proceduru?</li> <li>☑ Je li korištenje pohrane učinkovito?</li> </ul>
☐ Koriste li se simboli umjesto konstanti "magičnog broja" ili konstanti niza?
Jesu li neki moduli pretjerano složeni i treba li ih restrukturirati ili podijeliti u više rutina?
Dokumentacija
Da li je kod jasno i adekvatno dokumentiran sa stilom komentiranja koji se lako održava? Moglo bi se dodati više komentara, iako je čitljivo
☑ <del>Da li su svi komentari u skladu sa kodom?</del>
<u>Varijable</u>
☐ Da li su sve varijable ispravno definirane sa smislenim, dosljednim i jasnim imenima?
<ul> <li>☑ Da li sve dodijeljene varijable imaju odgovarajuću konzistentnost tipa ili kasting?</li> <li>☐ Postoje li suvišne ili neiskorištene varijable?</li> </ul>
Aritmetičke operacije
<ul> <li>☑ Đa li kod izbjegava poređenje brojeva s pomičnim zarezom radi jednakosti?</li> <li>☑ Đa li kod sistematski sprječava greške zaokruživanja?</li> </ul>
☑ Da li kod izbjegava sabiranje i oduzimanje na brojevima s znatno različitim veličinama?
☑ <del>Jesu li djelitelji testirani na nulu ili šum?</del>
Petlje i grane
Da li su sve petlje, grane i logičke konstrukcije potpune, ispravne i ispravne ugniježđene?
☑ <del>Da li se najčešći slučajevi prvo testiraju u IFELSEIF lancima?</del>
☑ Da li su svi slučajevi obuhvaćeni blokom IF ELSEIF ili CASE, uključujući klauzule ELSE ili DEFAULT?
☐ Da li svaka izjava case ima default?
☑ <del>Da li su uvjeti završetka petlje očigledni i uvijek ostvarivi?</del>

☑ <del>Jesu li indeksi ili indeksi ispravno inicijalizirani, neposredno prije petlje?</del>
☐ Mogu li se bilo koje izjave koje su zatvorene unutar petlji staviti izvan petlji?
☐ Da li kod u petlji izbjegava manipuliranje indeksnom varijablom ili je korist nakon izlaska iz petlje?
Odbrambeno programiranje
🗹 <del>Da li se indeksi, pokazivači i indeksi testiraju u odnosu na granice polja, zapisa il</del>
<del>datoteke?</del>
☐ Da li se uvezeni podaci i ulazni argumenti testiraju na valjanost i potpunost?
☑ <del>Jesu li sve izlazne varijable dodijeljene?</del>
☑ <del>Da li se u svakoj izjavi koriste tačni podaci?</del>
☑ <del>Je li svaka dodjela memorije oslobođena?</del>
☐ Da li se za pristup vanjskim uređajima koriste istekovi ili zamke grešaka?
☐ Da li se provjerava postojanje datoteka prije pokušaja da im se pristupi?
☑ <del>Da li su svi fajlovi i uređaji ostali u ispravnom stanju nakon završetka programa?</del>

## 2. Tabela ozbiljnosti grešaka

Ozbiljnost	Opis		
3	Neispravan tip izuzetka		
2	Greška u inicijalizaciji		
1	Nepotreban uslov, suvišan kod		

## 3. Korištenje Codestreama za inspekciju

Dodavanje komentara.

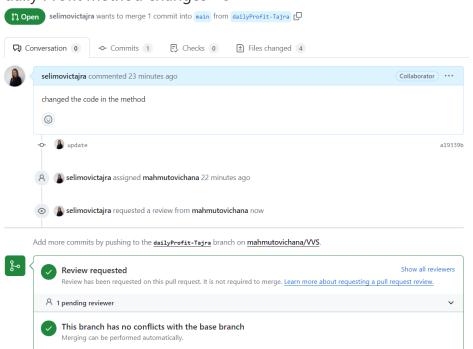


#### Dodavanje issue kartica.



## Dodavanje zahtjeva za pregled.

#### daily Profit method changes #6



# 4. Izvještaj 1 o pronađenim greškama

Datum sesije: 23.11.2023. Inspektovani fajlovi: AdminPanelController.cs

ERROR Lista 1							
#	Tip errora	Priroda errora	Opis errora	Lokacija errora	Težina errora	Izvor errora	
1.	Logic -	Extra •	Nepotreban uslov, suvišan kod	173. linija	1	Nepotrebna procedura, na osnovu 4. i 10. stavke iz strukture sa check liste	
2.	Logic •	Wrong •	Neispravan tip izuzetka	232. linija	3	Nekonzistentno st tipa izuzetka koji se hvata, na osnovu 2. stavke iz varijabli sa check liste	
3.	Logic •	Wrong •	Greška u inicijalizaciji	282. linija	2	Neispravno definirana varijabla, na osnovu 1. stavke iz varijabli sa check liste	

# Dio zadatka pod b)

Sumirati (moderator) sve greške u obliku izvještaja 2.

Datum sesije: 28.11.2023.

Naziv projekta: Sistem za upravljanje zalihama koktel bara

Pregledani dokumenti: AdminPanelController.cs Verzija: 3 Broj stranica (A): 7 Tim za inspekciju: Amina Hromić, Emina Efendić, Hana Mahmutović, Tajra Selimović

1 Sati rada							
#	Član tima	Sastanak pregleda	Preparacija	Sesija inspekcije	Ukupno (sati)		
1	Moderator	1	1	2	4		
2	Amina	1	0.5	2	3.5		
3	Hana	1	1	1	3		
4	Tajra	1	1	1.5	3.5		
	Ukupno	4	3.5	6.5	14 (B)		

2 Sumacija errora							
Težina errora	P W	Priroda errora W M E		Ukupno errora	Težinski faktor	Ukupno errora (standard)	
5 - critical	2	1	0	3	16	48	
4	0	0	0	0	8	0	
3	2	1	0	3	4	12	
2	4	0	0	4	2	8	
1 - minor	0	0	2	2	1	2	
Total	8	2	2	12 ( C )		70 ( D )	

3 Metrike detekcije defekata

- (1) Prosječno defekata po stranici = C/A = 12/7 = 1.71
- (2) Prosječno defekata po stranici (standardizirano) = D/A = 70/7 = 10
- (3) Efikasnost detekcije grešaka = B/C = 14/12 = 1.17
- (4) Standardizovana efikasnost detekcije defekata = B/D = 14/70 = 0.2

Pripremila: Emina Efendić

Datum: 28.11.2023.

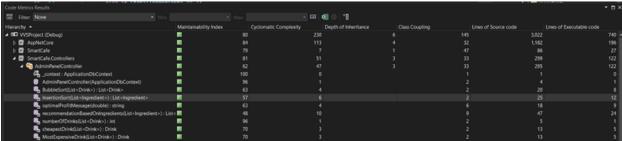
W - pogrešno, M - nedostaje, E - suvišno

## Dio zadatka pod c)

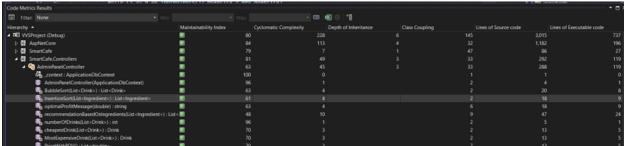
Svaki član tima treba da iskoristi jedan statistički alat za prikaz broja grešaka i uzroka grešaka ili ovisnosti između grešaka.

#### Član tima 1: Amina Hromić

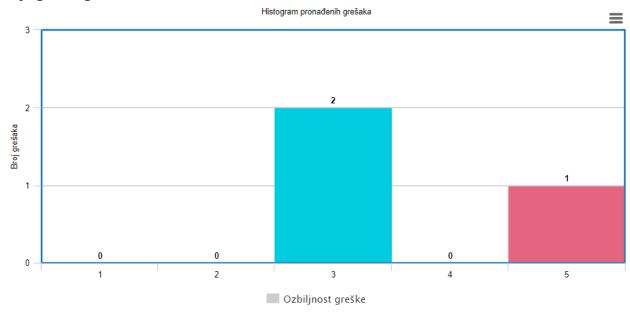
Metrike prije ispravke (metoda insertionSort):



Metrike poslije ispravke (metoda insertionSort):

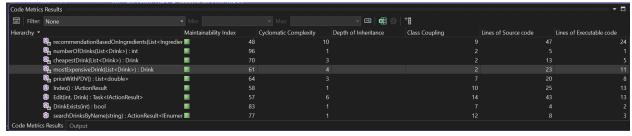


#### Dijagram grešaka:

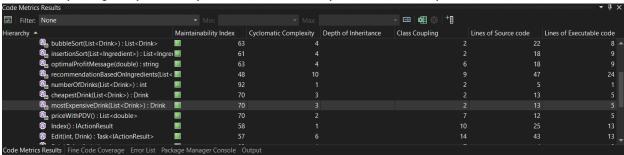


#### **Član tima 2: Emina Efendić**

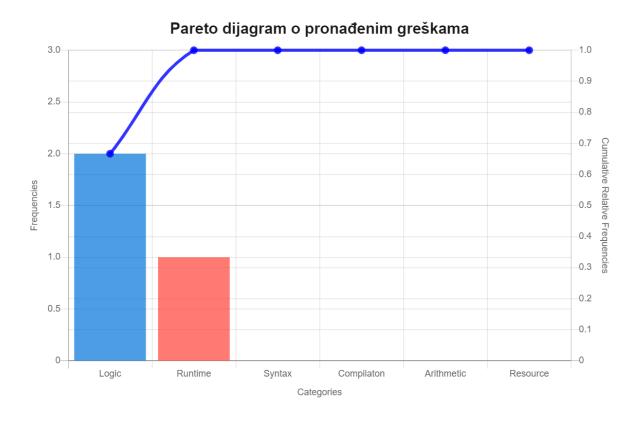
Metrike prije ispravke (metoda mostExpensiveDrink):



Metrike poslije ispravke (metoda mostExpensiveDrink):

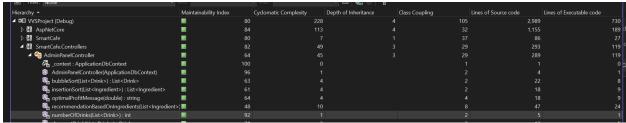


Dijagram grešaka:

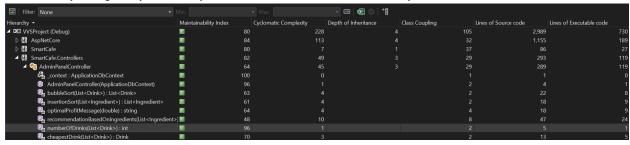


### Član tima 3: Hana Mahmutović

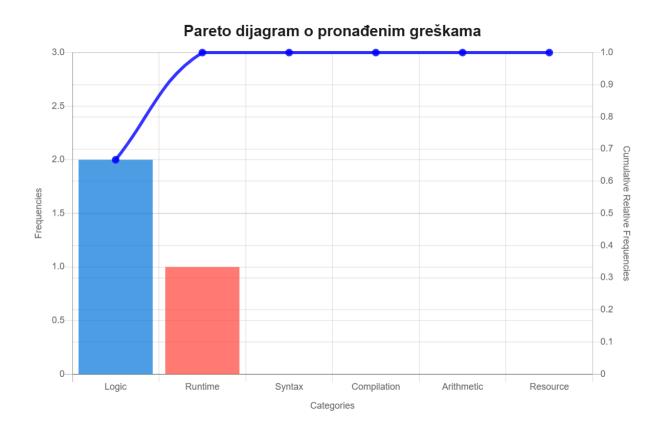
Metrike prije ispravke (metoda numberOfDrinks):



Metrike poslije ispravke (metoda numberOfDrinks):

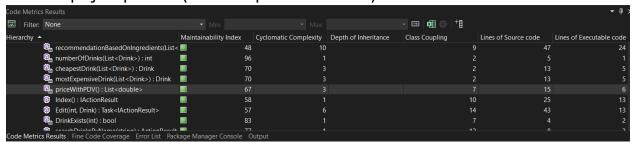


Dijagram grešaka:

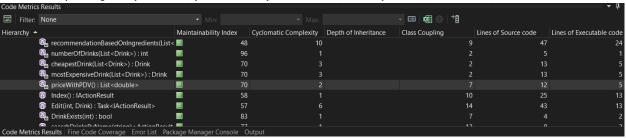


## Član tima 4: Tajra Selimović

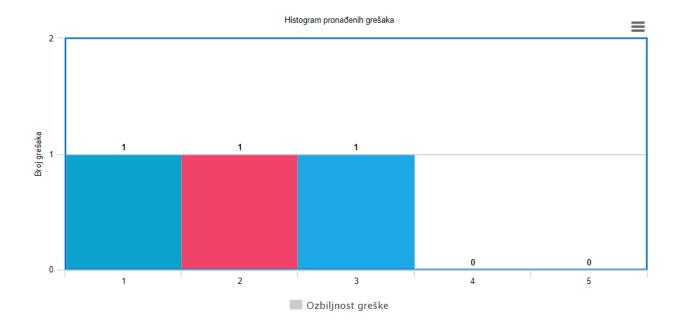
Metrike prije ispravke (metoda priceWithPDV):



Metrike poslije ispravke (metoda priceWithPDV):



#### Dijagram grešaka:



## Dio zadatka pod d)

Izvršiti korektivne akcije koda na osnovu izvještaja inspekcije. Moderator treba da osigura da je kod ispravljen.

Korektivne akcije su urađene nad svim metodama, u nastavku su priloženi kodovi prije i poslije ispravki, za svakog od članova tima.

## Član tima 1: Amina Hromić

Kod prije ispravke (metoda InsertionSort):

```
private List<Ingredient> InsertionSort(List<Ingredient> ingredients)
    int n = ingredients.Count, j, totalIngredients = 0;
    for (int i = 1; i < n; i++)
       Ingredient key = ingredients[i];
       j = i - 1;
       totalIngredients++;
       if (totalIngredients > 5)
            totalIngredients = 0;
       else if (totalIngredients == 2)
           totalIngredients = 10;
       else totalIngredients--;
       while (j >= 0 && ingredients[j].quantity > key.quantity)
            ingredients[j + 1] = ingredients[j];
            j = j - 1;
        ingredients[j + 1] = key;
    return ingredients;
```

Kod nakon ispravke (metoda InsertionSort):

```
1 reference | we ran into an exception loading metrics for this method - please contact support private List<Ingredient> InsertionSort(List<Ingredient> ingredients) {

int n = ingredients.Count, j;

for (int i = 1; i < n; i++) {

Ingredient key = ingredients[i];

i = i - 1;

while (j >= 0 && ingredients[j].quantity > key.quantity)

{

ingredients[j] + 1] = ingredients[j];

ingredients[j] + 1] = key;

}

ingredients[j] + 1] = key;

return ingredients;
```

#### Kod prije ispravke (metoda OptimalProfitMessage):

```
O references | we ran into an exception loading metrics for this method - please contact support
private string OptimalProfitMessage(double realProfit)

{

var drinks = _context.Drinks.ToList();

double optimalProfit = 0;

for (int i = 0; i < drinks.Count; i++)

{

optimalProfit += drinks[i].price;
}

if (realProfit < optimalProfit)

{

return "You are below optimal profit";
}

else if (realProfit == optimalProfit)

{

return "Your profit is optimal";
}

return "Your profit is above average";

}
```

Kod poslije ispravke (metoda OptimalProfitMessage):

```
private string OptimalProfitMessage(double realProfit)

{

var EPSILON = 0.0001;

var drinks = _context.Drinks.ToList();

double optimalProfit = 0;

for (int i = 0; i < drinks.Count; i++)

{

optimalProfit += drinks[i].price;

}

if (optimalProfit - realProfit > EPSILON) //realProfit < optimalProfit

{

return "You are below optimal profit";

}

else if (Math.Abs(realProfit - optimalProfit) < EPSILON) //realProfit == optimalProfit

{

return "Your profit is optimal";

}

return "Your profit is above average";

}
```

#### Kod prije ispravke (metoda SearchDrinksByName):

```
public ActionResult<IEnumerable<Ingredient>> SearchDrinksByName(string searchTerm)

{
    var drinks = _context.Drinks
    .Where(d => d.name.Contains(searchTerm))
    .ToList();
    return drinks;
}

}
```

#### Kod poslije ispravke (metoda SearchDrinksByName):

```
252 Public ActionResult<IEnumerable<Drink>> SearchDrinksByName(string searchTerm)

{
    var drinks = _context.Drinks
    .Where(d => d.name.Contains(searchTerm))
    .ToList();
    return drinks;
}
```

#### **Član tima 2: Emina Efendić**

#### Kod prije ispravke (metoda BubbleSort):

```
2 references | we ran into an exception loading metrics for this method - please contact support
                private List<Drink> bubbleSort(List<Drink> drinks)
26
27
                     // Bubble sort
                     int n = drinks.Count;
29
                     for (int i = 0; i < n; i++)
30
                          for (int j = 0; j < n - i - 1; j++)
32
                              if (drinks[j].price > drinks[j + 1].price)
                                  var temp = drinks[j];
36
                                  drinks[j] = drinks[j + 1];
37
                                  drinks[j + 1] = temp;
39
40
42
43
                     return drinks;
```

#### Kod nakon ispravke (metoda bubbleSort):

```
2 references | we ran into an exception loading metrics for this method - please contact
                 private List<Drink> bubbleSort(List<Drink> drinks)
26
27
                 £
28
                     // Bubble sort
29
                     int n = drinks.Count;
                     for (int i = 0; i < n - 1; i++)
30 Ø
31
                         for (int j = 0; j < n - i - 1; j++)
32
33
                              if (drinks[j].price > drinks[j + 1].price)
                                  var temp = drinks[j];
36
                                  drinks[j] = drinks[j + 1];
37
                                  drinks[j + 1] = temp;
40
42
43
                     return drinks;
```

Kod prije ispravke (metoda mostExpensiveDrink):

```
//METHOD: Most expensive drink
                private Drink mostExpensiveDrink(List<Drink> drinks)
                    Drink expensiveDrink = drinks[0];
154
155 P
                    bool skipFirst = true;
                    for (int i = 1; i < drinks.Count; i++)
                        if (skipFirst)
                            skipFirst = false;
                            continue;
164
                        if (drinks[i].price > expensiveDrink.price)
166
                            var tempDrink = drinks[i];
                            expensiveDrink = tempDrink;
168
170
                    var finalDrink = expensiveDrink;
171
                    return finalDrink;
173
```

#### Kod poslije ispravke (metoda mostExpensiveDrink):

```
//METHOD: Most expensive drink
151
                  1 reference | we ran into an exception loading metrics for this method - please contact support
                  private Drink mostExpensiveDrink(List<Drink> drinks)
152
                      Drink expensiveDrink = drinks[0];
1546
                      for (int i = 1; i < drinks.Count; i++)</pre>
155
156
                           if (drinks[i].price > expensiveDrink.price)
157
158
                                expensiveDrink = drinks[i];
159
160
161
                       return expensiveDrink;
162
163
```

Kod prije ispravke (metoda searchDrinkByIngredient):

#### Kod poslije ispravke (metoda searchDrinkByIngredient):

#### Član tima 3: Hana Mahmutović

Kod prije ispravke (metoda numberOfDrinks):

```
//METHOD: Number of drinks
private int numberOfDrinks (List<Drink> drinks)
{
    return drinks.Count + 1;
}
```

Kod poslije ispravke (metoda numberOfDrinks):

Kod prije ispravke (metoda cheapestDrink):

```
//METHOD: Cheapest drink
private Drink cheapestDrink(List<Drink> drinks)
{
    Drink cheapestDrink = drinks[0];
    for (int i = 1; i < drinks.Count; i++)
    {
        if (drinks[i].price > cheapestDrink.price)
        {
            cheapestDrink = drinks[i];
        }
    }
    return cheapestDrink;
}
```

Kod poslije ispravke (metoda cheapestDrink):

Kod prije ispravke (metoda recommendationBasedOnIngredients):

```
private List<Drink> recommendationBasedOnIngredients(List<Ingredient> ingredients)
    List<DrinkIngredient> drinkIngredients = _context.DrinkIngredients.ToList();
    List<Drink> drinks = _context.Drinks.ToList();
    List<Drink> wantedDrinks = new List<Drink>();
    while (wantedDrinks.Count != 5)
        Ingredient ingredient = ingredients[ingredients.Count - num];
        Console.WriteLine("sastojak " + ingredient.name);
List<int> drinkIds = new List<int>();
        Console.WriteLine(drinkIngredients.Count);
        for (int i = 0; i < drinkIngredients.Count; i++)</pre>
             if (drinkIngredients[i].idIngredient == ingredient.id)
                 Console.WriteLine(" - id drinka: " + drinkIngredients[i].idDrink);
                 drinkIds.Add(drinkIngredients[i].idDrink);
        for (int i = 0; i < drinkIds.Count; i++)</pre>
             for (int j = 0; j < drinks.Count; <math>j++)
                  if (drinkIds[i] == drinks[j].id && !wantedDrinks.Contains(drinks[j]))
                      if (wantedDrinks.Count == 5)
                     Console.WriteLine("ulazi: " + drinkIds[i]);
wantedDrinks.Add(drinks[j]);
             if (wantedDrinks.Count == 5)
        num++:
    return wantedDrinks:
```

#### Kod poslije ispravke (metoda recommendationBasedOnIngredients):

```
private List<Drink> recommendationBasedOnIngredients(List<Ingredient> ingredients)
{
    // needed lists
    List<DrinkIngredient> drinkIngredients = _context.DrinkIngredients.ToList();
    List<Drink> drinks = _context.Drinks.ToList();
    List<Drink> wantedDrinks = new List<Drink>();

int num = 1;
    while (wantedDrinks.Count != 5)
    {
        Ingredient ingredient = ingredients[ingredients.Count - num];
        Console.WriteLine("sastojak " + ingredient.name);
}
```

## Član tima 4: Tajra Selimović

Kod prije ispravke (metoda Edit):

```
231
                          catch (InvalidCastException)
232
233
                              if (!DrinkExists(drink.id))
234
235
236
                                  return NotFound();
237
                              else
238
239
                                  throw;
240
241
242
```

Kod poslije ispravke (metoda Edit):

```
231
232 💡 💈
                          catch (DbUpdateConcurrencyException)
233
                              if (!DrinkExists(drink.id))
234
235
                                  return NotFound();
236
237
                              else
238
239
                                  throw;
240
241
```

Kod prije ispravke (metoda priceWithPDV):

#### Kod poslije ispravke (metoda priceWithPDV):

```
//METHOD: Price with PDV
                  1 reference | we ran into an exception loading metrics for this method - please contact support
                  private List<Double> priceWithPDV()
168
                      var PDVPrices = new List<Double>();
170
                      var drinks = bubbleSort(_context.Drinks.ToList());
                      foreach(var drink in drinks)
171
172
173 👰
                           PDVPrices.Add(Math.Round(drink.price + 0.17 * drink.price, 2));
174
175
                      return PDVPrices;
176
```

#### Kod prije ispravke (metoda calculateDailyProfit):

```
var dailyProfit = 5.0;
foreach (var drinkQuantityPair in selectedDrinks)

{
    var drink = drinksFromDb.FirstOrDefault(d => d.id == drinkQuantityPair.DrinkId);
    if (drink != null)
    {
        dailyProfit += drink.price * drinkQuantityPair.Quantity;
    }
}

ViewBag.DailyProfit = dailyProfit;
Console.WriteLine(dailyProfit.ToString());
var message = optimalProfitMessage(dailyProfit); // Call the optimalProfitMessage function
    return Json(new { dailyProfit = dailyProfit, message = message });
}
```

#### Kod poslije ispravke (metoda calculateDailyProfit):

```
public class DrinkQuantityPair
                           public int DrinkId { get; set; }
                           public int Quantity { get; set; }
                       public Tuple<double, string> CalculateDailyProfit(List<DrinkQuantityPair> selectedDrinks)
                           var drinkIds = selectedDrinks.Select(dq => dq.DrinkId).ToList();
                           var drinksFromDb = _context.Drinks.Where(d => drinkIds.Contains(d.id)).ToList();
贷
                           var dailyProfit = 0.0;
       304
                           foreach (var drinkQuantityPair in selectedDrinks)
                               var drink = drinksFromDb.FirstOrDefault(d => d.id == drinkQuantityPair.DrinkId);
                               if (drink != null)
                                   dailyProfit += drink.price * drinkQuantityPair.Quantity;
                           var message = optimalProfitMessage(dailyProfit);
                           return Tuple.Create(dailyProfit, message);
                       }
       318
              3
```