Guideline setup project Suspicious Human Activity Detection

Project bao gồm hai môi trường anaconda là notebook và web\_app. Guideline sẽ giới thiệu về việc cài đặt môi trường, chạy notebook cũng như khởi chạy ứng dụng.

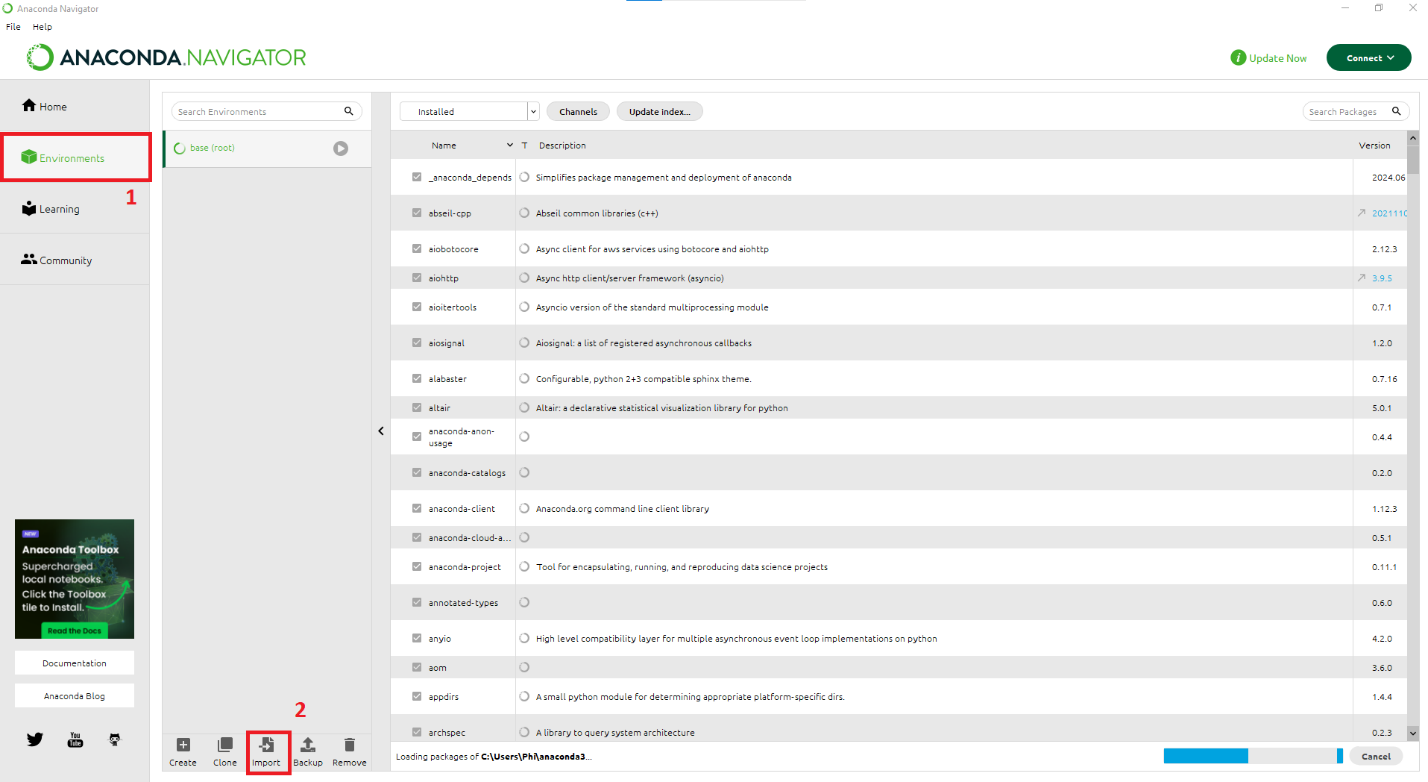
*Prerequisite environment:*

* *Anaconda*
* *PyCharm Professional Edition*

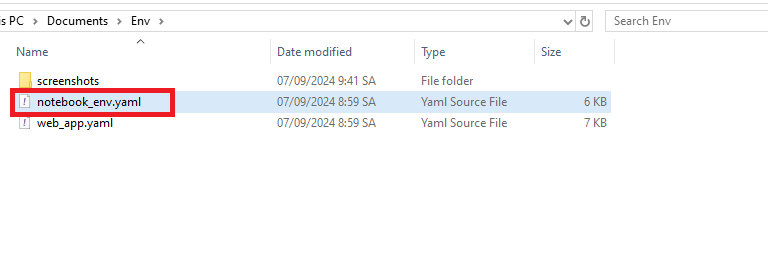
# Cài đặt môi trường

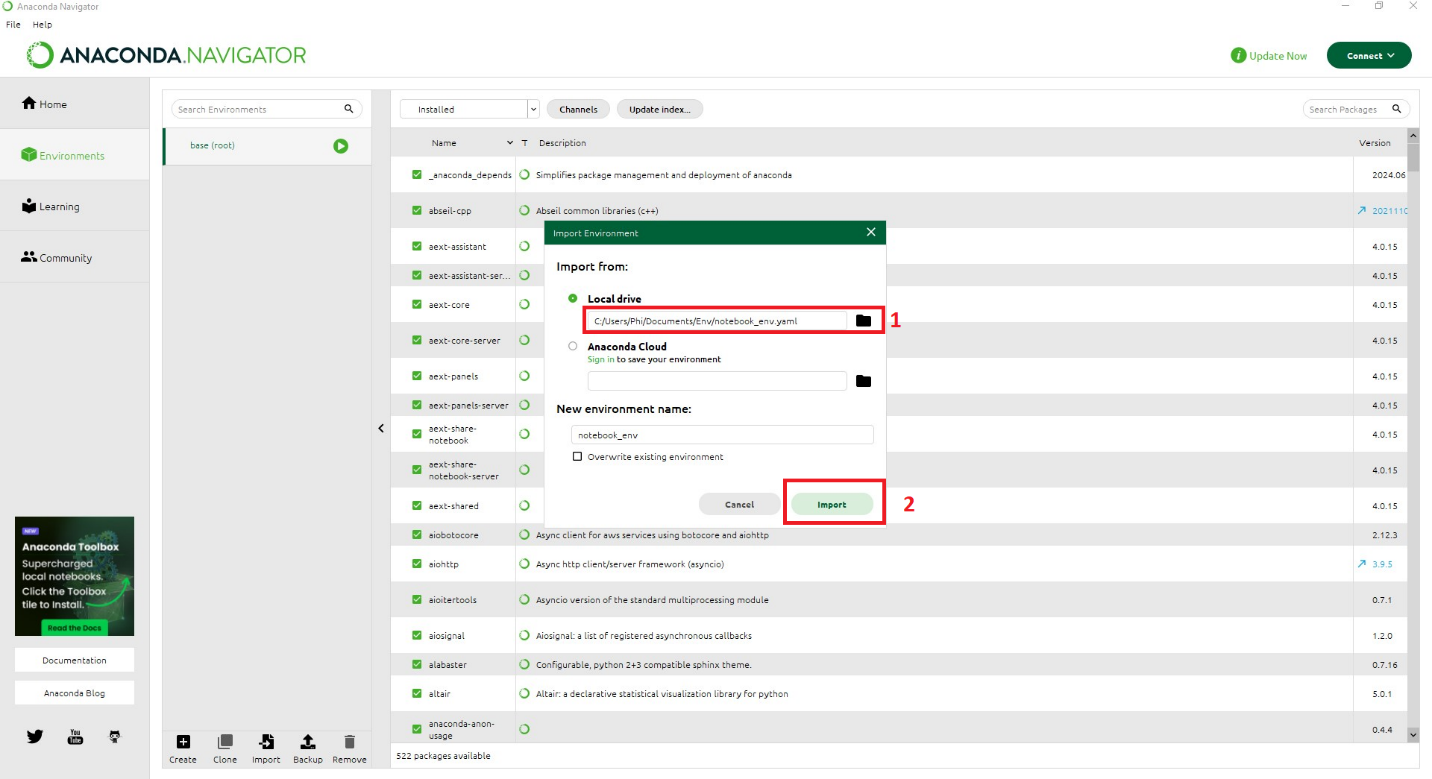
## Import môi trường cho notebook

Vào Environments của Anaconda Navigator.

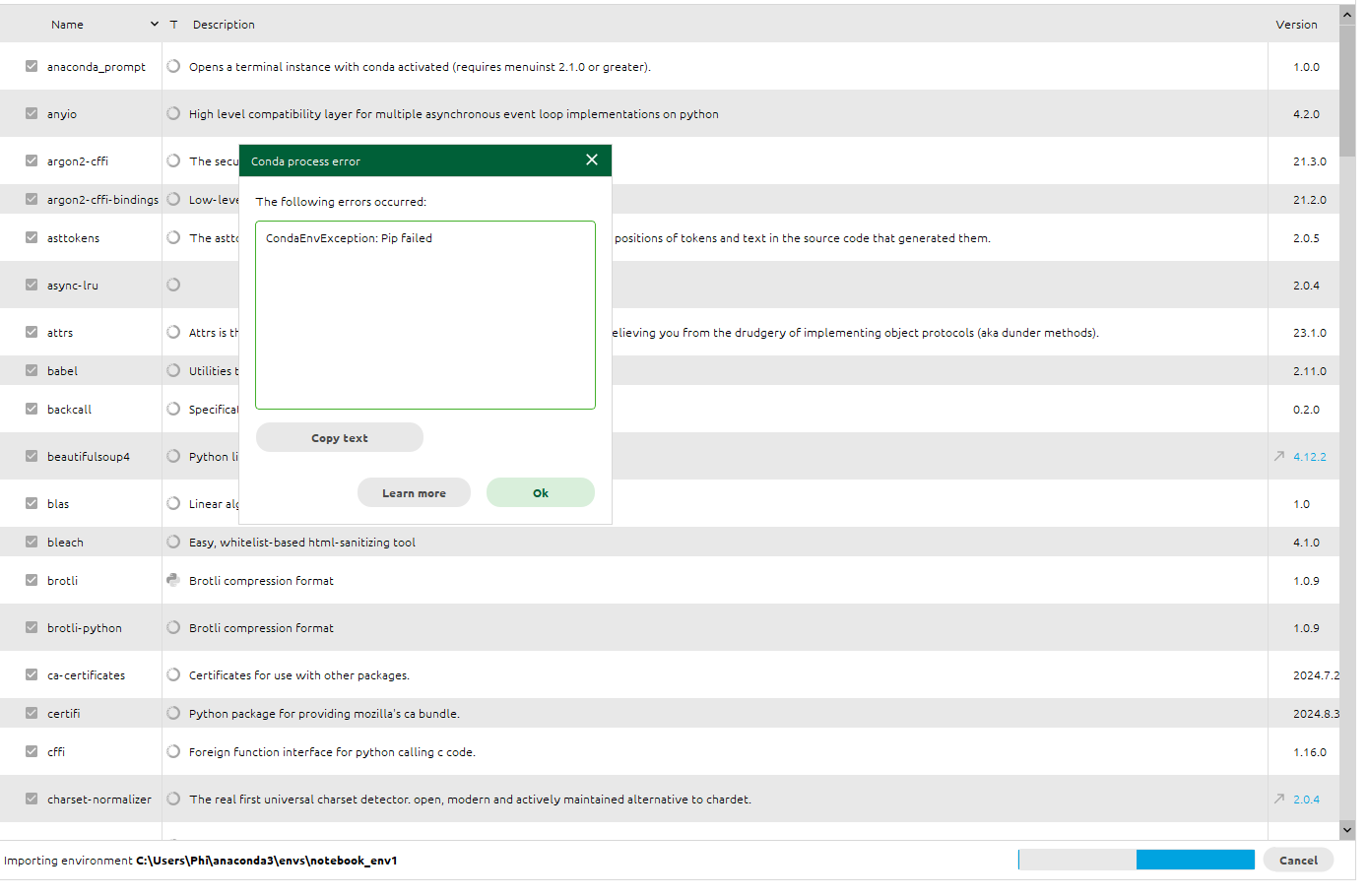


Chọn import file environment: **notebook\_env.yaml**.



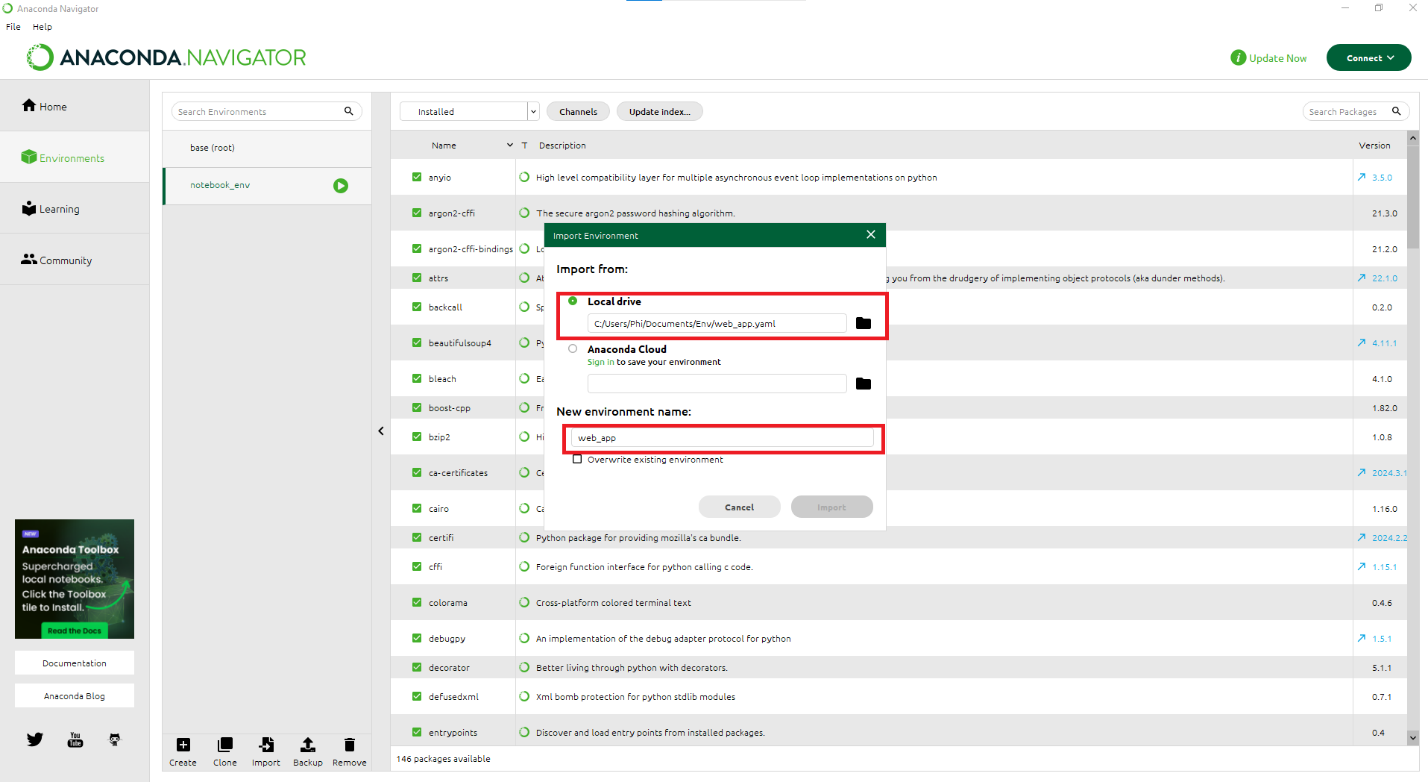


Nếu có xuất hiện lỗi như màn hình bên dưới, vui lòng tiếp tục, các thư viện bị lỗi đã khai báo trong các bước tiếp theo đã đảm bảo dependencies đã đầy đủ.



## Import môi trường cho web app

Thực hiện tương tự với môi trường **web\_app**.



## Phần mềm hỗ trợ

Cài đặt tool cmd convert video hỗ trợ là ffmpeg. Ta thực hiện cài đặt chocolatey là phần mềm quản lý cài đặt phần mềm và phần mềm ffmpeg.

### Cài đặt chocolatey

Truy cập: <https://chocolatey.org/install>

Ta thực hiện bật Powershell bằng quyền administrator và chạy lệnh:

**Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -Force; [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol = [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol -bor 3072; iex ((New-Object System.Net.WebClient).DownloadString('https://community.chocolatey.org/install.ps1'))**

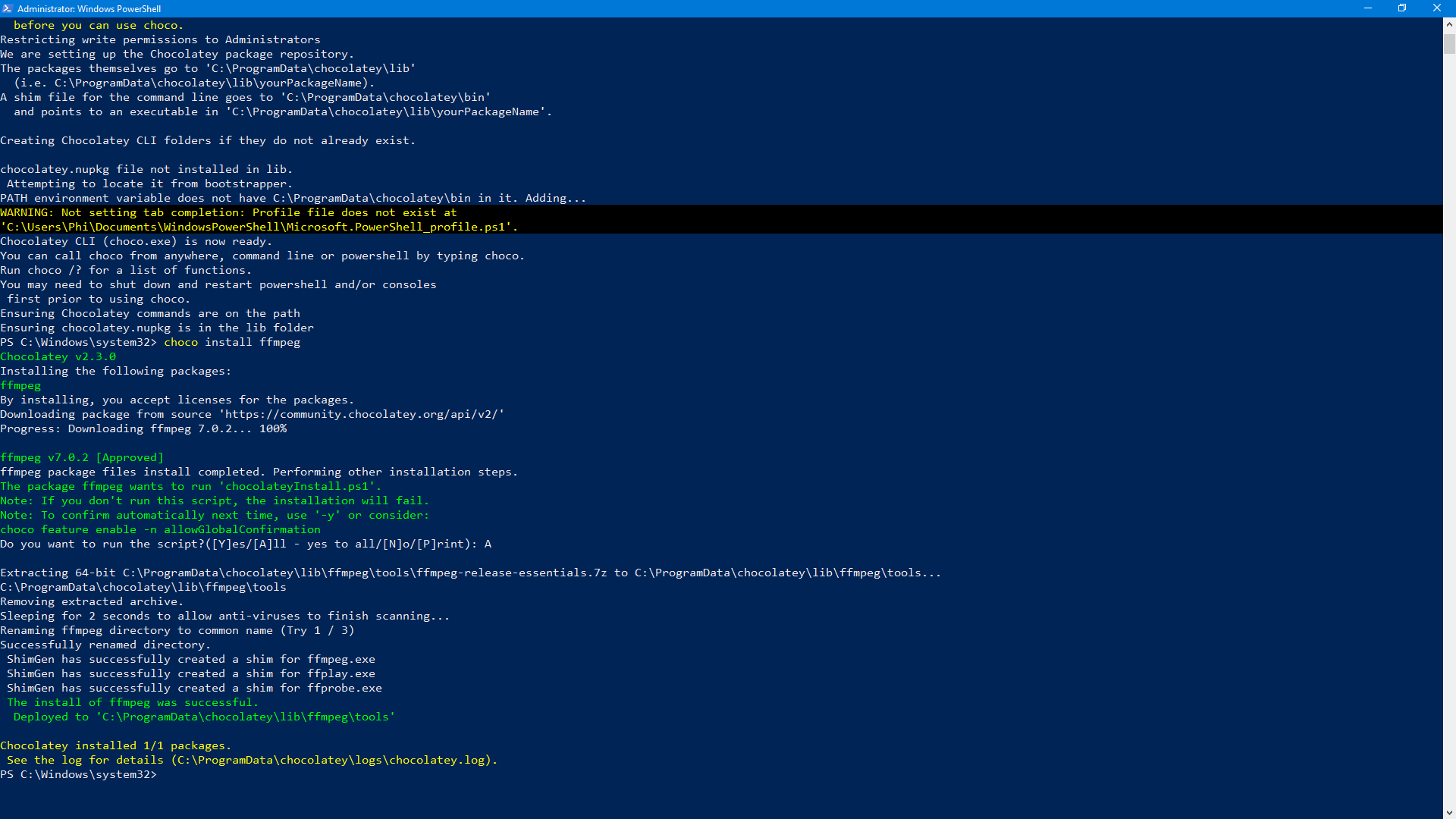
### Cài đặt ffmpeg

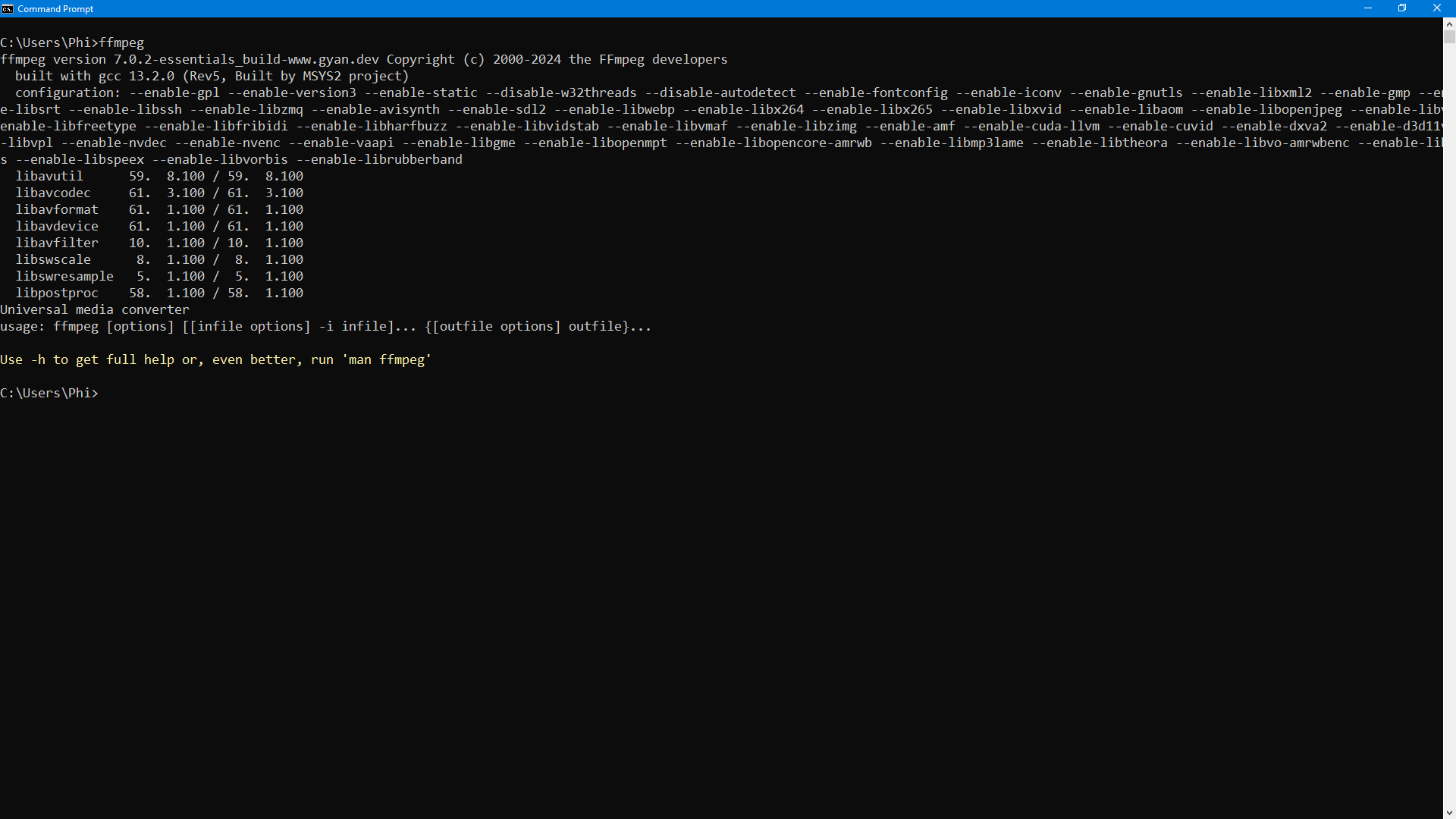
Truy cập: <https://www.ffmpeg.org/download.html>

Ta thực hiện bật Powershell bằng quyền administrator và chạy lệnh:

**choco install ffmpeg**

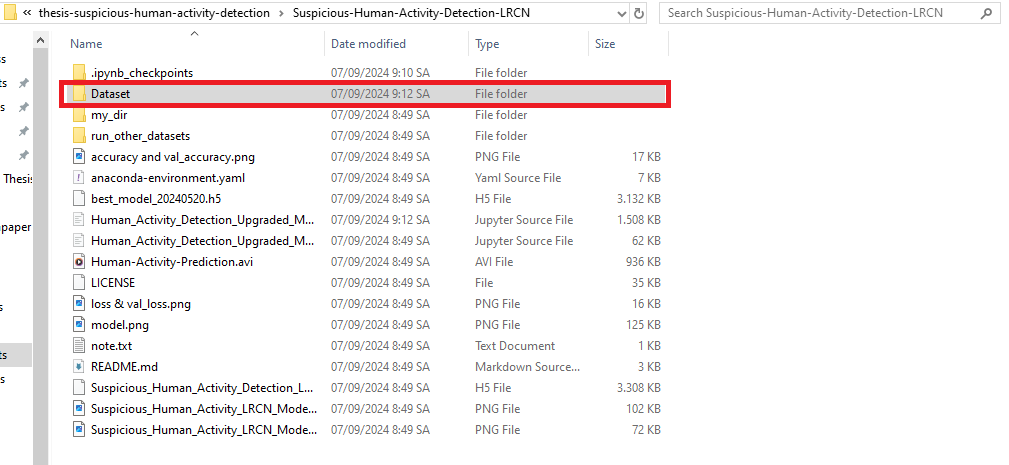
Nhấn A hoặc Y để chấp nhận chạy script.



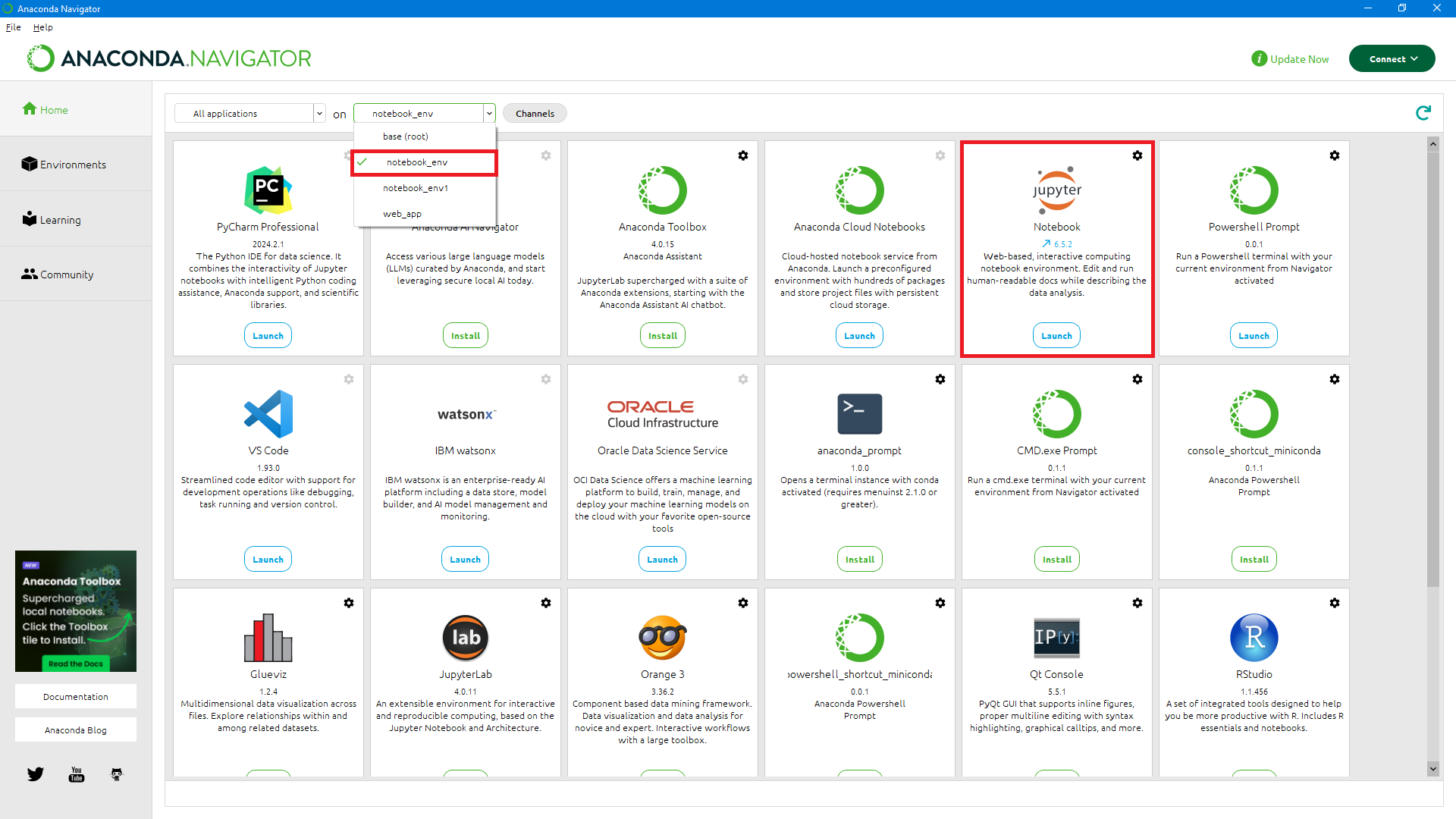
Sau khi cài đặt thành công thực hiện chạy thử bằng cách bật cmd và gõ lệnh ffmpeg, ta sẽ nhận được kết quả:  


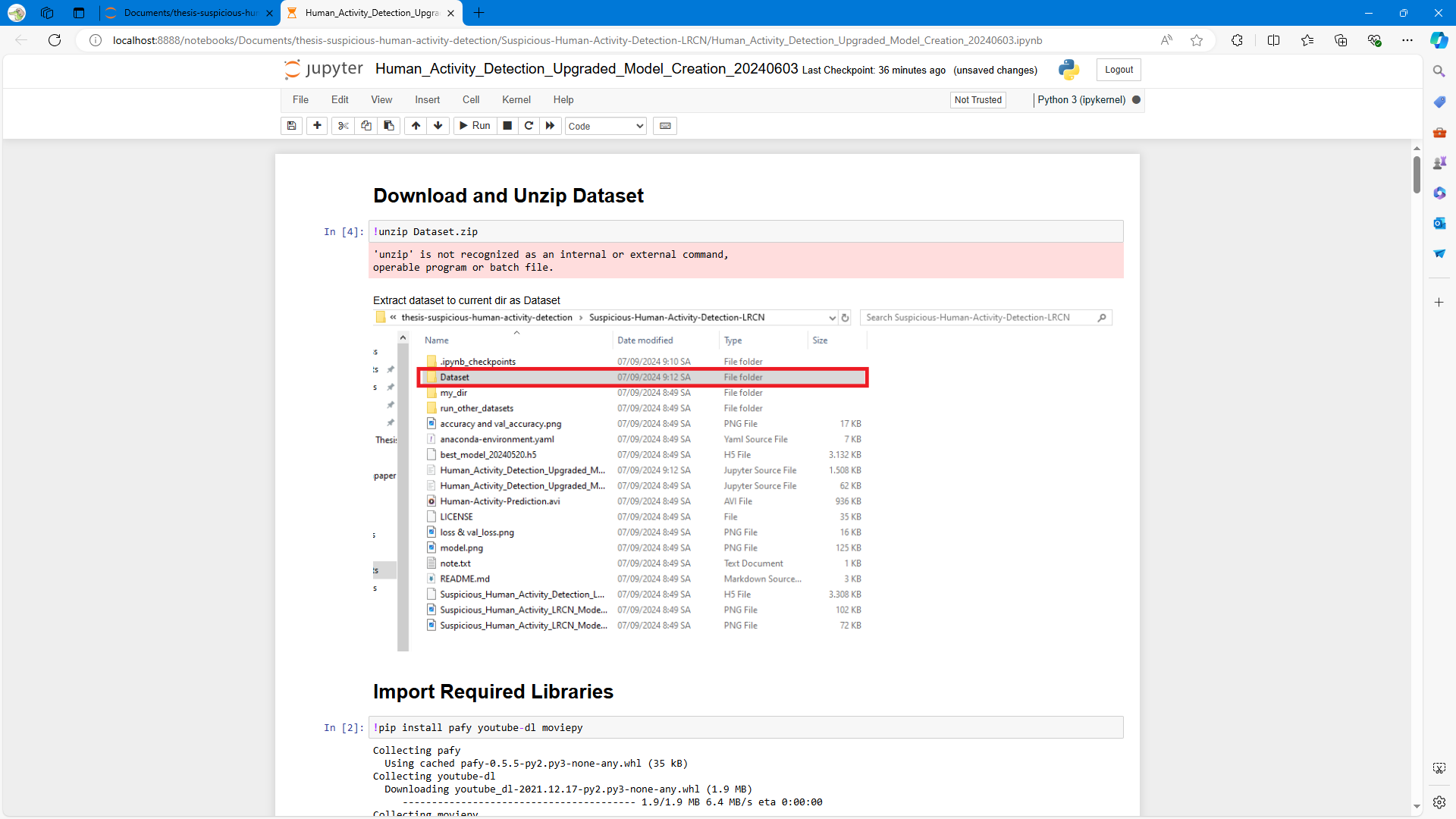
# Notebook

Thực hiện chép dataset vào folder notebook là Suspicious-Human-Activity-Detection-LRCN, ta có kết quả như hình.



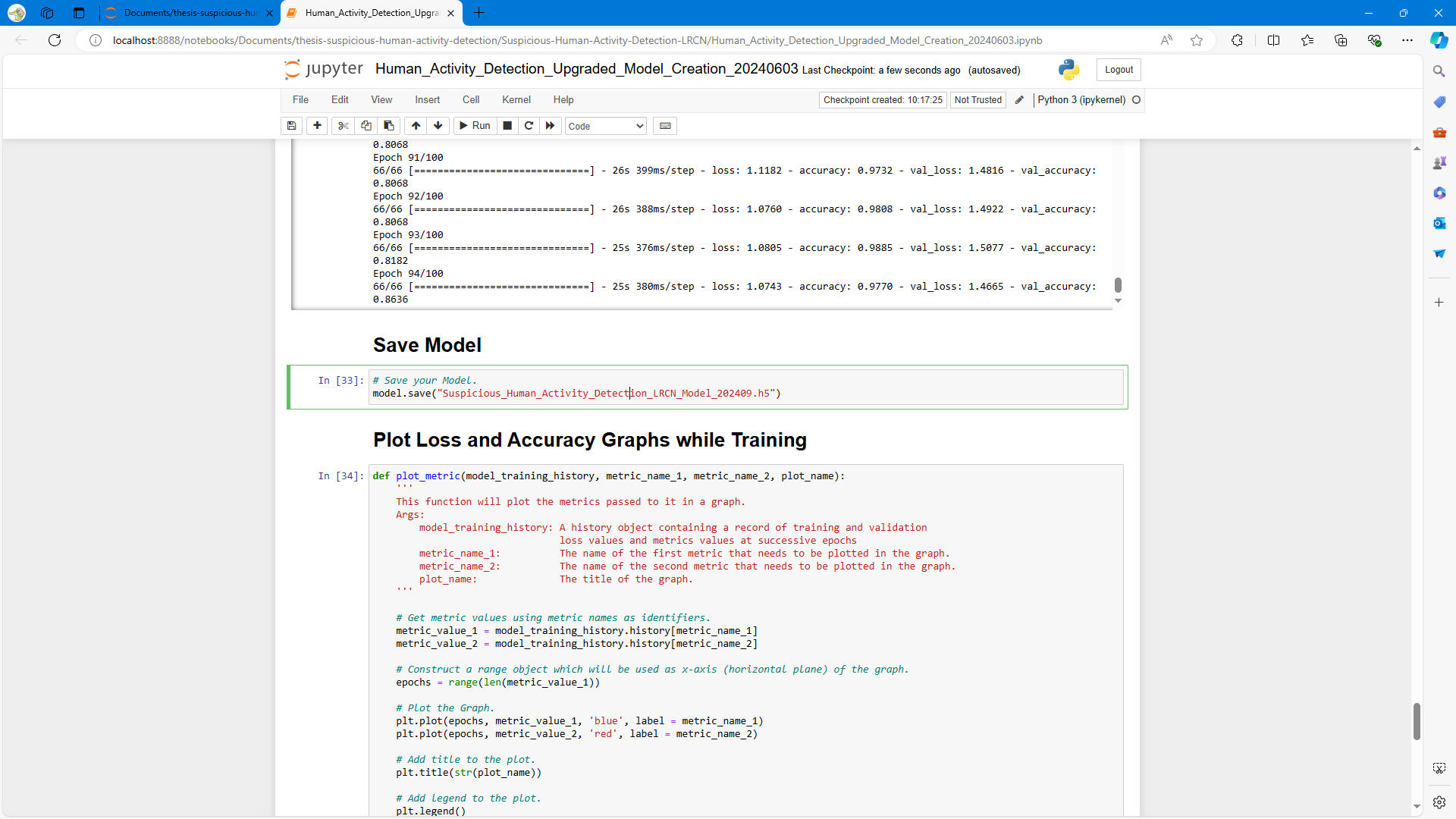
Mở notebook từ Anaconda Navigator.

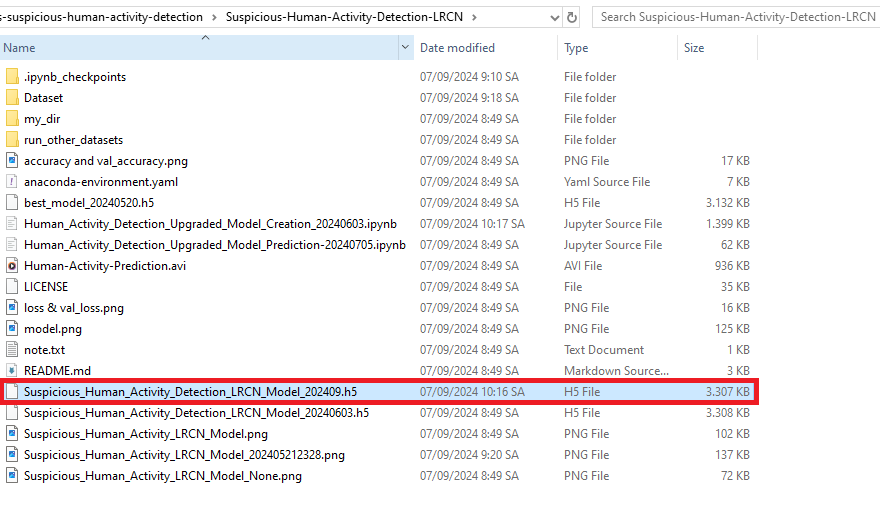




Thực hiện chạy các cell trong notebook (bao gồm cả cài đặt các thư viện cần thiết).

Thực hiện lưu lại model đã huấn luyện.



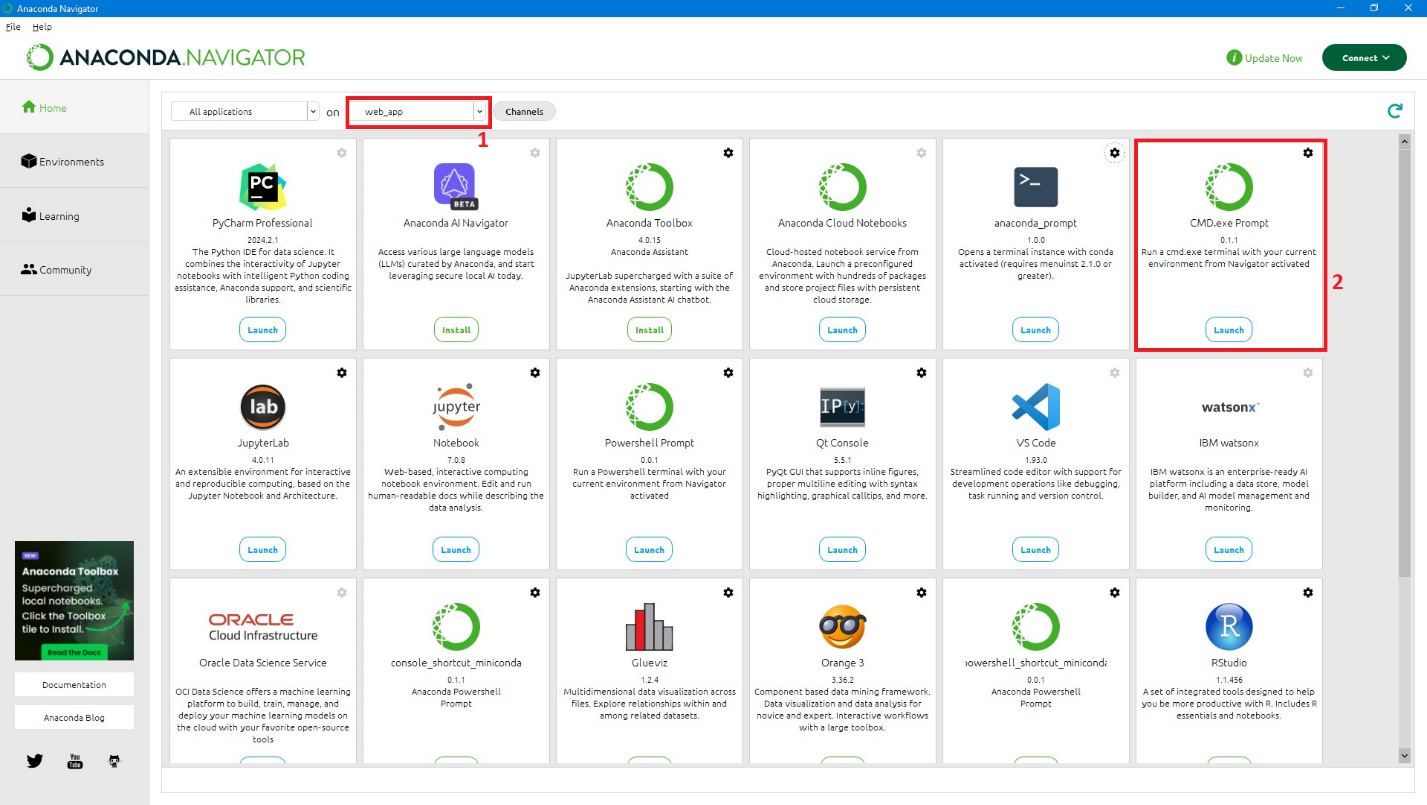


# Web app

## Cài đặt dependencies

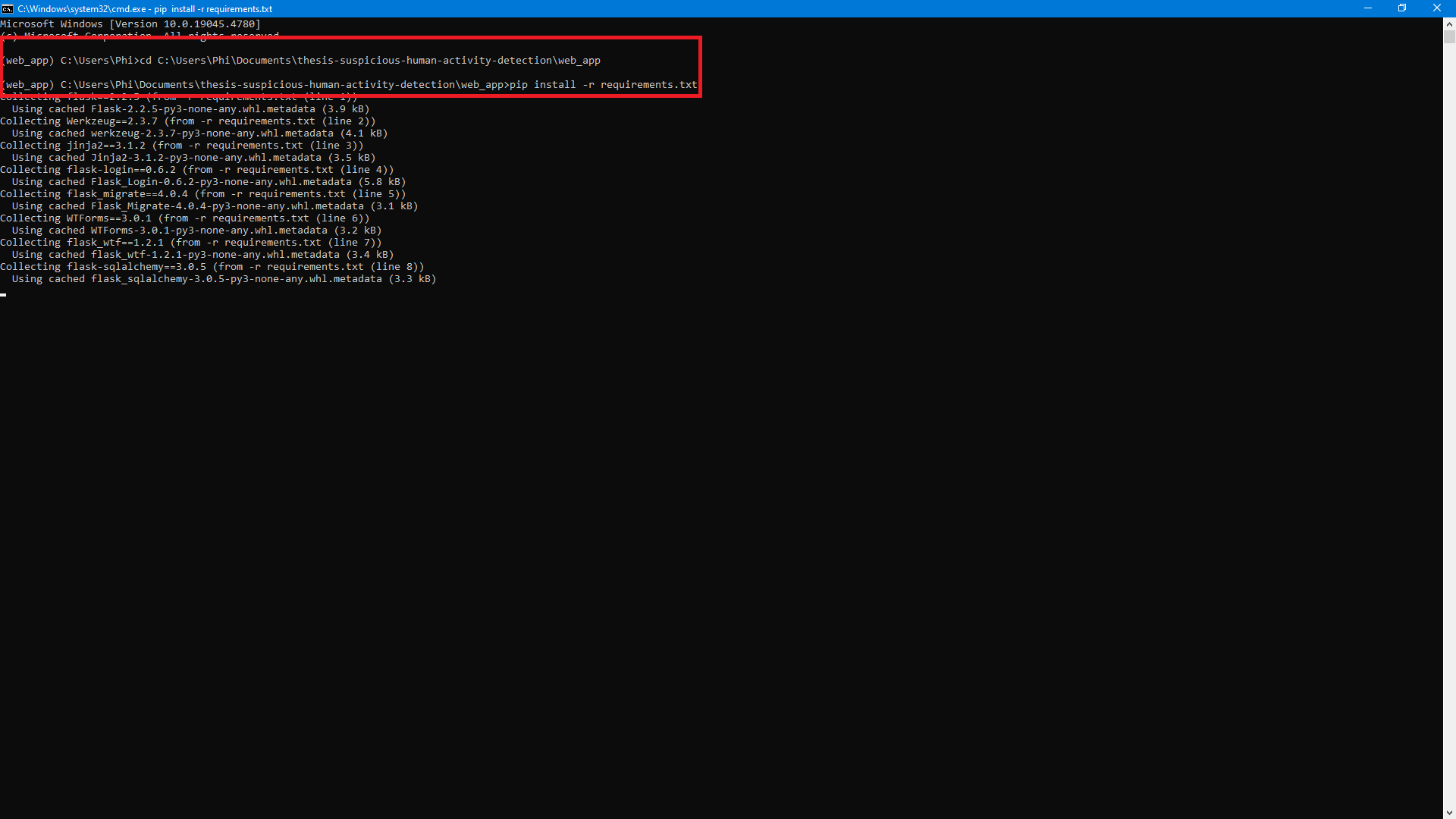
Đầu tiên, ta thực hiện cài đặt dependencies cho web app.

Chuyển sang môi trường web\_app trong conda:

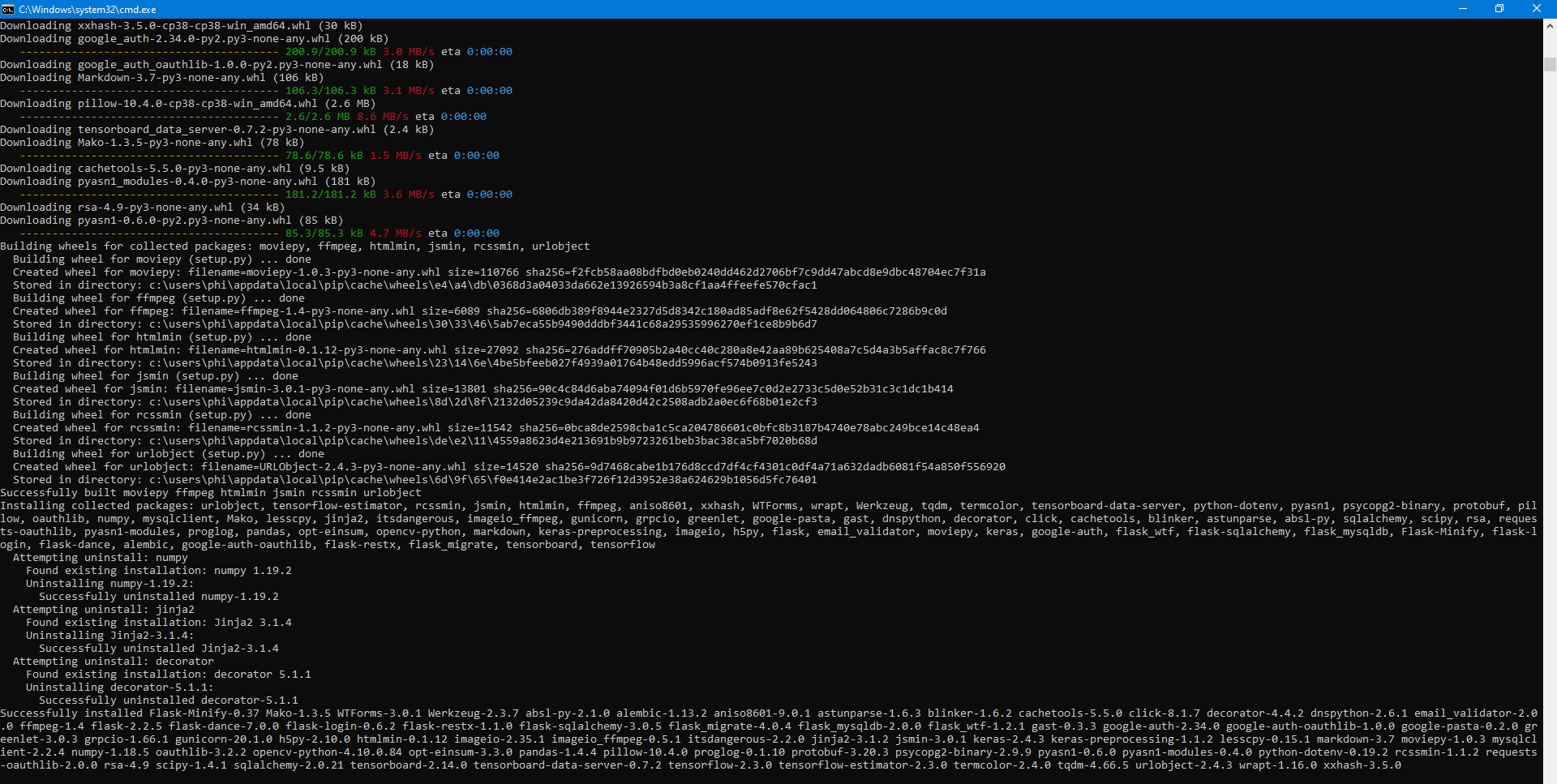


Sau đó thực hiện bật CMD Prompt, kiểm tra môi trường đã chuyển sang web\_app của anaconda.

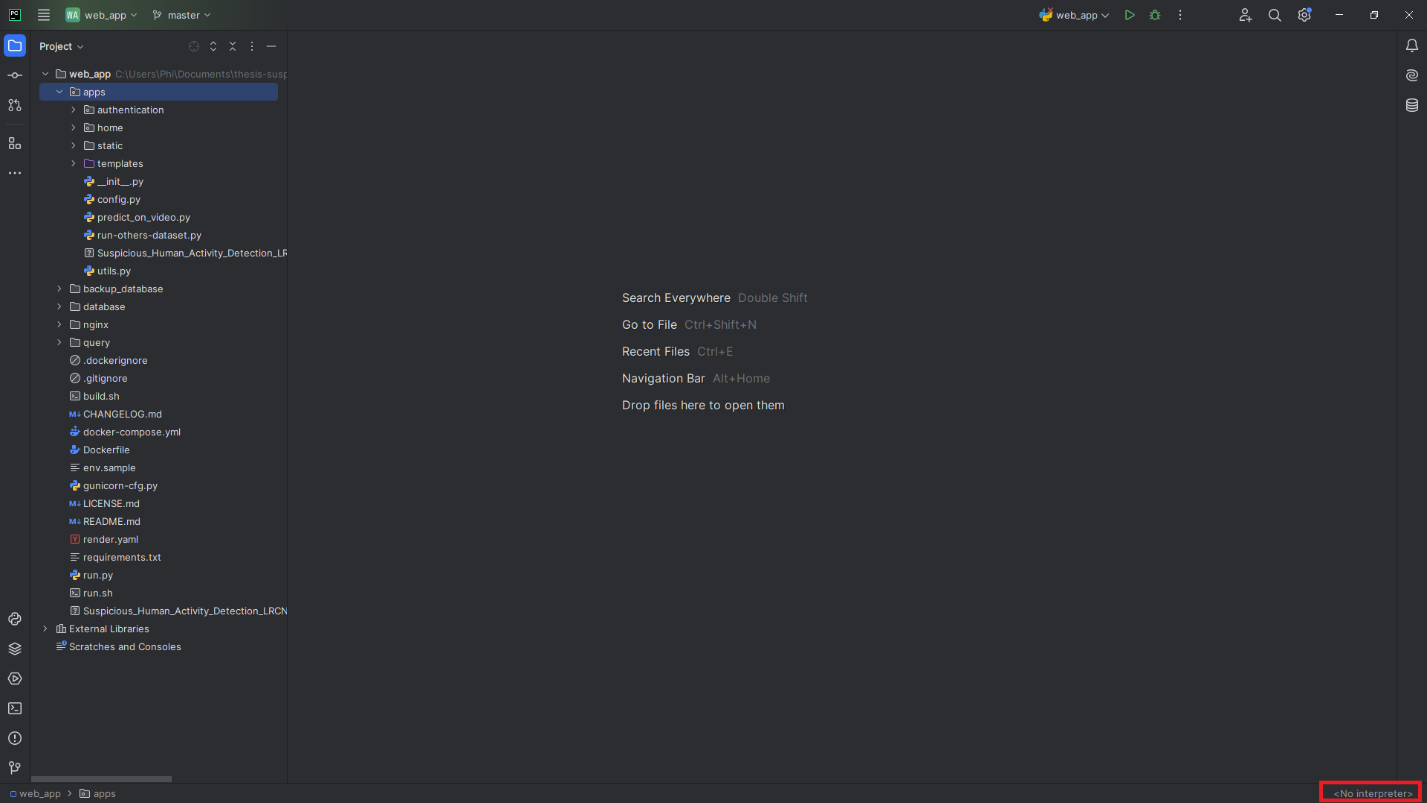
Thực hiện đổi thư mục tới folder web\_app trên máy và thực hiện cài đặt dependencies đã khai báo trong file requirement.txt bằng lệnh: **pip install -r requirements.txt**



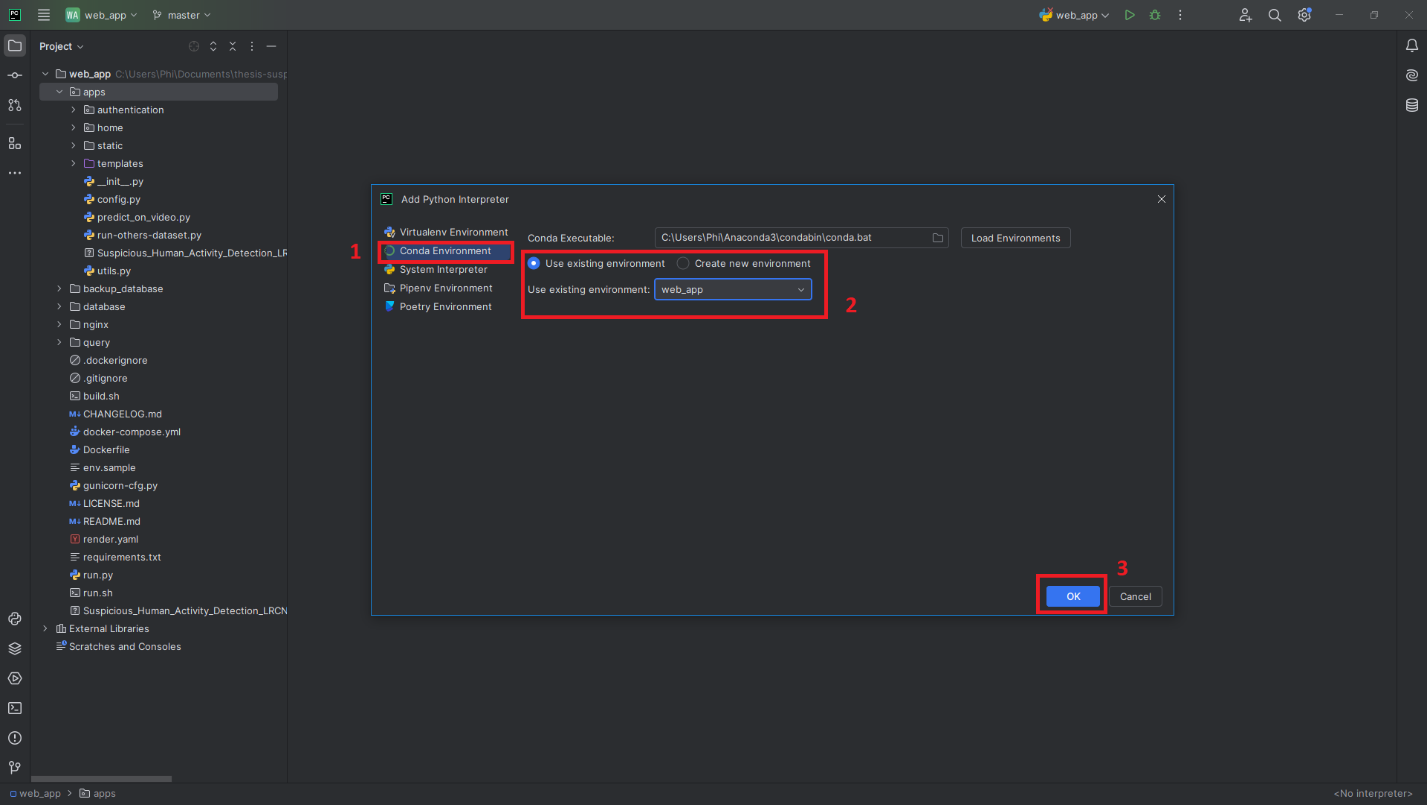
Thực hiện cài đặt các dependencies thành công:



Mở project web\_app với Pycharm, nhấn vào mục configure interpreter.

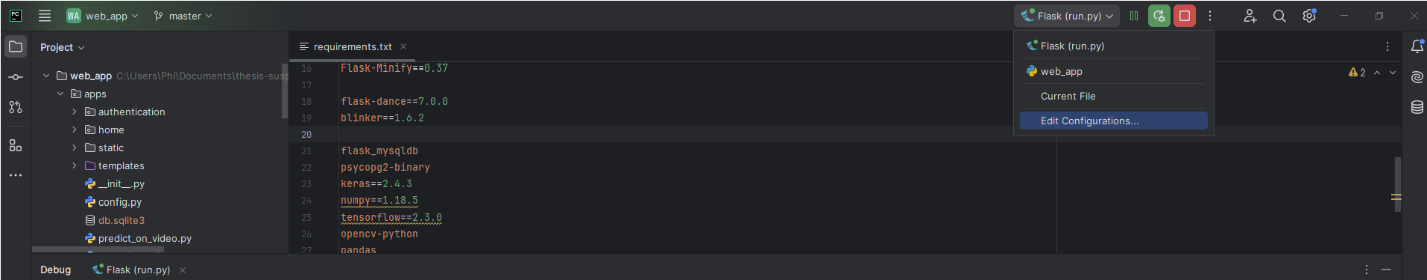


Thực hiện chọn môi trường conda là web\_app.

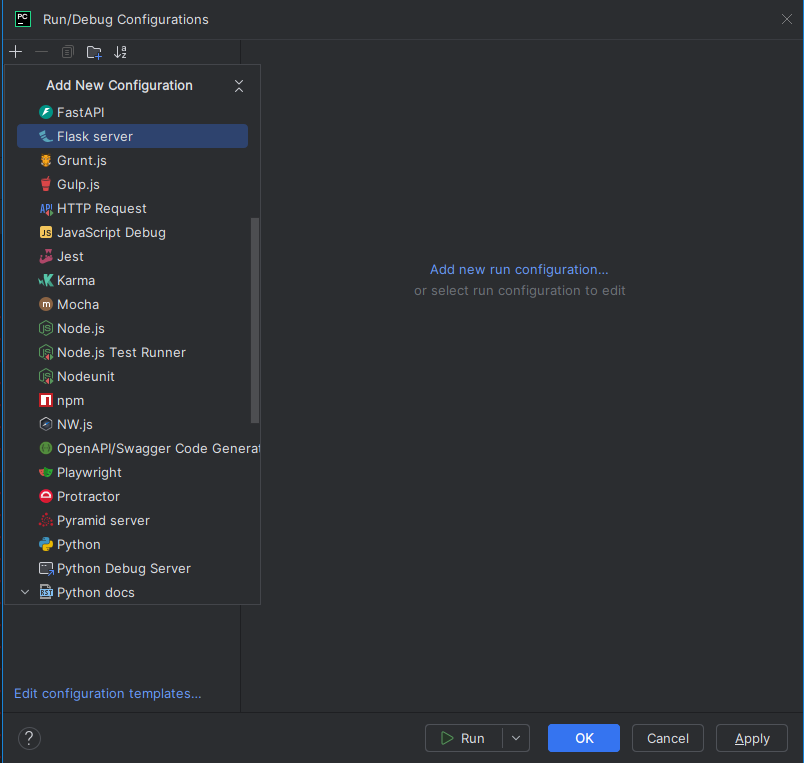


## Chạy debug mode với Pycharm

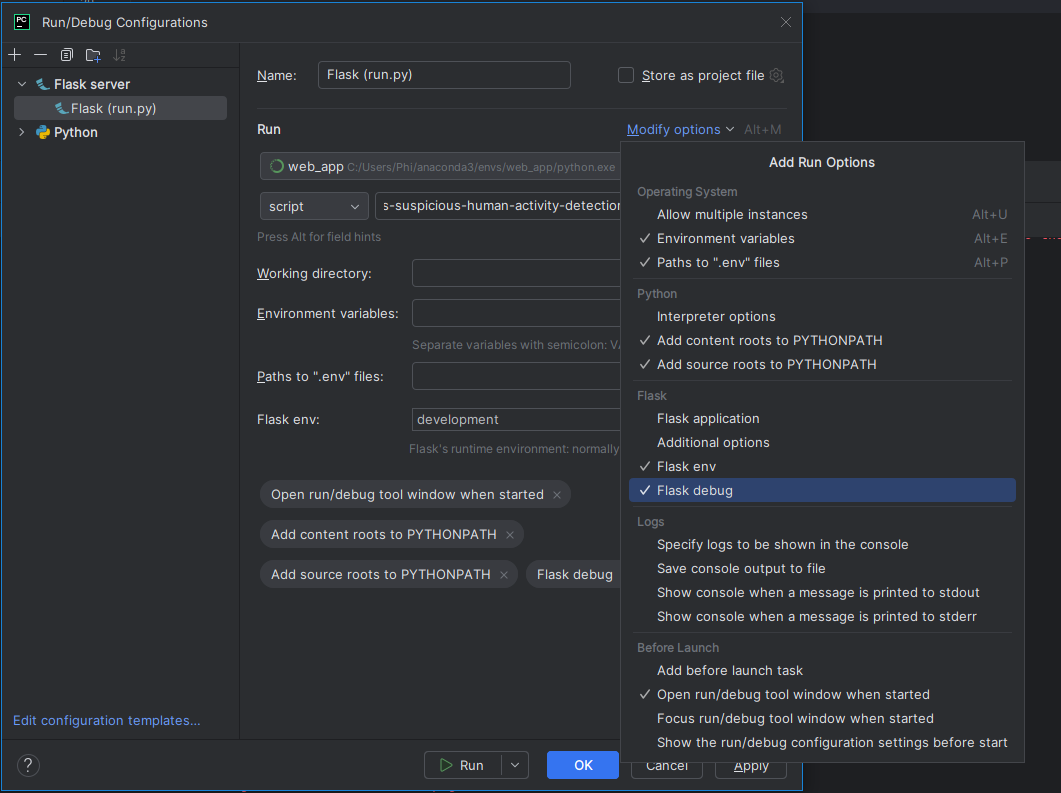
Thực hiện chon run configuration trong Pycharm:



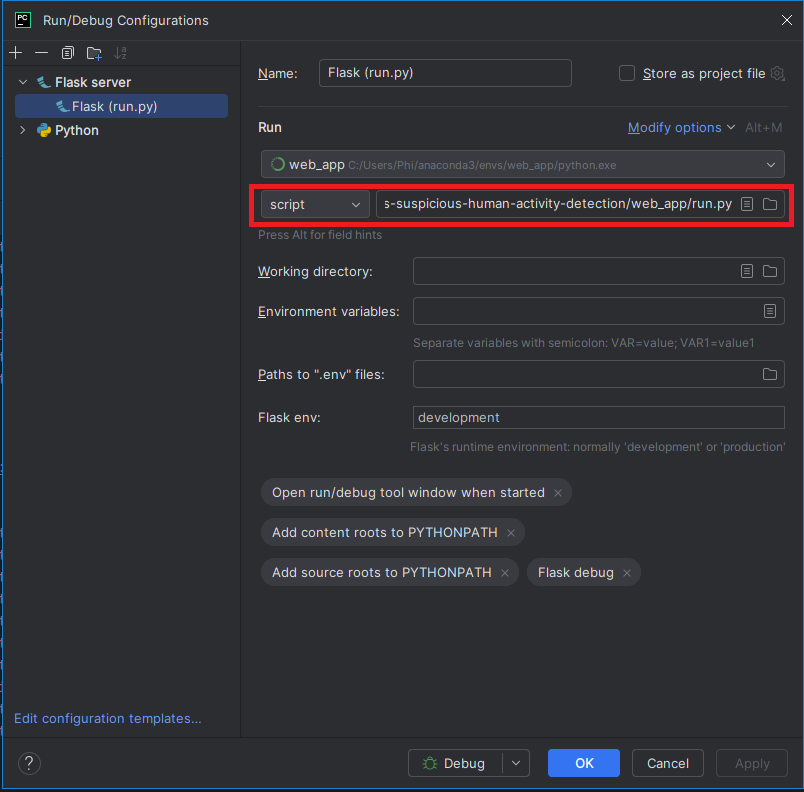
Nhấn vào dấu + và chọn Flask server:



Chọn vào *Modify options* chọn Flask debug để bật cờ debug.

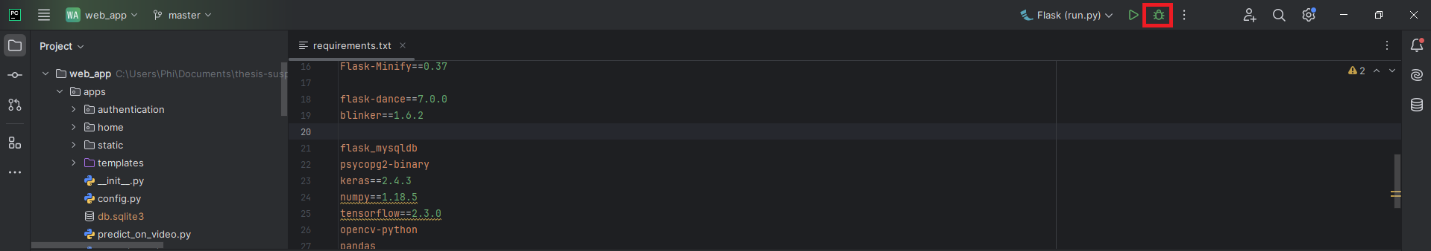


1

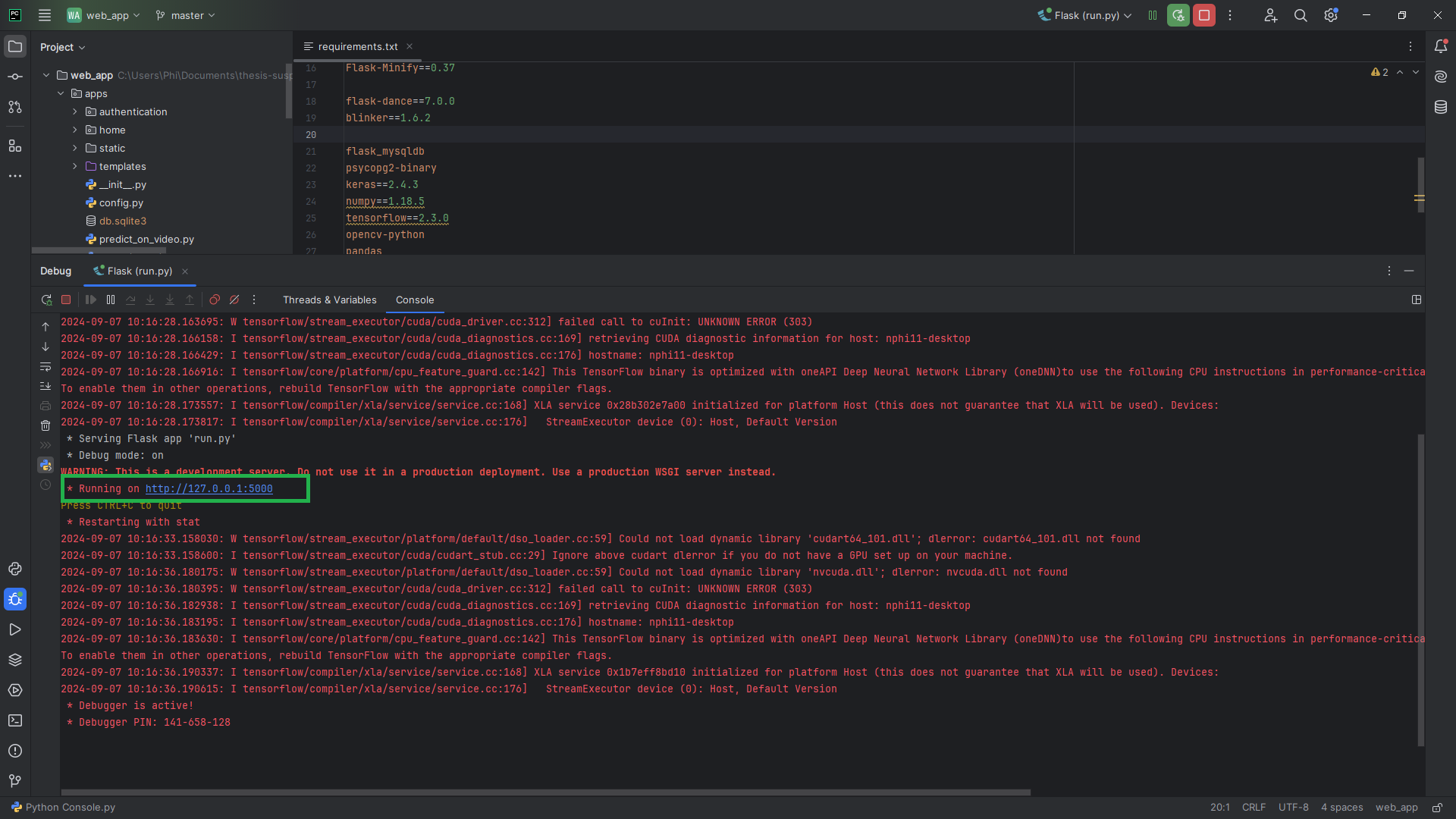


Chọn startup là script với file: ***web\_app/run.py***.

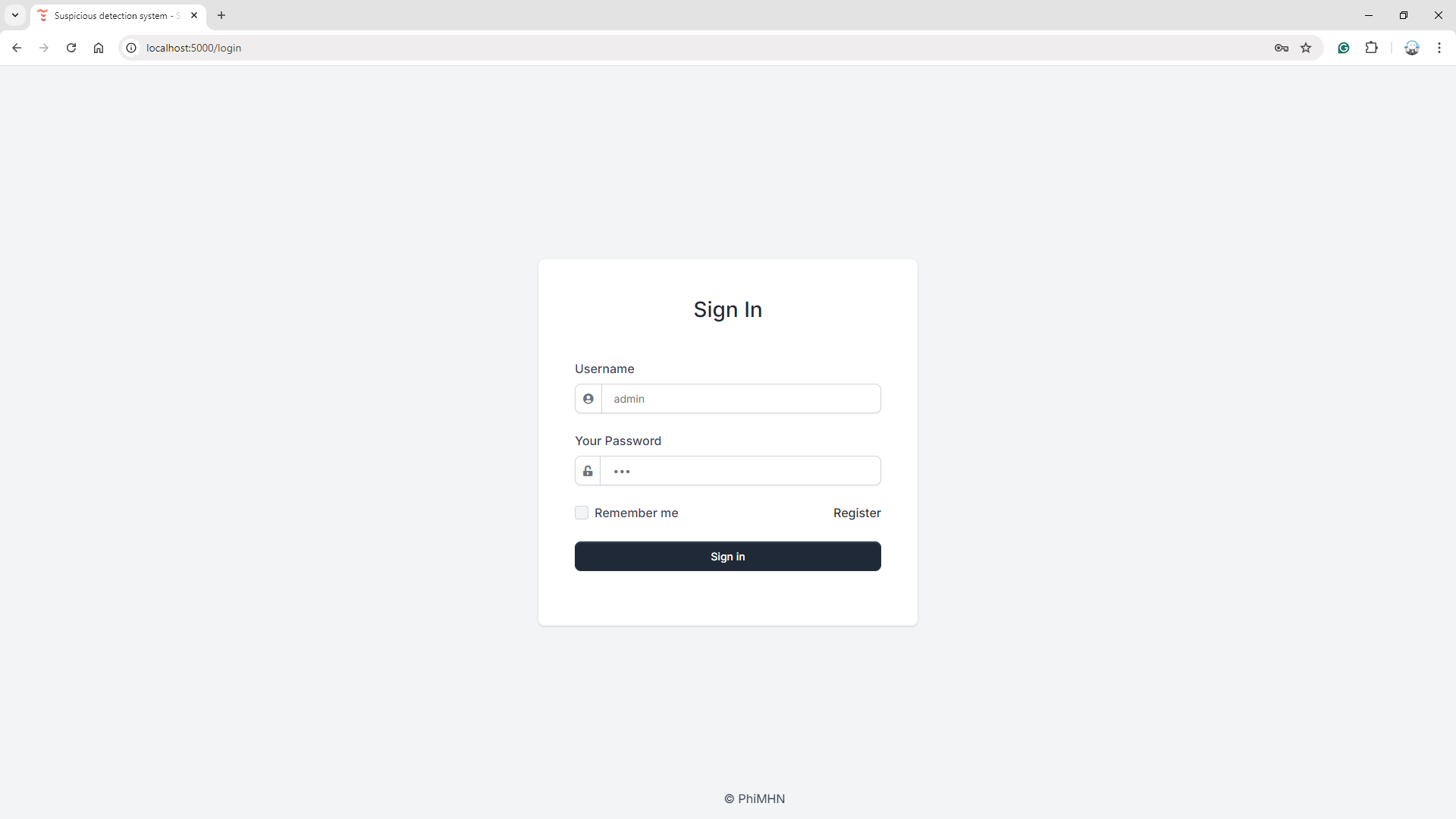
Nhấn vào nút debug.



Ứng dụng được chạy thành công.



Màn hình ứng dụng.



Default user:

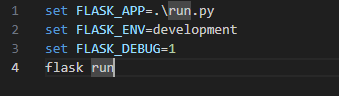
*Username: admin; Password: 123*

## Chạy ứng dụng bằng command line

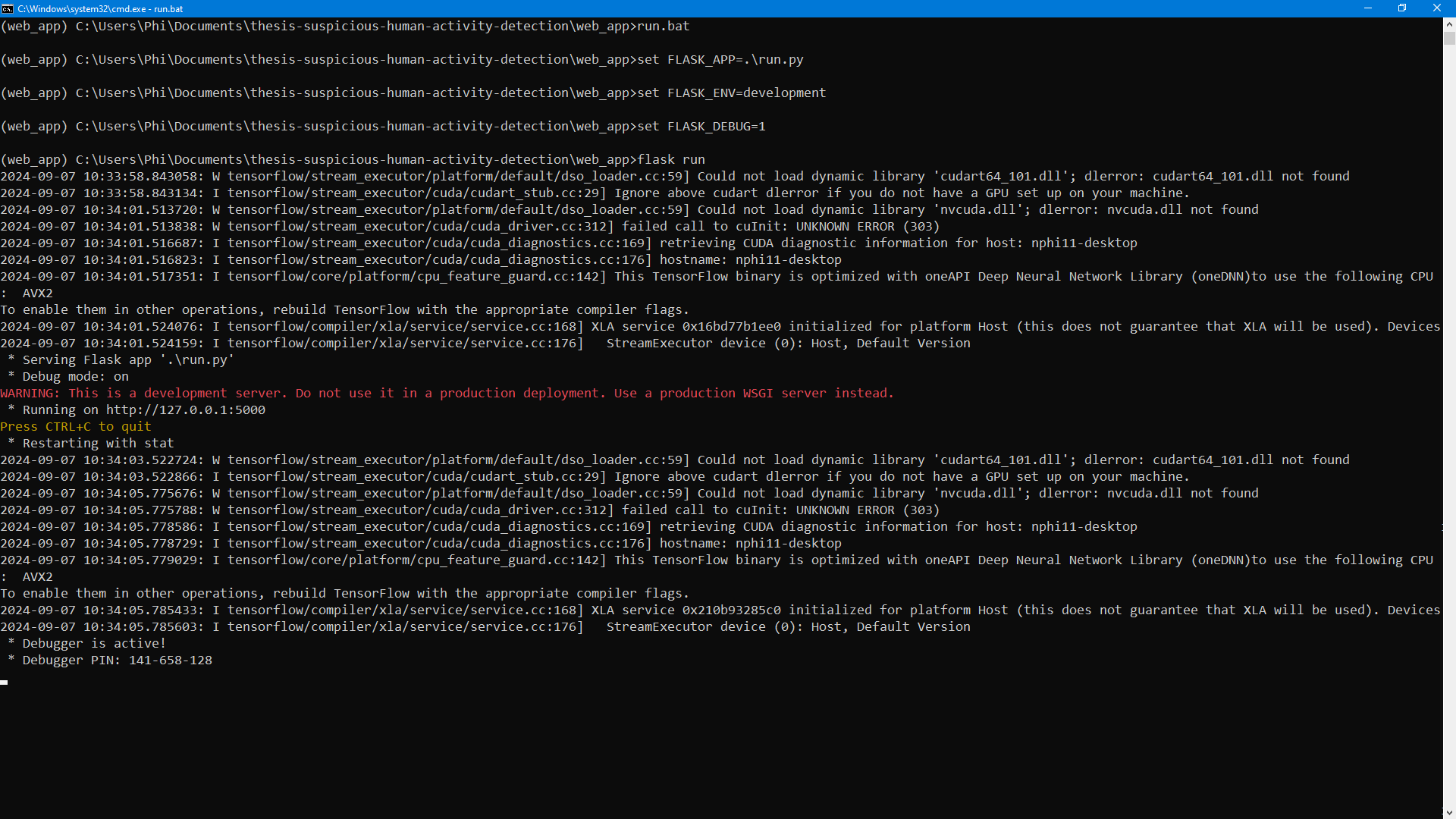
Bật CMD prompt như bước 3.1.

Mở folder web\_app chưa ứng dụng, chạy command: ***run.bat***.

Nội dung file run.bat:

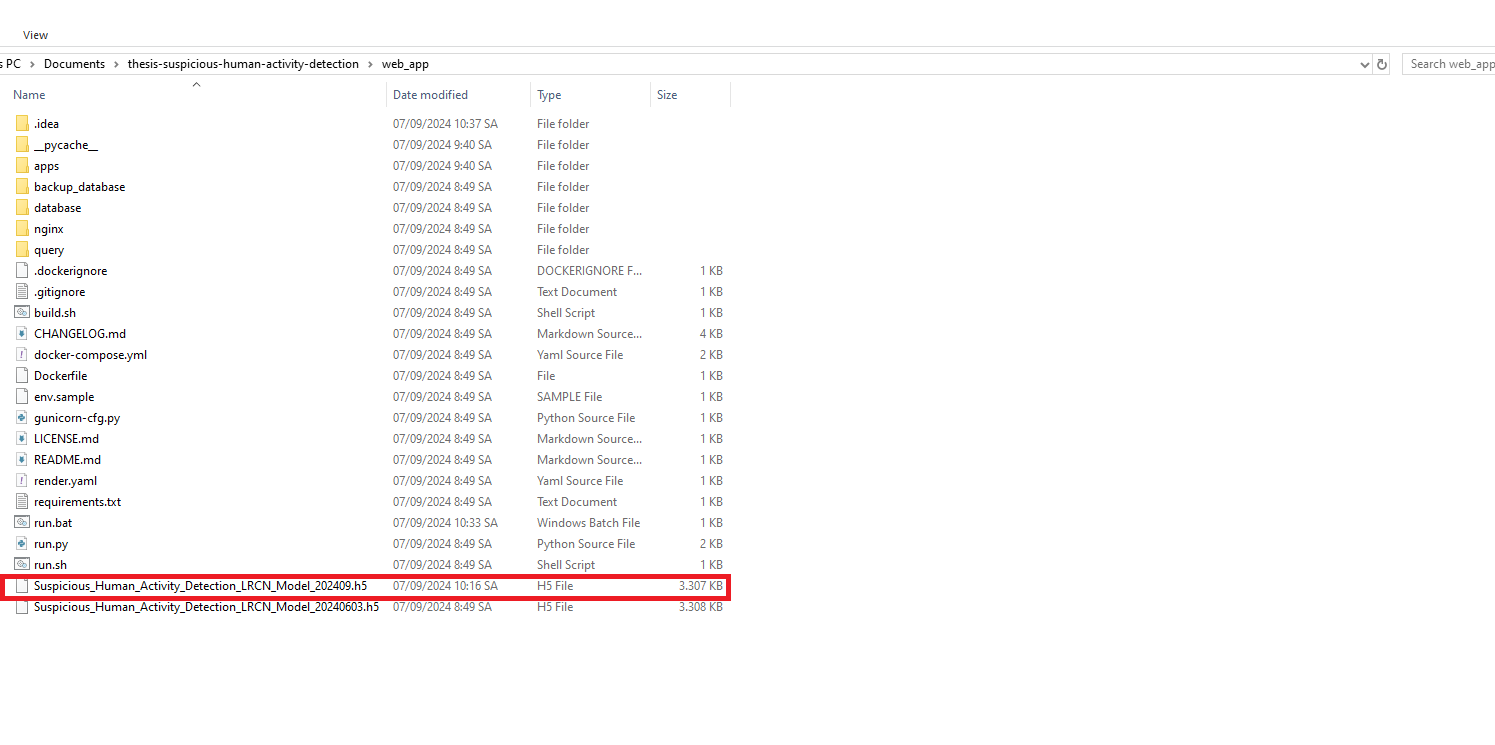


Ứng dụng sẽ được chạy từ command line:

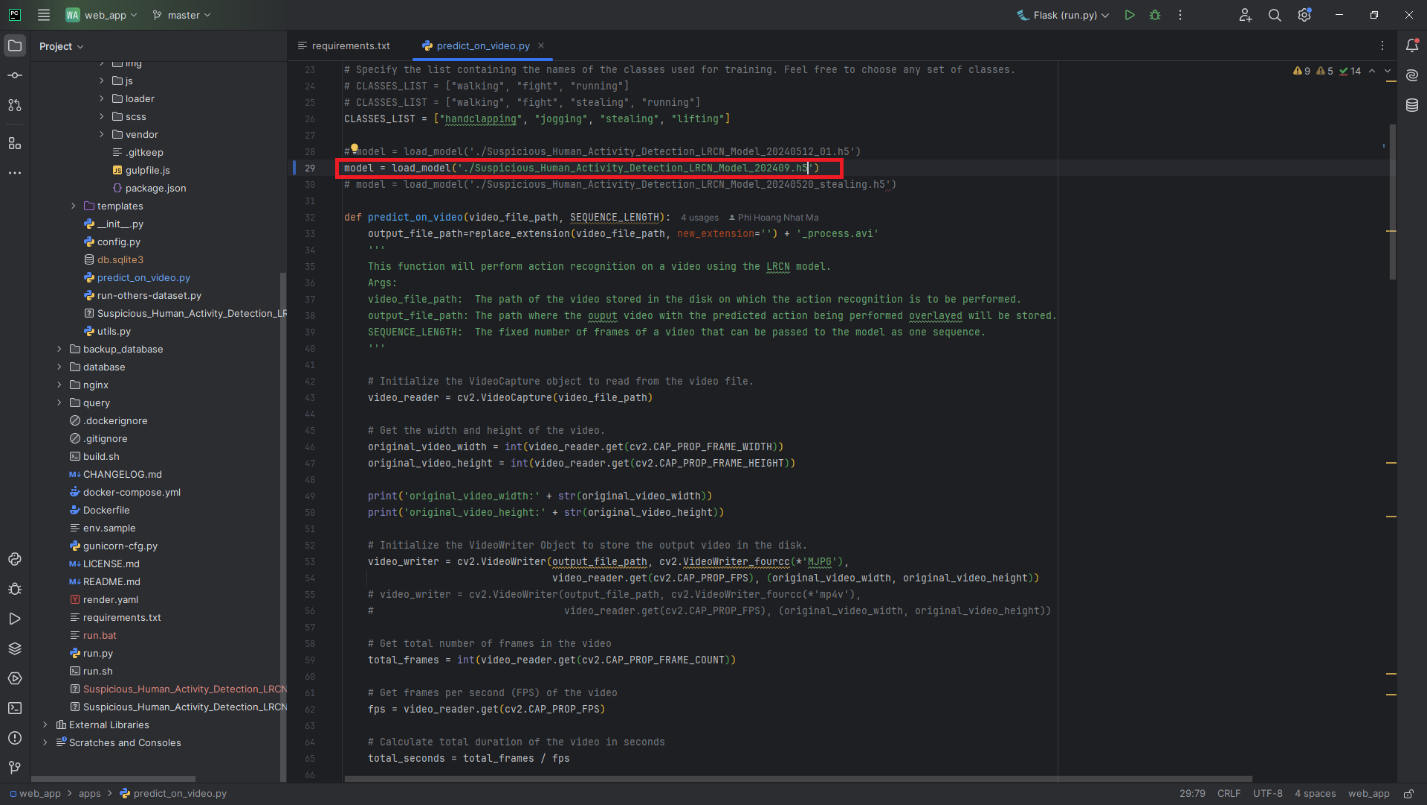


## Appendix: Đổi model huấn luyện cho ứng dụng

Chép mô hình đã training vào folder root của web\_app như hình bên dưới.



Đổi tên mô hình mới trong file: ***web\_app/apps/predict\_on\_video.py***



Thực hiện chạy lại ứng dụng sau khi thay đổi mô hình.

