《计算机网络技术与应用》期末复习题

2010-2011 第一学期

一、单项选择题(一题一分)	
1、因特网是目前世界上第一大互联网,它起源于美国。其雏形是 。	
A. NCFC M B. ARPANET M	
C. GBNET 网 D. CERNET 网	
答 案: B	
2、在数据通信中使用曼彻斯特编码的主要原因是 。	
A. 实现对通信过程中收发双方的数据同步	
B. 实现对通信过程中传输错误的恢复	
C. 提高对数据的有效传输速率	
D. 提高传输信号的抗干扰能力	
答 案: A	
3、计算机网络与分布式系统之间的区别主要是在 。	
A. 系统高层软件 B . 系统物理结构 C . 传输介质 D . 服务器类	刑
答 案: A	±.
4、目前实际存在与使用的广域网基本都采用拓扑结构。	
A. 总线型 B. 环型 C. 星型 D. 网状	
答 案: D	
5、计算机网络建立的主要目的是实现计算机资源的共享,计算机资源主要指	:
算机	4 1
。	
C. 硬件、软件与资料 D. 通信子网与资源子网	
答 案 : C	
6、在因特网电子邮件系统中,电子邮件应用程序 。	
A. 发送邮件和接收邮件通常都使用 SMTP 协议	
B. 发送邮件通常使用 SMTP 协议,而接收邮件通常使用 POP3 协议	
C. 发送邮件通常使用 POP3 协议,而接收邮件通常使用 SMTP 协议	
D. 发送邮件和接收邮件通常都使用 POP3 协议	
答 案: B	
一音 采: B 7、计算机网络拓扑主要是指通信子网的拓扑构型。 网络拓扑影响着网络的性能	ė.
以及	رد
·	
A. II和IV B. II和II C. III和IV D. I和II	
答案: A	
8、计算机网络按传输技术可以划分为广播式网络和。	
A. 点-点式网络 B. 星型网络 C. 树型网络 D. 环型	lxxl
4. 点·点式网络	r /3

9、组建一个星型网络通常比组建一个总线型网络昂贵,是因为 。	
A. 星型网络集线器非常昂贵	
:	

В.	星型网络的每一	根电缆的末	端需要昂贵的]连接头	
C.	星型网络接口卡	比总线型接	口卡昂贵		
D.	星型网络较之总	线型需要更	多的电缆		
答多	案: D				
10、表明	月 IP 地址的哪些(立对应于网络	各地址,哪些位	位对应于主	机地址的32位的数
字是	o				
A.	子网掩码	B. 网关	. C	 域名 	D. MAC 地址
答為	案: A				
11、负责	 寄文件从一台计	算机传输到	另一台计算#	1,并保证付	专输的可靠性的协议
是	o				
A.		B. FTP	С. Н	TTP	D. SMTP
答為	案 : B				
12、计算	算机网络的主要写	b 能或目标是	<u>-</u>		
A.	数据通信	Е	3. 电子邮件		
C.	资源共享	Ι). Internet		
答多	案: C				
13、网络	各中进行资料交换	英必须遵守网	网络协议,一个	个网络协议	主要由三
个要素组	组成 。				
A.	语法、语义与时	序	B. 语义、	资料与软件	+
C.	服务、接口与原	语	D. 软件、	原语与资料	斗
答多	案: A				
14、计算	算机网络是由多个	互连的结点	组成的,结点	之间要做到	川有条不紊地交换资
料,	每个结点都必须	遵守一些事	先约定好的原	则。这些规	见则、约定与标准被
称为	·。				
A.	网络拓扑结构	B. 网络体	S结构 C .	网络协议	D. 网络层次划分
答為	案: C				
15、在	OSI/RM 中,某一	一层 n 与它之	上上的 n+1 层的	的关系是	o
A.	第 n 层为第 n+1	层提供服务	Z J		
В.	第 n+1 层把从第	n 层接收的	的信息添一个扫	设头	
C.	第 n 层使用第 n	+1 层提供的	力服务		
D.	第 n 层与第 n+1	层相互没有	 了影响		
答多	案: A				
16、下瓦	面是有交	女的 IP 地址'	?		
	202.280.130.45		В. 130.19	2.290.45	
C. 1	192.202.130.45		D. 280.19	2.33.45	
答為	案: C				
17、C 🕏	类 IP 地址的最高	3个比特位,	从高到低依此	注是	_ •
A.	010	B. 100		C. 110	D. 101
答多	案: C				
18、下3	列 IP 地址中属于	B 类 IP 地址	上的是	0	
A. 3	30.111.168.1	B. 294.125	5.13.110		
C. 2	202.199.1.35	D. 128.108	3.111.2		
答复	案: D				
19、负责	责电子邮件传送的	的应用层协议	火是。		

A. SMTP	В.	PPP	С.	IP	D. FTP
答 案: A					
20、			.间具有透明	地访问对方	资源的能力。
因此,它是由高层转			工 提 <i>版</i>	D FH	
A. 互连] 答 案 : C	B.	C	.	D.	
21、信号可以双向传送	. 但必须交	替讲行.	一个时间只	1能向一个方	'向传送。这种
通信方式称为		170117	111.17	(11011) 1/3	1114,600,611
A. 单工			C. 双工	D. 全	双工
答 案: B					
22、双绞线由两根互相约	色缘绞合成虫	嫘纹状的	J导线组成。	下面关于双约	交线的叙述中,
正确的是。					
I. 它既可以传输模	拟信号,也	可以传	输数字信号		
II. 安装方便,价格	便宜				
III. 不易受外部干扰	,误码率低	19			
Ⅳ. 通常只用作建筑	物内的局部	7网通信:	介质		
A. I. II. III	B. I. II.	. IV (C. II、III、	IV D.	全部
答 案: B					
23、IPv6 协议是为下一	代互联网面	万设计的	互联协议,是	其地址长度为	勺。
A. 128 位 B.	32 位	C. 48	B位 D). 256 位	
答 案: A					
24、为了避免 IP 地址的		要对 IP 均	也址中的主机	几号部分进行	再次划分,将
其划分成两部分, 艮	l。				
A. 子网号和主机号	B. 子	网号和	网络号		
C. 主机号和网络号	D. 子	网号和约	分机号		
答 案: A					
25、在 OSI 参考模型的	各层中,向	用户提	供可靠的端語	到端 (End-to-	End)服务,透
明地 传送报文的是	o				
A. 应用层 B.	数据链路层	C.	传输层	D. 网络层	<u> </u>
答 案: C					
26、TCP / IP 参考模型	中,应用层	协议常用	用的有	o	
A. TELNET, FTP,	SMTP 和 F	HTTP	B. TELN	NET, FTP,	SMTP 和 TCP
C. IP, FTP, SMTP	和 HTTP		D. IP, I	FTP,DNS 和	∏ HTTP
答 案: A					
27、在计算机网络的 IS	O/OSI七	层模型中	口,负责选择	全合适的路由	, 使发送的分
组能够正确无误地拉	安照地址找到	到目的站	i并交付给目	的站的是	<u> </u>
A. 网络层 B. 数	效据链路层	C. 作	特输层 D	. 物理层	
答 案: A					
28、在 Telnet 中,程序	的。				
A. 执行和显示均在:	远程计算机	上			
B. 执行和显示均在	本地计算机	上			
C. 执行在本地计算	机上,显示	在远程记	十算机上		
D. 执行在远程计算	机上,显示	在本地记	十算机上		
答 案: D					

29、	TCP /	1P 参考	模型中	的网络接	[口层]	对应于	OSI 参	考模型的	<u> </u>	o	
				居链路层							
								I、II利	ΠΠ		
	\$ 案:										
30、	如果I	P地址)	力 202.13	30.191.33	3,屏	蔽码为	255.25	5.255.0,	那么	网络地址	上是
_		_		B. 202	2.0.0.0)					
				D. 20							
	\$案:					-, -,,					
			CD 介质	访问控	制方法	上的 局垣	战网话月	于办公	自劫化	环境。这	文类
								7的吞吐率			-
). 不限 ⁵			
	李案:		D.	IKN	С.	1 ,1	L	1 160	_		
•			输介质.	Etherne	et 网卡	・提供了	相应的	的接口,是	 上中活	用干非属	星薪
						- VC / 3	111/	112 - 7	Λ I ~	/ 13 - 3 - 11 //	1 111
Á	AIII	接口	B	BNC ‡	-	C	RS-23	32 接口	D	R I-45 接	á 🖂
	\$ 案:		Ъ.	BIVE 1	х —	.	10 2.	/2 JX II	υ.	10 10 19	, —
			接λ Int	ernet, 名	と戸温	心流 目	右				
Δ	路山	哭	及人 R 引	 割生 解 i	哭	$\frac{2}{\sqrt{N}}$	古上	° D	鼠長	ŕ	
	\$ 案:		D. 1/	ነ ነነነጠተ ለብ	1117	С.) -	D	· 00(//)	,	
-			网络答钮	里协议的	是						
				ED MI				12			
	· DES 		UNIX	<u> </u>	. 5111	V11	D. N	SA			
			分组计》	虑路由器	和	Ē	历 部分4	归武			
								ELIAX. D	防治	書上	
	· 严州 条案:		ъ.	173/101		C. A.	母扒门	D	• 1917Y	1 中 L	
•			团队部田	ロがは	호(kg 4½	2 6万 315 75	:注词:	可采用的	1	1.	
									ハメハハ	E	°
			D. [77]	卡	C.	MX	L). My 191			
	条 :		佐田 貝								
			_	 长与外部	-	n Th 会比一	タ 高 石石 も	灵[]			
				r与外部 5非法访		リシリ形とく	_1PJ	开P早			
	** *	. 宋纪念: [黑客访]		牙干石切	H]						
		.無奇切 :内部信.	•								
	, 等 案 :		尼介色								
-)±.+1	星工北村	· #/2 that 5	家鹤 油台	ih 目.				
				属于非对 C			-				
	· DES 筝 案:		NSA	C.	. IDE	A	D. A	AES			
_			谷汁が	岁然由",	\ TT & <i>(</i>	コアッパサダ	z tin 家	加田家	た日土・2	717 <i>J</i> . H	⊢
				产行中 F	ATTAC	人 人 进 1.	」加留。	如果密	切刈3	,那么日	二刀又
		为		D E	ZVEC	0		NINCEM		D	
				в. Е	AAEG	U	U. U	CVVCEM		D	•
	XXDE										
	条案:		771	1	∃ <i>Ł</i>₩ \□	1 <i>4 4</i>					
40、	大丁川	出文不	,「列	J	主错场	5月7。					

p. 家庭八托的口的禁具毛子五江城里投家组录明文
B. 密码分析的目的就是千方百计地寻找密钥或明文
C. 对称密码体制的加密密钥和解密密钥是相同的
D. 所有的密钥都有生存周期
答 案: A
41、计算机网络系统中广泛使用的 DES 算法属于。
A. 不对称加密 $B.$ 对称加密 $C.$ 不可逆加密 $D.$ 公开密钥加密
答案: B
42、B TO C 交易模式中的支付结算方式主要有。
A. 货到付款 B. 汇款方式 C. 电子支付 D. 以上都可
以 managed and a second
答 案: D
43、电子商务中的关键技术主要包括。
I. 数字签名技术 II. 数字信封技术 III. 电子支付方式
IV.安全套接层 SSL 协议 V.安全电子交易 SET 协议
A. I,II,III和V B. I,II,IV和V
C. I, II, III, IV和V D. I, II, III和IV
答案: C
44、网桥与中继器相比能提供更好的网络性能,原因是。
A. 网桥能分析数据包并只在需要的端口重发这些数据包
B. 网桥使用了更快速的硬件
C. 网桥忽略了坏的输入信号
D. 网桥具有路由选择功能
答 案: A
45、家庭计算机用户上网可使用的技术是。
7.) 3 0, X 5, V 1, 31. 471, V 1, V
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, IV
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有个 A 类地址网络。
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有 个 A 类地址网络。 A. 65000 B. 200 万 C. 126 D. 128
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有 个 A 类地址网络。 A. 65000 B. 200 万 C. 126 D. 128 答案: C
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有 个 A 类地址网络。 A. 65000 B. 200万 C. 126 D. 128 答案: C 47、下面关于光纤的叙述,不正确的是。
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
 I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I,III B. II,III C. II,III,4 D. I,II,III,IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I,III B. II,III C. II,III,4 D. I,II,III,IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I, III B. II, III C. II, III, 4 D. I, II, III, IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I,III B. II,III C. II,III,4 D. I,II,III,IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有
 I. 电话线加上 MODEM II. 有线电视电缆加上 Cable MODEM III. 电话线加上 ADSL IV. 光纤到户(FTTH) A. I,III B. II,III C. II,III,4 D. I,II,III,IV 答案: D 46、IPv4 版本的因特网总共有

A. CS	MA/CD	B. Toke	enBus	C. Toke	n Ring	D. FDDI
答 案:						
	环中,节点通	直过令牌帧。	中的忙/闲位	立来确定是否	5能发送数据	居的介质访
	是。					
	SMA/CD I	3. TokenBı	as C.	Token Ring	D. FDI	ΟI
答 案:						
	型局域网中,	利用"令牌	!"作为控制	制节点访问?	公共传输介质	质的介质访
	:是。					
	SMA/CD I	3. TokenBı	us C.	Token Ring	D. FDD	I
答案		\H & H				
52、在数据	接路层互联的	J设备是	o		→ !~	
	美 B. 『	P继器	C. 路由a	器 D. ▷	对 桥	
答案			v 44. 🗖			
	i的协议中不是					
	TTP B. S	MTP	C. TCP	D. FT	Р	
答案:		亚北 上亚 ‡	与红	H-+A	人氏巨人氏语	느거 사는 쓰네
	域网特性的主	安坟小安系	[包括	、传制分	叶] 門
法。	徒田孙壮 30		D 1211 4/2	+T+1 6++h		
A. [7]	使用的协议 据传输环境		D. 网络:	加升结构 的时始场家		
で、数 答案:	拓乍制小児 D		ひ. 土がし	的的钾频率		
	:	È Ù Z CSM	M / CD 🛎	5 经		
	02. 3 ///i/E, // 务器软件 〕				-	
A. ^派 答 案:		D. 咡田命	MK C.	初生宏观和	L D. 四年	机干细构
56. 在双纹	泛线组网的方式	'中.	是以大	-网的中心连	接设备	
A. 集	线器 B. 🖞	5	へのハ C. 中继器	D. 🕅	7.1人人用。	
答案		A)A HI	O. 1 2E H	, D. I.	J 1.	
	「几个关于局域	网的说法,	其中不正	确的是	0	
	域网是一种通		/ \ <u>+</u>			
	入局域网的数:		·只包括计	算机		
	域网覆盖有限			~ ,		
D. 局	域网具有高数	据传输率				
答案	В					
58、基于文	工件服务的局域	战网操作系:	统软件一角	设分为两个部	部分,即工作	三站软件与
0						
A. 浏	览器软件 B	. 网络管理	里软件 C	1. 服务器软	件 D. 蓉	8户机软件
答案	C					
59、关于防	5火墙,以下_	说法	是错误的。			
	火墙能隐藏内					
	火墙能控制进		息流向和	信息包		
** *	火墙能提供 VI					
	火墙能阻止来	自内部的威	达胁			
答案		paper #1. 500	· · · · · · · ·			
60、WWW	'客户机与 WW	VW 服务器	之间通信值	更用的传输协	办议是	_

A. FTP B. POP3 C. HTTP D. SMTP 答案: C

二、填空题(一题一分)

- 1、一条物理信道直接连接两个需要通信的资料设备, 称为_点—点_通信。
- 2、网络的 OSI 参考模型分为 7 层,其中最高层是_应用层_。
- 3、从介质访问控制方法的角度,局域网可分为两类,即共享局域网与<u>交换</u>局域网。
 - 4、Ethernet 的介质访问控制方法 CSMA / CD 属于<u>随机争用型</u>。
 - 5、误码率是衡量数据传输系统正常工作状态下<u>传输可靠性</u>的参数。
- 6、在 Internet 中,负责选择合适的路由,使发送的资料分组(packet)能够正确无误地 按照地址找到目的站并交付给目的站所使用的协议是_IP__。
- 7、数据传输速率在数值上等于每秒钟传输构成数据代码的二进制<u>比特</u>数。
- 8、网状型拓扑结构又称无规则型结构,结点之间的连接是<u>任意的/无规律的</u>。
- 9、如果网络系统中的每台计算机既是服务器,又是工作站,则称其为<u>对等</u>网络。
- 10、在通信网中,为了防止当发送能力大于接收能力时造成资料丢失,要进行<u>流量控制</u>。
- 11、在 WWW 服务中,统一资源定位器 URL 由三部分组成,即<u>协议</u>、主机名与文件名。
- 12、网络的配置管理主要目的在于掌握和控制网络和系统的配置信息以及网络内各设备的<u>状态和连接关系</u>。
- 13、无线传输有着显而易见的诸多优点,目前已广泛应用于通信领域,其中 最常见的无线信道有微波、红外线和激光。
- 14、Web 页面是一种结构化的文文件,它一般是采用_HTML_ 语言书写而成的。
- 15、快速以太网采用了与传统 Ethernet 相同的介质访问控制方法,而是将它的每个比特发送的时间降低到_10_ns。
- 16、一个 IPv6 的地址的基本表现形式为 AA03: 0: 0: 0: 0: 7: 8: 15,则 其简略表现形式为__AA03:: 7: 8: 15__。
- 17、Token Bus 局域网中的令牌是一种特殊结构的控制帧,它用来控制结点对总线的访问权。
 - 18、为了方便用户记忆和表达, IPv6 地址采用 冒号十六进制 标记法。
- 19、异步数据传输模式(ATM)采用固定长度的数据传输单元(信元),其长度为_53__ 个字节。
- 20、虚拟局域网用软件方式来实现逻辑工作组的划分与管理,其成员可以用交换机端口号、_MAC 地址 / 物理地址_或网络层地址进行定义。
- 21、在网络系统中, 当信息从信源向信宿流动时, 受到攻击的类型包括截获、 窃听、篡 改和 伪造 。
 - 22、ADSL 的非对称性表现在 上行速率与下行速率不同。
- 23、Telnet 协议引入了网络虚拟终端概念,屏蔽了不同计算机系统对<u>键盘输</u>入的差异。

- 24、如果结点 IP 地址为 128.202.10.38, 屏蔽码为 255.255.255.0, 那么该结点所在子网的网络地址是 128.202.10.0 。
- 25、用户在利用客户端邮件应用程序从邮件服务器接收邮件时通常使用的协议是___POP3__。
- 26、IEEE 802.3 标准定义了 CSMA / CD 总线介质访问控制子层与物理层规范。
 - 27、将域名转换为相应的 IP 地址的过程叫_域名解析_。
 - 28、中继器是物理层上实现网络互连的设备。
- 29、典型的以太网交换机允许一部分埠支持 10BASE-T,另一部分埠支持 100BASE-T。在采用了<u>10Mbpos/100Mbps</u>自动控制 技术时,交换机埠可以同时支持 10Mbps/100Mbps。
 - 30、计算机网络的通信子网的主要组成单元是<u>CCP(通信控制处理机)</u>。

三、名词解释题(20分)

- 1、**计算机网络:** 计算机网络是一种地理上分散的、具有独立功能的多台计算机通过通信设备和线路连接起来,在配有相应的网络软件的情况下实现资源共享的系统。
- 2、**计算机通信网路:** 计算机通信网路是以传输信息为主要目的、用通信线路将多个计算机连接起来的计算机系统的集合。它是在物理结构上具有了计算机网络的雏形,以相互间的数据传输为主要目的,资源共享能力弱,是计算机网络的低级阶段。
- 3、**通信控制处理机**:是一种在数据通信系统与计算机网络中处理通信控制功能的专用计算机,一般由小型机或微型机配置通信控制硬件和软件构成。
- 4、**计算机网络拓扑**: 计算机网络拓扑是通过网中结点与通信线路之间的几何关系表示网络结构,反映出网络中各实体间的结构关系。
- 5、**数据通信**:数据通信是指在不同计算机之间传送表示字母、数字、符号的二进制代码 0、1 比特序列的过程。
- 6、**半双工通信**: 在半双工通信方式中,信号可以双向传送,但必须 是交替进行,一个时间只能向一个方向传送。
- 7、**多路复用技术:** 多路复用就是一种将一些彼此无关的低速信号按照一定的方法和规则合并成一路复用信号,并在一条公用信道上进行数据传输,到达接收端后再进行分离的方法。
- 8、**TCP 协议:** TCP 协议称为传输控制协议。是一种可靠的面向连接的协议,允许将一台主机的字节流无差错地传送到目的主机。主要用于一次传送大量报文(如文件传送)。
- 9、**UDP** 协议: UDP 协议称为用户资料报协议。是一种不可靠的无连接协议,主要用于不要求分组顺序到达的传输中,分组传输顺序检查与排序由应用层完成。主要用于一次传送少量的报文(如数据查询),传输的可靠性由应用程序保证。
- 10、**子网掩码:** 子网掩码是一个 32 位的数字,它告诉 TCP/IP 主机,IP 地址的哪些位对应于网络地址,哪些位对应于主机地址。TCP/IP 协议使用子网掩码判断目标主机地址是位于本地子网,还是位于远程子网。
- 11、**HTTP:** HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) 称为超文本传输协议,是WWW 客户机与 WWW 服务器之间的应用层传输协议,HTTP 是用于分布式协

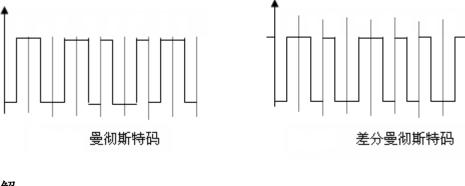
作超文本信息系统的、通用的、面向对象的协议,可以用于域名服务或分布式面 向对象系统。

- 12、**HTML**: HTML (Hyper Text Makeup Language) 称为超文本标注语言,是一种用来定义信息表现方式的格式,它告诉 WWW 浏览器如何显示信息,如何进行链接。一份文件如果想通过 WWW 主机来显示的话,就必须要求它符合HTML的标准。
- 13、介质访问控制方法:介质访问控制方法的主要内容有两个方面:一是要确定网络上每一个结点能够将信息发送到介质上去的特定时刻;二是要解决如何对共享介质访问和利用加以控制。常用的介质访问控制方法有3种:总线结构的带冲突检测的载波监听多路访问 CSMA/CD 方法、环形结构的令牌环(Token Ring)访问控制方法和令牌总线(Token Bus)访问控制方法。
- 14、**结构化布线系统**:结构化布线系统是指按标准的、统一的和简单的结构化方式编制和布置各种建筑物(或建筑群)内各系统的通信线路,包括网络系统电话系统、监控系统、电源系统和照明系统等,是一种通用标准的信息传输系统。
- 15、**智能大厦**:智能大厦是建立在结构化布线技术之上,将所有的语音信号、数字信号、视频信号以及监控系统的配线,经过统一规划并综合在一套标准系统内。
- 16、虚拟局域网(VLAN):虚拟局域网是一个广播域,是由一些局域网网段构成的与物理位置无关的逻辑组。一个 VLAN 就好象是一个孤立的网段,VLAN 间不能直接通信,实现 VLAN 间互联必须借助于路由器。使用 VLAN 有利于网络管理、增强网络安全性、抑制广播资料泛滥、减少处理用户站点移动所带来的开销等。
- 17、**计算机漏洞:** 计算机漏洞是系统的一组特性,恶意的主体(攻击者或者攻击程序)能够利用这组特性,通过已授权的手段和方式获取对资源的未授权访问,或者对系统造成损害。这里的漏洞既包括单个计算机系统的脆弱性,也包括计算机网络系统的漏洞。
- 18、**EDI**: EDI 是英文 Electronic Data Interchange 的缩写,即"电子资料互换"。它是一种在公司之间传输订单、发票等作业文件的电子化手段,它通过计算机通信网路将贸易、运输、保险、银行和海关等行业信息,用一种国际公认的标准格式,实现各有关部门或公司与企业之间的资料交换与处理,并完成以贸易为中心的全部过程。
- 19、**基带传输**:就数字信号而言,它是一个离散的方波,"0"代表低电平,"1"代表高电平,这种方波固有的频带称为基带,方波信号称为基带信号,因此,基带实际上就是数字信号所占用的基本频带。基带传输是在信道中直接传输数字信号,且传输媒体的整个带宽都被基带信号占用,双向地传输信息。
- 20、**频带传输:** 所谓频带传输是指将数字信号调制成音频信号后再发送和传输, 到达接收端时再把音频信号解调成原来的数字信号。可见, 在采用频带传输方式时, 要求发送端和接收端都要安装调制器和解调器。
- 21、**同步技术**: 在数据通信系统中,当发送端与接收端采用串行通信时,通信双方要交换数据,需要有高度的协同动作,彼此间传输数据的速率、每个比特的持续时间和间隔都必须相同,这就是同步问题。同步就是要接收方按照发送方发送的每个码元/比特起止时刻和速率来接收数据,否则,收发之间会产生误差,即使是很小的误差,随着时间增加的逐步累积,也会造成传输的数据出错。

22、**位同步**:在同步通信中,要求收发双方之间的时钟严格的同步,而使用同步字符或同步字节,只是用于同步接收数据帧,只有保证了接收端接收的每一个比特都与发送端保持一致,接收方才能正确的接收数据,这就要使用位同步的方法。对于位同步,可以使用一个额外的专用信道发送同步时钟保持双方同步,也可以使用编码技术将时钟编码到数据中,接收端接收数据的同时就获取到同步时钟,两种方法相比,后者的效率最高,使用的最为广泛。

四、编码计算题

1、参照下图,请填出曼彻斯特码与差分曼彻斯特码代表的二进制数据值。



解:

01011001 或 10100110

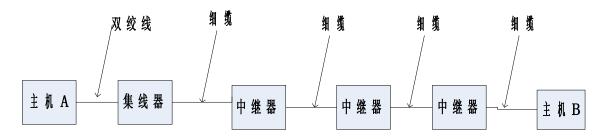
01011001

- 2、某主机的 IP 地址是 158.50.16.4,子网掩码是 255.255.255.0,求它的网络地址和主机地址。并说明是否进行了子网划分。如果存在子网划分,有几位用于子网编址,可配置几个子网?每个子网有几位用于主机编址,可配置多少台主机?
 - 解: 网络地址: 158.50.16 主机地址: 4

进行了子网划分, B 类网络的第 3 个 8 位被用于子网划分, 可配置 28-2=254 个子网。

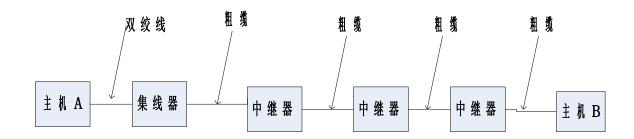
每个子网有8位用于主机编址,可配置28-2=254台主机...

- 3、对于存在 10BASET、10BASE2 和 10BASE5 三种类型的局域网情况时,请分别计算从一种类型局域网中的工作站到另一种类型局域网中的工作站之间的最大的传送距离是多少?请画出网络连接图,图中注明传输介质及附属设备。
 - **解:** (1) 10BASET 与 10BASE2 网络互联 185*4+100=840 米

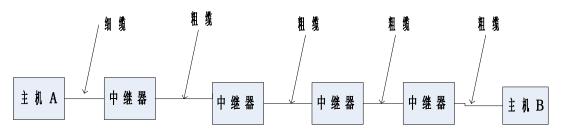


(2) 10BASET 与 10BASE5 网络互联

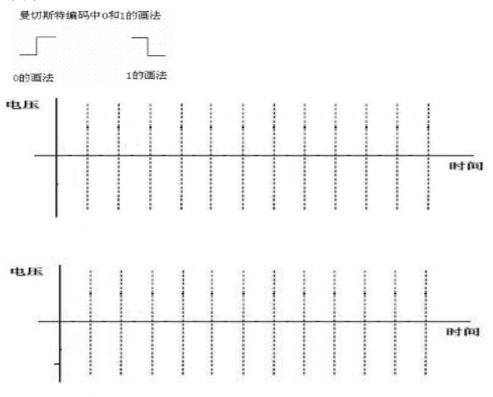
500*4+100=2100 米



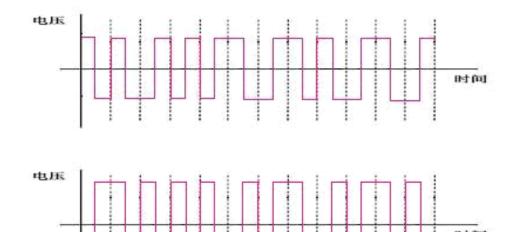
(3) 10BASET2 与 10BASE5 网络互联 185+500*4=2185 米



4、画出曼彻斯特码和差分曼彻斯特码对数据 110001011010 进行编码的情况。其中:



解:



- 5、某一个数据通信系统采用 CRC 校验方式,并且生成多项式 G(X)的二进制比特序列为 110101,目的节点接收到的二进制比特序列为 100010010100011 (含 CRC 校验码)。请判断传输过程中是否出现了差错?为什么,请计算说明?解:(1)没有发生差错
- (2) 因为接收到的二进制比特序列为: 100010010100011, G(X)的二进制比特序列为 110101

所以 f'(x) • x^k 对应的比特序列为= 100010010100000

- (3) 计算过程(略)
- (4) 收到的二进制比特序列 CRC 循环冗余校验码为: 00011 接收端和发送端的 CRC 循环冗余校验码相同,故没有发生差错。
- 6、已知信息码为 100100011100。给定 $G(x) = x^5 + x^4 + x^2 + 1$ 。求 CRC 循环校验码和待发送字符串。
 - 解: (1) 因为已知信息码为: 100100011100,

所以
$$f(x) = x^{11} + x^8 + x^4 + x^3 + x^2$$

(2) $f(x) \cdot x^k = x^{16} + x^{13} + x^9 + x^8 + x^7$ = 10010001110000000

$$G(x) = x^5 + x^4 + x^2 + 1$$
$$= 110101$$

- (3) 计算过程(略)
- (4) CRC 循环冗余校验码为: 01011 待发送字符串为: 10010001110001011

7、一台主机的 IP 地址是 172.25.16.51, 子网掩码是 255.255.224.0, 求它的网络地址和主机地址。并说明是否进行了子网划分。如果存在子网划分,有几位用于子网编址,可配置几个子网?每个子网有几位用于主机编址,可配置多少台主机?

解: 网络地址: 172.25.0 主机地址: 16.51

进行了子网划分, B 类网络的 3 位被用于子网划分, 可配置 2³-2=6 个子网。每个子网有 13 位用于主机编址, 可配置 2¹³-2 台主机。

五、问答题

1、简述网络管理的功能。

答.

配置管理(Configuration Management)网络配置是指网络中每个设备的功能、相互间的连接关系和工作参数,它反映了网络的状态。

配置管理就是用来识别、定义、初始化、控制与监测通信网中的管理对象。 故障管理(Fault Management)故障管理是用来维持网络的正常运行,是与 检测设备故障、差错设备的诊断、故障设备的恢复或故障排除有关的网络管理功 能,其目的是保证网络能够提供连续、可靠的服务。

性能管理(Performance Management)网络中所有的部件,包括通话设备与线路,都有可能成为网络通信的瓶颈。事先进行性能分析,将有助于在运行前或运行中避免出现网络通信的性能下降。进行这项工作需要对网络的各项性能参数(如可靠性、延时、吞吐量、网络利用率、拥塞与平均无故障时间等)进行定量评价。

安全管理(Security Management)安全管理功能用来保护网络资源的安全。 要将非法入侵事件记录在安全日志中。

记帐管理(Accounting Managenlent)

网络服务计费信息主要涉及:

- (1) 硬件资源类: 用户使用了计算机、交换机、通信线路等物理设备。
- (2) 软件和系统资源类:包括通信协议、网络应用软件、网络数据库软件、网络管理软件,以及各种收费的网络信息资源。
- (3) 网络服务: 网络服务是指各类电子邮件和语音邮件服务,以及各种 Internet 服务。
- (4) 网络设施的额外开销:运营公司要将投入的资金,折合成每次服务的额外开销计入服务费用。

功能:

- (1) 网络通信服务公司统计网络的利用率等效益资料,以便根据记帐管理事件来确定不同时期与时间段资费标准:
 - (2) 根据用户使用资源的情况来分摊费用:
- (3) 支持采用信用记帐方式收取费用,包括提供有关信息资源使用的帐单审查功能;
- (4) 当用户在一次服务时使用了多种信息资源时,能够将分别计费的各个资源的费用累加。

2、简述带冲突检测的载波监听多路访问 CSMA/CD 的工作原理?

答: CSMA/CD(Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection)是采用争用技术的一种介质访问控制方法。

CSMA/CD 通常用于总线形拓扑结构和星形拓扑结构的局域网中。它的每个站点都能独立决定发送帧,若两个或多个站同时发送,即产生冲突。每个站都能判断是否有冲突发生,如冲突发生,则等待随机时间间隔后重发,以避免再次发生冲突。

CSMA/CD 的工作原理可概括成四句话,即先听后发,边发边听,冲突停止,随机延迟后重发。具体过程如下:

当一个站点想要发送资料的时候,它检测网络查看是否有其它站点正在传输,即监听信道是否空闲。

如果信道忙,则等待,直到信道空闲。

如果信道闲,站点就传输数据。

在发送资料的同时,站点继续监听网络确信没有其它站点在同时传输资料。 因为有可能两个或多个站点都同时检测到网络空闲然后几乎在同一时刻开始传输资料。如果两个或多个站点同时发送资料,就会产生冲突。

当一个传输结点识别出一个冲突,它就发送一个拥塞信号,这个信号使得冲突的时间足够长,让其它的结点都有能发现。

其它结点收到拥塞信号后,都停止传输,等待一个随机产生的时间间隙(回退时间,Backoff Time)后重发。

3、简述令牌环网(Token Ring)的工作原理。

答: Token Ring是令牌传输环(Token Passing Ring)的简写。令牌环介质访问控制方法,是通过在环形网上传输令牌的方式来实现对介质的访问控制。只有当令牌传输至环中某站点时,它才能利用环路发送或接收信息。当环线上各站点都没有帧发送时,令牌标记为01111111,称为空标记。当一个站点要发送帧时,需等待令牌通过,并将空标记置换为忙标记01111110,紧跟着令牌,用户站点把资料帧发送至环上。由于是忙标记,所以其它站点不能发送帧,必须等待。

发送出去的帧将随令牌沿环路传输下去。在循环一周又回到原发送站点时,由发送站点将该帧从环上移去,同时将忙标记换为空标记,令牌传至后面站点,使之获得发送的权限。发送站点在从环中移去资料帧的同时还要检查接收站加载该帧的应答信息,若为肯定应答,说明发送的帧已被正确接收,完成发送任务。若为否定应答,说明对方未能正确收到所发送的帧,原发送站点需在带空标记的令牌第二次到来时,重发此帧。采用发送站从环上收回帧的策略,不仅具有对发送站点自动应答的功能,而且还具有广播特性,即可有多个站点接收同一资料帧。

接收帧的过程与发送帧不同,当令牌及资料帧通过环上站点时,该站将帧携带的目标地址与本站地址相比较。若地址符合,则将该帧复制下来放入接收缓冲器中,待接收站正确接收后,即在该帧上加载肯定应答信号;若不能正确接收则加载否定应答信号,之后再将该帧送入环上,让其继续向下传输。若地址不符合,则简单地将资料帧重新送入环中。所以当令牌经过某站点而它既不发送信息,又无处接收时,会稍经延迟,继续向前传输。

4、简述结构化布线系统的组成部分?

答:

1、用户工作区系统,也称为工作区系统或客户端系统;

用户工作区是指办公室或计算机和其它设备所处的区域。

用户工作区的结构化布线主要是将用户设备连接到整个布线系统中,它包括 了用于连接用户设备的各种信息插座及相关配件(软线、连接器等)。

信息插座应支持电话机、资料终端、计算机、电视机监视器等终端设备的设置和安装。

信息插座可以安装在墙上、用户的办公桌上、地面上。

2、**水平布线子系统**,也称为平面楼层布线系统,它是将垂直布线的干线线路延伸到用户工作区的通信插座;

水平布线系统起着支线的作用。它一端连接用户工作区,另一端连接垂直布线系统或设备间。

水平布线系统包括安装在接线间和用户工作区插座之间的水平方向连接的电缆及配件。

3、**垂直布线子系统**,也称为干线系统。是建筑物布线系统中的主干线路,用于接线间、设备间和建筑物引入设施之间的线缆连接。

垂直布线系统是结构化布线系统的骨干部分,是高层建筑物中垂直安装的各种电缆、光缆的组合。通过垂直布线系统可以将水平布线系统连接起来,满足相互之间的通信要求。

垂直布线系统包括从垂直系统到水平系统的交叉点的缆线,以及到设备间的缆线。

4、**设备间系统**,也被称为机房系统。设备间通常安装有大型通信设备、主机或服务器的区域。

设备间系统主要包括用于连接内部网或公用网络所需要的各种设备和线缆。由于设备间系统中的设备对于整个系统是至关重要的,因此在进行布线系统安装时,一定要综合考虑配电系统(不间断电源 UPS)与设备的安全因素(如接地、散热)等。

5、**接线间系统、布线配线系统**,也称为接线间系统。为建筑物楼层中水平 布线的线缆和终端提供场所。

接线间里可放置线缆终端、水平布线和垂直布线系统的任何交叉连接。

布线配线系统本身是由各种各样的配线架与跳接电缆组成的,它能方便地调整各个区域内的线路连接关系。

- 6、**建筑群系统**,也称为户外系统。它是指线缆从一个建筑物延伸到建筑群中的另外一些建设物上所需的通信设备和装置,包括电缆、光缆和防止电缆的浪涌电压进入建筑物的电气保护设备。
- 7、**户外系统**包括楼群间通信的传输介质、各种设备,如电缆、光缆、电气保护设备;

户外系统进入大楼后一般要经过金属的分线盒分线后,分别根据各种介质及其信号的相应要求加装电气保护装置,并保持良好的接地状态,然后经过线路接口连接到布线配线系统上去。

5、简述 IPv4 地址的分类?

答:

根据不同的取值范围, IP 地址可以分为五类

IP 地址中的前 1-5 位用于标识 IP 地址的类别:

(1) A 类地址的第一位为"0"; 网络地址空间长度为 7 位, 主机地址空间长度为 24 位;

网络地址空间长度为 7 位,允许有 126 个不同的 A 类网络(网络地址的 0 和 127 保留用于特殊目的);

A 类地址是从: 1.0.0.0~127.255.255.255;

主机地址空间长度为24位,每个A类网络的主机地址数多达16,000,000个; A类IP地址结构适用于有大量主机的大型网络。

(2) B 类地址的前两位为"10"; 网络地址空间长度为 14 位, 主机地址空间长度为 16 位;

B 类 IP 地址是从: 128.0.0.0~191.255.255.255;

网络地址空间长度为 14 位,允许有 16384 个不同的 B 类网络;

主机地址空间长度为 16 位,每个 B 类网络的主机地址数多达 65536 个;

B类IP地址适用于一些国际性大公司与政府机构等。

(3) C 类地址的前三位为"110"; 网络地址空间长度为 21 位, 主机地址空间长度为 8 位;

C 类 IP 地址是从: 192.0.0.0~223.255.255.255;

网络地址空间长度为 21 位,允许有 2,000,000 个不同的 C 类网络;

主机地址空间长度为 8 位,每个 C 类网络的主机地址数最多为 256 个;

C类IP地址特别适用于一些小公司与普通的研究机构。

(4) D 类地址的前四位为"1110"; 不标识网络,它是: 224.0.0.0~239.255.255.255。

D类IP地址用于其它特殊的用途,如多目的地址

(5)E 类地址的前五位为"11110" 暂时保留,它是:240.0.0.0~255.255.255.255。 E 类地址用于某些实验和将来使用。

6、简述黑客攻击的基本类型。

答: 黑客攻击大致可以分为8种基本的类型:

- (1)入侵系统类攻击。入侵检测系统(Intrusion Detection System, IDS)是对计算机和网络资源的恶意使用行为进行识别的系统;它的目的是监测和发现可能存在的攻击行为,包括来自系统外部的入侵行为和来自内部用户的非授权行为,并且采取相应的防护手段。
 - (2) 缓冲区溢出攻击;
 - (3) 欺骗类攻击:
 - (4) 拒绝服务攻击:
 - (5) 对防火墙的攻击;
 - (6) 利用病毒攻击;
 - (7) 木马程序攻击;
 - (8) 后门攻击。

7、简述 PCM 的工作原理。

答: PCM 即脉冲编码调制,包括三个过程:采样、量化和编码。

(1) 采样

每隔一定的时间间隔,采集模拟信号的瞬时电平值做为样本,表示模拟数据在某一区间随时间变化的值。

(2) 量化

量化是将取样样本幅度按量化级决定取值的过程。

量化级可以分为8级、16级,或者更多的量化级,这取决于系统的精确度要求。

(3) 编码

编码是用相应位数的二进制代码表示量化后的采样样本的量级。

8、试述 TCP/IP 体系结构及协议

- 答: TCP/IP 协议体系结构共包括四层。由下至上依次为:
- (1) 网络接口层:通过网络发送和接受 IP 数据报,TCP/IP 并没有定义网络接口层协议,允许主机连入网络时使用多种现成的协议(如局域网协议),以适应各种网络类型。
- (2) 网际层:处理来自传输层的分组发送请求,接受的数据报,互联的路径、流控与拥塞问题,IP 网际协议,ICMP 因特网控制报文协议,ARP 地址解析协议,RARP 逆地址解析协议。
 - (3) 传输层: 提供端一端的数据传送服务。主要包括两种协议:

传输控制协议 TCP 一种可靠的面向连接的协议,允许将一台主机的字节流 (Byte Stream) 无差错地传送到目的主机。

用户数据报协议 UDP 一种不可靠的无连接协议,主要用于不要求分组顺序到达的传输中,分组传输顺序检查与排序由应用层完成。

(4) 应用层: 主要面向具体的应用服务。协议主要有:

依赖于面向连接的 TCP 协议: 网络终端协议 TELNET、电子邮件协议 SMTP、文件传送协议 FTP。

依赖于无连接的 UDP 协议:简单网络管理协议 SNMP、简单文件传输协议 TFTP。既可依赖于 TCP 协议,也可依赖于 UDP 协议: 域名服务 DNS 等。

9、简述网络操作系统的概念和功能

答: 网络操作系统(NOS, Network Operation System)是指能使网络上多台计算机方便而有效地共享网络资源,为用户提供所需的各种服务的操作系统软件。

为实现有效的资源共享,首先要提供网络通信功能或协议的支持,另外还要提供资源共享的途径及解决多个用户对资源需求冲突的能力。因此网络操作系统除了具备单机操作系统所需的功能(如内存管理、CPU管理、输入输出管理、文件管理等)以外,还应具备如下一些网络控制、管理和服务功能。

- (1) 提供高效可靠的网络通信能力,如对网络协议、网络硬件的支持。
- (2)提供多项网络服务功能,如远程作业录入及处理的服务功能、文件传输服务功能、电子邮件服务功能、远程打印服务功能等。
- (3)提供网络资源管理、系统管理功能,如文件系统管理、网络服务进程的建立和管理、网络活动的监控和网络测试工具等。
- (4)提供对网络用户的管理。几乎所有的操作系统都提供了用户管理功能, 用户管理功能所提供的用户访问控制机制有效地管理和控制了用户对网络资源

的访问。

10、简述 OSI 参考模型中各层的主要功能

- 答: OSI 参考模型共包括七层。由下至上依次为:
- (1)物理层:利用物理传输介质为数据链路层提供物理连接,以便透明地传送比特流。
- (2)数据链路层:在物理层提供比特流传输服务的基础上,在通信的实体之间建立数据链路连接,传送以帧为单位的数据,采用差错控制、流量控制方法,使有差错的物理线路变成无差错的数据链路。
- (3) 网络层:通过路由算法,为分组通过通信子网选择最适当的路径。网络层要实现路由选择、拥塞控制与网络互连等功能
- (4)传输层:负责主机中两个进程之间的通信。它向高层屏蔽了下层数据通信的细节,因而是计算机通信体系结构中最关键的一层。
 - (5) 会话层: 组织两个远程系统建立通信会话,并管理数据的交换。
- (6)表示层:处理在两个通信系统中交换信息的表示方式。它包括数据格式变换、数据加密与解密、数据压缩与恢复等功能。
 - (7) 应用层:确定进程之间通信的性质,以满足用户的需要。