

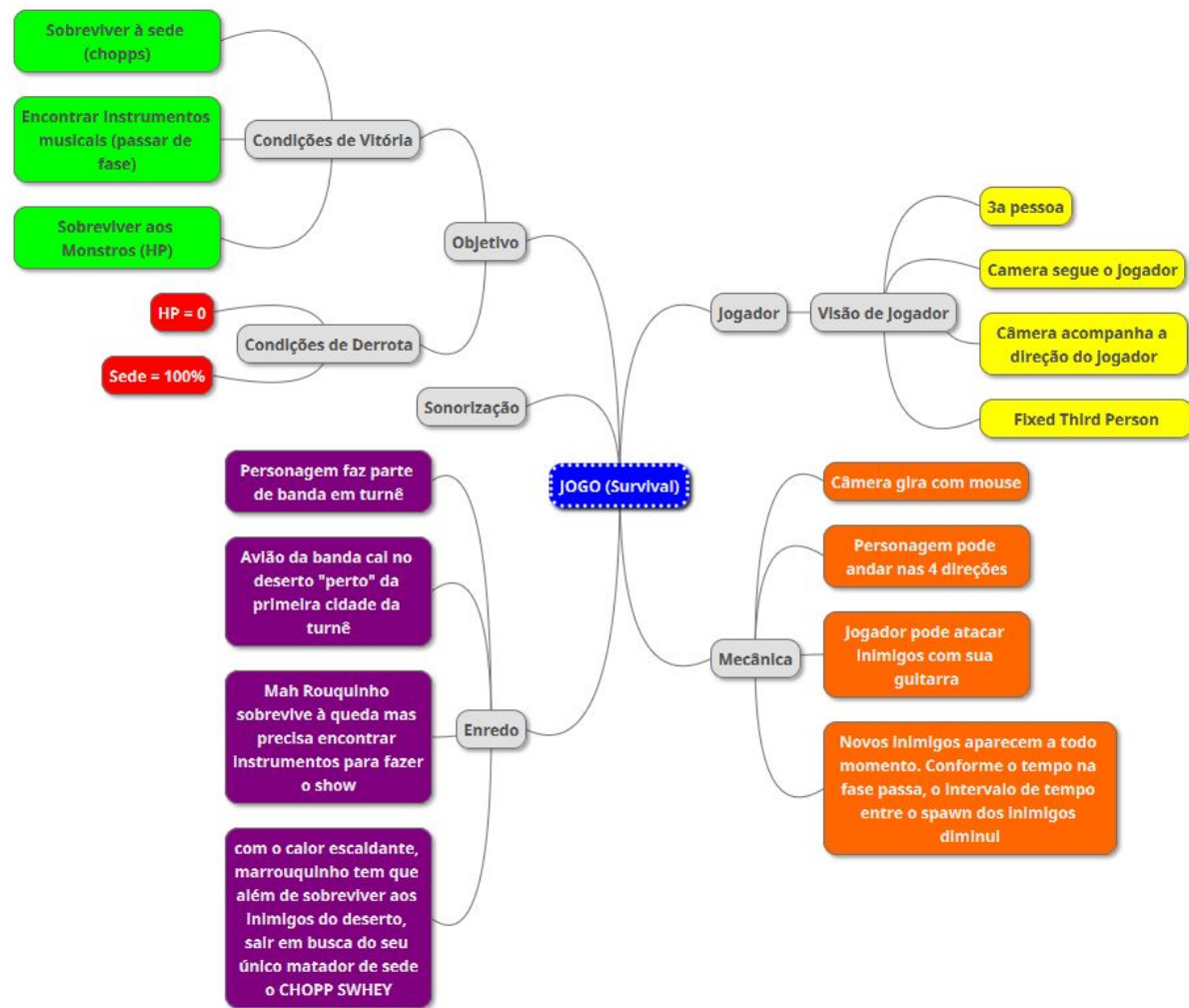


Alunos

Leonardo de Souza

Marcos Aurélio

Raphael Sathler



0 Jogo

- Tipo
 - Survival em terceira pessoa
- Local
 - Deserto do Marrocos
- Personagem principal
 - Mah Rouquinho

Enredo

- Grande turnê
- Acidente com seu avião
- Sobrevivência no deserto do Marrocos
- Recuperar os equipamentos perdidos
- Mas ele não conseguirá de garganta seca...

Inspirações



Objetivos

- Primário
 - Explorar o mapa em busca do instrumento perdido em cada fase
- Secundário
 - Buscar os chopps antes que medidor atinja 100%
 - Evitar ou eliminar inimigos que podem causar a perda de HP
 - Inimigos com *spawn* recorrente
- Terciário
 - Coletar todos os instrumentos para realizar a turnê e não decepcionar seus fãs

Controles

- Teclado
 - Movimentação do personagem
 - Jogador pode se locomover em duas dimensões
- Mouse
 - Rotação da câmera
 - Botão de ação do personagem

Visão de Jogador

- Mapa de tamanho limitado
- Locais de interesse
 - Grandes e visíveis pelo mapa
 - Algum tipo de item por perto

Condições de Vitória da Fase

- Encontrar o item perdido da fase
- Sobreviver aos inimigos
- Não morrer de sede

Condições de Derrota

- HP
 - Quantidade limitada de pontos de vida (HP)
 - HP é perdido quando inimigos atacam
 - Se HP chegar a zero, o jogador perde
- Sede
 - Indicador de sede cumulativo (0% a 100%)
 - Inicia em 0% e aumenta com o tempo
 - Indicador regride consumindo chopp
 - Se indicador chegar a 100%, jogador perde

Obrigado!

