

دانشكده مهندسي كامپيوتر

# درس برنامه نویسی تجهیزات اینترنت اشیا نمیسال دوم۱٤۰۲ دراه اندازی دوربین ESP32-CAM راه اندازی دوربین

د کتر علی بهلولی



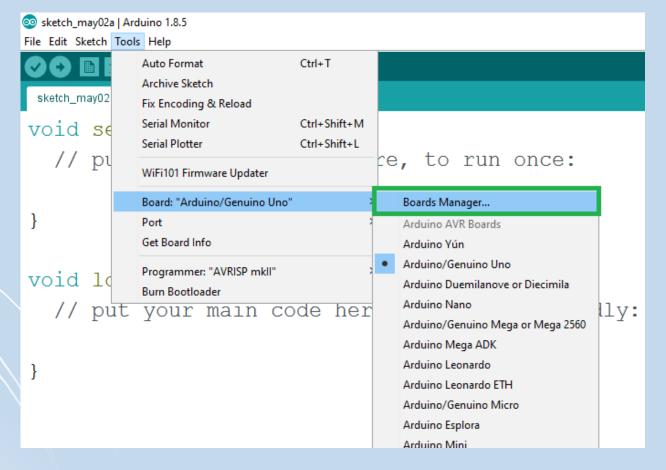
# مراحل راه اندازی دوربین ESP32-CAM

- نصب كتابخانه ESP32
- باز کردن یکی از پروژه های آماده مربوط به دوربین
  - انجام تغییرات روی پروژه
- تنظیم بورد روی AI-Thinker ESP32-CAM کامپایل و آپلود آن روی بورد
  - باز کردن ترمینال و تنظیم سرعت آن روی 115200
    - وریست کردن بورد
    - مشاهده IP اختصاص داده شده در ترمینال
  - زدن آدرس IP در مرورگر و مشاهده صفحه و انتخاب گزینه Start Stream

- انتخاب گزینه preferences از منوی فایل
- درج لینک مربوط به ماژول در محل مشخص شده
- https://dl.espressif.com/dl/package\_esp32\_index.json

	Preferences	×
	Settings Network	
	Sketchbook location:	
	G:\Installs\EDA\arduino-1.8.5-windows\arduino-1.8.5\newfiles	Browse
	Editor language: System Default  v (requires restart of Arduino)	
	Editor font size: 12	
	Interface scale:   ✓ Automatic 100 ÷ % (requires restart of Arduino)	
	Show verbose output during: 🗹 compilation 🖳 upload	
	Compiler warnings:	
	Display line numbers	
	☐ Enable Code Folding	
	☑ Verify code after upload	
2	Use external editor	
	Aggressively cache compiled core	
	☑ Check for updates on startup	
	☑ Update sketch files to new extension on save (.pde -> .ino)	
	Save when verifying or uploading	
	Additional Boards Manager URLs: https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json	
	More preferences can be edited directly in the file	

#### Boards Manager انتخاب گزینه

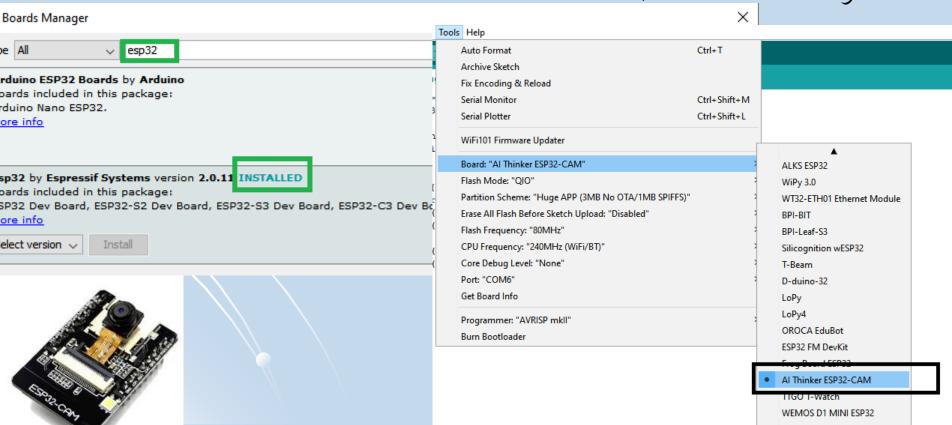




- جستجوى ماژول esp32
- در قسمت Espressif گزینه more Info را بزنید
  - گزینه Install را انتخاب تا نصب شود

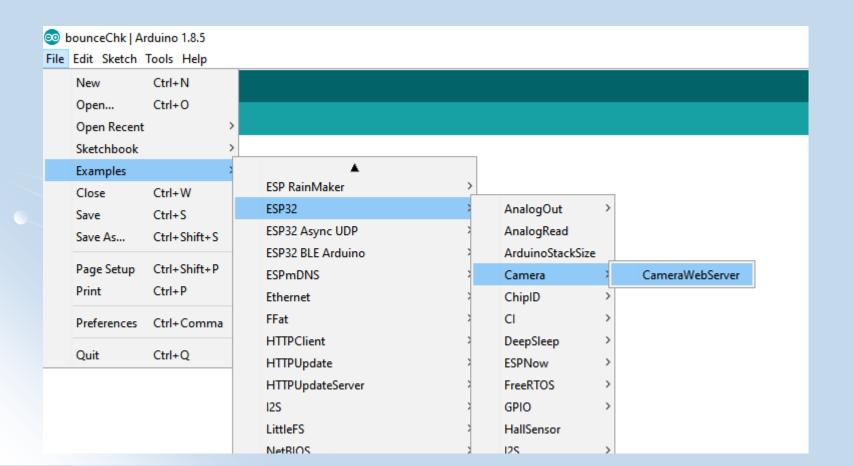


• چک کردن موفقیت درنصب(نمایش Installed در قسمت Al Thinker ESP32-CAM) و (اضافه شدن بورد Board) و (Board)



#### باز کردن پروژه آماده مربوط به دوربین

#### طبق مسیر زیر، پروژه CameraWebServer را باز کنید



#### انجام تغییرات روی پروژه

- کامنت کردن خط زیر (خط ۱۷ برنامه)
   #define CAMERA\_MODEL\_ESP\_EYE // Has PSRAM
- خارج کردن خط زیر از حالت کامنت(خط ۲۶برنامه)
   #define CAMERA\_MODEL\_AI\_THINKER // Has PSRAM
  - تنظیم کردن SSID و Passwordمربوط به اکسس پوینت مودم یا هات اسپات (خط ۲۸ و ۳۹) بورد در حالت STA است

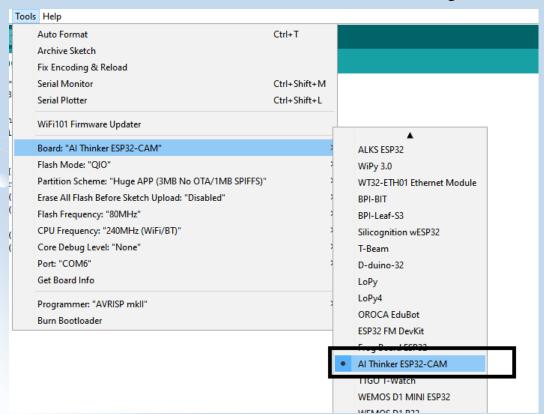
#### انجام تغییرات روی پروژه

• بعد از انجام سه تغییر زیر، پروژه را حتما ذخیره کنید(در محل دیگری ذخیره خواهد شد)

```
//#define CAMERA MODEL WROVER KIT // Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL ESP EYE // Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL ESP32S3 EYE // Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL M5STACK PSRAM // Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL M5STACK V2 PSRAM // M5Camera version B Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL M5STACK WIDE // Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL M5STACK ESP32CAM // No PSRAM
//#define CAMERA MODEL M5STACK UNITCAM // No PSRAM
#define CAMERA MODEL AI THINKER // Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL TTGO T JOURNAL // No PSRAM
//#define CAMERA MODEL XIAO ESP32S3 // Has PSRAM
// ** Espressif Internal Boards **
//#define CAMERA MODEL ESP32 CAM BOARD
//#define CAMERA MODEL ESP32S2 CAM BOARD
//#define CAMERA_MODEL_ESP32S3_CAM LCD
//#define CAMERA MODEL DFRobot FireBeetle2 ESP32S3 // Has PSRAM
//#define CAMERA MODEL DFRobot Romeo ESP32S3 // Has PSRAM
#include "camera pins.h"
// ========
// Enter your WiFi credentials
const char* ssid = "********;
const char* password = "********;
```

#### تنظیم بورد روی AI-Thinker ESP32-CAM کامپایل و آپلود آن روی بورد

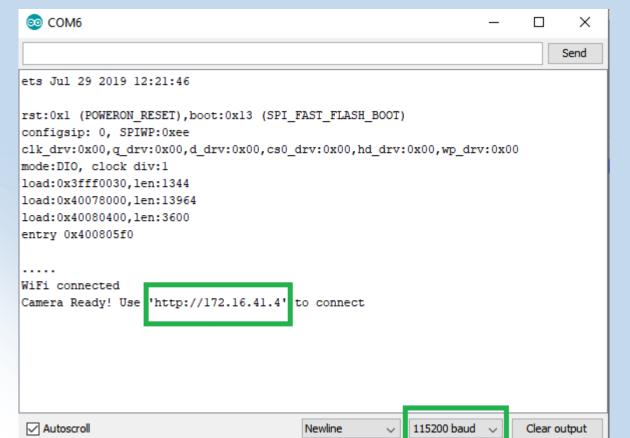
- انتخاب بورد Al-Thinker ESP32-CAM
  - كامپايل و آپلود برنامه روى بورد



## باز کردن ترمینال و تنظیم سرعت آن روی ۱۱۵۲۰۰ و زدن دکمه ریست بورد

• بعد از باز کردن ترمینال و تنظیم سرعت، دکمه ریست که در پشت بورد(سمت چپ و بالا) را بزنید، عبارات زیر در ترمینال

ظاهر مي شود





### زدن آدرس IP در مرورگر و مشاهده صفحه و انتخاب گزینه Start Stream

• نکته: لپتاپ یا گوشی هم باید به همان اکسس پوینتی متصل باشد که نام و پسورد آن را در برنامه وارد کرده اید

