# هوش مصنوعي

Hai

مدرس: دکتر فدایی و دکتر یعقوبزاده

طراحان: اميد واهب، عليرضا ابراهيمي، عليرضا توكلي

مهلت تحویل: چهارشنبه ۲۷ اسفند ۱۳۹۹، ساعت ۲۳:۵۵



#### مقدمه

در این پروژه قرار است با استفاده از الگوریتمهای جستوجوی آموختهاید، آگاهانه و ناآگاهانه که در درس هوش مصنوعی آموختهاید، راه حل مناسبی برای مسئلهای که در ادامه مطرح می شود بیابید و آن را پیاده سازی کنید.

# اينديانا جونز

ایندیانا جونز داخل یک معبد پر پیچ و خم گیر کرده و میخواهد هر چه سریعتر از آن خارج شود اما خارج شدن از این معبد کار آسانی نیست و میبایست قبل از خروج، تعدادی گوی را در جای درست خود قرار دهد تا در معبد باز شود.

او نقشه این ساختمان را به همراه دارد که به صورت یک صفحه شطرنجی است و در آن موانعی مشخص شده که مجاز به عبور از آنها نیست ولی باقی خانه ها قابل دسترسی اند. او در هر حرکت به یکی از چهار خانهی مجاور خانهی فعلی - بالا، پایین، چپ و راست - می تواند برود به شرط اینکه در آن خانه مانعی نباشد و خارج از محدوده نباشد. در ابتدا همهی گوی ها در جایی غیر از محلی که باید قرار بگیرند گذاشته شدند. هر گوی می بایست تنها در جایی که مشخص شده قرار بگیرد و نمی توان یک گوی را در جای دیگری گذاشت. محدودیتی برای گذر از روی گوی ها و جای آنها نداریم. مکان قرار گیری یک گوی با بقیه گوی ها تلاقی ندارد یعنی هر خانه یا مکان قرار گیری گوی یا مانع و یا راه است.

او برای حمل گویها کولهپشتی همراه خود دارد که محدودیت دارد و نمی تواند بیشتر از تعداد محدودی گوی را همزمان حمل کند. نحوه ی جابه جا کردن گویها هم به این صورت است که او در یک حرکت به مکان فعلی گوی می رود و در حرکت بعد اگر بخواهد و کوله اش جا داشته باشد گوی را برمی دارد سپس در حرکت بعدی می تواند به خانه های مجاور برود به عبارت دیگر برداشتن گوی یک حرکت حساب می شود. گذاشتن گوی در مکان مشخص شده حرکت حساب نمی شود یعنی وقتی در خانه ای که محل قرارگیری یک گوی است، قرار می گیرد اگر گوی متناظر آن خانه در کولهپشتی اش موجود باشد، آن گوی سر جایش قرار می گیرد و در حرکت بعدی می تواند جابه جا شود.

حال قرار است به کمک الگوریتم های سرچ آگاهانه و ناآگاهانه به آقای جونز کمک کنید تا در سریعترین زمان و کمترین حرکت ممکن خود را از این مخمصه نجات دهد.

### فرمت ورودى

اطلاعات اولیه در یک فایل به فرمت زیر در اختیارتان قرار خواهد گرفت:

در سطر اول به ترتیب n و m آمده است که ابعاد نقشه را نشان می دهند.

دو سطر بعدی به ترتیب مختصات نقطه شروع و پایان را نشان میدهند (ابتدا شماره سطر از بالا سپس شماره ستون از چپ).

دو سطر بعدی به ترتیب c و k یعنی ظرفیت کولهپشتی و تعداد گویها را نشان میدهند.

در k سطر بعدی در هر سطر به ترتیب مکان فعلی گوی و مکانی که باید در آن قرار بگیرد آمده است (مختصات همانند مختصات نقطه شروع و پایان داده می شود).

در n سطر بعدی هم نقشه ساختمان معبد آمده است به این صورت که \* مانعها و - خانه هایی که میتوان رفت را نشان می دهد.

برای مثال ورودی نمونه زیر را فرض کنید:

```
6 4
1 1
4 1
1 1
1 2 2 1
* * * *
* - - *
* * - - *
* * * *
```

در خانه 1,1 شروع کرده سپس به راست رفته و بعد از یک حرکت گوی موجود را برداشته سپس در ۲ حرکت به خانه 2,1 شروع کرده سپس در ٤ حرکت خود را به در خروجی یعنی خانه 4,1 می رساند. در مجموع در ۸ حرکت باید به جواب بهینه برسیم.

شما باید فایل گفته شده را به عنوان ورودی خوانده و مسئله را با دو روش جستوجوی ناآگاهانه ی BFS و BDS و روش جستوجوی آگاهانه ی A حل و پیاده سازی کنید. برای روش A شما باید از دو heuristic استفاده کنید که هر دو باید admissible باشند و حداقل یکی از آنها باید consistent باشد. در انتها می بایست A مورت را حداقل با دو A پیاده سازی کنید. ممکن است برخی تست ها چندین جواب بهینه داشته باشند که در این صورت پیدا کردن یک جواب کفایت می کند (همه ی جواب های بهینه برای یک مسئله دارای طول مسیر برابر هستند). توجه کنید که الگوریتم های شما باید در زمان معقولی پاسخ مسئله را بیابند؛ در غیر این صورت تمام یا بخشی از نمره ی آن را از دست خواهید داد (تعداد جابجایی های لازم برای رسیدن به جواب مسئله محدود است و جواب در فاصله ی معقولی از ورودی داده شده قرار دارد).

# گزارش کار

شما باید در گزارش خود موارد زیر را ذکر کنید. بخشی از نمره ی شما متعلق به گزارش کار است که تصحیح آن جدا از تحویل حضوری پروژه است. از کامل بودن آن طبق فایلی که اول ترم در اختیار شما قرار گرفته است، اطمینان حاصل کنید. موارد زیر حتما باید در گزارش ذکر شوند:

- شرح نحوه ی مدل کردن مسئله (..., initial state, goal state, action) به صورت دقیق
- توضیح الگوریتمهای پیادهسازی شده و تفاوتها و مزیتهای الگوریتمها نسبت به یکدیگر
- توضیح heuristic های پیاده سازی شده در بخش جست وجوی آگاهانه و مقایسه ی آنها و منطق پشت انتخاب آنها
- به ازای هر الگوریتم، هر تست کیس را ۳ بار اجرا کنید و میانگین زمان اجرا را ثبت کنید. همچنین جدول زیر را برای هر تست کامل کنید:

	فاصله جواب	تعداد استیت دیده شده	تعداد استیت مجزای دیده شده	میانگین زمان اجرا
BFS				
IDS				
(heuristic به ازای هر) A*				
(α به ازای هر) Weighted A*				

همچنین مسیر تا جواب نیز برای هر الگوریتم باید قابل ارائه باشد.

# محدودیت زمانی اجرا:

	تست ۱	تست ۲	تست ۳	تست ۴
BFS	كمتر از 0.05 ثانيه	كمتر از 0.1 ثانيه	كمتر از 12 ثانيه	كمتر از 0.1 ثانيه
IDS	كمتر از 0.25 ثانيه	كمتر از 20 ثانيه	كمتر از 7 دقيقه	كمتر از 12 ثانيه
heuristic حداقل یک	كمتر از 0.05 ثانيه	كمتر از 0.05 ثانيه	كمتر از 6.8 ثانيه	كمتر از 0.1 ثانيه

- موعد تحویل غیرحضوری تا پایان روز ۲۷ اسفند می باشد.
- تمامی نتایج باید در یک فایل فشرده با عنوان AI-CA1-<#STID>.zip تحویل داده شود. این فایل باید شامل موارد زیر باشد:
  - O یک پوشه به نام Code شامل کدهای تمام قسمتهایی از تمرین که پیادهسازی نمودهاید.
- O گزارش پروژه با فرمت PDF و شامل شرح تمامی کارهای انجام شده، نتایج به دست آمده و تحلیلها و بررسیهای خواسته شده در صورت پروژه.
- O درصورتی که از Jupyter Notebook استفاده می کنید نیازی به ارسال جداگانه کدها و گزارش نیست و هر دو را می توانید در یک فایل Notebook ارائه دهید. حتما خروجی html فایل Notebook خود را نیز همراه فایل Notebook ارسال کنید.
- توجه داشته باشید که علاوه بر ارسال فایلهای پروژه، این پروژه تحویل نیز گرفته خواهد شد. بنابراین میبایست بر تمامی قسمت های کدتان تسلط کافی را داشته باشید و تمام بخشهای پروژه باید قابلیت اجرای مجدد در زمان تحویل را داشته باشند. همچنین درصورت عدم حضور در زمان تحویل، نمرهای دریافت نخواهید کرد.
- هیچگونه شباهتی در انجام این پروژه بین افراد مختلف پذیرفته نمی شود. در صورت کشف هر گونه تقلب برای همه افراد متقلب نمره ۱۰۰ در نظر گرفته می شود.
- استفاده از مراجع با ارجاع به آنها بلامانع است. اما در صورتی که گزارش شما ترجمه عینی از آنها باشد یا از گزارش افراد دیگر استفاده کرده باشید کار شما تقلب محسوب میشود.
- در صورتی که سوالی در مورد پروژه داشتید بهتر است در فروم درس مطرح کنید تا بقیه از آن استفاده کنند، در غیر این صورت به طراحان پروژه ایمیل بزنید و از یکی از آنها بپرسید.

ovaheb@gmail.com a.r.ebrahimi79@gmail.com Alirezata3akoli@gmail.com