ابتدا کتابخانه هیی که نیاز داریم مانند numpy و CV2 و matplotlip را فراخوانی میکنیم  
و سپس از فایل ویدیو ویدیو مورد نیاز رو برمیداریم و حال کلاس app رو داریم که در \_\_init\_\_ آن ویژگی های اولیه و ادرس ویدیو را ست میکنیم

سپس تابع موس رو مینویسیم که اگر دکمه چپ موس را فشار بدیم تا جایی که بکشیم x , y را نگهمیدارد سپس با رها سازی دکمه نقطه انتهای ویندو رو ذخیره میکند و سلکشن نقطه کمترین و بیشترین را با 4 پارامتر نگه میدارد

تابع show hist میایم هیستوگرام پیکسال های بخش های چیده شده رو در 16 بخش نشون میدیم (مستطیل هایی به ارتفاع 255(طول عکس) منهای تعداد پیکسل های اون بازه رنگی)

حال یک تابع run داریم که یه وایل داریم که برای خروج از ان یا باید ویدیو تموم بشه یا esc رو بزنیم و ما هی فریم های بعدی در فریم میریزیم و حال چون در حالت اولیه همه ی if ها رو نمیتونیم وارد بشیم مگه اینکه یه بخشی از ویدیو رو انتخاب کنیم سپس هیستگرام اون پنجره طبق تابع show hist رسم میکنیم بعد حالا به if بعدی هم وارد میشیم اول سلکشن رو نان میکنیم که هی وارد ایف بالا نشیم و بتونیم طی ویدیو بخش دیگه هم خواستیم بتونیم انتخاب کنیم . هر جا که هیستوگرامش در بک پراجکت شبیه اون بخش بود رو برمیگردونیم و حالا اون ویندو و اون dst رو بهش میدیم و مستطیل رو در ابعاد متفاوت نسبت به پرسپکتیو داریم چون camshaft هست

اگر b هم بزنیم اگر false باشه خود عکس در غیر اینصورت ماسک رو نشون میده

آبجکت app رو با تابع ران صدامیزنیم ادرس ویدیو هم میدیم بهش