

Game

- + btnNext : Boolean
- + btnRoll : Boolean
- + class : String
- + computerScore : Int
- + currentPlayer : String
- + playerScore : Int
- + res : Int
- + score : Int
- + text : String
- + totalScore : Int
- + winner : String
- + __construct()
- + newRound : void
- + saveScore : void
- + checkWinner : void

Dice

- * number : Int
- + sides : Int
- + __construct(sides : Int)
- + rollDice() : void
- + getNumber() : Int

Dice Graphic

- * number : Int
- * sides : Int
- + __construct()
- + rollDice() : void
- + getNumber : Int
- + graphic() : String