

3. Kết quả của chương trình sẽ là gì?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    char ch;
    ch = 'A';
    printf("The letter is");
    printf("%c", ch >= 'A' && ch <= 'Z' ? ch + 'a' - 'A':ch);
    printf("Now the letter is");
    printf("%c\n", ch >= 'A' && ch <= 'Z' ? ch : ch + 'a' - 'A');
    return 0;
}
```

- ☐ A Chữ cái là A
Bây giờ chữ cái là A ✓
- ☐ B Chữ cái là A
Bây giờ chữ cái là a
- ☐ C Lỗi
- ☒ D Không có cái nào ở trên ✗

Câu trả lời của bạn: Lựa chọn D

Câu trả lời đúng: Lựa chọn A

Giải thích:

Bước 1: ký tự `ch`; `ch = 'A'`; ở đây biến `ch` được khai báo là kiểu ký tự và được khởi tạo thành 'A'.

Bước 2: `printf("Lá thư là");` Nó in ra "Lá thư là".

Bước 3: `printf("%c", ch >= 'A' && ch <= 'Z' ? ch + 'a' - 'A':ch);`

Giá trị ASCII của 'A' là 65 và 'a' là 97.

Đây

⇒ ('A' >= 'A' && 'A' <= 'Z') ? ('A' + 'a' - 'A') : ('A')

⇒ (ĐÚNG && ĐÚNG) ? (65 + 97 - 65) : ('A')

⇒ (ĐÚNG) ? (97) : ('A')

Trong printf, định dạng được chỉ định là '%c'. Do đó in 97 thành 'a'.

Bước 4: `printf("Bây giờ chữ cái là");` Nó in ra "Bây giờ là lá thư".

Bước 5: `printf("%c\n", ch >= 'A' && ch <= 'Z' ? ch : ch + 'a' - 'A');`

Ở đây ⇒ ('A' >= 'A' && 'A' <= 'Z') ? ('A') : ('A' + 'a' - 'A')

⇒ (ĐÚNG && ĐÚNG) ? ('A') : (65 + 97 - 65)

⇒ (ĐÚNG) ? ('A') : (97)

Nó in ra 'A'

Do đó đầu ra là

Chữ cái là A

Bây giờ chữ cái là A