

Hướng dẫn thực hành: 01

Chapter 01: RDBMS Concepts &
Chapter 02: E-R Model and Normalization

1. Sau khi thực hành xong bài này, học viên có khả năng:

- Trình bày được thực thể, thuộc tính và mối quan hệ là gì,
- Liệt kê được các loại quan hệ trong cơ sở dữ liệu,
- Xây dựng được sơ đồ quan hệ thực thể từ bài toán thực tiễn.

1.1 Đưa ra tình huống:

Hệ thống bán hàng mua bán vali và balo có tên là StrongHold. Cửa hàng có nhiều khách hàng và các khách hàng này thường xuyên có những đơn đặt hàng. Mỗi khách hàng có thể có nhiều đơn đặt hàng; Mỗi đơn đặt hàng có thể cho phép đặt được nhiều mặt hàng cùng lúc. Hãy xây dựng sơ đồ quan hệ thực thể cho hệ thống.

1.2 Các bước xử lý:

Bước 1: Xác định các thực thể.

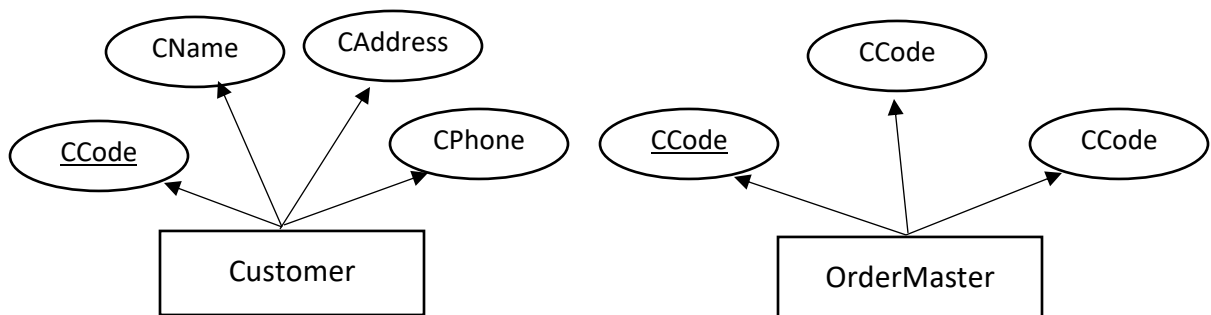
Mô hình có các thực thể: Khách hàng, Đơn Đặt hàng, Đơn Đặt hàng chi tiết, Hàng hoá



Bước 2: Xác định các thuộc tính của từng thực thể.

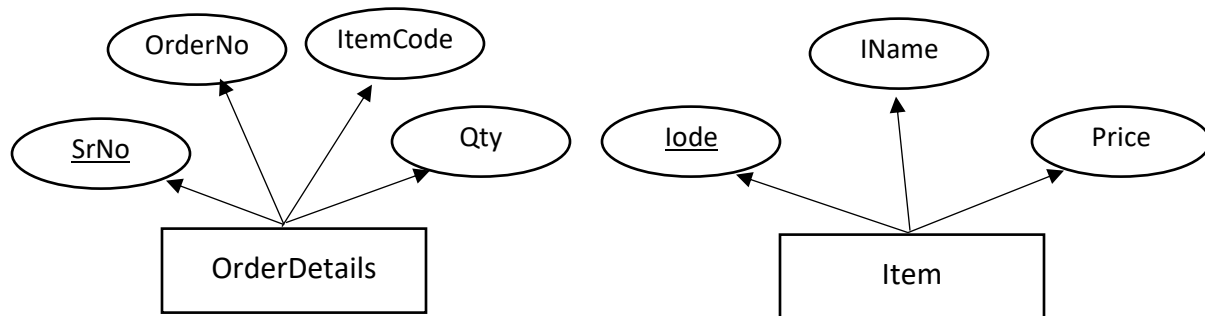
Thuộc tính từng thực thể như sau

- Khách hàng: Mã KH, Tên KH, Địa chỉ, Điện thoại.
- Đơn Đặt hàng: Mã đơn hàng, Ngày đặt hàng, Mã KH.
- Đơn Đặt hàng chi tiết : STT, Mã đơn hàng, Mã hàng hoá, Số lượng.
- Hàng hoá: Mã HH, Tên HH, Đơn giá.



Hướng dẫn thực hành: 01

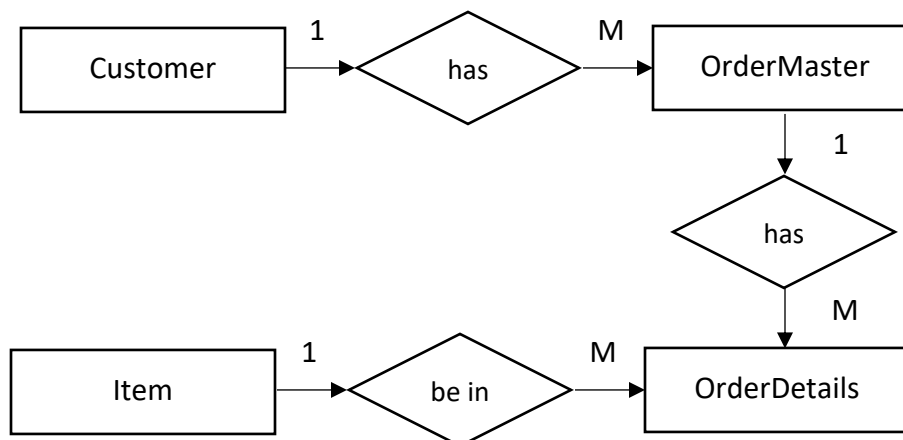
Chapter 01: RDBMS Concepts &
Chapter 02: E-R Model and Normalization



Bước 3: Xác định mối quan hệ.

- Khách hàng: đặt hàng
- Đơn hàng: chứa chi tiết đơn hàng
- Đơn hàng chi tiết chứa hàng hoá

Bước 4: Vẽ sơ đồ.



Hướng dẫn thực hành: 01

Chapter 01: RDBMS Concepts &
Chapter 02: E-R Model and Normalization

2. Bài tập làm thêm

Hãy dựa vào eProject học kỳ 1 vừa thực hiện, sinh viên làm các việc sau:

- | | |
|---|------|
| a. Xác định các thực thể trong dự án | [2đ] |
| b. Xác định các thuộc tính của từng thực thể | [3đ] |
| c. Xác định mối quan hệ giữa các thực thể | [2đ] |
| d. Vẽ sơ đồ quan hệ thực thể (ERD) | [3đ] |