

# ESTUDO DE CASO



Uma empresa possui 21 funcionários e mantém as seguintes informações por funcionário: número de horas trabalhadas no mês, nome.

Elabore um programa que:

- gere uma lista contendo os nomes dos funcionários com as respectivas horas trabalhadas.
- gere uma lista contendo os nomes dos funcionários com as respectivas horas trabalhadas. A lista deve estar ordenada pelo número de horas trabalhadas.



- ENCAPSULAÇÃO: o acesso ao dado ocorre por meio de um procedimento.
- Serão implementados tantos procedimentos quantos forem necessários.





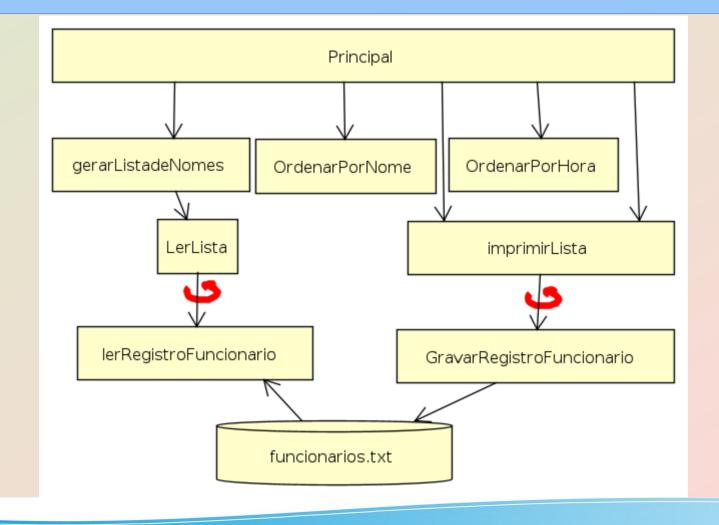
## OPERAÇÕES COM LISTAS - VETORES













```
ALGORITMO Empresa
VAR
     tipo TFuncionario = registro
                 horas: INTEIRO
                 nome: CADEIA
           fimRegistro
     tipo TEmpresa = registro
                 lista: CONJUNTO [21] DE TFuncionario
           fimRegistro
      empresa: TEmpresa
  # DEFINIR OS PROCEDIMENTOS: esqueleto da solução
  PROCEDIMENTO gerarListaDeNomes (var TEmpresa:emp, arquivo: Cadeia[40])
  INÍCIO
  FIM
  PROCEDIMENTO ordenarPorNome (var TEmpresa: listadeNomes)
  INÍCIO
  FIM
  PROCEDIMENTO ordenarPorHora (var TEmpresa: listadeNomes)
  INÍCIO
  FIM
  PROCEDIMENTO lerLista (var TEmpresa: listadeNomes, var FILE: arquivo)
  INÍCIO
  FIM
```



```
PROCEDIMENTO lerLista (var TEmpresa: listadeNomes)
  INÍCIO
  FIM
  PROCEDIMENTO imprimirLista (var TEmpresa: listadeNomes)
  INÍCIO
  FIM
  PROCEDIMENTO lerRegistroFuncionario (var TFuncionario: funcionario, var FILE: arquivo)
  INÍCIO
  FIM
  PROCEDIMENTO gravarRegistroFuncionario (TFuncionario: funcionario, var FILE: arquivo)
  INÍCIO
  FIM
INÍCIO
  gerarListaDeNomes(empresa, "funcionarios.txt");
  ordenarPorNome(empresa);
  imprimirLista("ordenadopornome.txt");
  ordenarPorHora(empresa);
  imprimirLista("ordenadoporhora.txt");
FIM
```



# EXEMPLO DE IMPLEMENTAÇÃO REGISTRO FUNCIONÁRIO



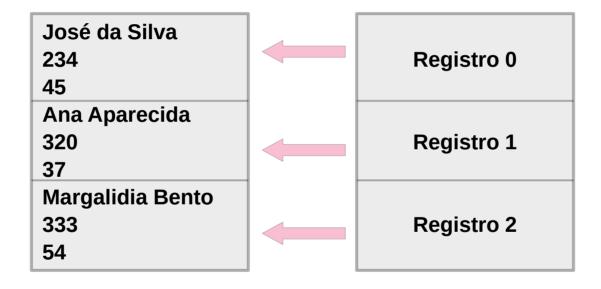
```
tipo TFuncionario = registro
horas: INTEIRO
nome: CADEIA
fimRegistro
```



typedef struct Funcionario TFuncionario; typedef struct Funcionario\* PTFuncionario;



# FORMATO DO ARQUIVO: TEXTO





```
/* =============
```

Aloca o espaço de memória correspondente ao tamanho do registro Funcionario.

Entrada: Ponteiro para o registro.

Retorno:

- endereço da memória alocada, caso a operação seja bem sucedida.
- NULL (0) caso ocorra erro.

\*/

#### PTFuncionario criarFuncionario();

Libera o espaço de memória ocupado pelo registro

Entrada: Ponteiro para o registro.

\*

#### void deleteFuncionario(PTFuncionario);

Lê os dados de um funcionário, a partir do "stream input" padrão (teclado), e os armazena no registro passado como argumento.

Entrada: Ponteiro para o registro.

\*

#### int lerRegFuncionario(PTFuncionario);



```
Imprime os dados do funcionário no dispositivo padrão de saída
Entrada: Ponteiro para o registro.
void printRegFuncionario(PTFuncionario);
Lê um registro do arquivo.
Entradas: Ponteiro para o arquivo; Ponteiro para o registro.
int lerRegistroFuncionario(PTFuncionario, FILE*);
Escreve um registro do arquivo.
Entradas: Ponteiro para o arquivo; Ponteiro para o registro.
Int gravarRegistroFuncionario(PTFuncionario, FILE*);
```



# CASOS DE TESTE



# Ler do teclado e imprimir na tela

```
void teste001(){
    PTFuncionario p = criarFuncionario();
    lerRegFuncionario(p);
    printRegFuncionario(p);
    deleteFuncionario(p);
}
```

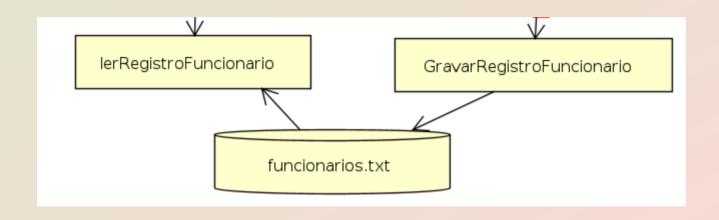


## Ler do arquivo e imprimir na tela

```
void teste002(){
  PTFuncionario p = criarFuncionario();
  FILE *ifp; // ponteiro para o arquivo de entrada
  ifp = fopen("Funcionarios.txt", "r");
  while (!feof(ifp)){-
                                                     Enquanto não for fim de arquivo
     readFuncionario(p, ifp);
     printRegFuncionario(p);
  fclose(ifp);
  deleteFuncionario(p);
```



#### **RESOLVIDOS**





## PRÓXIMO REFINAMENTO: tratamento da lista de registros

- 1. Criar a lista de registros (vetor empresa)
- 2. Fazer a leitura do registro em disco e inserção na lista
- 3. Ordenar os registros da lista por nome
- 4. Imprimir a lista na tela
- 5. Imprimir a lista em arquivo
- 6. Criar uma base de dados de teste
- 7. Ordenar os registros por horas trabalhadas
- 8. Criar o programa principal



### Copiar o arquivo de registros para testar a leitura e escrita de arquivo

```
void teste003(){
  PTFuncionario p = criarFuncionario();
  FILE *ifp; // Arquivo de entrada
  FILE *ofp; // Arquivo de saida
  ifp = fopen("saida.txt", "r");
  ofp = fopen("saida1.txt", "w");
  while (!feof(ifp)){
     readFuncionario(p, ifp);
     printRegFuncionario(p);
     writeFuncionario(p, ofp);
  fclose(ifp);
  fflush(ofp);
  fclose(ofp);
  deleteFuncionario(p);
```

Arquivo de leitura "r": read

Arquivo de escrita "w": write