



University of Ottawa
Faculty of Engineering

**Rapport final :
Projet Android : Service Novigrad**

**Mercredi 6 Novembre 2023
SEG 2505**

Membres du Groupe:
Humayrah Jhumka - 300327394
Mai Anh Hoang - 300278143
Arin Barak - 300280812
Yasmine Bziouid - 300318157
Katherine Casey - 300291133

Table of Contents

Introduction :.....	2
Les diagrammes de classes UML :.....	3
Rôles et contributions des membres de l'équipe :.....	4
Captures d'écran de l'application :.....	6
Les leçons apprises :.....	14
Conclusion :.....	14

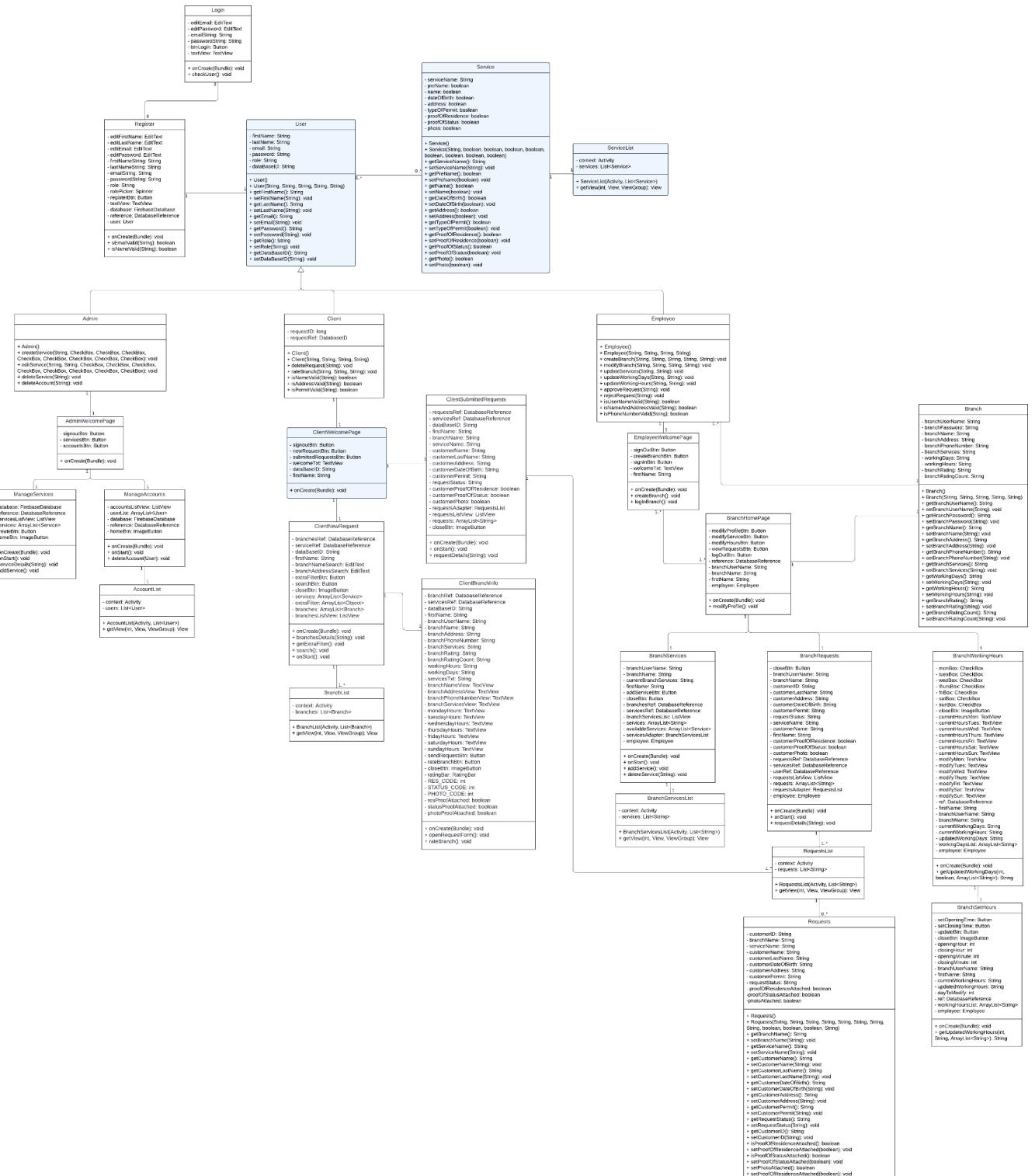
Introduction :

Dans l'objectif de concrétiser le projet Android dédié à l'Application Service Novigrad, le présent rapport final témoigne de notre engagement dans la création d'une plateforme numérique répondant de manière exhaustive aux besoins fondamentaux des résidents de la province fictive de Novigrad. L'essence de notre démarche consistait à offrir aux citoyens de Novigrad une solution centralisée facilitant l'obtention de divers documents essentiels tels que les permis de conduire, les pièces d'identité avec photo et les cartes Santé.

Ce rapport vous conduira à travers les diverses fonctionnalités de notre application, mettant en lumière la simplification des processus administratifs et mettant en avant une expérience utilisateur fluide et accessible à tous.

Depuis la phase initiale de conception, à travers les modèles UML, les ressources graphiques jusqu'au code source, chaque étudiant a joué un rôle déterminant pour donner vie à cette application novatrice. Ce document rend compte de manière détaillée de cette contribution collective qui a permis la réalisation aboutie de notre projet.

Les diagrammes de classes UML :



Rôles et contributions des membres de l'équipe :

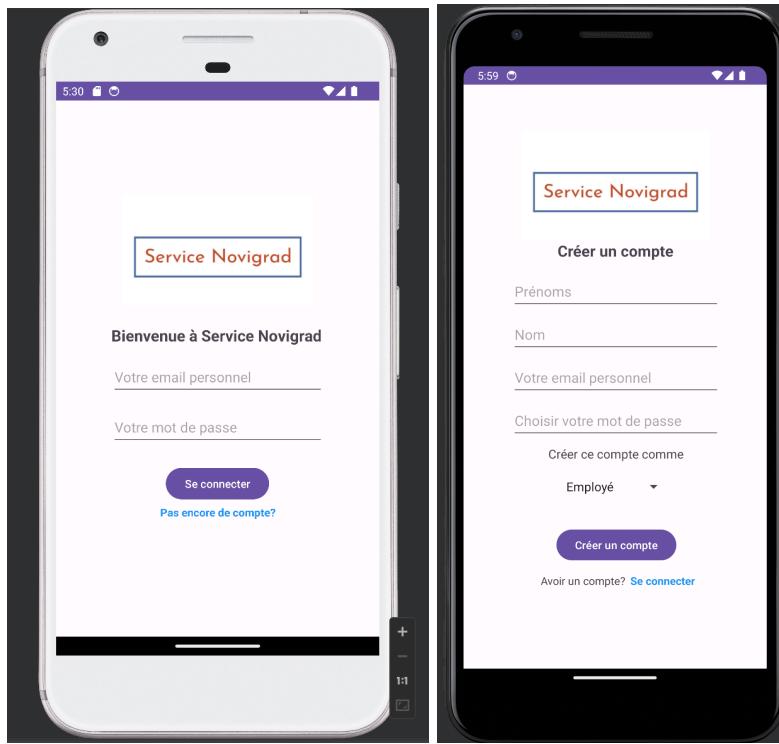
Membres de l'équipe	Deliverable 1	Deliverable 2	Deliverable 3	Deliverable 4
Humayrah Jhumka	- Page d'accueil (avec Katherine) - UML (avec Mai Anh)	- Fonction pour supprimer des comptes	- Fonction pour ajouter et supprimer des services à la succursale	- Fonction pour voir l'info d'une succursale et de soumettre les demandes à la succursale (avec Arin)
Mai Anh Hoang	- Fonction pour créer un compte (avec Arin) - UML (avec Humayrah)	- Fonction pour créer des services	- Fonction pour modifier des heures de travail	- Fonction pour chercher une succursale
Arin Barak	- Fonction pour créer un compte (avec Mai Anh)	- UML (avec Yasmine) - 5 cas de test unitaires	- UML - 2 cas de test unitaires - Fonction pour modifier un profil de la succursale	- Fonction pour voir l'info d'une succursale et de soumettre les demandes à la succursale (avec Humayrah)
Yasmine Bzioud	- Fonction pour se connecter au compte	- UML (avec Arin) - 3 pages d'accueils pour chaque type d'utilisateur	- Fonction pour créer un compte pour un succursale et se connecter à ce compte - Page d'accueil pour une succursale	- Fonction pour voir des demandes soumises et de les supprimer
Katherine Casey	- Page d'accueil (avec Humayrah)	- Fonction pour modifier ou supprimer des services	- Fonction pour voir et gérer des demandes	- UML - 5 cas de test unitaires - Fonction pour évaluer une succursale

Table 1: Les rôles dans l'équipe

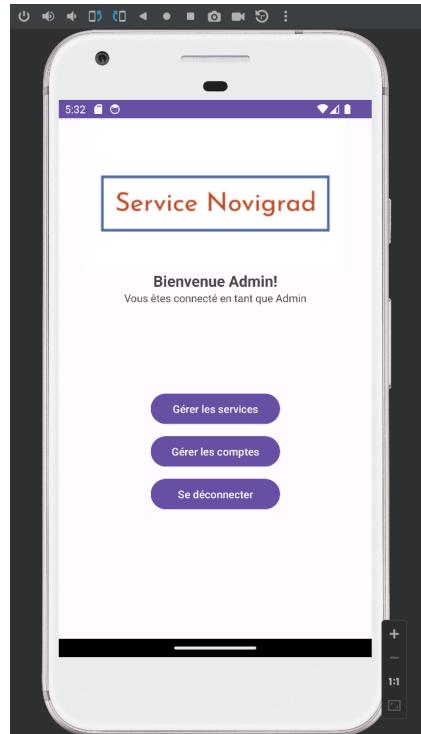
Membres de l'équipe	Deliverable 1	Deliverable 2	Deliverable 3	Deliverable 4
Humayrah Jhumka	5	5	5	5
Mai Anh Hoang	5	5	5	5
Arin Barak	5	5	5	5
Yasmine Bziouid	5	5	5	5
Katherine Casey	5	5	5	5

Table 2. Les contributions des membres (sur une échelle de 1 à 5)

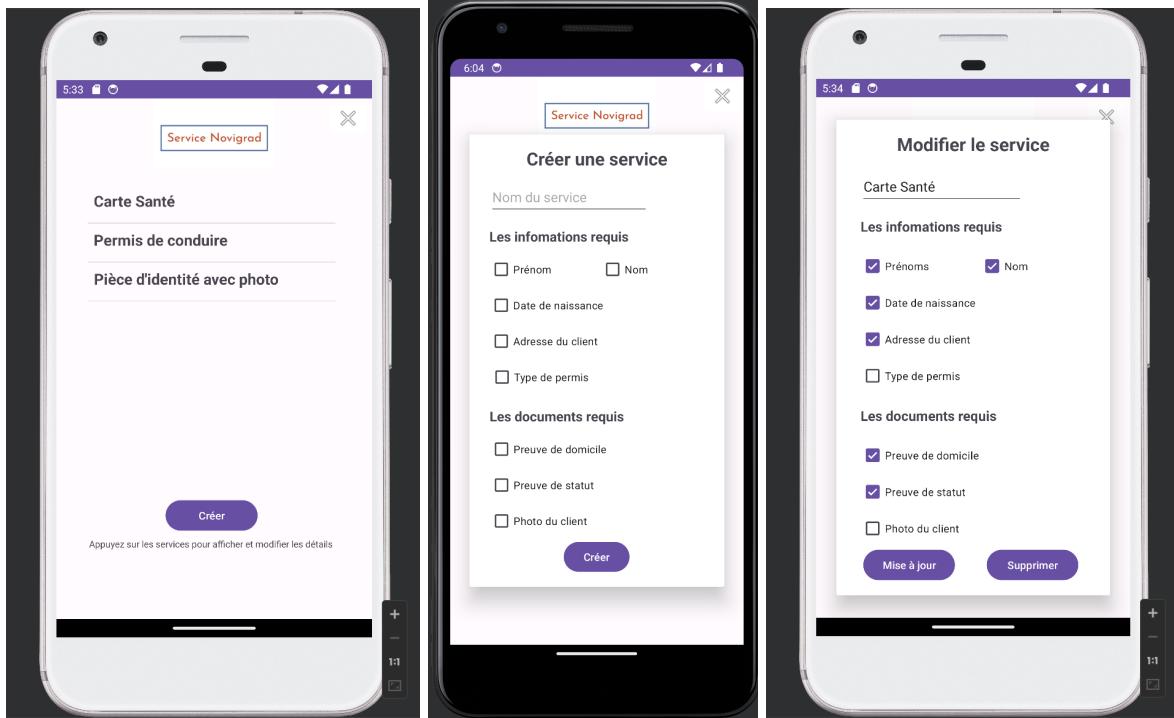
Captures d'écran de l'application :



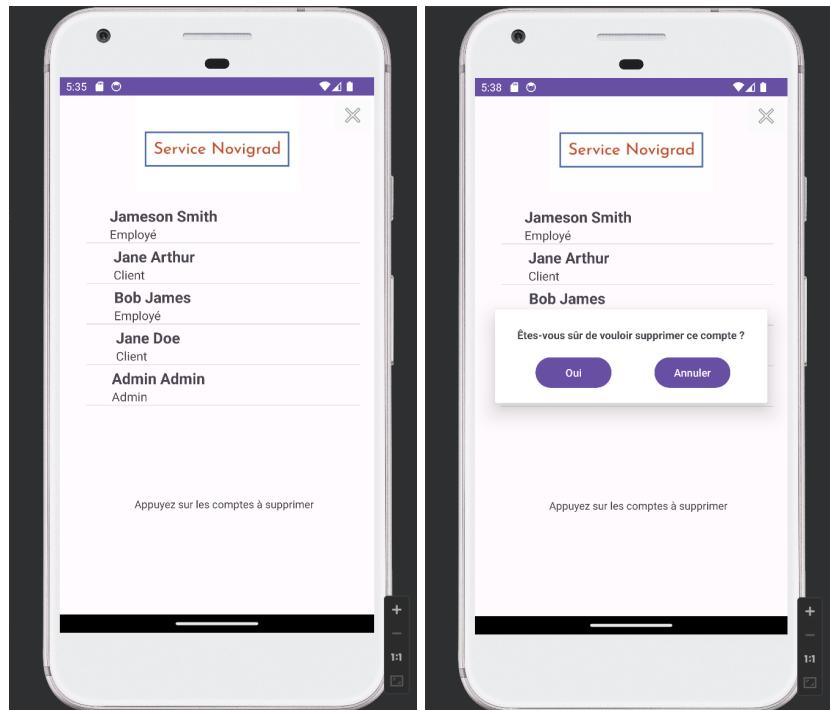
Connectez-vous écran ou créez un nouveau compte écran



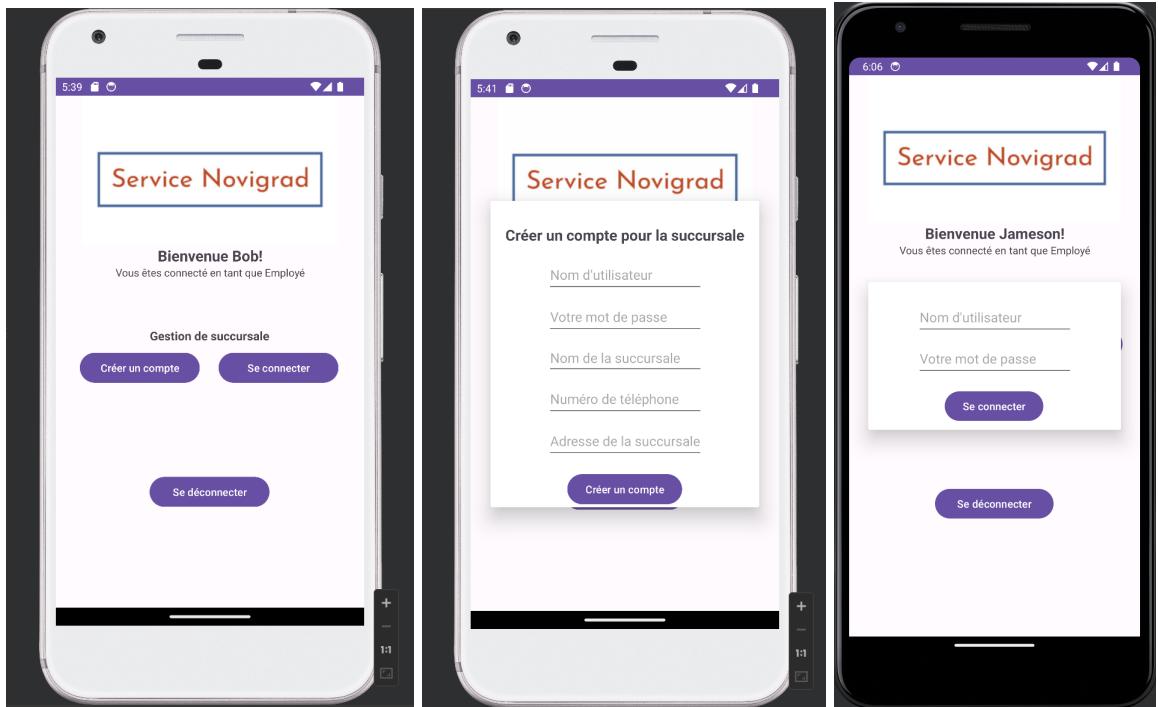
Écran de bienvenue et se connecter en tant qu'admin.



Gérer les services d'écran; créer, mettre à jour ou supprimer un service



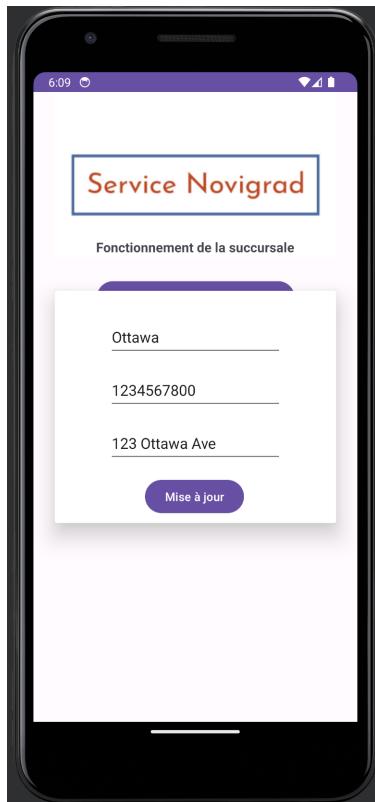
Gérer les comptes d'employés ou clients; fonction de supprimer les comptes.



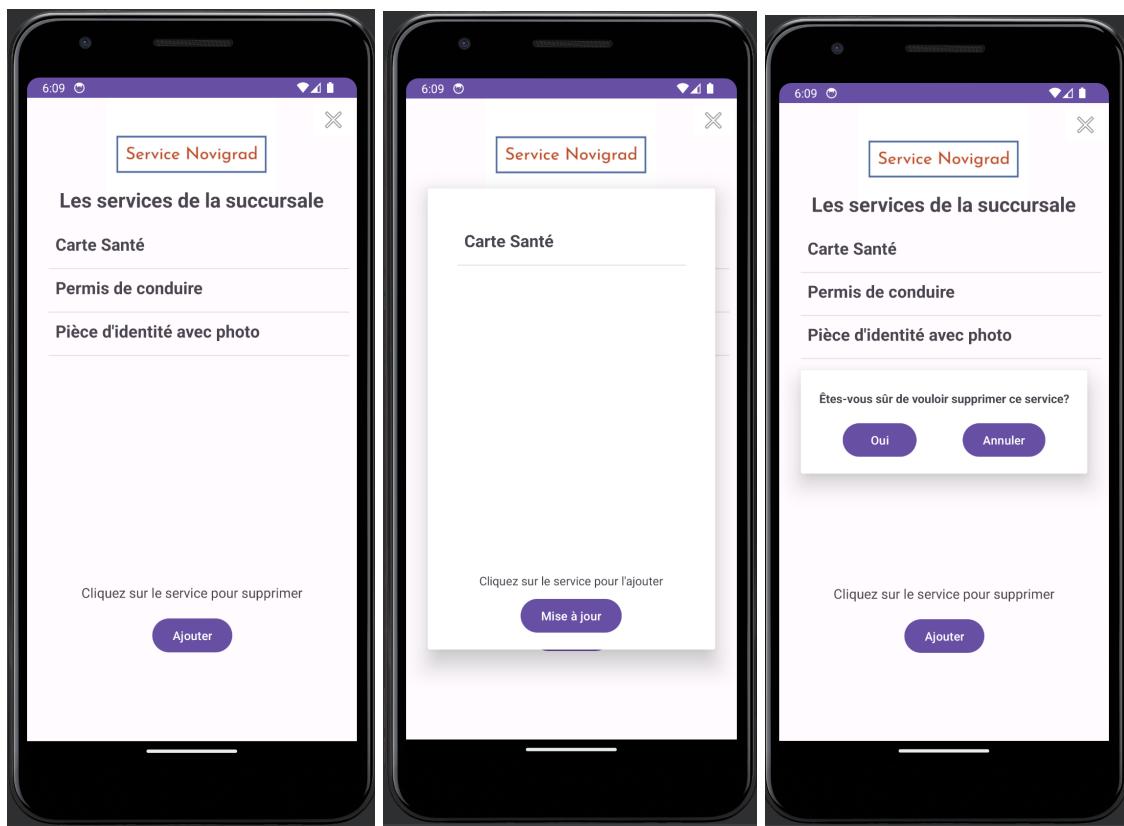
Écran de bienvenue et se connecter en tant qu'employé et fonction de gérer une succursale; se connecter a un compte existant ou en créer un.



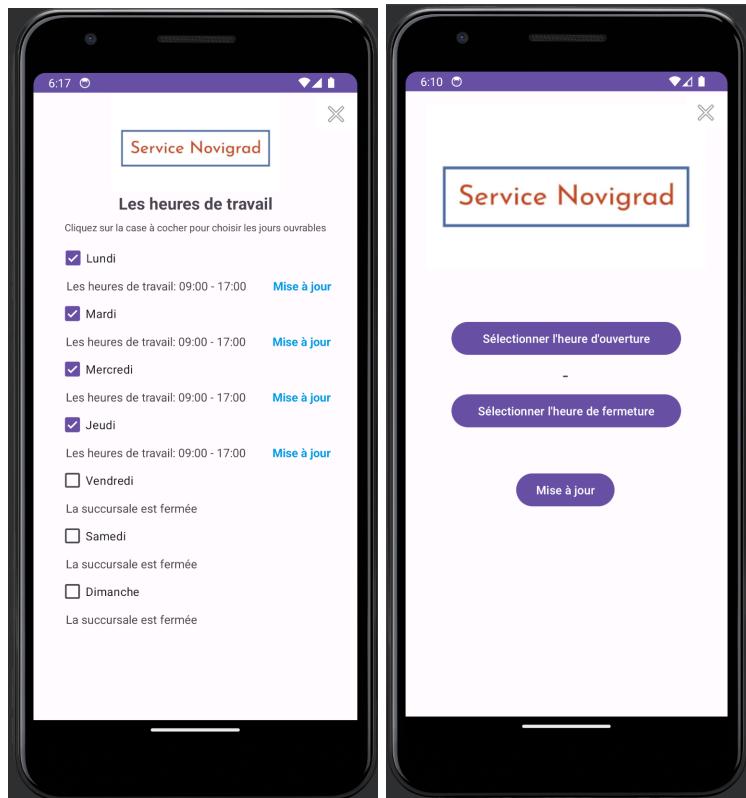
Page d'accueil de la succursale



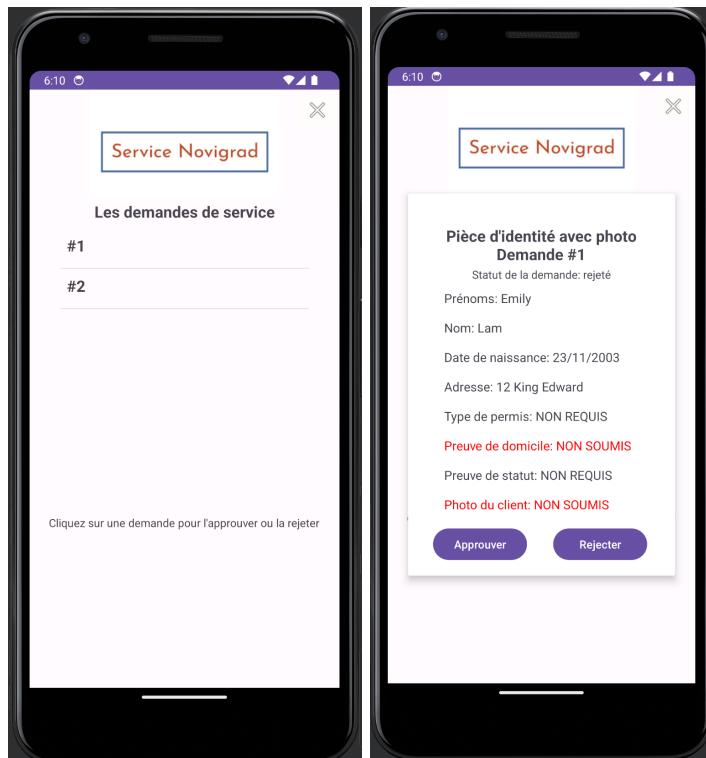
Fonction pour modifier le profil de la succursale



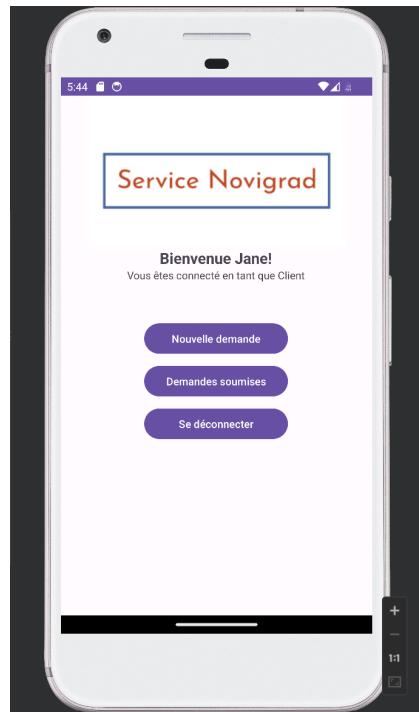
Fonction pour visualiser, ajouter ou supprimer des services proposés par la succursale



Fonction pour modifier les heures de travail



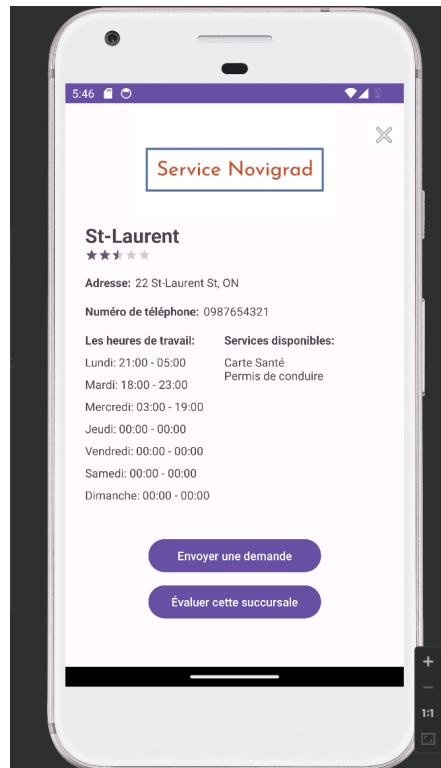
Fonction pour visualiser, approuver ou rejeter des demandes



Se connecter en tant que client; fonction de soumettre une nouvelle demande et voir les demandes soumises.

Two side-by-side smartphone screens. The left screen shows a search interface with a dropdown menu for "Filtrer par heures de travail" (Filter by working hours) and a list of days from Monday to Sunday. It also displays sections for "Carte Santé", "Permis de conduire", and "Pièce d'identité avec photo". A search bar at the bottom asks "Entrez le nom du service" (Enter the service name) with a "Filtrer" (Filter) button. The right screen shows a search interface for "Nom de la succursale" (Name of the branch) and "Adresse de la succursale" (Address of the branch). It includes a "Filtre additionnel" (Additional filter) button and a "Rechercher" (Search) button. Below these are lists of branches: "Laurier", "St-Laurent", "Succ 1", and "Laurier".

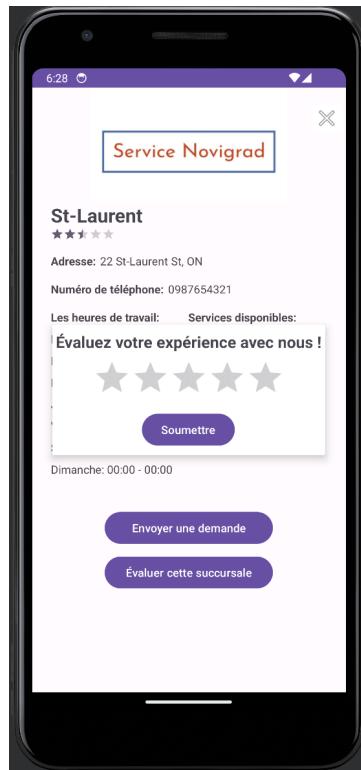
Rechercher et filtrer une succursale.



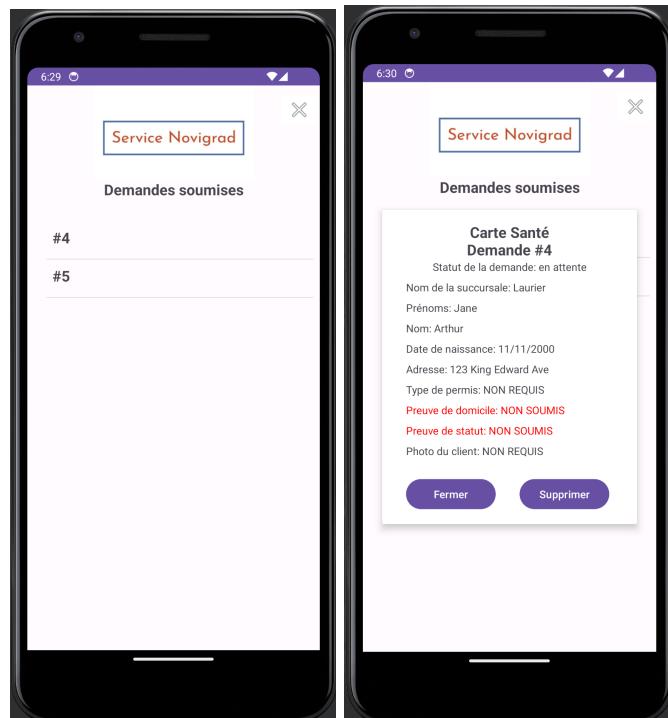
Information du succursale; évaluation, adresse, numéro de téléphone, heures de travail et services disponibles.



Formulaire d'une nouvelle demande.



Fonction pour évaluer une succursale



Visualiser et supprimer les demandes soumises

Les leçons apprises :

Comme équipe nous avons appris l'importance du modèle et l'architecture du logiciel. La création des deux doit être l'étage du développement logiciel qui prend la majorité du temps pour s'assurer que la programmation sera très facile, même avec 5 personnes différentes qui travaillent tous sur le même projet. Avec ce projet, nous avons appris l'importance de la communication claire aussi, dans nos messages et dans notre code. C'était très important que tout le monde puisse voir le code d'une autre membre d'équipe et comprendre ce qui se passe, et nous avons appris cette leçon tellement tôt dans le développement logiciel. Comme équipe nous avons amélioré nos dons pour le travail d'équipe.

Conclusion :

En conclusion, l'Application Service Novigrad incarne le résultat fructueux de notre collaboration et de notre dévouement en tant qu'équipe. Nous avons uni nos efforts pour élaborer une solution numérique à la fois pratique et efficiente, parfaitement ajustée aux exigences administratives des résidents de Novigrad.

Au cours de ce projet , nous avons mis en lumière les fonctionnalités clés de l'application, démontrant de quelle manière elle simplifie efficacement les processus bureaucratiques tout en offrant une expérience utilisateur remarquablement intuitive. Notre conviction demeure que le Service Novigrad apportera une contribution significative à la vie quotidienne des citoyens en facilitant l'accès à des documents essentiels.

En tant qu'équipe, ce projet nous a prodigué des leçons essentielles sur l'importance de la collaboration et de la communication. Chaque membre a apporté ses compétences uniques, de la conception à l'implémentation, contribuant ainsi à la création d'une application complète et cohérente. De plus, nous avons enrichi notre savoir-faire en gestion de projet, en développement d'applications Android, et en résolution de problèmes concrets. Ce rapport synthétise notre parcours, mettant en lumière les défis relevés, les succès obtenus, et les compétences acquises tout au long de cette aventure collaborative.