ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIỀN KHOA TOÁN – TIN HỌC

33 D 8080

ĐÒ ÁN

HỌC PHẦN: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

Đề tài: Phân tích và thiết kế hệ thống quản lý khách sạn

Giảng viên hướng dẫn : Th.s Nguyễn Gia Tuấn Anh

Nhóm SV thực hiện : Nguyễn Mạnh Hiền, 0511090

Lê Trung Hiếu, 0511094

MỤC LỤC

Lời mở đầu	2
Chương 1: Khảo sát - Yêu cầu của hệ thống	3
I. Khảo sát hệ thống	3
II. Phân tích hiện trạng hệ thống	6
III. Yêu cầu của của hệ thống	7
Chương 2: Triển khai - Xây dựng hệ thống	8
I. Phạm vi đồ án	8
II. Phát hiện thực thể và mô hình ERD	8
III. Mô hình DFD	16
IV. Mô tả ô xử lý	20
V. Chuyển mô hình ERD thành mô hình quan hệ	24
VI. Thiết kế giao diện	25
VII. Một số giải thuật ô xử lý tiêu biểu cho các form	50
Kết luân	54

LÒI MỞ ĐẦU

Việc ứng dụng Công Nghệ Thông Tin vào đời sống ngày nay đã không còn xa lạ với chúng ta. Đối với một số lĩnh vực thì Công Nghệ Thông Tin là yếu tố sống còn. Công Nghệ Thông Tin tạo rất nhiều thuận lợi cho kinh doanh, lĩnh vực khách sạn là một điển hình.

Khách sạn cung cấp chổ nghỉ ngơi và hàng loạt dịch vụ khác cho khách hàng. Đối với những khách sạn lớn thì việc quản lý thông tin khách và các dịch vụ khách sử dụng hết sức khó khăn nếu không có Công Nghệ Thông Tin, trong đó, một hệ thống quản lý khách sạn chuyện nghiệp là yếu tố cốt lõi.

Trong thời gian ít ỏi một học kỳ, chúng em chưa thể hoàn thành đầy đủ tất cả các chức năng của hệ thống. Sau này nếu điều kiện cho phép, đồ án này có thể phát triển rộng hơn về quy mô hoạt động sao cho hoàn chỉnh và chuyên nghiệp.

Đồ án này gồm có 2 chương chính:

Chương 1: Mô tả đồ án, khảo sát thự tế

Chương 2: Triển khai thực hiện đồ án

Chúng em xin cảm ơn thầy TS Nguyễn Gia Tuấn Anh đã truyền đạt cho chúng em những kiến thức quý giá về môn học và đã tận tình giúp đỡ chúng em hoàn thành đồ án này.

Nhóm sinh viên thực hiện

CHUONG 1:

KHẢO SÁT - YỀU CẦU HỆ THỐNG

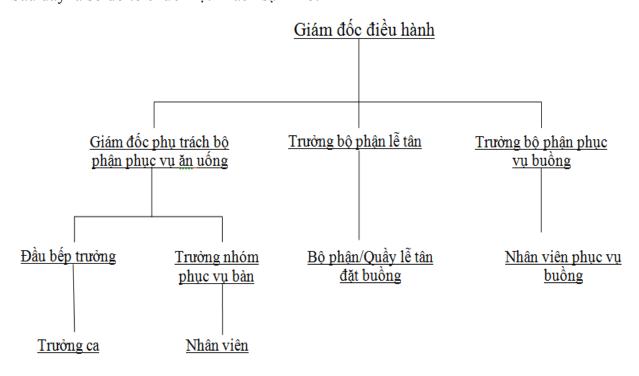
Đồ án được khảo sát dựa trên tài liệu giảng dạy của Tổng cục du lịch Việt Nam và tham khảo kiến thức một số bạn học bên ngành quản lý khách sạn.

I. Khảo sát hệ thống

1. Khách sạn loại nhỏ

Khách sạn nhỏ có 5 đến 40 buồng nhưng nguyên tắc hoạt động thì tương tự nhau. Cơ cấu tổ chức của nó rất đơn giản và thường có một giám đốc điều hành một bộ phận, còn đội ngũ nhân viên phải làm nhiều cộng việc khác nhau theo nghề nghiệp.

Sau đây là sơ đồ tổ chức một khách sạn nhỏ:



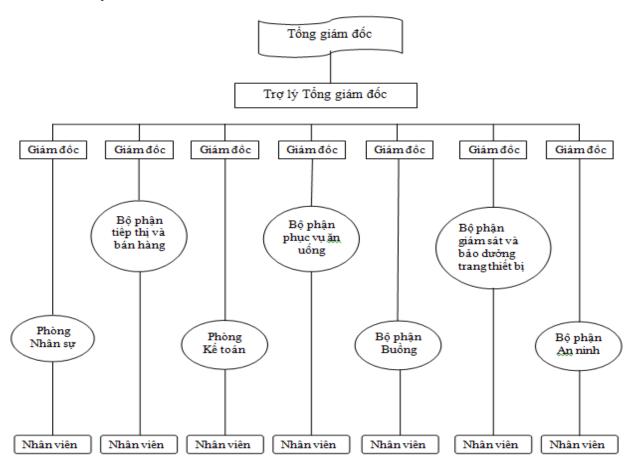
2. Khách sạn loại vừa

Khách sạn loại vừa có từ 40 đến 150 buồng. Về cơ cấu quản lý theo quy mô của khách sạn và chất lượng dịch vụ được chuyên môn hóa ở mức đủ để giúp hoạt động giám sát và điều hành có hiệu quả. Cơ cấu tổ chức của khách sạn có thể phân thành các phòng ban, bộ phận rõ ràng và các cộng việc được chia và bố trí thành các khu vực cụ thể và thường được điều hành bởi bộ phận giám sát. Mức độ biên chế nhân sự tăng lên theo quy mô và các loại dịch vụ có ở khách sạn.

3. Khách san loai lớn

Khách sạn lớn có trên 150 buồng. Ở khách sạn lớn, người ta dễ dàng tiến hành việc chuyên môn hóa. Loại hình khách sạn này thường được thuê kế toán và giám đốc nhân sự làm việc cả ngày do đó khách hàng có thể thấy rõ sự chuyên môn hóa trong các phòng ban, bộ phận. Hai bộ phận có doanh thu lớn nhất trong khách sạn là: Bộ phận kinh doanh buồng và Bộ phận phục vụ ăn uống.

Sau đây là cơ cấu tổ chức:



Phòng Nhân sư:

Giúp đỡ các phòng ban khác trong việc tuyển dụng, bổ nhiệm và đào tạo đội ngũ nhân viên. Nó còn quản lý tiền lương, các vấn đề liên quan đến nhân sự và y tế.

Bộ phận tiếp thị và bán hàng:

Nhân viên tiếp thị và bán hàng làm công việc kinh doanh buồng, tổ chức hội nghị và cung cấp dịch vụ ăn uống. Họ cũng làm công việc liên quan đến xúc tiến thương mại, quảng cáo và quan hệ đối ngoại.

Phòng kế toán:

Đứng đầu là kế toán trưởng hoặc trưởng phòng kế toán chịu trách nhiệm về các cộng việc kế toán, lưu giữ hồ sơ giấy tờ, kiểm soát thu nhập và mua bán.

Bộ phận phục vụ ăn uống:

Bộ phận này chịu trách nhiệm cung cấp toàn bộ đồ ăn thức uống trong khách sạn.

Bộ phận kinh doanh buồng:

Bộ phận này chịu trách nhiệm điều hành quầy lễ tân, làm các công việc liên quan đến thủ tục nhận buồng, trả buồng. Họ còn chịu trách nhiệm về việc đặt buồng, hệ thống điện thoại, khuân vác, trực ban. Bộ phận phục vụ buồng trực thuộc phòng ban này.

Bộ phận giám sát và bảo dưỡng trang thiết bị:

Chịu trách nhiệm sửa chữa và bảo trì tòa nhà khách sạn và bên trong của nó cũng như thực hiện các chương trình bảo dưỡng hệ thống để phòng ngừa các rắc rối có thể xảy ra với trang thiết bị trong khách sạn và đảm bảo để chúng không bị hư hỏng bằng cách bảo dưỡng và sửa chữa thường xuyên.

Bộ phận an ninh:

Bộ phận này bảo vệ khách sạn và tài sản của họ cũng như nhân công của khách sạn. Chú ý là dù quy mô khách sạn thế nào, các chức năng và hoạt động cơ bản đều rất cần thiết để cung cấp cho khách các dịch vụ và sản phẩm theo yêu cầu.

Bộ phận phục vụ buồng:

Sản phẩm chính của khách sạn là tạo nơi ăn ở, do đó bộ phận phục vụ buồng có vai trò rất quan trọng đối với hoạt động của khách sạn. Bộ phận phục vụ buồng chịu trách nhiệm chuẩn bị buồng để phục vụ công việc kinh doanh, dịch vụ giặt là cho khách và vệ sinh các khu vực công cộng trong khách sạn. Mối quan hệ mật thiết giữa bộ phận phục vụ buồng và bộ phận lễ tân đóng vai trò thiết yếu đối với việc chuẩn bị sắn càng nhanh càng tốt buồng để cho khách thuê.

Khách thường có rất nhiều yêu cầu như: cung cấp thêm chăn, giường cho trẻ em... và các yêu cầu này được bộ phận lễ tân chuyển cho bộ phận phục vụ buồng. Do đó cần phải có sự phối hợp chặt chẽ giữa hai bộ phận này. Xét về số lượng nhân viên, bộ phận phục vụ buồng là một trong những phòng ban lớn nhất của khách sạn.

Bộ phận lễ tân:

Lễ tân là bộ phận thiết yếu thuộc bộ phận kinh doanh buồng . Bộ phận này có nhiệm vụ tiếp đón, đăng ký khách, nắm bắt được tất cả các dịch vụ mà khách đã sử dụng khi ở tại khách sạn, thanh toán phòng cho khách.

II. Phân tích hiện trạng hệ thống

Sau đây sẽ là cụ thể từng công việc được thực hiện trong quá trình quản lý hoạt động của khách san.

1. Đăng ký phòng

Khách hàng đăng ký phòng trực tiếp tại quầy lễ tân. Nhân viên lễ tân tiếp nhận toàn bộ thông tin cá nhân, yêu cầu của khách hàng và lưu vào hệ thống.

Khách có thể chọn loại tiền tệ mà khách sạn cho phép sử dụng để thanh toán phòng.

Nếu khách hàng là một nhóm người thì ghi nhận người trưởng nhóm, mỗi phòng sẽ có một trưởng nhóm nếu có từ hai người trở lên và trong hóa đơn thanh toán phòng chỉ ghi tên người này.

2. Đặt phòng trước

Khách hàng có thể đặt phòng trước trực tiếp tại quầy lễ tân của khách sạn hoặc liên hệ đặt phòng trước qua điện thoại, website của khách sạn. Trong trường hợp đặt phòng trước thì khách phải đặt cọc một số tiền bằng một số phần trăm giá loại phòng yêu cầu tương ứng do khách sạn quy định. Nhân viên lấy thông tin khách, cập nhật hệ thống và sắp xếp phòng.

3. Yêu cầu dịch vụ

Khách hàng yêu cầu dịch vụ với nhân viên lễ tân. Nhân viên ghi nhận thông tin yêu cầu, lưu vào hệ thống sau đó chuyển yêu cầu cho bộ phận phục vụ phòng phục vụ khách.

4. Thanh toán phòng

Khách yêu cầu thanh toán phòng với lễ tân. Khách đăng ký số ngày ở khi đăng ký phòng nhưng có thể ở ít hơn hoặc cao hơn số ngày đã đăng ký. Khi trả phòng thì ngày trả phòng được tính là thời điểm trả phòng. Giá phòng và dịch khách đã sử dụng sẽ được quy đổi ra loại tiền tệ khách yêu cầu. Nhân viên in hóa đơn cho khách và cập nhật hệ thống.

5. Hiện trạng tin học

Qua tìm hiểu phương thức hoạt động của hệ thống quản lý ở trên, ta thấy công việc hàng ngày của khách sạn có khối lượng lớn, phục vụ cho hàng trăm khách, công việc lặp đi lặp lại với nhiều khâu liên kết nhiều bộ phận. Việc sử dụng các sổ sách sẽ tốn thời gian, rất khó khăn và khó tránh khỏi những sai sót. Nếu không giải quyết kịp thời, có thể

dẫn đến việc nhầm lẫn dữ liệu, gây mất lợi ích chung cho khách sạn và khách hàng, cũng như không phục vụ tốt công tác chỉ đạo của quản lý khách sạn.

Do vậy, việc đưa máy vi tính vào quản lý hoạt động trong khách sạn là nhu cầu cấp thiết nhằm khắc phục những nhược điểm nói trên của phương pháp xử lý bằng tay, đồng thời nó có thể giúp việc xử lý chính xác và nhanh gọn.

III. Yêu cầu của hệ thống

Hệ thống Quản Lý Khách Sạn là hệ thống lưu trữ, cập nhật, chỉnh sửa thông tin khách hàng và dịch vụ khách sử dụng một cách nhanh chóng tạo sự thuận lợi tối đa cho người sử dụng hệ thống và khách hàng.

1. Yêu cầu chức năng

- a. Quản lý thuê phòng
 - Lập hợp đồng thuê phòng
 - Lập booking(đặt phòng trước), sắp xếp booking
 - Thanh toán phòng
 - In báo cáo doanh thu để theo dõi hoạt động kinh doanh
- b. Quản lý khách hàng
 - Cập nhật danh sách khách hàng
 - Xem danh sách khách hàng
- c. Quản lý phòng, thiết bị, dịch vụ
 - Thêm, xóa, sửa phòng, thiết bị, dịch vụ
 - In báo cáo phòng, thiết bị dịch vụ, tình trạng của chúng
- d. Quản lý dữ liệu của hệ thống
 - Sao lưu và phục hồi dữ liệu
 - Kết thúc chương trình

2. Yêu cầu phi chức năng

- Hệ thống có chức năng bảo mật và phân quyền.
- Người sử dụng chương trình: được cấp username và password và được phân quyền sử dụng chương trình, giúp người quản lý có thể theo dõi, kiểm soát được chương trình, tránh các hợp sửa đổi thông tin không thuộc phạm vi quyền hạn.
- Password của người sử dụng được mã hóa trước khi ghi vào dữ liệu và người sử dung có thể đổi password của mình.

CHUONG 2:

TRIỂN KHAI - XÂY DỰNG HỆ THỐNG

I. Phạm vi đồ án

Phạm vi thực hiện đồ án dựa trên những kiến thức thu được từ môn học Phân tích thiết kế hệ thống thông tin do Thạc sĩ Nguyễn Gia Tuấn Anh giảng dạy

Úng dụng này khi được phát triển hoàn chỉnh (hệ thống đã được coding một phần) có thể được áp dụng trong thực tế, giúp tăng hiệu quả kinh doanh và tiết kiệm chi phí cho các khách san.

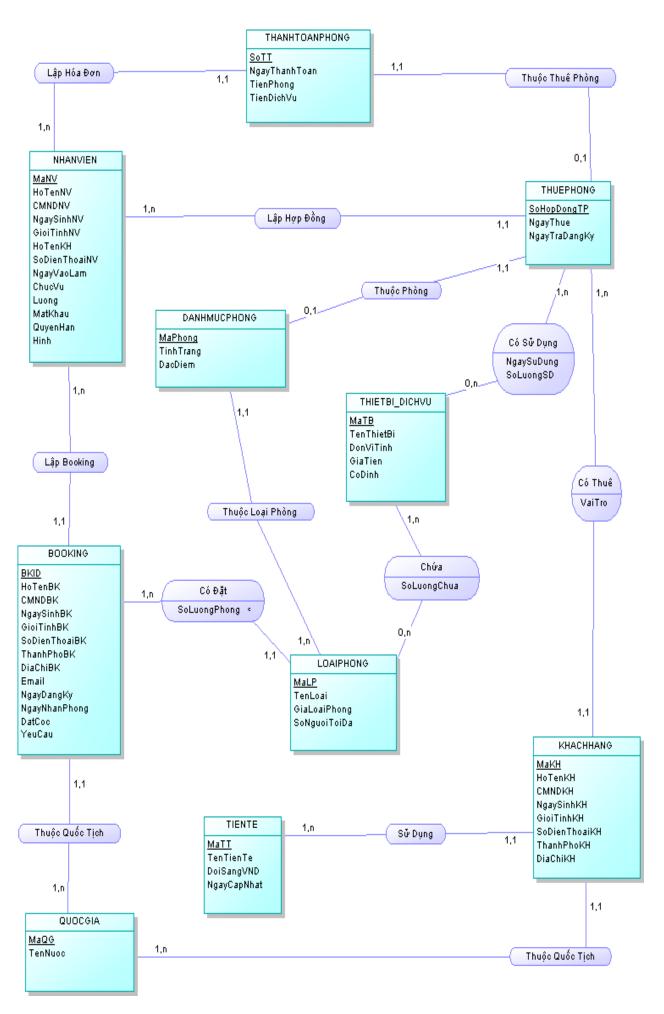
II. Phát hiện thực thể và mô hình ERD

- 1. Phát hiện thực thể
 - 1.1 Thực thể: NHANVIEN
- Mỗi thực thể tượng trưng cho một nhân viên trong khách sạn.
- Các thuộc tính: MaNV, HoTen, CMND, NgaySinh, GioiTinh, DiaChi, SoDienThoai, NgayVaoLam, ChucVu, Luong, QuyenHan, MatKhau, Hinh.
 - 1.2. Thực thể: **THUEPHONG**
- Mỗi thực thể cho biết thông tin về hợp đồng thuê phòng đã lập với khách tương ứng với một phòng.
 - Các thuộc tính: So Hop
Dong TP, Ngay Thue, Ngay Tra
Dang Ky.
 - 1.3. Thực thể: KHACHHANG
 - Mỗi thực thể tượng trưng cho một khách hàng đã nhận phòng.
- Các thuộc tính: MaKH, HoTen, CMND, NgaySinh, GioiTinh, ThanhPho, DiaChi, SoDienThoai.
 - 1.4. Thực thể: **BOOKING**
 - Mỗi thực thể tượng trưng cho một khách hàng booking.
- Các thuộc tính: BKID, HoTen, CMND, NgaySinh, GioiTinh, ThanhPho, DiaChi, SoDienThoai, NgayDangKy, NgayNhanPhong, DatCoc, YeuCau.
 - 1.5. Thực thể: **QUOCGIA**
 - Mỗi thực thể tượng trương cho một nước trên thế giới.
 - Các thuộc tính: ID, TenNuoc.
 - 1.6. Thực thể: **LOAIPHONG**
 - Mỗi thực thể tượng trung cho một loại phòng trong khách sạn.

- Các thuộc tính: MaLP, TenLoai, GiaTien, SoNguoiToiDa.
 - 1.7. Thực thể: **THIETBI DICHVU**
- Mỗi thực thể tượng trưng cho một thiết bị hoặc một dịch vụ trong khách sạn.
- Các thuộc tính: MaTB, TenThietBi, DonViTinh, GiaTien, CoDinh.
 - 1.8. Thực thể: **DANHMUCPHONG**
- Mỗi thực thể tượng trung cho một phòng trong khách sạn.
- Các thuộc tính: MaPhong, TinhTrang, DacDiem.
 - 1.9. Thực thể: **TIENTE**
- Mỗi thực thể tượng trưng cho một loại tiền tệ được sử dụng trên thế giới.
- Các thuộc tính: MaTT, TenTienTe, DoiSangVND, NgayCapNhat.
 - 1.10. Thực thể: **THANHTOANPHONG**
- Mỗi thực thể cho thông tin về thanh toán phòng của khách.
- Các thuộc tính: SoTT, NgayThanhToan, TienPhong, TienDichVu.

2. Mô hình ERD

Sau khi phân tích các mối kết hợp giữa các thực thể ta có mô hình dữ liệu ERD như sau:



3. Mô tả chi tiết thực thể

a. Thực thể: Nhân viên

Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu	Loại	MGT	Số byte
		DL	DL		
MaNV	Mã nhân viên	С	В	10 ký tự	10
HoTenNV	Họ tên	С	В	35 ký tự	35
CMNDNV	Chứng minh nhân dân	С	В	10 ký tự	9
NgaySinhNV	Ngày sinh	D	В		8
GioiTinhNV	Giới tính	С	В	1 ký tự	1
DiaChiNV	Địa chỉ	С	В	50 ký tự	50
SoDienThoaiN	Số điện thoại	С	T	10 ký tự	10
V					
NgayVaoLam	Ngày vào làm	D	В		8
ChucVu	Chức vụ trong khách sạn	С	В	50 ký tự	50
Luong	Luong	N	В	10 ký tự	10
MatKhau	Mật khẩu đăng nhập vào hệ	С	В	20 ký tự	20
	thống				
QuyenHan	Quyền hạn(Admin hoặc user)	С	В	1 ký tự	1
Hinh	Tên file ảnh nhân viên	С	Т	8 ký tự	8
	ı	l	I	Tổng	221

b. **Thực thể**: Thuê phòng

Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu	Loại	MGT	
		DL	DL		
SoHopDongTP	Số hợp đồng thuê phòng	N	В	4 ký tự	4
NgayThue	Ngày thuê	D	В		8
NgayTraDangKy	Ngày trả đăng ký	D	T		8
		ı		Tổng	26

c. Thực thể: Khách hàng

Tên thực thể: KHACHHANG							
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu	Loại	MGT	Số		
		DL	DL		byte		
MaKH	Mã khách hàng	N	В	4 ký tự	4		
HoTenKH	Họ tên	С	В	35 ký tự	35		
CMNDKH	Chứng minh nhân dân	С	В	10 ký tự	9		
NgaySinhKH	Ngày sinh	D	В		8		
GioiTinhKH	Giới tính	С	В	1 ký tự	1		
ThanhPhoKH	Thành phố	С	В	50 ký tự	50		
DiaChiKH	Địa chỉ	С	В	50 ký tự	50		
SoDienThoaiKH	Số điện thoại	С	T	10 ký tự	10		
	ı	_ I	I	Tổng	168		

d. Thực thể: Booking

Tên thực thể: Booing							
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu	Loại	MGT	Số		
		DL	DL		byte		
BKID	Booking ID	N	В	10 ký tự	10		
HoTenBK	Họ tên khách hàng booking	С	В	35 ký tự	35		
CMNDBK	Chứng minh nhân dân	С	В	10 ký tự	9		
NgaySinhBK	Ngày sinh	D	В		8		
GioiTinhBK	Giới tính	С	В	1 ký tự	1		
ThanhPhoBK	Thành phố	С	В	50 ký tự	50		
DiaChiBK	Địa chỉ	С	В	50 ký tự	50		
Email	Email	С	T	20 ký tự	20		
SoDienThoai	Số điện thoại	С	T	10 ký tự	10		
NgayDangKy	Ngày đăng ký	D	В		8		
NgayNhan	Ngày nhận	D	В		8		
DatCoc	Đặt cọc	N	В	10 ký tự	10		
YeuCau	Yêu cầu đặc biệt	С	T	256 ký tự	256		
	ı	I	•	Tổng	476		

e. Thực thể: Quốc gia

Tên thực thể: QUOCGIA							
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MGT	Số byte		
MaQG	Mã quốc gia	С	В	10 ký tự	10		
TenNuoc	Tên nước	С	В	100 ký tự	100		
				Tổng	110		

f. Thực thể: Loại phòng

Tên thực thể: LOAIPHONG						
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MGT		
MaLP	Mã loại phòng	С	В	10 ký tự	10	
TenLoai	Tên loại phòng	С	В	20 ký tự	20	
GiaLoaiPhong	Giá loại phòng	N	В	10 ký tự	10	
SoNguoiToiDa	Số người tối đa	N	В	4 ký tự	4	
		•		Tổng	44	

g. Thực thể: Thiết bị dịch vụ

Tên thực thể: THIETBI_DICHVU							
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MGT			
MaTB	Mã thiết bị	N	В	4 ký tự	4		
TenThietBi	Tên thiết bị	С	В	50 ký tự	50		
DonViTinh	Đơn vị tính	С	T	10 ký tự	10		
GiaTien	Giá tiền	N	В	8 ký tự	8		
CoDinh	Cố định trong phòng	С	В	1 ký tự	1		
		•		Tổng	73		

h. Thực thể: Danh mục phòng

Tên thực thể: DANHMUCPHONG							
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MGT	Số byte		
MaPhong	Mã phòng	С	В	10 ký tự	10		
TinhTrang	Tình trạng	С	В	1 ký tự	1		

DacDiem	Đặc điểm phòng	С	T	100 ký tự	100
				Tổng	111

i. Thực thể: Thanh toán phòng

Tên thực thể: THANHTOANPHONG							
Tên thuộc tính	Diễn giải Kiểu DL Loại DL		MGT	Số			
					byte		
SoTT	Số thanh toán	N	В	4 ký tự	4		
NgayThanhToan	Ngày thanh toán phòng	D	В		8		
TienPhong	Tiền phòng	M	В	10 ký tự	10		
TienDichVu	Tiền dịch vụ	M	В	10 ký tự	10		
				Tổng	42		

j. **Thực thể**: Tiền tệ

Tên thực thể: TIENTE							
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MGT	Số byte		
MaTT	Mã tiền tệ	С	В	10 ký tự	10		
TenTienTe	Tên tiền tệ	С	В	20 ký tự	20		
DoiSangVND	Đổi 1 đơn vị tiền này sang tiền Việt Nam	N	В	10 ký tự	10		
NgayCapNhat	Ngày cập nhật	D	В		8		
	1	1		Tổng	48		

4. Mô tả mối kết hợp

4.1 **Mối kết hợp**: THUEPHONG và KHACHHANG

Tên mối kết hợp: Có thuê									
Tên thuộc tính	Diễn giải	MGT	Số						
					byte				
VaiTro	Vai trò của người khách (trưởng nhóm hoặc không)	С	В	1 ký tự	1				
				Tổng	1				

4.2 **Mối kết hợp**: THUEPHONG và THIETBI_DICHVU

Tên mối kết hợp: Có sử dụng									
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MGT	Số byte				
NgaySuDung	Ngày khách hàng sử dụng dịch vụ này	D	В		8				
SoLuongSD	Số lương một đơn vị dịch vụ mà khách sử dụng	N	В	2 ký tự	2				
				Tổng	10				

4.3 Mối kết hợp: LOAIPHONG và THIETBI_DICHVU

Tên mối kết hợp: Chứa									
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu	Loại	MGT	Số				
		DL	DL		byte				
SoLuongChua	Số lượng thiết bị này chứa trong loại phòng mà nó liên kết	N	В	2 ký tự	2				
	1		<u> </u>	Tổng	2				

4.4 **Mối kết hợp**: BOOKING và LOAIPHONG

Tên mối kết hợp: Có đặt									
Tên thuộc tính	Diễn giải	Kiểu DL	Loại DL	MGT	Số byte				
SoLuongPhong	Số lượng phòng thuộc loại phòng mà khách đặt	N	В	2 ký tự	2				
				Tổng	2				

Chú thích:

Kiểu DL: kiểu dữ liệu

- N: số

- C: chuỗi

- D: ngày

Loại DL: loại dữ liệu

- B: bắt buột

- T: tùy chọn(không bắt buột)

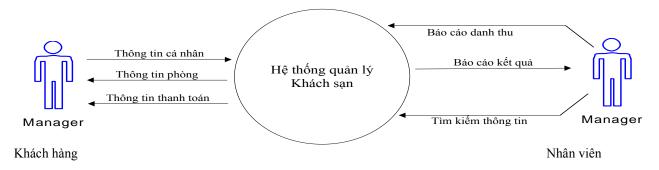
MGT: miền giá trị

III. Mô hình DFD

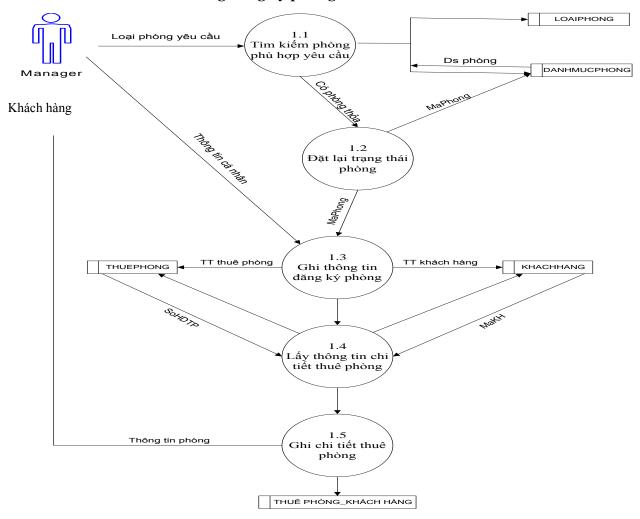
Các chức năng chính của hệ thống cần xây dựng gồm:

- Qui trình đăng ký phòng
- Qui trình thanh toán phòng
- Tìm kiếm thông tin
- Báo cáo doanh thu

1. Mô hình ERD mức 0



2. DFD của chức năng đăng ký phòng cho khách lễ



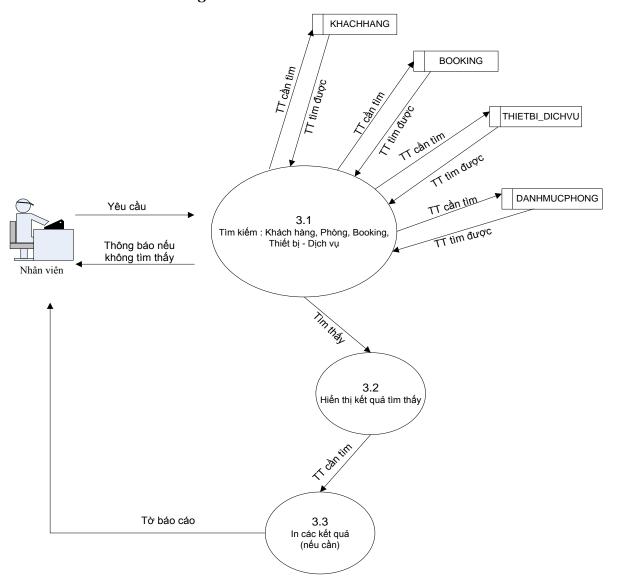
3. DFD của chức năng đăng ký phòng cho khách nhóm

Tương tự quá qui trình đăng ký khách lẽ nhưng qui trình này lập lại cho đến khi đủ khách ở phòng đã chọn. Trong quá trình này ta lưu thêm vai trò người trưởng nhóm của phòng.

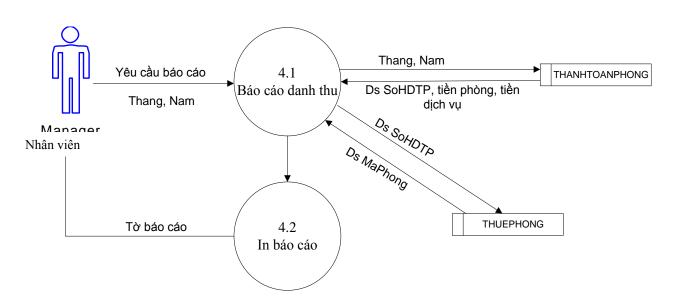
4. DFD của chức năng thanh toán phòng



5. DFD của chức năng tìm kiếm



6. DFD của chức năng báo cáo doanh thu tháng



IV. Mô tả ô xử lý

1. Ô xử lý: Tìm kiếm phòng phù hợp yêu cầu

Tên ô xử lý: Tìm kiếm phòng phù hợp yêu cầu (Số 1.1)

DDL vào: Loại phòng yêu cầu

DDL ra: Mã số phòng được chọn cho khách

Diễn giải: Tìm kiếm phòng trống thuộc loại phòng khách mong muốn, chọn phòng.

Xử lý:

+ Mở kho DANHMUCPHONG, LOAIPHONG

+ Lấy về danh sách phòng trống thuộc loại phòng khách yêu cầu

+ Kiểm tra danh sách này và chọn phòng

+ Đóng kho

2. Ô xử lý: Đặt lại trạng thái phòng

Tên ô xử lý: Đặt lại trạng thái phòng (Số 1.2)

DDL vào: Mã phòng cần đặt lại trạng thái

DDL ra: Chuyển qua ô xử lý tiếp theo trong qui trình

Diễn giải: Đặt lại trạng thái phòng là đã có người thuê

3. Ô xử lý: Ghi thông tin đăng ký phòng

Tên ô xử lý: Ghi thông tin đăng ký phòng (Số 1.3)

DDL vào: Thông tin cá nhân khách hàng, ngày thuê phòng, ngày trả phòng

DDL ra: Chuyển qua ô xử lý tiếp theo trong qui trình

Diễn giải: Ghi thông tin khách hàng và thông tin thuê phòng của họ

Xử lý:

+ Mở kho KHACHHANG, THUEPHONG

+ Thông tin cá nhân khách hàng ghi vào KHAHHANG

+ Thông tin thuê phòng(ngày thuê, ngày trả) ghi vào THUEPHONG

+ Đóng kho

4. Ô xử lý: Lấy thông tin chi tiết thuê phòng

Tên ô xử lý: Lấy thông tin chi tiết thuê phòng (Số 1.4)

DDL vào: NULL

DDL ra: Chuyển qua ô xử lý tiếp theo trong qui trình

Diễn giải: Lấy thông tin khách hàng, thuê phòng mới được thêm từ ô xử lý trước

trong qui trình

Xử lý:

+ Mở kho KHACHHANG, THUEPHONG

+ Lấy mã khách hàng cuối cùng trong kho KHACHHANG

+ Lấy số hợp đồng cuối cùng trong kho THUEPHONG

+ Đóng kho

5. Ô xử lý: Ghi chi tiết thuê phòng

Tên ô xử lý: Ghi chi tiết thuê phòng (Số 1.5)

DDL vào: Mã khách hàng, số hợp đồng thuê phòng

DDL ra: Thông báo hoàn tất hóa trình đăng ký phòng

Diễn giải: Quá trình xử lý này cho ta căn cứ xác định khách hàng nào ở phòng nào(có cùng số hợp đồng thuê phòng sẽ ở cùng phòng)

Xử lý:

+ Mở kho THUÊ PHÒNG KHÁCH HÀNG

+ Ghi các tham số đầu vào

+ Đóng kho

6. Ô xử lý: Lấy thông tin thuê phòng

Tên ô xử lý: Lấy thông tin thuê phòng (Số 2.1)

DDL vào: Mã số phòng

DDL ra: Số hợp đồng thuê phòng, ngày thuê phòng

Diễn giải: Lấy thông tin thuê phòng phục vụ cho việc tính tiền phòng

Xử lý:

+ Mở kho THUEPHONG, THANHTOANPHONG

+ Lấy thông tin gắn với mã số phòng có số hợp đồng thuê phòng không nằm trong kho THANHTOANPHONG

+ Đóng kho

7. Ô xử lý: Lấy giá phòng

Tên ô xử lý: Lấy giá phòng (Số 2.3)

DDL vào: Mã số phòng

DDL ra: Giá của phòng

Diễn giải: Lấy giá của phòng cần thanh toán

Xử lý:

+ Mở kho LOAIPHONG, DANHMUCPHONG

+ Tìm xem phòng thuộc loại phòng nào, từ đó lấy giá loại phòng đó

+ Đóng kho

8. Ô xử lý: Lấy danh sách sử dụng dịch vụ và giá của chúng

Tên ô xử lý: Lấy danh sách sử dụng dịch vụ và giá của chúng (Số 2.4)

DDL vào: Mã số phòng

DDL ra: Danh sách dịch vụ khách đã sử dụng, giá của chúng

Diễn giải: Lấy về danh sách tất cả dịch vụ mà khách đã sử dụng trong thời gian ở khách sạn và giá mỗi loại.

Xử lý:

+ Mở kho THUÊ PHÒNG_THIẾT BỊ-DỊCH VỤ(1), THIETBI_DICHVU(2)

+ Kho (1) cho ta số lượng 1 đơn vị mỗi loại dịch vụ, kho (2) cho ta giá mỗi loại

+ Đóng kho

9. Ô xử lý: Ghi thông tin thanh toán

Tên ô xử lý: Ghi thông tin thanh toán (Số 2.6)

DDL vào: Số hợp đồng thuê phòng , tiền phòng, tiền dịch vụ

DDL ra: Chuyển qua ô xử lý tiếp theo trong qui trình

Diễn giải: Ghi thông tin thanh toán phòng

Xử lý:

+ Mở kho THANHTOANPHONG

+ Ghi thông tin từ dữ liệu đầu vào

+ Đóng kho

10. Ô xử lý: Lấy danh sách khách hàng ở phòng cần thanh toán

Tên ô xử lý: Lấy danh sách khách hàng ở phòng cần thanh toán (Số 2.7)

DDL vào: Số hợp đồng thuê phòng

DDL ra: Danh sách khách hàng

Diễn giải: Lấy danh sách thông tin khách hàng, vai trò từng người của tất cả khách đang ở phòng cần thanh toán

Xử lý:

- + Mở kho THUÊ PHÒNG KHÁCH HÀNG(1), KHACHHANG(2)
- + Lấy thông tin mỗi khách hàng từ kho (2), vai trò của người này từ kho (1) của tất cả những khách gắn với số hợp đồng thuê phòng
- + Đóng kho

11. Ô xử lý: Chọn trưởng nhóm

Tên ô xử lý: Chọn trưởng nhóm (Số 2.8)

DDL vào: Danh sách thông tin khách hàng cùng vai trò của họ

DDL ra: Thông tin người trưởng nhóm

Diễn giải: Lấy thông tin người trưởng nhóm

Xử lý: Lưu lại thông tin khách hàng có vai trò là trưởng nhóm vào biến

12. Ô xử lý: Lấy tiền tệ dùng thanh toán

Tên ô xử lý: Lấy tiền tệ dùng thanh toán (Số 2.9)

DDL vào: Thông tin khách hàng

DDL ra: Giá một đơn vị tiền tệ dùng thanh toán của khách theo VNĐ

Diễn giải: Lấy giá của một đơn vị tiền tệ dùng thanh toán của khách theo VNĐ

Xử lý:

- + Mở kho TIENTE
- + Lấy giá tiền tệ theo mã tiền tệ có được từ thông tin khách hàng
- + Đóng kho

13. Ô xử lý: Tìm kiếm Khách hàng, phòng, booking, thiết bị - dịch vụ

Tên ô xử lý: Tìm kiếm Khách hàng, phòng, booking, thiết bị - dịch vụ (Số 3.1)

DDL vào: Thông tin về nội dung cần tìm kiếm

DDL ra: Dữ liệu tìm kiếm được trong sơ sở dữ liệu(nếu có)

Diễn giải: Tìm kiếm các thông tin tương ứng trong khoảng thời gian tức thời sau khi người dùng có yêu cầu

Xử lý:

- + Mở kho tương ứng với nội dung mà người dùng cần tìm kiếm
- + Lấy tất cả các dữ liệu thỏa mãn thông tin cần tìm
- + Đóng kho

V. Chuyển mô hình ERD thành mô hình quan hệ

Từ mô hình ERD sau khi phân rã ta được các quan hệ như sau:

- a. NHANVIEN(<u>MaNV</u>, HoTen, CMND, NgaySinh, GioiTinh, DiaChi, SoDienThoai, NgayVaoLam, ChucVu, Luong, QuyenHan, MatKhau, Hinh)
- b. THUEPHONG(<u>SoHDTP</u>, MaNV, MaPhong, NgayThue, NgayTraDangKy)
- c. CT_THUEPHONG(**SoHDTP**, **MaKH**, VaiTro)
- d. KHACHHANG(<u>MaKH</u>, MaTT, MaQG, HoTen, CMND, NgaySinh, GioiTinh, ThanhPho, DiaChi, SoDienThoai)
- e. BOOKING(<u>BKID</u>, MaNV, MaQG, HoTen, CMND, NgaySinh, GioiTinh, ThanhPho, DiaChi, SoDienThoai, NgayDangKy, NgayNhan, DatCoc, YeuCau)
- f. CT_BOOKING(**BKID**, **MaLP**, SoLuong)
- g. QUOCGIA(<u>ID</u>, TenNuoc)
- h. LOAIPHONG(MaLP, TenLoai, GiaTien, SoNguoiToiDa)
- i. THIETBI_DICHVU(MaTB, TenThietBi, DonViTinh, GiaTien, CoDinh)
- j. TRANGBI(<u>MaLP</u>, <u>MaTB</u>, SoLuong)
- k. DANHMUCPHONG(**MaPhong**, **MaLP**, TinhTrang, DacDiem)
- 1. SUDUNG_DV(<u>SoHDTP</u>, <u>MaTB</u>, <u>NgaySuDung</u>, SoLuong)
- m. THANHTOANPHONG(<u>SoTT</u>, SoHDTP, MaNV, NgayThanhToan, TienPhong, TienDichVu)
- n. TIENTE(MaTT, TenTienTe, DoiSangVND, NgayCapNhat)

Ghi chú:

ABC (in đậm, gạch dưới): khóa chính

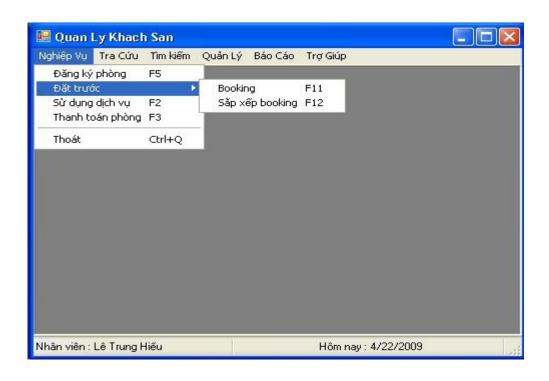
ABC (in đậm): khóa ngoại

- + CT_THUEPHONG: Chi tiết thuê phòng
 - o VaiTro: vai trò của khách (trưởng nhóm hoặc không)
- + CT_BOOKING: Chi tiết booking
 - o SoLuong: số lượng phòng thuộc một loại phòng yêu cầu
- + TRANGBI: Trang bị cho từng loại phòng, chỉ bao gồm các thiết bị cố định
 - o SoLuong: số lượng thiết bị này có trong loại phòng đó
- + SUDUNG_DV: Lưu thông tin sử dụng dịch vụ của khách
 - o NgaySuDung: ngày sử dụng
 - o SoLuong: số lượng 1 đơn vị dịch vụ này đã sử dụng

VI. Thiết kế giao diện

1. Thiết kế Menu

- 1.1 **Menu nghiệp vụ**, bao gồm:
 - Nhập thông tin khách hàng đến đăng ký phòng
 - Đặt phòng trước và sắp xếp phòng phòng cho khách đã đặt trước
 - Cập nhật thông tin sử dụng dịch vụ của khách
 - Thanh toán phòng



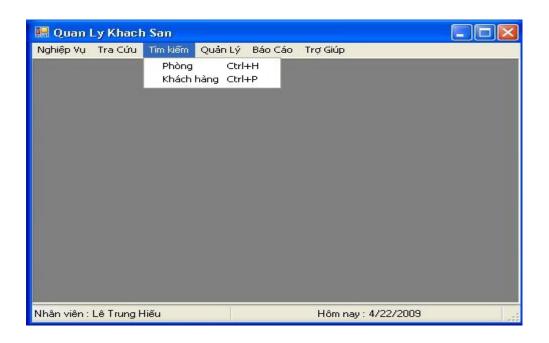
1.2 Menu tra cứu, bao gồm:

- Xem sơ đồ phòng
- Tra cứu thông tin trang thiết bị có trong từng loại phòng, danh sách booking



1.3 Menu tìm kiếm, bao gồm

- Phòng
- Khách hàng



1.4 **Menu quản lý**(**sẽ hiển thị nếu user có quyền admin**), cung cấp các chức năng: thêm, sửa, xóa phòng, loại phòng, trang thiết bị, dịch vụ, trang bị cho từng loại phòng, nhân viên, quốc gia, tiền tệ, thông tin công ty và dự phòng - phục hồi dữ liệu.

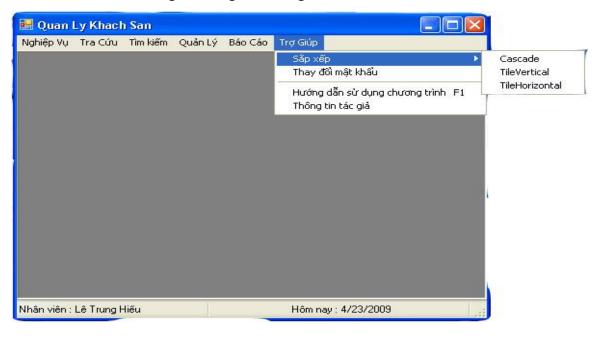


1.5 **Menu báo cáo**, cung cấp chứng năng báo cáo doanh thu hàng tháng hoặc hàng năm.



1.6 **Menu trợ giúp**, bao gồm:

- Sắp xếp các cửa sổ đang mở của chương trình
- Thay đổi mật khẩu đăng nhập
- Hướng dẫn sử dụng chương trình
- Thông tin tác giả chương trình



2. Các form chức năng

Do các form có sự tương đồng về control và một số dữ liệu nên ở đây ta chỉ có các bảng mô tả form cho một số form cơ bản thể hiện các chức năng chính của hệ thống, các form khác hoàn toàn tương tự.

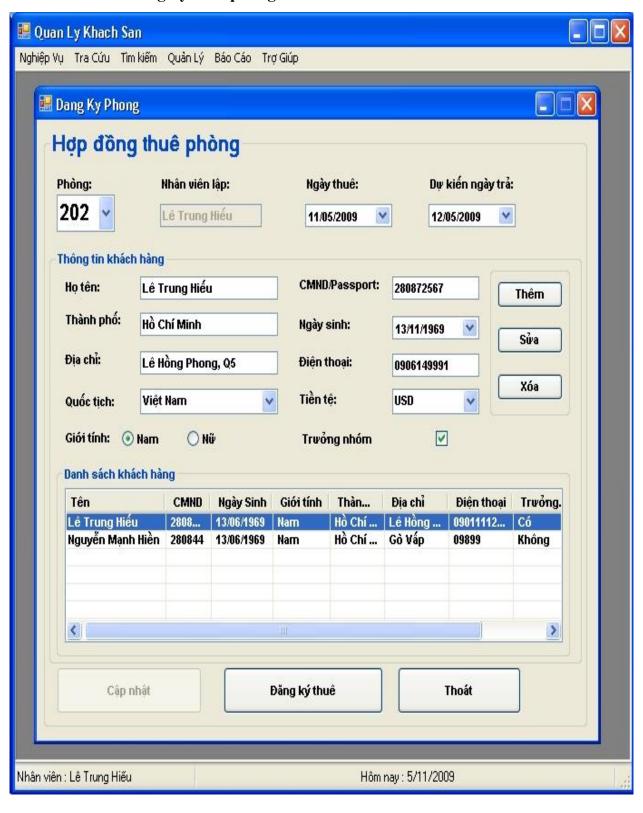
2.1 Form sơ đồ phòng



Chức năng: Cho ta hình ảnh trực quan về sơ đồ phòng, tình trạng các phòng.

Sử dụng: Click chọn phòng, right click để mở menu ngữ cảnh: Booking, Đăng ký khách (sáng nếu phòng được chọn còn trống và ngược lại); Chỉnh sửa booking, Chỉnh sửa đăng ký khách, Cập nhật sử dụng dịch vụ, Checkout(mờ nếu phòng còn được chọn còn trống và ngược lại) và Xem thông tin phòng của phòng đã chọn.

2.2 Form đăng ký thuế phòng



Tên đối	i Kiểu đối tượng Ràng buộc		Dữ liệu	Mục	Hàm liên	Giá trị
tượng				đích	quan	Default
Phòng	ComboBox	Chứa cho thuê,	Lấy từ table	Chọn		
		không đang sửa	DANHMUCP	phòng		
		chửa và không	HONG			
		chưa dọn				
Nhân viên	TextBox		Lấy từ table			
lập			NHANVIEN			
Ngày thuê	DateTimePicker					Ngày
						hôm nay
Dự kiến	DateTimePicker	≥ ngày thuê				Ngày
Ngày trả						mai
Họ tên	TextBox		Nhập từ			
			Keyboard			
Thành phố	TextBox		Nhập từ			
			Keyboard			
Địa chỉ	TextBox		Nhập từ			
			Keyboard			
Quốc tịch	Combobox		Lấy từ table			
			QUOCGIA			
Giới tính	GroupBox	Chọn 1 trong 2				
		RadioButon				
		Nam hoặc Nữ				
CMND/Pas	TextBox	10 ký tự	Nhập từ			
sport			Keyboard			
Ngày sinh	DateTimePicker	≤ năm hiện thời				
		trừ 18				
Điện thoại	TextBox	Nhập dạng số	Nhập từ			
			Keyboard			
Tiền tệ	Combobox		Lấy từ table			
			TIENTE			
Trưởng	CheckBox	Chỉ có một		Xác định		
nhóm		khách được		trưởng		
		chọn		nhóm		

Thêm	Button		Thêm		
			khách		
			hàng vào		
			danh sách		
			thuê		
			phòng		
Sửa	Button		Sửa		
			thông tin		
			khách		
			hàng		
			được		
			chọn từ		
			danh sách		
Xóa	Button		Xóa		
			khách		
			hàng		
			được		
			chọn từ		
			danh sách		
Danh sách	ListView		Danh		
khách hàng			sách		
			khách		
			hàng ở		
			phòng		
			được		
			chọn		
Cập nhật	Button		Cập nhật	capnhat_clic	
			danh sách	k()	
			khách		
			hàng đã		
			chỉnh sửa		
Đăng ký	Button	 	Đăng ký	thue_click()	
thuê			thuê		
			phòng		
Thoát	Button		Thoát	thoat_click()	

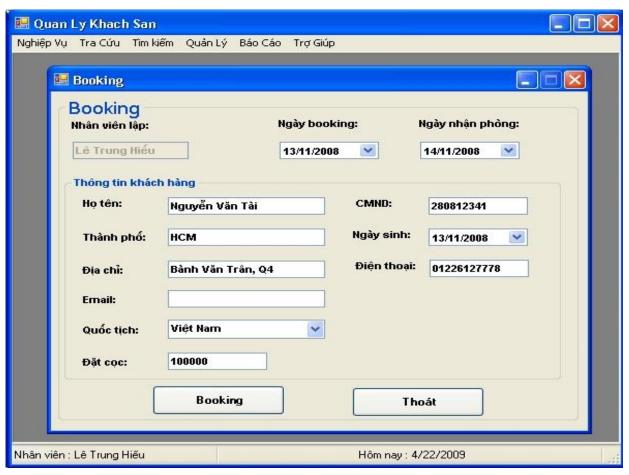
Chức năng: Quản lý việc đăng ký phòng, nhập thông tin khách đăng ký phòng hoặc chỉnh sửa thông tin khách đã đăng ký trước đó.

Sử dụng:

Click chọn phòng từ danh sách phòng trống , nhập thông tin của khách và click 'Thêm'. Thông tin khách được thêm vào list bên dưới. Cuối cùng click 'Đăng ký thuê', những khách đã nằm trong list đã được đăng ký vào phòng được chọn . Trong suốt quá trình này có thể chỉnh sửa thông tin khách bằng cách chọn khách trong list, chỉnh sửa thông tin và click 'Sửa' để sửa hoặc 'Xóa' để xóa khách khỏi list.

Nếu phòng được chọn đã có khách thuê từ trước thì list bên dưới sẽ hiển thị thông tin khách hiện ở trong phòng đó, do đó ta có thể chỉnh sửa thông tin này, cuối cùng click 'Cập nhật'(button này bị mờ nếu phòng chưa được thuê) để cập nhật.

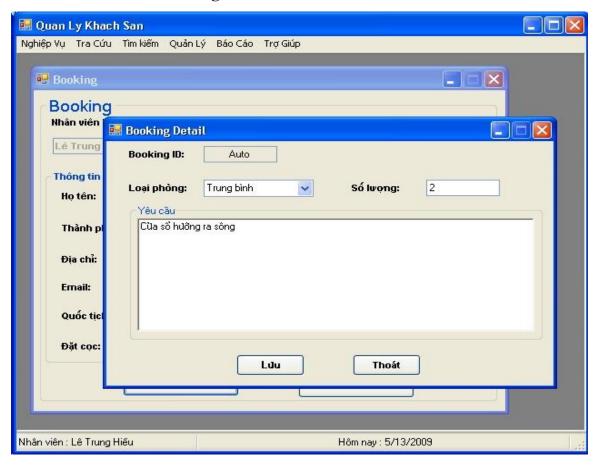
2.3 Form booking



Chức năng: Quản lý đặt phòng trước, nhập thông tin khách đăng ký mới hoặc chỉnh sửa thông tin khách đã đăng ký trước đó.

Sử dụng: Nhập đầy đủ thông tin và click 'Booking', sẽ mở ra form 'Chi tiết booking'.

2.4 Form chi tiết booking



Chức năng: Dùng ghi thông tin yêu cầu phòng từ khách booking.

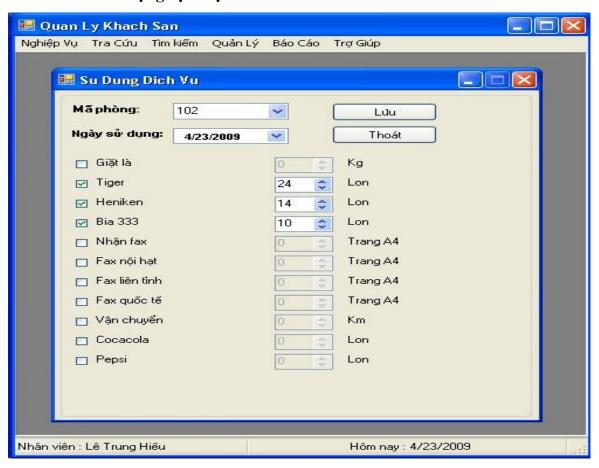
Sử dụng: Nhập đầy đủ thông tin và click 'Lưu', lặp lại thao tác này nếu có nhiều nhu cầu.

2.5 Form thông tin chi tiết phòng

Cho ta thông tin cho tiết về phòng, tình trạng của nó.



2.6 Form sử dụng dịch vụ

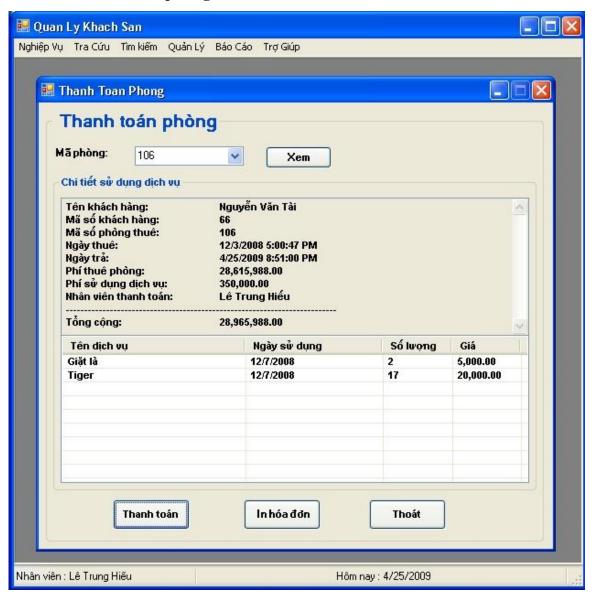


Tên đối	Kiểu đối	Ràng	Dữ liệu		Mục đích	Hàm liên	Giá trị
tượng	tượng	buộc				quan	Default
Mã phòng	ComboBox	Chua	Lấy từ t	able	Chọn phòng		
		thanh	THUEPHON	3	cần cập nhật		
		toán					
Ngày sử dụng	DateTimeP	≥ ngày					Ngày
	icker	thuê					hôm nay
Danh sách	Panel		Lấy từ t	able	Chứa các dịch		
dịch vụ			THIETBI_DI	CH	vụ(CheckBox,		
			VU		NumericUpDo		
					wn)		
Lưu	Button				Lưu thông tin	luuDV_cli	
						ck()	
Thoát	Button					thoat_clic	
						k()	

Chức năng: Cập nhật thông tin sử dụng dịch vụ của khách.

Sử dụng: Đánh dấu chọn dịch vụ mà khách sử dụng và tăng số lượng tương ứng. Click 'Lưu' để lưu lại.

2.7 Form thanh toán phòng



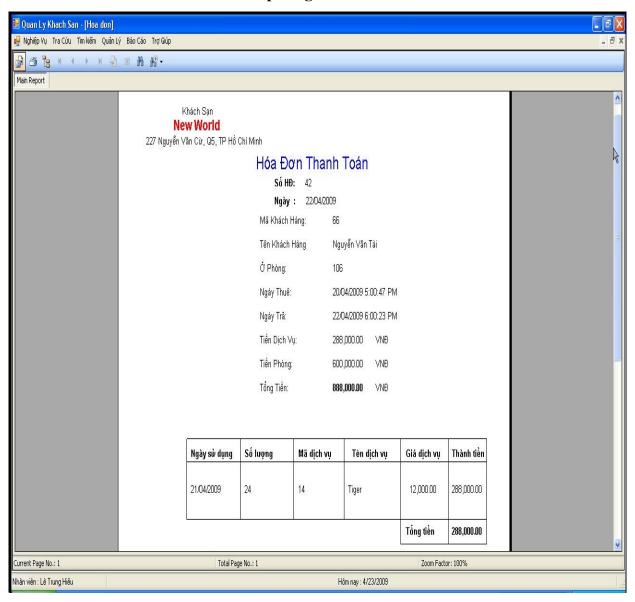
Tên đối	Kiểu đối	Ràng	Dữ liệu	Mục đích	Hàm liên	Giá trị
tượng	tượng	buộc			quan	Default
Mã phòng	ComboBox	Chưa	Lấy từ table	Chọn phòng cần		
		thanh toán	THUEPHONG	thanh toán		
Chi tiết sử	TextBox,		Lấy từ table			
dụng dịch	ListView		SUDUNG_DV và			
vụ			quá trình tính toán			
Xem	Button			Xem phí phòng,	xemTT_click()	

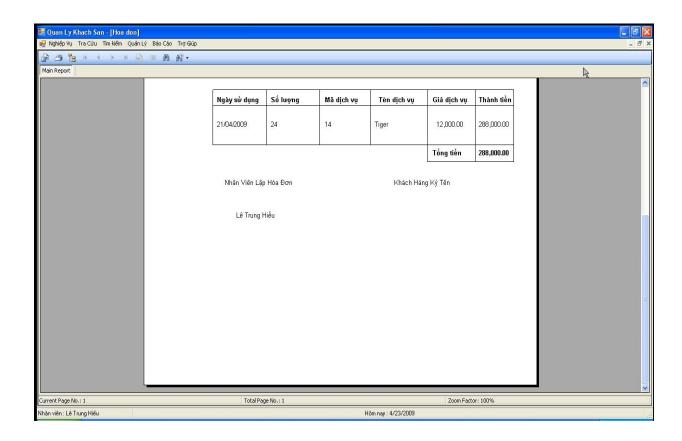
			dịch vụ, chi tiết		
			sử dụng dịch vụ		
Thanh toán	Button		Thanh toán	thanhtoan_clic	
			phòng	k()	
In hóa đơn	Button		In hóa đơn thanh	inhoadon_click	
			toán	()	
Thoát	Button			thoat_click()	

Chức năng: Xem thông tin phí thuê phòng và các dịch vụ khách đã sử dụng, thanh toán phòng và in hóa đơn cho khách hàng.

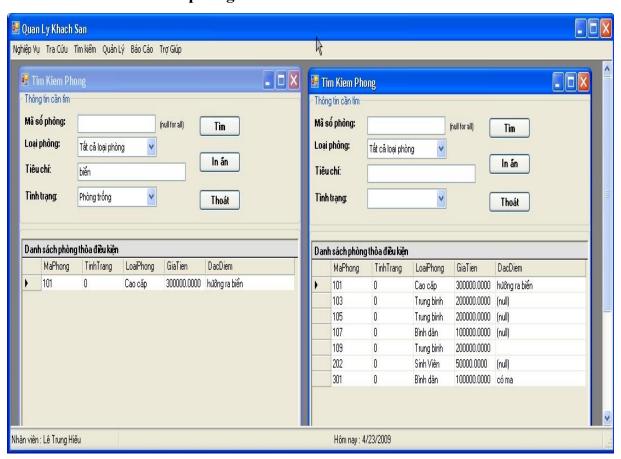
Sử dụng: Chọn phòng, click 'Xem' để lấy các thông tin, click ' Thanh toán' để thanh toán, 'In hóa đơn' để in hóa đơn thanh toán phòng.

2.8 Fom hóa đơn thanh toán phòng





2.9 Form tìm kiếm phòng



Tên đối tượng	Kiểu đối	Ràng	Dữ liệu	Mục đích	Hàm liên	Giá trị
	tượng	buộc			quan	Default
Mã số phòng	TextBox		Nhập từ	Mã số		
			keyboard	phòng cần		
				tìm		
Loại phòng	ComboBox		Lấy từ table			
			LOAIPHONG			
Tiêu chí	TextBox			Yêu cầu đặc		
				biệt của		
				khách		
Tình trạng	ComboBox			Tình trạng		Phòng
				phòng		trống,
						Có
						khách,
						Chờ
						khách,
						Đang
						sửa
						chửa,
						Chưa
						dọn
Tìm	Button			Bắt đầu tìm	timP_click()	
				kiếm		
In ấn	Button			In kết quả	inPR_click()	
				tìm kiếm		
Thoát	Button				thoat_click()	

Chức năng: Giúp tìm kiếm phòng theo một số điều kiện phục vụ cho khách hàng có những yêu cầu đặc biệt. Có thể in ấn để được các trang báo cáo.

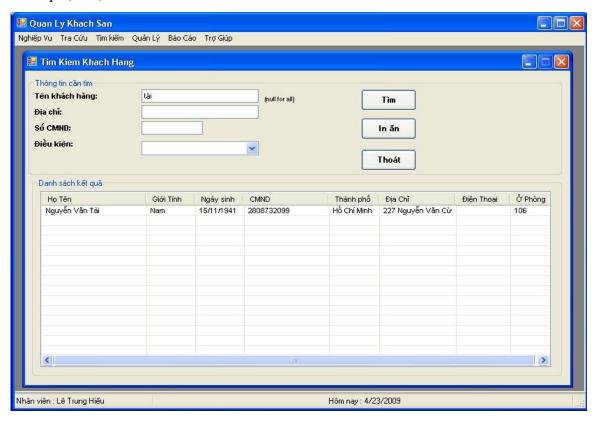
Sử dụng:

Nhập mã số phòng hoặc để trống, chọn các tham số cho việc tìm kiếm như: Tình trạng(trống, đang sửa chửa, đã booking), Loại phòng, Tiêu chí(ví dụ như phòng phải có cửa sổ hướng ra biển). Cuối cùng click 'Tìm'.

Click 'In ấn' để in danh sách kết quả tìm kiếm.

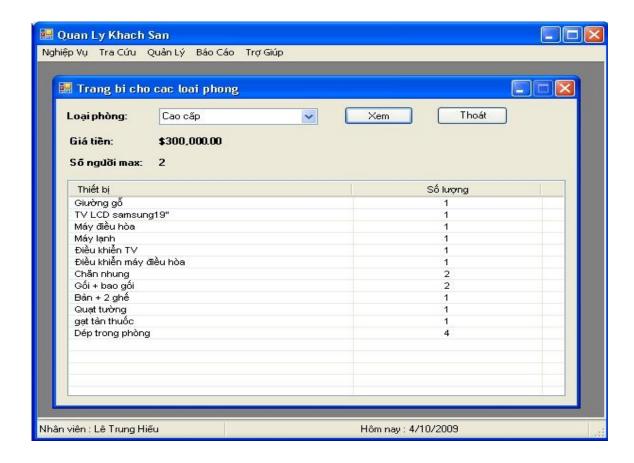
2.10 Form tìm kiếm khách hàng

Tìm khách hàng phục vụ cho người thân của họ hoặc cảnh sát đang điều tra tội phạm. In ấn phục vụ cho báo cáo.

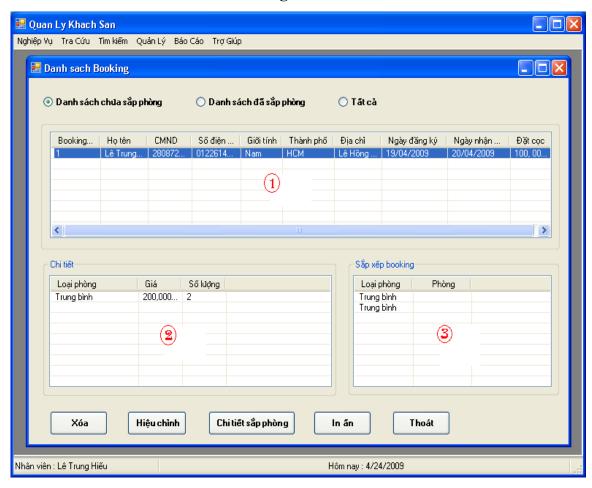


2.11 Form tra cứu thông tin trang bị cho các loại phòng

Trong trường hợp khách có một số câu hỏi liên quan đến trang bị cho các loại phòng thì nhân viên lễ tân sẽ sử dụng form này để tra cứu thông tin.



2.12 Form tra cứu danh sách booking



Chức năng: Cho ta danh sách booking, qua danh sách này ta có thể xóa, chỉnh sửa thông tin booking hoặc in ấn.

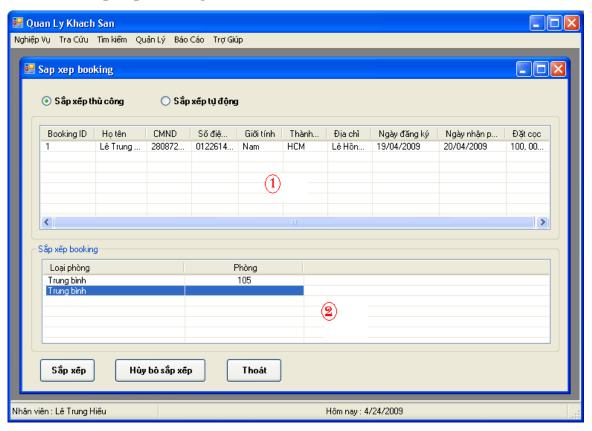
Sử dụng:

Trong danh sách booking(1), click chọn một dòng, tương ứng một khách hàng. Trong list (2) sẽ cho thấy thông tin về số lượng loại phòng khách yêu cầu, số phòng mỗi loại. Trong list (3) là danh sách sắp phòng cho mỗi loại phòng được chọn trong list (2). Có thể click 'Chi tiết sắp phòng' để mở form sắp xếp booking của hệ thống.

Trong khi chọn trong list (1) có thể click 'Xóa' để xóa booking, 'Hiệu chỉnh' để mở form hiệu chỉnh thông tin booking cho khách hàng được chọn.

Click 'In ấn' để in danh sách này.

2.13 Form sắp xếp booking



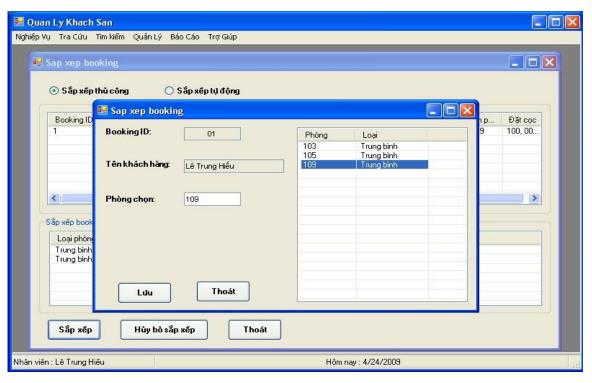
Chức năng: Dùng form này để sắp phòng cho các booking, hiệu chỉnh cho các sắp xếp trước đó.

Sử dụng:

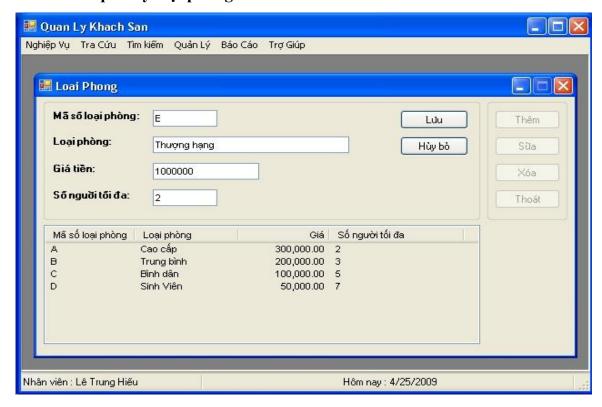
Trong list (1) là danh sách booking chưa được sắp xếp, list (2) cho danh sách tất cả loại phòng khách đã đặt, số lượng mỗi loại, phòng đã gán.

Nếu 'Sắp xếp tự động' được chọn, khi click 'Sắp xếp' hệ thống sẽ tự động lấy ngẫu nhiên trong các phòng còn trống thuộc các loại trong list (2) để gán tương ứng.

Nếu 'Sắp xếp thủ công' được chọn, chọn một dòng trong list (2), click 'Sắp xếp' hệ thống sẽ mở một form con sau đây cho ta chọn phòng trống thuộc đúng loại phòng đã chọn.



2.14 Form quản lý loại phòng

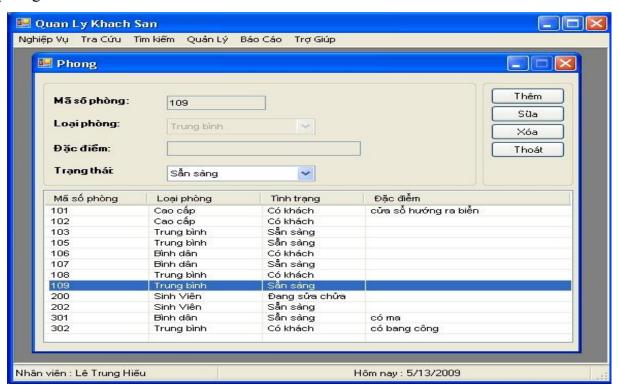


Chức năng: Thêm, sửa, xóa loại phòng trong khách sạn.

Sử dụng: Trong list bên dưới là danh sách tất cả loại phòng hiện có. Click chọn trong danh sách này, click 'Sửa' sau đó sửa thông tin liên quan, click 'Lưu' để lưu thay đổi. 'Xóa' để xóa loại phòng đã chọn. 'Thêm' để thêm mới.

2.15 Form quản lý phòng

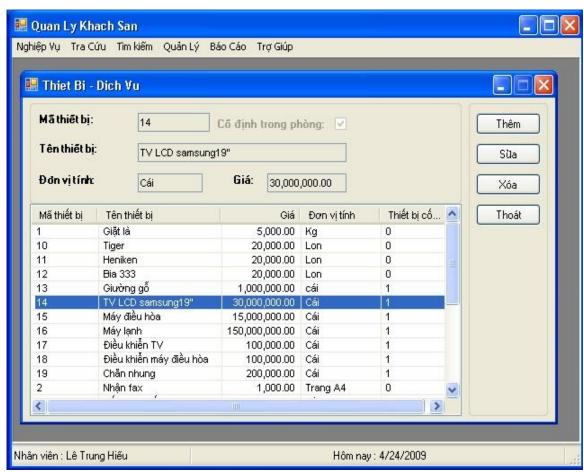
Thêm, sửa, xóa phòng trong khách sạn. Việc đặt mã phòng phản ánh tầng của phòng.



Tên đối	Kiểu đối	Ràng		Dữ liệu		Mục đích	Hàm liên	Giá trị
tượng	tượng	buộc					quan	Default
Mã số phòng	TextBox		Lấy	từ	table			
			DANI	HMUCPH	IONG			
Loại phòng	ComboBox		Lấy	từ	table			
			LOAI	PHONG				
Đặc điểm	TextBox					Đặc điểm đặc biệt		
						của phòng		
Trạng thái	ComboBox							Sẵn sàng,
								Đang sửa
								chửa, Chưa
								dọn

Danh sách	ListView	Danh	n sách tất cả		
phòng		phòng	g		
Thêm	Button	Thêm	n phòng	themP_click()	
Sửa	Button	Sửa phòng danh	thông tin g được chọn từ sách	suaTTP_click ()	
Xóa	Button		phòng được từ danh sách	xoaP_click()	
Thoát	Button			thoat_click()	

2.16 Form quản lý trang thiết bị, dịch vụ



Chức năng: Thêm, sửa, xóa thiết bị, dịch vụ trong khách sạn.

Sử dụng:

Chỉ cần lưu ý là nếu 'Cố định trong phòng' được chọn thì là thiết bị, ngược lại là dịch vụ.

Việc thao tác giống như form quản lý phòng.

2.17 Form quản lý trang thiết bị cho loại phòng



Chức năng: Thêm, xóa thiết bị trong các loại phòng hiện có trong khách sạn.

Sử dụng: Chọn loại phòng, bên phải là tất cả các thiết bị với số lượng tương ứng có trong loại phòng đó. Sửa trong phần này sau đó click 'Lưu'.

2.18 Form quản lý nhân viên



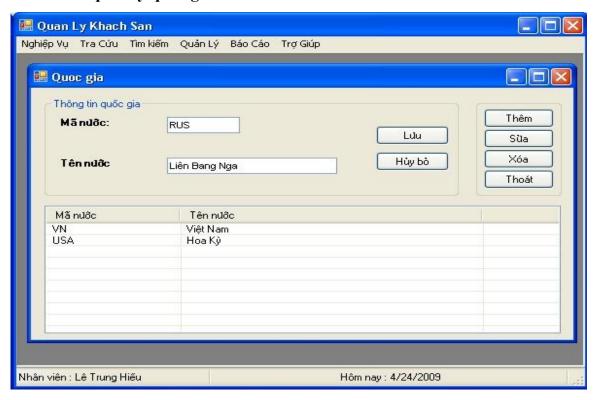
Chức năng: Thêm, sửa xóa nhân viên trong khách sạn.

Sử dụng:

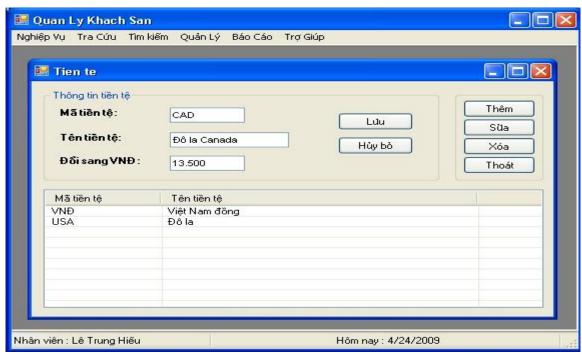
Lưu ý: nếu phần 'Quyền hạn' admin được chọn thì nhân viên được sử dụng các chức năng trong menu 'Quản lý', ngược lại thì không.

Việc thao tác giống như form quản lý phòng.

2.19 Form quản lý quốc gia

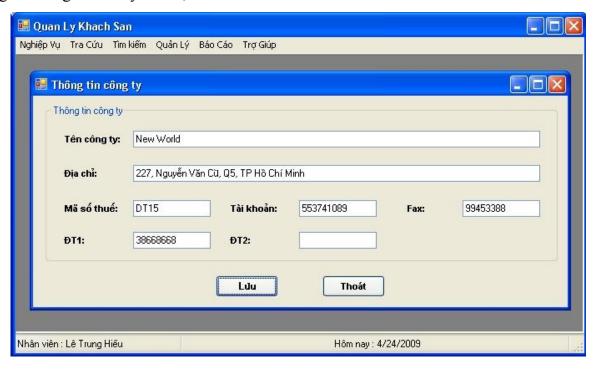


2.20 Form quản lý tiền tệ

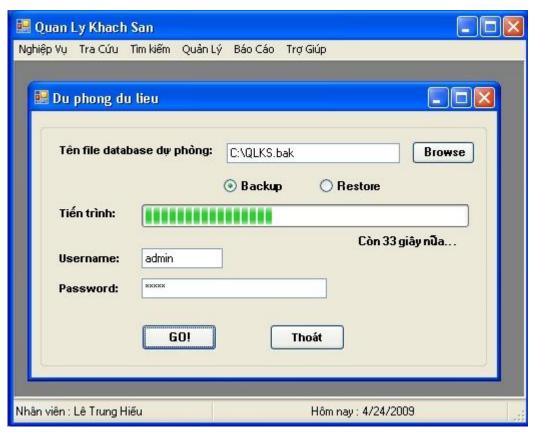


2.21 Form thông tin công ty

Ghi nhận thông tin công ty phục vụ cho việc in hóa đơn thanh toán hay báo cáo. Thông tin trong form này sẽ được lưu vào file text.



2.22 Form dự phòng – phục hồi dữ liệu



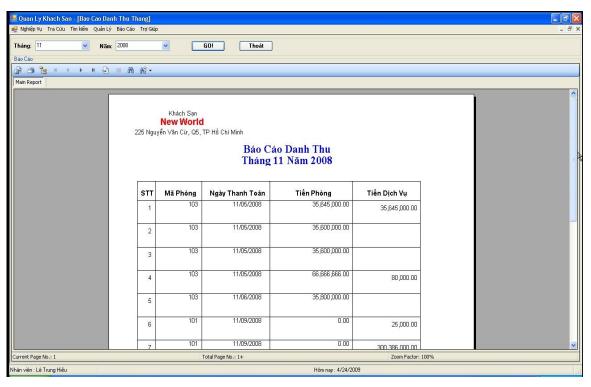
Chức năng: Sao lưu, phục hồi dữ liệu phòng trường hợp máy chủ database bị sự cố.

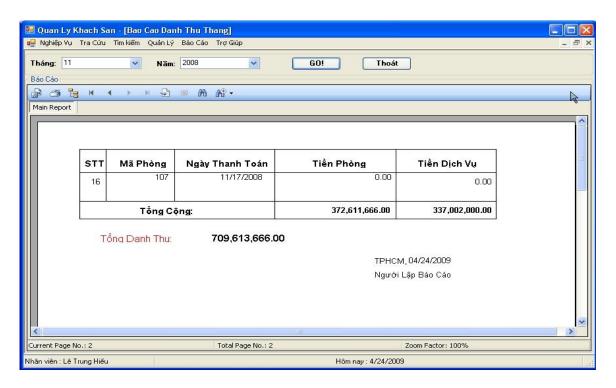
Sử dụng:

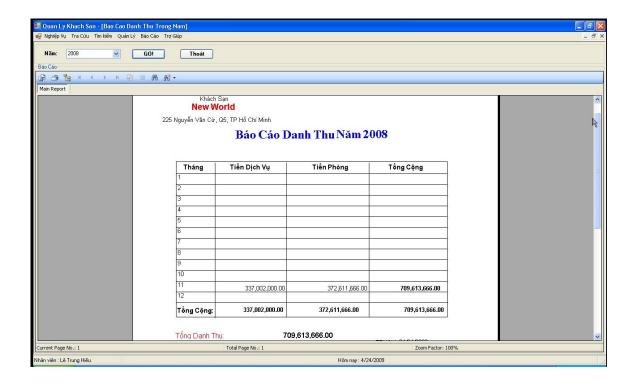
Lưu ý: username và password phải có quyền admin.

2.23 Form báo cáo doanh thu trong tháng, trong năm

Báo cáo doanh thu của khách sạn trong tháng hoặc trong năm nhằm theo dõi hoạt động kinh doanh của khách sạn.



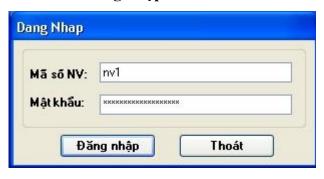




2.24 Form thay đổi mật khẩu đăng nhập



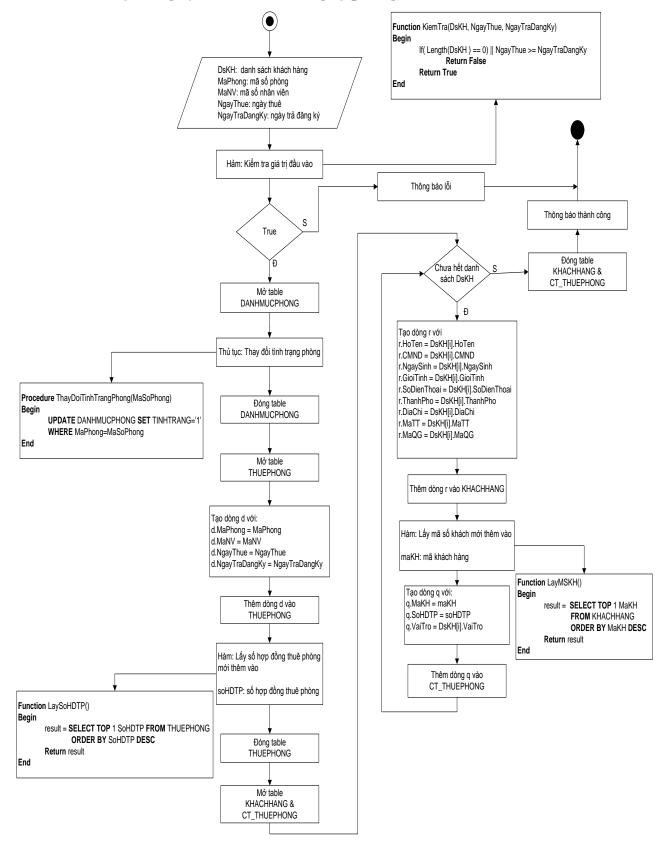
2.25 Form đăng nhập



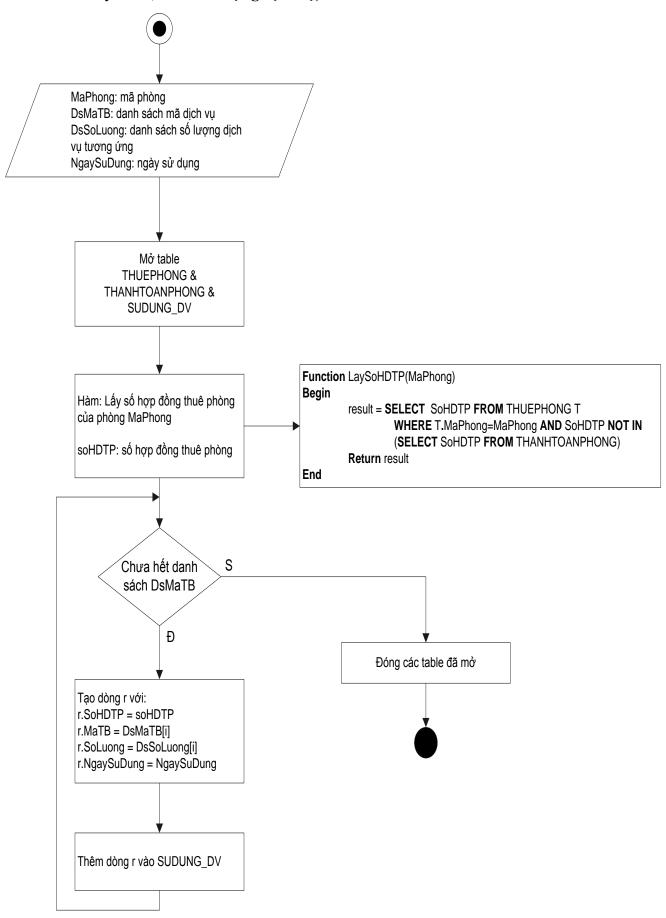
VII. Một số giải thuật ô xử lý tiêu biểu cho các form

Mỗi giả thuật ô xử lý sau đây gắn với quá trình xử lý của hệ thống phản ứng lại hành động nhấn một nút lệnh của form.

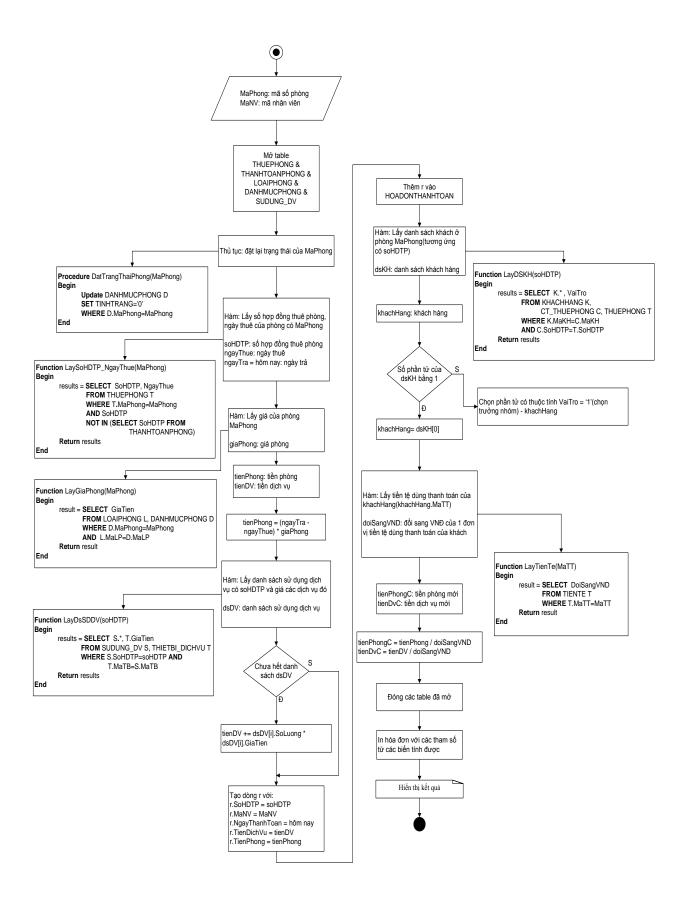
1. Ô xử lý Đăng ký thuê (Form Đăng ký phòng)



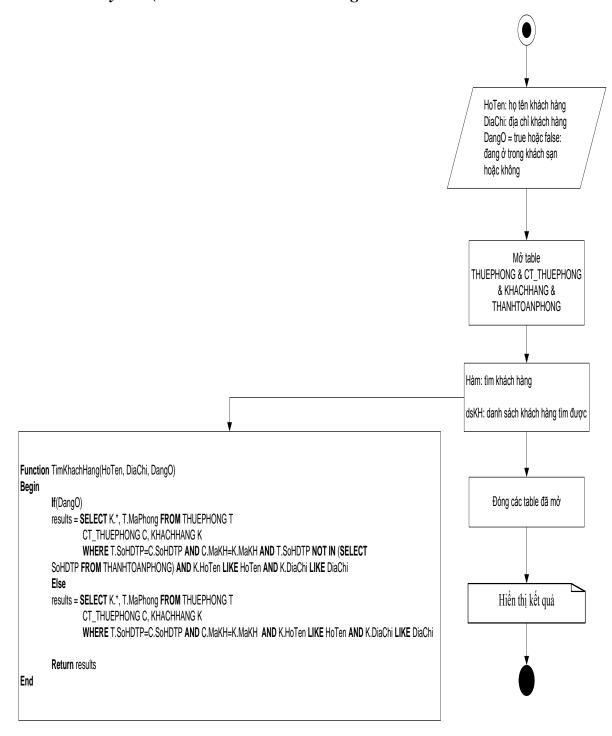
2. Ô xử lý Lưu(Form Sử dụng dịch vụ)



3. Ô xử lý Thanh toán (Form Thanh toán phòng)



4. Ô xử lý Tìm(Form Tìm kiếm khách hàng



KÉT LUẬN

Trên đây là những nội dung chính khi tiến hành "Phân tích và thiết kế hệ thống quản lý khách sạn". Trong quá trình tìm hiểu, nghiên cứu để có thể thiết kế được một hệ thống quản lý trong khách sạn, có bộc lộ một số ưu và khuyết điểm:

1. Ưu điểm:

- Đáp ứng được yêu cầu đặt ra.
- Mô tả khá chi tiết các phần, mang tính áp dụng cao.

2. Khuyết điểm:

- Chưa thật sự hoàn chỉnh, chưa đáp ứng được hết yêu cầu của một khách sạn hiện đại, nhiều sao.
- Một số giải thuật chưa tối ưu, mang tính trừu tượng.

--- HÉT ---