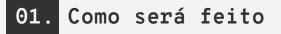
Nosso sorteio



02. Linguagem usada

03. Razão pela escolha

Como será feito

A .

Abriremos um algoritmo na tela que gera números aleatórios

В.

Executaremos o código

C .

THÃNÃAA! Teremos o número ganhador!

<u>Javascript</u> é a linguagem de programação que escolhemos para o algoritmo

03

Razão da escolha

"Por que vocês não usaram o site de sorteio?"

imparcialidade

Não queríamos fazer propaganda de um site ou outro

segurança

Com o algoritmo, sabemos que será realmente aleatório o número selecionado

Testa aí!

Vamos disponibilizar a função para que vocês testem nas suas casas!

Alguma dúvida? bit.ly/rifa-doguinhos

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik

Please keep this slide for attribution

Valeu!