



Nosso
sorteio

01. Como será feito

02. Linguagem usada

03. Razão pela escolha

01

Como será feito

A.

Abriremos um algoritmo na tela que gera números aleatórios

B.

Executaremos o código

C.

THÃNÃAA! Teremos o número ganhador!

Javascript é a
linguagem de
programação
que escolhemos
para o
algoritmo



JS

03

Razão da escolha

“Por que vocês não usaram o site de sorteio?”

imparcialidade

Não queríamos fazer propaganda de um site ou outro

segurança

Com o algoritmo, sabemos que será realmente aleatório o número selecionado

Testa aí!

Vamos disponibilizar a função para que vocês testem nas suas casas!

Alguma dúvida?
bit.ly/rifa-doguinhas

Valeu!

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik

Please keep this slide for attribution