

**INSTITUTO AVANÇADO DE ENSINO SUPERIOR E DESENVOLVIMENTO
HUMANO - INSTED**

CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de sistemas

DISCIPLINA: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
Profª MSc. Edilene A. Veneruchi de Campos

2019-1

1ª lista de exercícios sobre Vetor

1. Faça um algoritmo que carregue um vetor com 5 números reais. Depois da leitura, mostre todos os números positivos, juntamente com o somatório dos positivos.
2. Faça um algoritmo que carregue um vetor de 20 posições com letras. Depois disto, determine e mostre quantas destas letras são vogais.
3. Faça um algoritmo que carregue um vetor com 8 números inteiros, calcule e mostre dois vetores resultantes. O primeiro vetor resultante deve conter os números positivos. O segundo vetor resultante deve conter os números negativos. **Observação:** cada vetor resultante vai ter NO MÁXIMO 8 posições, onde nem todas obrigatoriamente serão utilizadas.
4. Faça um algoritmo que carregue um vetor de 10 posições com letras. Depois disto, verifique as letras e informe se formam ou não um palíndromo.
5. Faça um algoritmo que insira números reais em dois vetores A e B com, respectivamente, 10 e 6 posições (não pode haver repetição de números dentro de um vetor). Depois disto, determine e mostre:
 - a. o resultado da união entre estes dois vetores;
 - b. o resultado da intersecção entre estes dois vetores;
 - c. a diferença entre o vetor A e o vetor B (ou seja, os elementos que estão em A e não estão em B).
6. Faça um algoritmo que leia um vetor A de 10 posições contendo números inteiros. Determine e mostre, a seguir, quais os elementos de A estão repetidos e quantas vezes cada um se repete.