



### Taller de algoritmos vectores.

- 1) Hacer un vector dimensión 20, que sea capaz por si solo de guardar la siguiente sucesiones de números, 1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23,25
- 2) Realizar Un vector capaz de almacenar por sí solo los siguientes números, 2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30.
- 3) Realizar Un vector capaz de almacenar por sí solo los siguientes números, 1,2,6,9,12,15,18,21,24,27,30
- 4) Realizar un vector que tenga almacenada las vocales, otro vector donde tenga almacenado el abecedario, cuando esté listo, el usuario pueda ver la posición de dichas letras, el objetivo es que pueda digitar los números de la posiciones y armar palabras de 3, 5 o 6 letras.
- 5) Hacer un vector donde el usuario ingrese 5 nota matemáticas, otro vector 5 notas inglés y el vector nombre del estudiante al que corresponde dichas notas, de esos vectores debe calcular un vector promedio, más adelante vector promedio debe mostrar todos los promedios y el estudiante que corresponda.
- 6) Del ejercicio 5 el algoritmo debe ser capaz de preguntar al usuario el nombre del estudiante que desee mostrar el promedio.
- 7) Llenar un vector, donde el algoritmo sea capaz de calcular y llenarse solo con múltiplos de 20, cuando esté listo, debe realizar tres preguntas al usuario, desea promediar el vector, mostrar su suma, mostrar cada resultado de cada posición dividido por 2.
- 8) Realizar un algoritmo donde se recorra los algoritmos simultáneamente los vectores del punto 1, 2,3 mostrando posición y resultado.
- 9) Llenar un vector de 30 números por el usuario, donde saque promedio de los números, diga el menor, el mayor y los que son múltiplos de 2.
- 10) Leer una secuencia de números, hasta que se introduce un número negativo y mostrar la suma de dichos números.
- 11) Leer una secuencia de números y mostrar su producto, el proceso finalizará cuando el usuario pulsa la tecla n
- 12) Leer una secuencia de números y sumar solo los pares mostrando el resultado del proceso.
- 13) Hacer un vector de 30 números y mostrar la suma de los pares y el producto de los que son múltiplo de 5.
- 14) Realizar un vector A y B, y sumarlos, es decir posición uno de a y b sumarse y llevarlo a un vector c.