



1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUÍA DE APRENDIZAJE

- **Denominación del Programa de Formación:** Desarrollo web con PHP.
- **Código del Programa de Formación:** 21730185.
- **Competencia:** 220501007 Construir el sistema que cumpla con los requisitos de la solución informática.
- **Resultados de Aprendizaje Alcanzar:** Instalar un entorno de desarrollo de aplicaciones web, por medio del paquete XAMPP.
- **Duración de la Guía:** 10 horas.

2. PRESENTACIÓN

Estimado Aprendiz SENA, reciba un cordial saludo de bienvenida al programa de formación: Desarrollo web con PHP, el cual tiene como objetivo brindar los conocimientos necesarios para adecuar un entorno de desarrollo basado en el lenguaje de programación PHP y apoyado en tecnologías como Apache y MySQL; con el fin de crear páginas web dinámicas esenciales, que permitan cumplir con los requerimientos del Cliente. Durante el desarrollo de la presente actividad de aprendizaje **AA1. Identificar las herramientas de software requeridas y su utilidad para crear un entorno de desarrollo de aplicaciones web en PHP**, adquirirá los conocimientos necesarios para reconocer las herramientas para adecuar un entorno de desarrollo PHP incluidas en el paquete XAMPP.



Por consiguiente, en esta Guía de Aprendizaje encontrará una serie de actividades que deberá desarrollar teniendo en cuenta el material de la actividad de aprendizaje AA1: ¿Qué es PHP? y los documentos complementarios. Recuerde que cuenta con el acompañamiento del Instructor para aclarar sus inquietudes a través de los diferentes medios de comunicación establecidos. Asimismo, la unidad se ha diseñado para ser desarrollada en 10 horas que el Aprendiz puede distribuir en 5 días de la semana; con el fin de enviar oportunamente las evidencias. En caso de presentar informes escritos, recuerde citar las fuentes del material utilizado teniendo en cuenta las normas APA.

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

3.1. Actividad de Reflexión Inicial.

Antes de elaborar las actividades propuestas en esta guía de aprendizaje, usted debe realizar las siguientes actividades previas al proceso formativo:

- Actualizar datos, siguiendo las instrucciones del documento descargable desde la plataforma.
- Contestar el sondeo de conocimientos previos, que permite medir el nivel de conocimientos que se posea, sobre la temática del programa y el manejo de la plataforma virtual.
- Presentarse en el foro social, es un espacio de encuentro entre Aprendices e Instructor, donde se pueden compartir expectativas, proyectos de vida y gustos, en este foro se busca crear lazos de compañerismo, recreación, esparcimiento y reflexión.



Para iniciar, cada aprendiz debe realizar una presentación personal incluyendo: experiencia profesional, expectativas y aspectos que considere le ayudará este programa de formación en su vida profesional, como productor o empresario.

También debe consultar el botón “Información del programa”, en el menú del programa de formación para conocer la descripción del mismo y la metodología a seguir.

3.1.2. Actividad de Reflexión Inicial

A manera de reflexión personal se sugiere leer detenidamente la siguiente situación y resolver el interrogante planteado:

En el desarrollo de aplicaciones, es necesario tener claridad sobre la pertinencia de cada herramienta de desarrollo según el proyecto, ya que cada herramienta tendencia de desarrollo y arquitectura se aplican según las necesidades reales del cliente, un ejemplo de ello es que definitivamente, un buen analista de sistemas no le ofrecería a una micro empresa familiar de 3 empleados la adquisición de un sistema de información que use ORACLE como plataforma de datos, porque sería un costo excesivo e innecesario para los requerimientos de una empresa tan pequeña.

Teniendo en cuenta lo anterior y en el caso de ser contratado para desarrollar una aplicación web que maneje los inventarios de una empresa mediana, con 10 sucursales en diferentes ciudades del país, realice una breve reflexión en relación a la siguiente pregunta:

- ¿Por qué cree usted que el desarrollo web sería una alternativa viable para el proyecto que se le propone?



Nota: Esta actividad tiene como finalidad encaminarlo y motivarlo en el desarrollo de los temas de esta guía de aprendizaje, por tal motivo no es calificable.

3.2. Actividad de Apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).

Evaluación: Conceptualización entorno PHP.

La evaluación correspondiente a esta actividad de aprendizaje tiene la finalidad de verificar el conocimiento adquirido y validar su competencia en las distintas temáticas tratadas en la Actividad de Aprendizaje 1.

La evaluación consta de 10 preguntas, su duración es de una hora y tiene un único intento habilitado, por eso, una vez inicie la prueba, debe terminarla.

La evaluación está disponible en el enlace Actividad 1 – Evidencia 1: Evaluación: Conceptualización entorno PHP.

3.3. Actividad de Transferencia del conocimiento.

Taller: Instalación y prueba funcional.

En la actualidad, gracias a la comunidad de desarrolladores de PHP, el proceso de obtención, instalación y configuración de estas herramientas se ha facilitado. En este sentido, el propósito de esta evidencia es confirmar que ha realizado satisfactoriamente la instalación y verificación de funcionalidad del entorno de trabajo PHP. Para desarrollar esta evidencia tenga en cuenta los siguientes puntos:

1. Realice un tutorial en un documento de WORD donde explique todo el proceso de instalación del paquete XAMPP, el IDE NetBeans y la creación de su primer proyecto.

Para desarrollar este punto de la evidencia, debe tomar capturas de pantalla y escribir la secuencia de los pasos a seguir.



2. Modifique el archivo index.php del primer proyecto para que imprima en el navegador la siguiente información:

- Su nombre.
- Su número de cédula.
- Un saludo a su Instructor virtual con el nombre del mismo.
- Tome una impresión de pantalla del código y otra para evidenciar la ejecución del mismo.

Envíe al Instructor un único documento con lo solicitado anteriormente a través del enlace Actividad 1 – Evidencia 2: Taller: Instalación y prueba funcional.

3.5 Ambiente requerido

- Ambiente Virtual de Aprendizaje.

3.6 Materiales

Material de formación:

- ¿Qué es PHP?.
- Vídeo: ¿Cómo instalar el paquete XAMPP?
- Vídeo: ¿Cómo instalar el Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) NetBeans?
- Vídeo: Mi primer proyecto PHP.

Materiales de apoyo:

- Ejemplo_1.php.
- Manual de PHP.



4. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento: Evaluación: "Conceptualización entorno PHP".	Identifica los conceptos del entorno de desarrollo del lenguaje PHP, a partir del diseño de aplicaciones web.	Cuestionario. Rúbrica de conocimiento.
Evidencias de Producto: Taller: "Instalación y prueba funcional".	Configura el servidor Apache y bases de datos MySQL a través de la instalación del paquete XAMPP.	Estudio de Caso. Rúbrica de Producto.

5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Arquitectura: para el caso de los sistemas informáticos la arquitectura se refiere a la organización de los diferentes componentes, ya sean lógicos o físicos, necesarios para el correcto funcionamiento del sistema.

Desarrollo web: es una tendencia de desarrollo de aplicaciones para computador en la que se accede a ellas desde un cliente web o navegador como recursos que reposan en un servidor.

HTML: Hyper Text Markup Language que en español significa lenguaje de marcas de hipertexto, es un lenguaje informático que sirve para la creación de páginas web mediante el formato de etiquetas.

IDE: Integrated Development Environment que en español significa Entorno Integrado de Desarrollo, es un programa de computador diseñado para escribir el código fuente de las aplicaciones, pueden estar orientados al trabajo con un sólo lenguaje o permitir el desarrollo en diferentes herramientas de programación.



Parser: analizador sintáctico de un lenguaje de programación, es el conjunto de programas que se encargan de interpretar las diferentes expresiones que se construyen con un lenguaje informático.

Servidor web: también conocido como servidor HTTP, es un programa de computador que se encarga de gestionar la recepción de solicitudes del cliente y el envío como respuesta de recursos web como páginas y aplicaciones.

Sistema de gestión de bases de datos: es un sistema informático compuesto por varios programas que se encargan de gestionar el almacenamiento, modificación y extracción de la información contenida en una base de datos.

6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

The PHP Group. (s.f.). PHP 5.6.9 is available. Recuperado de <http://www.php.net>

The PHP Group. (s.f.). Historia de PHP. Recuperado de <http://php.net/manual/es/history.php.php>

The PHP Group. (s.f.). Manual de PHP. Recuperado de <http://www.php.net/manual/es/index.php>

The PHP Group. (s.f.) ¿Qué es PHP? Recuperado de <http://php.net/manual/es/intro-what.php>



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Procedimiento de Desarrollo Curricular
GUÍA DE APRENDIZAJE

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Responsable del Diseño	Jorge Luis Ballesteros Vargas.	Experto temática.	Centro Metalmecánico Regional Distrito Capital.	Diciembre de 2014.
Revisión	Julieth Poulin Montes Rodríguez.	Asesora pedagógica.	Centro Agroindustrial Regional Quindío.	Junio de 2015.
Revisión	Martha Lucía Giraldo Ramírez.	Líder de planificación y adecuación didáctica.	Centro Agroindustrial Regional Quindío.	Junio de 2015.

8. CONTROL DE CAMBIOS

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del cambio
Autor (es)	Jorge Eliécer Andrade Cruz.	Gestor de Curso.	Centro de Comercio y Servicios Regional Tolima.	Agosto de 2017.	Actualización formato guía de aprendizaje a versión vigente y Ajuste de actividades.