

APPLIANCES HOME ONLINE Manual de Usuario

Versión: 0100

Fecha: 02/11/2017



Grupo 3

HOJA DE CONTROL

Organismo	Sena	Sena		
Proyecto	Appliances Home Online	Appliances Home Online		
Entregable	Manual de Usuario	Manual de Usuario		
Autor	Juan Sebastián Rodríguez, Mich	Juan Sebastián Rodríguez, Michael Puentes, Daniel Lizarazo		
Versión/Edición	0100	Fecha Versión	02/11/2017	
Aprobado por	Juan Sebastián Rodríguez	Fecha Aprobación		
		Nº Total de Páginas	15	

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	<nombre apellido1="" apellido2=""></nombre>	25/01/2017
1.0	Versión actual	Juan Sebastián Rodríguez, Michael Puentes, Daniel Lizarazo	02/11/2017

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos	
Juan Sebastián Rodríguez	
Daniel Felipe Lizarazo	
Michael Estiben Puentes	



Grupo 3

ÍNDICE

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	4
1.1 Objeto	4
1.2 Alcance	
1.3 Funcionalidad	4
2 MAPA DEL SISTEMA	5
2.1 Modelo Lógico	5
2.2 Navegación	
3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	6
3.1 Subsistema 1	
3.1.1 Pantalla 1	
3.1.2 Mensajes de error	6
3.1.3 Ayudas contextuales	6
4 FAQ	7
5 ANEXOS	8
6 GLOSARIO	9
7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS1	0



Grupo 3

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objeto

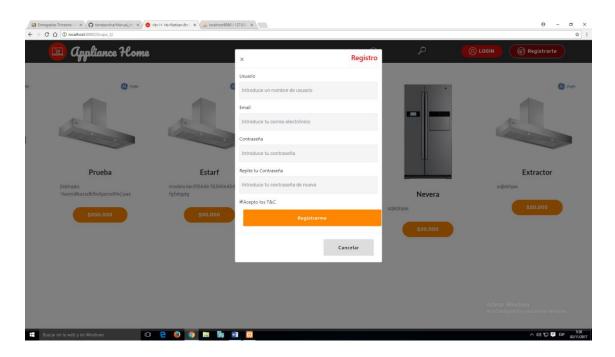
Realizar un sistema de información que facilite la compra y entregas controladas de diferentes productos electrodomésticos, con fáciles maneras de pago y además un asesoramiento específicos de los productos.

1.2 Alcance

Realizar un sistema de información para una tienda de electrodomésticos con fácil usabilidad.

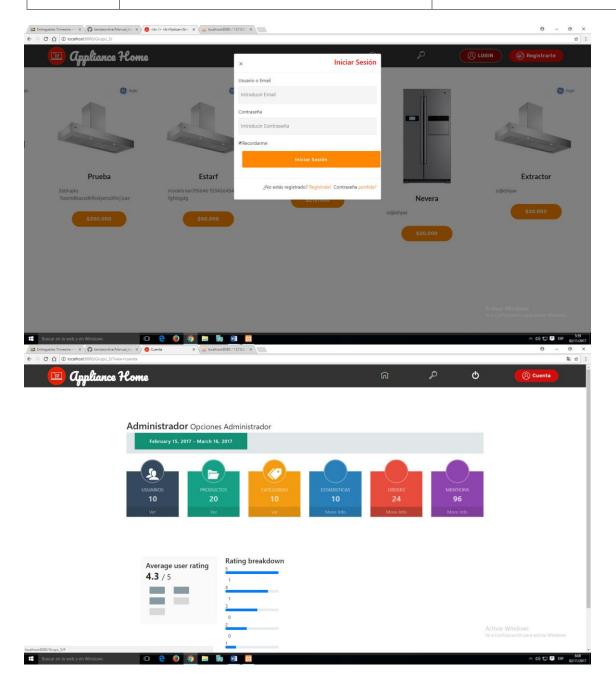
1.3 Funcionalidad

Estas son unas de las funcionalidades del sistema de información, como registro, autenticación, reporte usuario, etc.



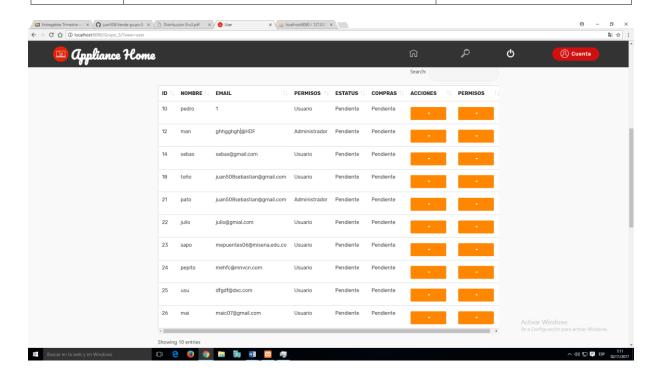


Grupo 3





Grupo 3

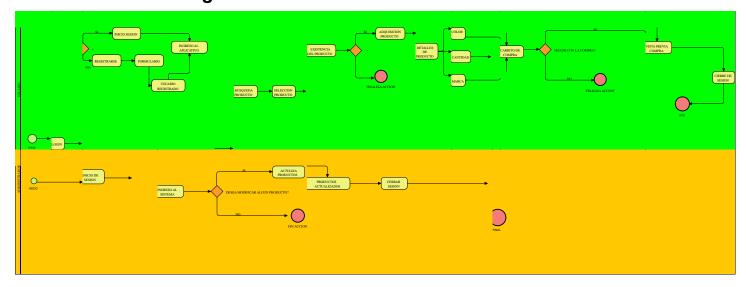




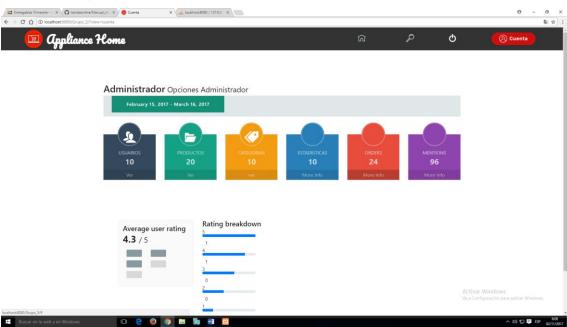
Grupo 3

2 MAPA DEL SISTEMA

2.1 Modelo Lógico

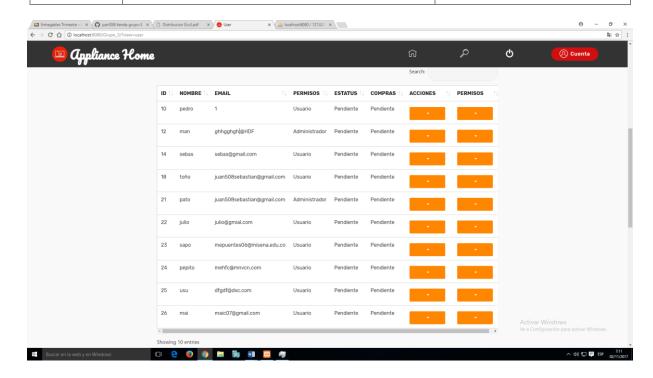


2.2 Navegación





Grupo 3



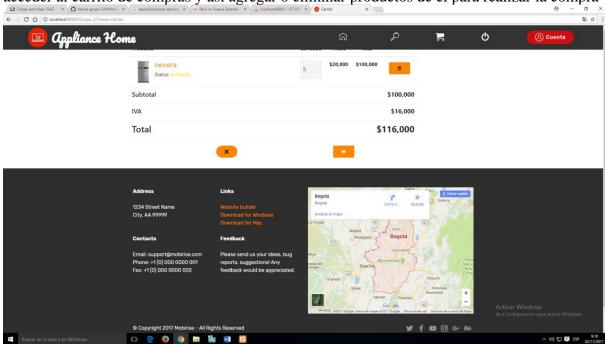


Grupo 3

3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

Este sistema de información permite la compra de diferentes productos electrodomésticos por medio de internet

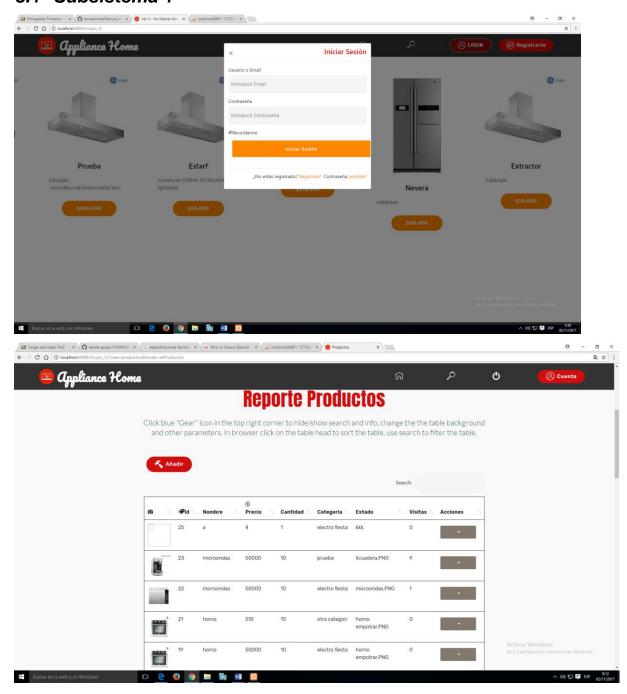
Si el usuario quiere realizar una compra en el aplicativo tiene que estar registrado de lo contrario solo podrá ver la interfaz de la página sin realizar ninguna acción, para el registro le pedirá datos básicos como: -nombre -correo -contraseña Al ingresar ya con su usuario podrá acceder al carrito de compras y asi agregar o eliminar productos de el para realizar la compra





Grupo 3

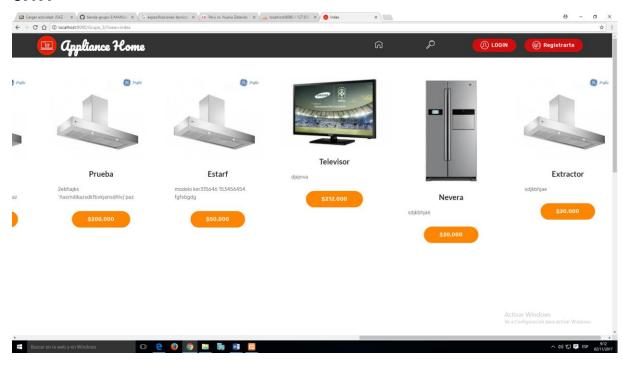
3.1 Subsistema 1



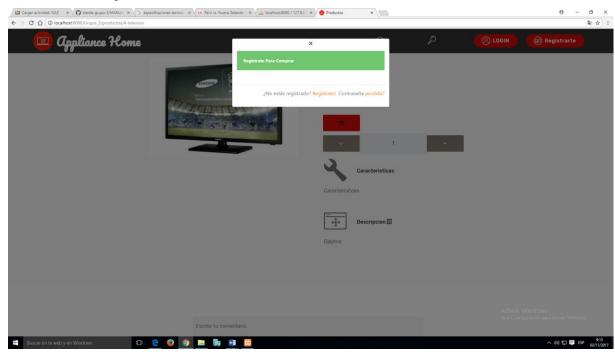


Grupo 3

3.1.1



3.1.2 Mensajes de error





Grupo 3

4 FAQ

Se logró ingresar a la opción requerida?

El sistema muestra una lista de las Links existentes en el sistema?

El sistema desplegó un formulario para permitir la creación de un nuevo Usuario?

El sistema validó correctamente los campos del formulario?

El sistema actualizó la lista de módulos con el que usted creó?

Puede seleccionar un usuario de la lista de usuarios?

Al seleccionar un Link de la lista de módulos, el sistema muestra un formulario con los datos correspondientes a dicho Link?

Puede usted modificar los datos de un formulario



Grupo 3

5 ANEXOS

- Java script
- PHP
- HTML
- Apache MYSQL
- Xampp



Grupo 3

6 GLOSARIO

Término	Descripción
maven	Es una herramienta de software para la gestión y construcción de proyectos.
jvm	es una máquina virtual de proceso nativo, es decir, ejecutable en una plataforma específica, capaz de interpretar y ejecutar instrucciones expresadas en un código binario especia
Compilador	Es un programa informático que traduce un programa que ha sido escrito en un lenguaje de programación a un lenguaje común,



Grupo 3

7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título
Ref. 1	https://es.wikipedia.org/wiki/Compilador
Ref. 2	https://es.wikipedia.org/wiki/Máquina_virtual_Java
Ref. 3	https://es.wikipedia.org/wiki/Maven