Python - Aula 2

Variáveis e Operações básicas

1) Declaração e atribuição

Declarar uma variável é criar um nome simbólico para um endereço de memória, que armazenará um valor.

1) Declaração e atribuição

Declarar uma variável é criar um nome simbólico para um endereço de memória, que armazenará um valor.

Atribuição é definir um valor para a variável declarada.

Em Python, a declaração e a atribuição acontecem simultaneamente:

```
>>>
>>> a = 10
>>> frase = "Vovó foi a feira"
>>> valor = 12.99
>>> c, d = 15, 20
>>>
```

Uma variável não pode ser utilizada em uma expressão sem ter sido inicializada:

```
>>> liquido = bruto - imposto
```

Uma variável não pode ser utilizada em uma expressão sem ter sido inicializada:

```
>>> liquido = bruto - imposto
```

Ambas as variáveis precisam ser previamente declaradas, caso contrário o seguinte erro acontecerá:

```
>>> liquido = bruto - imposto
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'bruto' is not defined
>>>
```

2) O comando type

O comando **type** pode ser utilizado para visualizar o tipo da variável:

```
>>> type(a)
<class 'int'>
>>> type(frase)
<class 'str'>
>>> type(valor)
<class 'float'>
```

3) Alterando o tipo de uma variável

Em Python não é preciso especificar o tipo da variável na declaração, pois a linguagem possui **inferência de tipos**.

3) Alterando o tipo de uma variável

Em Python não é preciso especificar o tipo da variável na declaração, pois a linguagem possui inferência de tipos

A linguagem possui **tipagem automática**, assim podemos alterar o tipo de uma variável apenas alterando o valor dela:

3) Alterando o tipo de uma variável

Em Python não é preciso especificar o tipo da variável na declaração, pois a linguagem possui **inferência de tipos**

A linguagem possui **tipagem automática**, assim podemos alterar o tipo de uma variável apenas alterando o valor dela:

```
>>> a = 10 #Tipo inteiro
>>> a = "Vovó foi a feira" #Alterado de inteiro para String
>>> a = 12.99 #Alterado de String para Float
>>>
```

3) Alterando o tipo de uma variável

Obs.: O # em Python é utilizado para acrescentar comentários no código

Em Python não é preciso especificar o tipo da variável na declaração, pois a linguagem possui **inferência de tipos**

A linguagem possui **tipagem automática**, assim podemos alterar o tipo de uma variável apenas alterando o valor dela:

```
>>> a = 10 #Tipo inteiro
>>> a = "Vovó foi a feira" #Alterado de inteiro para String
>>> a = 12.99 #Alterado de String para Float
>>>
```

3) Alterando o tipo de uma variável

O Python possui **tipagem forte**, evitado assim várias operações que no geral não faria sentido:

```
>>> a = "10"  #String
>>> b = 10  #Inteiro
>>> a + b  #Soma de String com Inteiro
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: must be str, not int
```

3) Alterando o tipo de uma variável

Nesse caso é necessário converter explicitamente a variável antes da operação:

```
>>> a + str(b)
'1010'
>>> int(a) + b
20
>>>
```

3) Alterando o tipo de uma variável

É importante observar que conversões explícitas nem sempre são possíveis:

```
>>> a = "Vovó foi a feira"
>>> int(a)
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'Vovó foi a feira'
>>>
```

4) Tipos de dados

$$x = ""$$
 tipo str \Rightarrow str()

 $x = 1$ tipo int \Rightarrow int()

 $x = 1.0$ tipo float \Rightarrow float()

 $x = True$ tipo bool \Rightarrow bool()

 $x = None$ indefinido (null)

4) Tipos de dados

$$x = []$$
 tipo list list()

 $x = ()$ tipo tuple tuple()

 $x = \{\}$ tipo dict dict()

5) Operadores

- Relacionais
- Lógicos
- Aritméticos
- Bit a Bit

5.1) Operadores Relacionais

| Operador | Descrição | Exemplo |
|----------|--------------------|---------------|
| > | Maior que | 3 > 2 |
| < | Menor que | 2 < 3 |
| >= | Maior ou igual que | 2 >= 2 |
| <= | Menor ou igual que | 3 <= 3 |
| != | Diferente de | True != False |
| == | Igual a | 4 == 4 |

5.1) Operadores Relacionais

A resposta de uma operação relacional é **SEMPRE** um Booleano (True ou False)

| Operador | Descrição | Exemplo |
|----------|--------------------|---------------|
| > | Maior que | 3 > 2 |
| < | Menor que | 2 < 3 |
| >= | Maior ou igual que | 2 >= 2 |
| <= | Menor ou igual que | 3 <= 3 |
| != | Diferente de | True != False |
| == | Igual a | 4 == 4 |

5.2) Operadores Lógicos

| Operador | Descrição | Exemplo |
|----------|-----------|----------------|
| not | Não | not True |
| and | E | True and False |
| or | Ou | True or False |

5.2) Operadores Lógicos

A resposta de uma operação lógica é **SEMPRE** um Booleano (True ou False)

| Operador | Descrição | Exemplo |
|----------|-----------|----------------|
| not | Não | not True |
| and | E | True and False |
| or | Ou | True or False |

5.3) Operadores Aritméticos

| Operador | Descrição | Exemplo |
|----------|------------------|---------|
| + | Soma | 2 + 3 |
| - | Subtração | 5 - 4 |
| * | Multiplicação | 3 * 4 |
| / | Divisão | 6 / 3 |
| // | Divisão inteira | 5 // 4 |
| ** | Exponenciação | 10 ** 2 |
| % | Resto da Divisão | 10 % 2 |

5.4) Operadores Bit a Bit

| Operador | Descrição | Exemplo |
|----------|--------------------------|----------|
| ~ | Complemento | ~b |
| << | Deslocar bits a esquerda | b << 1 |
| >> | Deslocar bits a direita | b >> 1 |
| & | E | b & 0x01 |
| ^ | Ou exclusivo | b ^ 0x01 |
| I | Ou | b 0x01 |

5.5) Precedência em operações matemáticas

- Parêntesis
- Exponenciação
- Multiplicação e Divisão
- Adição e Subtração

De acordo com o padrão de regras matemáticas.

5.5) Precedência em operações matemáticas

Atenção. Em:

```
>>>
>>> 2 ** 2 ** 3
256
>>>
```

A exponenciação mais a direita acontece **primeiro**. Para alterar a ordem é necessário o uso de parêntesis:

```
>>> (2 ** 2) ** 3
64
>>>
```