## V5 Helonsa

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

| Simulação                            | Marcha Dinâmica   | Tempo                        | Simulação de movimento                       | Tempo  | Nome do arquivo        |
|--------------------------------------|---|------------------------------|--|--|------------------------|
|                                      | A - Marcha em<br>superfície plana na<br>velocidade normal | 30s                          | 1 – Parado: sem<br>movimentação              | Warraa am<br>an la plan                      | V\$_AVD_A_1<br>1571929 |
| AVD -<br>Atividade da<br>vida diária | por 6 metros  |                              |  | miga ababba<br>ap dam a                      |                        |
|                                      | D – Marcha com<br>movimentos                              |                              |  | 10 s   | V\$_AVD_D_1            |
|                                      | verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente |                              |  | ndsa sl. sr. ut<br>nas <sup>e</sup> i vera e | 1571930                |
|                                      | G – Andar ao redor<br>de obstáculo em                     |                              |  |  | V\$_AVD_G_1            |
|                                      | oito  |                              |  | - 1.68 1.0CA                                 | 1571931                |
|                                      | A - Marcha em<br>superfície plana na<br>velocidade normal | a spiraty<br>ab vuit         | graph -                                      | rmej iv. hada                                | V <b>S</b> _AVD_A_2    |
|                                      | por 6 metros  | de Insk<br>Skever            | 5V:  |  | 1571934                |
| AVD -<br>Atividade da<br>vida diária | D – Marcha com<br>movimentos                              | 30s                          | 2 – Caminhando:<br>caminhando em             | 0  | VS_AVD_D_2             |
|                                      | verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente |                              | linha reta por 10<br>metros                  | necessário                                   | 1571938                |
|                                      | G – Andar ao redor  |                              | i se ramer<br>a la senco                     | and particular<br>constant at one            | VS_AVD_G_2             |
|                                      | de obstáculo em<br>oito                                   | irrubsi                      |  |  | 15+1940                |
|                                      | A - Marcha em superfície plana na                         |                              | 3 – Levantando e<br>sentando na              |  | VX_AVD_A_3             |
|                                      | velocidade normal<br>por 6 metros                         |                              | cadeira:<br>Realizar o                       |  | 1571944                |
|                                      | D – Marcha com<br>movimentos                              |                              | movimento completo de                        |  | V3 AVD_D_3             |
| AVD -<br>Atividade da                | Atividade da Para cima – Para 30s                         | sentar em um<br>assento de   | 2<br>repetições                              | 1571949                                      |                        |
| vida diária                          | baixo – Para frente                                       | nat vetr                     | aproximadamente<br>50cm de altura,           | การในเป็นสู่สาม<br>ออเซียซีซี ความ           | VZAVD_G_3              |
|                                      | G – Andar ao redor  | onerov<br>Omerov             | aguardar 30                                  |  | <b>7</b>               |
|                                      | de obstáculo em<br>oito                                   | u ne sah<br>ob dosa<br>merem | segundos e<br>levantar do<br>assento ficando |  | 157195                 |
| A \ (F-                              | A. B. A   | 0.0                          | novamente ereto                              |  |                        |
| AVD -                                | A - Marcha em   | 30s                          | 4 – Agachando e                              | 2  | VCAVD_A_4              |

| Atividade da<br>vida diária  | superfície plana na<br>velocidade normal<br>por 6 metros  |        | voltando: Partindo de uma postura ereta realizar o movimento de agachamento até apoiar-se sobre os calcanhares, aguardar 30 segundos e retornar à posição ereta | repetições  | 154956                       |   |   |
|------------------------------|---|--------|---|---|------------------------------|---|---|
|                              | D – Marcha com<br>movimentos<br>verticais da cabeça:<br>Para cima – Para<br>baixo – Para frente |        |   |   | V\$_AVD_D_4                  |   |   |
|                              | G – Andar ao redor<br>de obstáculo em/<br>oito  |        |   |   | 1571966                      |   |   |
|                              | A - Marcha em<br>superfície plana na<br>velocidade normal<br>por 6 metros                       |        | 5 – Deitando e<br>levantando:<br>Realizar o<br>movimento  |   | V\$_AVD_A_5<br>1571970       |   |   |
| AVD -<br>Atividade da        | D – Marcha com<br>movimentos<br>verticais da cabeça:<br>Para cima – Para                        | 30s    | completo de<br>deitar com a face<br>para cima, em<br>uma cama de  | 2   | V <b>5</b> AVD_D_5           |   |   |
| vida diária                  | baixo – Para frente  G – Andar ao redor   | 308    | aproximadamente<br>40cm de altura,<br>aguardar 30   | repetições  | 1571972<br>V\$AVD_G_5        |   |   |
|                              | de obstáculo em<br>oito   |        |   |   |                              | segundos e<br>levantar da cama<br>ficando<br>novamente ereto; | are encrete<br>Society plans<br>or "see our e |
|                              | A - Marcha em<br>superfície plana na<br>velocidade normal                                       |        | 6 – Sentado e<br>levantando:<br>Realizar o  |   | VZ_PDE_A_6                   |   |   |
|                              | por 6 metros  D – Marcha com  movimentos  verticais da cabeça:                                  | racism | movimento<br>completo de<br>sentar em um<br>assento de  | 0   | V\$_PDE_D_6                  |   |   |
| PDE - Perda<br>de Equilíbrio | Para cima – Para<br>baixo – Para frente   | 30s    | aproximadamente<br>50cm de altura,<br>aguardar 30   | necessário<br>(sem<br>repetições)                               | 1571981<br>VCPDE_G_6         |   |   |
| E C 1877A.                   | G – Andar ao redor<br>de obstáculo em<br>oito   |        | segundos e ao<br>levantar simular a<br>perda de<br>equilíbrio para<br>frente e finalizar o<br>movimento ereto   | traig take. In or abore at Express to Red to 2 Thy Red to 2 Thy | 1571983                      |   |   |
| PDE - Perda                  | A - Marcha em<br>superfície plana na<br>velocidade normal<br>por 6 metros                       | 30s    | 7 – De pé e<br>sentando:<br>Realizar o<br>movimento de  | O<br>necessário   | V\$_PDE_A_7 1571984          |   |   |
| de Equilíbrio                | D – Marcha com<br>movimentos<br>verticais da cabeça:<br>Para cima – Para                        |        | sentar em um<br>assento de<br>aproximadamente<br>50cm de altura,  | (sem<br>repetições)   | V <u>S</u> PDE_D_7  AS 71995 |   |   |

|  | baixo – Para frente  | 72 × 51 105                             | simulando perda      |                        |  |          |
|--|--|---|----------------------|------------------------|--|----------|
| Ti, á, ú,  | G – Andar ao redor   | estro astro                             | de equilíbrio        | 25 35 31 50 5          | VS AVD_G_7                             |          |
|  | de obstáculo em  | deporter s                              | devido a             |                        | POR.                                   |          |
|  | oito   |   | transferência de     |                        | IVE                                    |          |
|  |  |   | peso incorreta ao    |                        |  |          |
|  |  |   | assento e finalizar  |                        | 1571987                                |          |
|  |  |   | o movimento          |                        |  |          |
|  |  |   |                      | by white contract some |  |          |
|  | A - Marcha em  | -                                       | ereto                |                        | \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\ |          |
|  | superfície plana na  | ben set                                 | 8 – Trocando         | 5010000                | V\$_AVD_A_8                            |          |
|  | velocidade normal  | 5.65.05.03                              | direção: Estando     | POST REFERENCE         |  |          |
|  | Col. Selection of the Control of the | ab tuli Kom                             | inicialmente         | and harmy              | 1571989                                |          |
|  | por 6 metros   | 5.0/2401011                             | parado, realizar     | Date No. of the        |  |          |
| DDE D. I   | D – Marcha com   | mp total                                | uma troca de         | 0                      | V_AVD_D_8                              |          |
| PDE - Perda  | movimentos   | 30s                                     | direção de 180° e    | necessário             | 1                                      |          |
| de Equilíbrio  | verticais da cabeça:   |   | ao final simular a   | (sem                   | 3 (                                    |          |
|  | Para cima – Para   |   | perda de             | repetições)            | 1571992                                |          |
|  | baixo – Para frente  |   | equilíbrio para o    |                        |  |          |
|  | G – Andar ao redor   |   | lado e finalizar o   |                        | V&AVD_G_8                              |          |
|  | de obstáculo em  |   | movimento ereto      |                        |  |          |
|  | oito   | *************************************** | movimento ereto      |                        | 1571994                                |          |
|  | A - Marcha em  | 30s                                     | 9 – Alcançando       |                        | VZ_PDE_A_9                             |          |
|  | superfície plana na  |   | objeto: Estando      |                        | 3                                      |          |
|  | velocidade normal  |   | inicialmente         |                        | 1571995                                |          |
|  | por 6 metros   |   | parado,              |                        | . 571 113                              |          |
|  | D – Marcha com   |   | movimenta-se         | 0                      | V\$_PDE_D_9                            |          |
| PDE - Perda  | movimentos   |   | para buscar um       | necessário             | 3.0000                                 |          |
| de Equilíbrio  | verticais da cabeça:   |   | objeto no chão e     | (sem                   |  |          |
| ac Equiliono   | Para cima – Para   |   | ao final simular a   | repetições)            |  |          |
|  | baixo – Para frente  |   | perda de             | repetições)            | 1521998                                |          |
|  | G – Andar ao redor   |   | equilíbrio para      |                        | VIT DDF C O                            |          |
|  | de obstáculo em  |   | frente e finalizar o |                        | VS_PDE_G_9                             |          |
|  | oito   |   | movimento ereto      |                        | 1571999                                |          |
|  | A - Marcha em  |   |                      |                        |  |          |
|  | superfície plana na  |   | 10 – Obstáculo:      |                        | V5_QD_A_10                             |          |
|  | velocidade normal  |   | Inicialmente         |                        |  |          |
|  | por 6 metros   |   | caminhando           | ,                      | 1572003                                |          |
|  | ***************************************  |   | simular a colisão    |                        |  |          |
|  | D – Marcha com   |   | dos membros          | 0                      | V5_QD_D_10                             |          |
| QD - Queda   | movimentos   | 30s                                     | inferiores com um    | necessário             |  |          |
| Carlos - 1000 Ca | verticais da cabeça:   |   | obstáculo            | (sem<br>repetições)    | 1000                                   |          |
|  | Para cima – Para   |   | (anteparo            |                        | 1572007                                |          |
|  | baixo – Para frente  |   | 10cmx15cm) e na      |                        |  |          |
|  | G – Andar ao redor   |   | sequência simular    |                        | V_QD_G_10                              |          |
|  | de obstáculo em  |   | o movimento de       |                        |  |          |
|  | oito   | *************************************** | queda em colchão     |                        | 1572008                                |          |
| QD - Queda   | A - Marcha em  | 30s                                     | 11 – Continuidade    | ade                    | V1 QD_A_11                             |          |
|  | superfície plana na  |   | de cadência:         |                        | h                                      |          |
|  | velocidade normal  |   |                      | Inicialmente           |  | 1522 500 |
|  | por 6 metros   |   | caminhando           | necessário             | 1572009                                |          |
|  | D – Marcha com   |   | simular o            | (sem                   | V4_QD_D_11                             |          |
|  | movimentos   |   | escorregamento       | repetições)            | h                                      |          |
|  | verticais da cabeça:   |   | para frente e na     |                        | 1572010                                |          |

|            | Para cima – Para<br>baixo – Para frente   |  | sequência simular<br>o movimento de  |  |                       |
|------------|---|--|--|--|-----------------------|
|            | G – Andar ao redor<br>de obstáculo em   | n no mb  | queda em colchão   |  | VCQD_G_11             |
|            | oito  | . S. 1830h   | e00  |  | 1572020               |
|            | A - Marcha em   |  | 34,15  |  | V5_QD_A_12            |
| QD - Queda | superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeca: | velocidade normal por 6 metros  D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em | 12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão | O<br>necessário<br>(sem<br>repetições) | 1572021<br>V\$QD_D_12 |
|            | Para cima – Para<br>baixo – Para frente   |  |  |  | 1572022               |
|            | G – Andar ao redor<br>de obstáculo em<br>oito   |  | 3. (6)   |  | V\$QD_G_12            |