

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Tempo	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V9_AVD_A_1 1573336
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V9_AVD_D_1 1573337
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V9_AVD_G_1 1573340
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	O necessário	V9_AVD_A_2 1573341
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V9_AVD_D_2 1573342
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V9_AVD_G_2 1573343
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	3 – Levantando e sentando na cadeira: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	2 repetições	V9_AVD_A_3 1573345
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V9_AVD_D_3 1573347
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V9_AVD_G_3 1573350
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V9_AVD_A_4

Atividade da vida diária	superfície plana na velocidade normal por 6 metros		voltando: Partindo de uma postura ereta realizar o movimento de agachamento até apoiar-se sobre os calcanhares, aguardar 30 segundos e retornar à posição ereta	repetições	1573351
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V B AVD_D_4 1573352
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V B AVD_G_4 1573353
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	5 – Deitando e levantando: Realizar o movimento completo de deitar com a face para cima, em uma cama de aproximadamente 40cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar da cama ficando novamente ereto;	2 repetições	V B AVD_A_5 1573355
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V B AVD_D_5 1573357
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V B AVD_G_5 1573358
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	6 – Sentado e levantando: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e ao levantar simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	0 necessário (sem repetições)	V B PDE_A_6 1573359
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V B PDE_D_6 1573360
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V B PDE_G_6 1573361
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	7 – De pé e sentando: Realizar o movimento de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura,	0 necessário (sem repetições)	V B PDE_A_7 1573362
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para				V B PDE_D_7 1573364

	baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		simulando perda de equilíbrio devido a transferência de peso incorreta ao assento e finalizar o movimento ereto		V Q AVD_G_7 70E 1573365
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	8 – Trocando direção: Estando inicialmente parado, realizar uma troca de direção de 180° e ao final simular a perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V Q AVD_A_8 1573366
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V Q AVD_D_8 1573367
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V Q AVD_G_8 1573369
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimentar-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V Q PDE_A_9 1573370
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V Q PDE_D_9 1573371
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V Q PDE_G_9 1573372
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	10 – Obstáculo: Inicialmente caminhando simular a colisão dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na sequência simular o movimento de queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V Q QD_A_10 1573373
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V Q QD_D_10 1573374
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V Q QD_G_10 1573376
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	11 – Continuidade de cadência: Inicialmente caminhando simular o escorregamento para frente e na	O necessário (sem repetições)	V Q QD_A_11 1573378
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça:				V Q QD_D_11 1573380

	Para cima – Para baixo – Para frente		sequência simular o movimento de queda em colchão		V ₉ QD_G_11 1573381
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V ₉ QD_A_12 1573382
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V ₉ QD_D_12 1573383
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V ₉ QD_G_12 1573384