V6 Alau.

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Tempo	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros		56	are science en sig of Pres ance etc. 200	V1_AVD_A_1
AVD - Atividade da vida diária	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V1_AVD_D_1
	baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V16_AVD_G_1 AS 7-2040
AAA, AAA	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros				V16AVD_A_2
AVD - Atividade da vida diária	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	O necessário	VEAVD_D_2 1572043
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_2 1572047
AVD - Atividade da	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros		3 – Levantando e sentando na cadeira: Realizar o	*1 .* (2.17.2)	V12AVD_A_3
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para	30s	movimento completo de sentar em um assento de	2 repetições	1572052
vida diária	G – Andar ao redor de obstáculo em oito	onani Partin Limani Limani Partin Partin	aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	e ning samua union dealback union de imab citareivi colorenty true do esc f	V6_AVD_G_3
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V16AVD_A_4

Atividade da	superfície plana na		voltando:	repetições	
vida diária	velocidade normal		Partindo de uma	repetições	0
viud uidila	por 6 metros	4.75600	postura ereta	d noc oxidedo	1572056
	D – Marcha com		realizar o		VI AVD D 4
	movimentos	5 % K 7 @ 1	movimento de	1 to 10,000 00	V J 4
	THE PERSON REPORTED AND ADDRESS OF		SOUND THE RESIDENCE AND AND AND SHARE IN	Cardia vo	r 4 s E chart O
	verticais da cabeça:		agachamento até		1622011
	Para cima – Para		apoiar-se sobre os	ora a do you	1572061
	baixo – Para frente		calcanhares,		1/4 1/10 0 4
	G – Andar ao redor		aguardar 30	3 BV 2 STQX. 1 C	V1_AVD_G_4
	de obstáculo em	- 76 36 10 10	segundos e		
	oito	A some of	retornar à posição		1572064
***************************************			ereta		\
	A - Marcha em		5 – Deitando e	ecosio muis ser	VLAVD_A_5
	superfície plana na		levantando:	rmon -	
	velocidade normal		Realizar o	V True L	1572067
	por 6 metros		movimento		
	D – Marcha com		completo de		V\$_AVD_D_5
	movimentos	V 6367-5	deitar com a face	The second second	50 4(%/ %/ %/)
AVD -	verticais da cabeça:	Se AR DAY	para cima, em	2	The said one
Atividade da	Para cima – Para	30s	uma cama de	repetições	4530
vida diária	baixo – Para frente		aproximadamente	reperições	1572010
			40cm de altura,	en of Mana	VLAVD_G_5
	C Andan d-		aguardar 30	2 2 3 2 3 6 1 A CO.	
	G – Andar ao redor		segundos e		10
	de obstáculo em		levantar da cama	in offstake	
	oito		ficando	Eng. talldts o	1572071
			novamente ereto;	M St. History	10071
**************************************	A - Marcha em		6 – Sentado e		V1 PDE_A_6
	superfície plana na		levantando:	First F1 Ten	Audio usos
	velocidade normal	or tall be	Realizar o	(001777)	1500 01
	por 6 metros	nest a. f. i	movimento	ounce day and	1572074
	D – Marcha com	0310 -	completo de	on 4 - sur yo	V1 PDE D 6
	movimentos		sentar em um	15 A 5 TO A 121	
	verticais da cabeça:		assento de	0	
PDE - Perda	Para cima – Para		aproximadamente	necessário	1572077
de Equilíbrio	baixo – Para frente	30s	50cm de altura,	(sem	
ac Equilibrio	Daino Tala Helice	prostos va	aguardar 30	repetições)	V1. PDF G 6
		0.000	segundos e ao	(Cpetições)	V1 PDE_G_6
	G – Andar ao redor	10.346.0	levantar simular a	menti abuban	24
	de obstáculo em	a see Tan	perda de	10,00000	1000
				on so against	1572081
	oito	le gan in	equilíbrio para frente e finalizar o	TO BE WELL	
	1 65	1175.45		wastrak anaka	* 73
	A Marcha are		movimento ereto		1/4. DDF A 7
	A - Marcha em		7 – De pé e	The great in the	V10_PDE_A_7
	superfície plana na		sentando:		0
DDF D .	velocidade normal		Realizar o	0	1572082
PDE - Perda	por 6 metros	30s	movimento de	necessário	
de Equilíbrio	D – Marcha com		sentar em um	(sem	PDE_D_7
	movimentos		assento de	repetições)	P
	verticais da cabeça:		aproximadamente		V12PDE_D_7
	Para cima – Para	07.71119(1)	50cm de altura,		1.3 / 4083

	baixo – Para frente		simulando perda		The same of the sa
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito		de equilíbrio devido a transferência de	POTE and 1 to Day	V16_AVD_G_7
St. A. OG.	Cito		peso incorreta ao assento e finalizar o movimento ereto	m los inqui	1572084
	A - Marcha em		8 – Trocando		V16AVD_A_8
	superfície plana na velocidade normal por 6 metros	21431 33 316 534	direção: Estando inicialmente	in viz 12 green in interview of public 60 kpc i 71	1572086
	D – Marcha com	30s	parado, realizar uma troca de direção de 180° e ao final simular a perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V16_AVD_D_8
PDE - Perda de Equilíbrio	movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para				1572088
	baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em				V1 <u>0</u> AVD_G_8
	oito				1572090
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal	30s	9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de	O necessário (sem repetições)	1572033
	por 6 metros				***************************************
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				1572093
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito			equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	
	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros		10 – Obstáculo: Inicialmente caminhando simular a colisão		V1=QD_A_10 1572101
QD - Queda	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça:	30s	dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na sequência simular	O necessário (sem repetições)	V16_QD_D_10
	Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor				1572103 VEQD_G_10
	de obstáculo em oito		o movimento de queda em colchão		1572104
00 0	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal	20	11 – Continuidade de cadência: Inicialmente	O necessário	VI2QD_A_11 AS72108
QD - Queda	por 6 metros D – Marcha com	30s	caminhando simular o	(sem repetições)	V62QD_D_11
	movimentos verticais da cabeça:		escorregamento para frente e na		1572111

r, si diwa	Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		sequência simular o movimento de queda em colchão	on stieft ind Geografie Geografied	V1=QD_G_11 1572112
	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	12 – Síncope:	100000000000000000000000000000000000000	1572114
QD - Queda	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente		Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma	O necessário (sem repetições)	V12QD_D_12 1572115
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito		queda em colchão		V12QD_G_12 1572118