VOUNTARIO 2 WALCONI

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Temp	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V2_AVD_A_1 1569500 V2_AVD_D_1 1569502 V1_AVD_G_1 1569503
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	O necessário	VD_AVD_A_2 JS69506 VD_AVD_D_2 JS69508 VD_AVD_G_2 JS69S09
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	3 – Levantando e sentando na cadeira: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadament e 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	2 repetições	V2_AVD_A_3 LS69512 V2_AVD_D_3 LS69514 V1_AVD_G_3
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V1_AVD_A_4

Atividade da	superfície plana na	T	voltando:	ropotic	T
vida diária	velocidade normal		Partindo de uma	repetições	/
	por 6 metros		postura ereta		1569518
	D – Marcha com	1	realizar o		V1_AVD_D_4
	movimentos		movimento de		V1_AVD_D_4
5	verticais da cabeça:		agachamento até		
	Para cima – Para		apoiar-se sobre		
	baixo – Para frente		os calcanhares,		1569520
		1	aguardar 30		
	G – Andar ao redor		segundos e		V1_AVD_G_4
	de obstáculo em		retornar à		156.000
	oito				1569521
	A - Marcha em		posição ereta 5 – Deitando e		V1_AVD_A_5
	superfície plana na		levantando:		
	velocidade normal		Realizar o		IEBOENI.
	por 6 metros		movimento		1569524
	D – Marcha com		completo de		V1_AVD_D_5
-1	movimentos		deitar com a face		
AVD -	verticais da cabeça:		para cima, em	2	1-10-0
Atividade da	Para cima – Para	30s	uma cama de	1	1569529
vida diária	baixo – Para frente		aproximadament	repetições	
			e 40cm de altura,		V1_AVD_G_5
	G – Andar ao redor		aguardar 30		
	de obstáculo em		segundos e		
	oito	,	levantar da cama		V == 1
			ficando		1569532
			novamente ereto;		
	A - Marcha em		6 – Sentado e		V1_PDE_A_6
	superfície plana na		levantando:		
	velocidade normal		Realizar o	16 460	1569534
	por 6 metros		movimento		
	D – Marcha com		completo de		V1_PDE_D_6
	movimentos		sentar em um		ÿ
	verticais da cabeça:		assento de	0	The state of the s
PDE - Perda	Para cima – Para		aproximadament	necessário	1569535
de Equilíbrio	baixo – Para frente	30s	e 50cm de altura,	(sem	
,			aguardar 30	repetições)	V1_PDE_G_6
			segundos e ao		
	G – Andar ao redor		levantar simular a		
	de obstáculo em		perda de		
	oito		equilíbrio para		1569537
			frente e finalizar		1007
			o movimento		
PDE - Perda	A Marcha au-	20.	ereto		\/4 BDE 4 =
	A - Marcha em	30s	7 – De pé e	0	V1_PDE_A_7
de Equilíbrio	superfície plana na velocidade normal		sentando:	necessário	
	por 6 metros		Realizar o movimento de	(sem repetições)	1569539
	D – Marcha com		sentar em um	repetições)	V1_PDE_D_7
	movimentos		assento de		AT_LDE_D_\
	verticais da cabeça:		aproximadament		
	Para cima – Para		e 50cm de altura,		1569540
			ac alcala)		

	baixo – Para frente	T	simulando perda	T	T
	G – Andar ao redor	1	de equilíbrio		V1_AVD_G_7
	de obstáculo em		devido a		VI_AVD_G_/
-	oito		transferência de		
	32000 00000		peso incorreta ao		
			assento e finalizar		1569542
			o movimento		1392
	A Marcha au		ereto		<u> </u>
	A - Marcha em superfície plana na		8 – Trocando		V1_AVD_A_8
	velocidade normal		direção: Estando inicialmente		
	por 6 metros				1569543
	D – Marcha com	1	parado, realizar	0	
PDE - Perda	movimentos		uma troca de	necessário	V1_AVD_D_8
de Equilíbrio	verticais da cabeça:	30s	direção de 180° e	(sem	
	Para cima – Para		ao final simular a	repetições)	1
	baixo – Para frente		perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto	repetições)	1569545
	G – Andar ao redor				V1_AVD_G_8
	de obstáculo em				V1_AVD_G_8
	oito				1569546
	A - Marcha em		9 – Alcançando		V1_PDE_A_9
	superfície plana na		objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um	O necessário	
	velocidade normal				15/0T:
	por 6 metros				1569548
	D – Marcha com				V1_PDE_D_9
PDE - Perda	movimentos				
de Equilíbrio	verticais da cabeça:	30s	objeto no chão e	(sem	
	Para cima – Para		ao final simular a	repetições)	1569550
	baixo – Para frente		perda de	repetições)	
	G – Andar ao redor		equilíbrio para		V1_PDE_G_9
	de obstáculo em		frente e finalizar		
	oito		o movimento		1569554
	A - Marcha em		ereto		
	superfície plana na		10 – Obstáculo:		V1_QD_A_10
	velocidade normal		Inicialmente		
	por 6 metros	30s	caminhando simular a colisão	0	1569566
	D – Marcha com		dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na		V1_QD_D_10
QD - Queda	movimentos				V1_QD_D_10
	verticais da cabeça:			necessário	
	Para cima – Para			(sem	1810-10
	baixo – Para frente			repetições)	1569568
	G – Andar ao redor		sequência simular		V1_QD_G_10
	de obstáculo em		o movimento de		
	oito		queda em		1569569
			colchão		1361361
QD - Queda	A - Marcha em	30s	11 –	0	V1_QD_A_11
	superfície plana na		Continuidade de	necessário	
	velocidade normal		cadência:	(sem	1569570
-	por 6 metros		Inicialmente	repetições)	
	D – Marcha com movimentos		caminhando		V1_QD_D_11
	movimentos		simular o		1569572

	verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		escorregamento para frente e na sequência simular o movimento de queda em colchão		V1_QD_G_11 15 69575
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V1_QD_A_12 IS69576 V1_QD_D_12 IS69577 V1_QD_G_12 IS69578