

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

| Simulação | Marcha Dinâmica | Tempo | Simulação de movimento | Tempo | Nome do arquivo |
|--------------------------------------|---|-------|---|-----------------|-----------------------|
| AVD - Atividade da vida diária | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 1 – Parado: sem movimentação | 10 s | V5_AVD_A_1 1571929 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V5_AVD_D_1 1571930 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V5_AVD_G_1 1571931 |
| AVD - Atividade da vida diária | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros | 0 necessário | V5_AVD_A_2 1571934 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V5_AVD_D_2 1571938 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V5_AVD_G_2 1571940 |
| AVD - Atividade da vida diária | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 3 – Levantando e sentando na cadeira: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto | 2 repetições | V3_AVD_A_3 1571944 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V3_AVD_D_3 1571949 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V3_AVD_G_3 1571952 |
| AVD - | A - Marcha em | 30s | 4 – Agachando e | 2 | V5_AVD_A_4 |

| | | | | | |
|--------------------------------|---|-----|---|-------------------------------|----------------------------------|
| Atividade da vida diária | superfície plana na velocidade normal por 6 metros | | voltando: Partindo de uma postura ereta realizar o movimento de agachamento até apoiar-se sobre os calcanhares, aguardar 30 segundos e retornar à posição ereta | repetições | 1571956 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V5 AVD_D_4 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | 1571962 V5 AVD_G_4 1571966 |
| AVD - Atividade da vida diária | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 5 – Deitando e levantando: Realizar o movimento completo de deitar com a face para cima, em uma cama de aproximadamente 40cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar da cama ficando novamente ereto; | 2 repetições | V5 AVD_A_5 1571970 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V5 AVD_D_5 1571972 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V5 AVD_G_5 1571975 |
| PDE - Perda de Equilíbrio | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 6 – Sentado e levantando: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e ao levantar simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto | O necessário (sem repetições) | V5 PDE_A_6 1571980 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V5 PDE_D_6 1571981 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V5 PDE_G_6 1571983 |
| PDE - Perda de Equilíbrio | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 7 – De pé e sentando: Realizar o movimento de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, | O necessário (sem repetições) | V5 PDE_A_7 1571984 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para | | | | V5 PDE_D_7 1571985 |

| | | | | | |
|---------------------------|---|-----|---|-------------------------------|-----------------------------------|
| | baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | simulando perda de equilíbrio devido a transferência de peso incorreta ao assento e finalizar o movimento ereto | | V S AVD_G_7 1571987 |
| PDE - Perda de Equilíbrio | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 8 – Trocando direção: Estando inicialmente parado, realizar uma troca de direção de 180° e ao final simular a perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto | O necessário (sem repetições) | V S AVD_A_8 1571989 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V S AVD_D_8 1571992 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V S AVD_G_8 1571994 |
| PDE - Perda de Equilíbrio | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto | O necessário (sem repetições) | V S PDE_A_9 1571995 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V S PDE_D_9 1571998 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V S PDE_G_9 1571999 |
| QD - Queda | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 10 – Obstáculo: Inicialmente caminhando simular a colisão dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na sequência simular o movimento de queda em colchão | O necessário (sem repetições) | V S QD_A_10 1572003 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | V S QD_D_10 1572007 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | V S QD_G_10 1572008 |
| QD - Queda | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 11 – Continuidade de cadência: Inicialmente caminhando simular o escorregamento para frente e na | O necessário (sem repetições) | V S QD_A_11 1572009 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: | | | | V S QD_D_11 1572010 |

| | | | | | |
|------------|---|-----|--|-------------------------------|-----------------------|
| | Para cima – Para baixo – Para frente | | sequência simular o movimento de queda em colchão | | |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | VS QD_G_11 1572020 |
| QD - Queda | A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros | 30s | 12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão | O necessário (sem repetições) | VS QD_A_12 1572021 |
| | D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente | | | | VS QD_D_12 1572022 |
| | G – Andar ao redor de obstáculo em oito | | | | VS QD_G_12 1572023 |