

V7 Artur

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Tempo	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V1_AVD_A_1 1573207
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V3_AVD_D_1 1573209
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_1 1573211
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	O necessário	V1_AVD_A_2 1573212
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_AVD_D_2 1573213
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_2 1573214
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	3 – Levantando e sentando na cadeira: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	2 repetições	V1_AVD_A_3 1573215
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_AVD_D_3 1573216
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_3 1573220
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V1_AVD_A_4

Atividade da vida diária	superfície plana na velocidade normal por 6 metros		voltando: Partindo de uma postura ereta realizar o movimento de agachamento até apoiar-se sobre os calcanhares, aguardar 30 segundos e retornar à posição ereta	repetições	1573222
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_AVD_D_4 1573223
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_4 1573226
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	5 – Deitando e levantando: Realizar o movimento completo de deitar com a face para cima, em uma cama de aproximadamente 40cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar da cama ficando novamente ereto;	2 repetições	V1_AVD_A_5 1573224
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_AVD_D_5 1573225
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_5 1573229 <del>1573228</del>
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	6 – Sentado e levantando: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e ao levantar simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V1_PDE_A_6 1573230
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_PDE_D_6 1573231
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_PDE_G_6 1573236
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	7 – De pé e sentando: Realizar o movimento de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura,	O necessário (sem repetições)	V1_PDE_A_7 1573237
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para				V1_PDE_D_7 1573238



	baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		simulando perda de equilíbrio devido a transferência de peso incorreta ao assento e finalizar o movimento ereto		V1_AVD_G_7 PDE 1573240
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	8 – Trocando direção: Estando inicialmente parado, realizar uma troca de direção de 180° e ao final simular a perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V1_AVD_A_8 1573241
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_AVD_D_8 1573243
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_8 1573245
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V1_PDE_A_9 1573246
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_PDE_D_9 1573247
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_PDE_G_9 1573248
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	10 – Obstáculo: Inicialmente caminhando simular a colisão dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na sequência simular o movimento de queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V1_QD_A_10 1573250
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_QD_D_10 1573251
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_QD_G_10 1573252
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	11 – Continuidade de cadência: Inicialmente caminhando simular o escorregamento para frente e na	O necessário (sem repetições)	V1_QD_A_11 1573253
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça:				V1_QD_D_11 1573254

	Para cima – Para baixo – Para frente		sequência simular o movimento de queda em colchão		
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_QD_G_11 1573255
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V1_QD_A_12 1573256
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_QD_D_12 1573 257
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_QD_G_12 1573258