- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Temp	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V4_AVD_A_1  I569671  V4_AVD_D_1  IS69672  V4_AVD_G_1  IS69674
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	O necessário	V4_AVD_A_2  1569676  V4_AVD_D_2  1569678  V4_AVD_G_2 1569681
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente  G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	3 Levantando e sentando na cadeira: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadament e 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	2 repetições	V4_AVD_A_3  1S 69682  V4_AVD_D_3  1S69684  V4_AVD_G_3
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V4_AVD_A_4

and the second second second	superfície plana na velocidade normal		voltando: Partindo de uma	repetições	J
	por 6 metros		postura ereta		1569687
1	D – Marcha com		realizar o		VLAVD_D_4
!	movimentos		movimento de		
	verticais da cabeça:		agachamento até	-	
	Para cima – Para		apoiar-se sobre		1569692
_	baixo – Para frente		os calcanhares,		301212
*	G – Andar ao redor		aguardar 30		VLAVD_G_4
	de obstáculo em		segundos e		
	oito		retornar à		1569693
	A - Marcha em		<del>posição ereta</del> 5 – Deitando e		
	superfície plana na		levantando:		V14AVD_A_5
1	velocidade normal		Realizar o		2.4
1	por 6 metros		movimento		1569694
	D – Marcha com		completo de		
	movimentos		deitar com a face		VLAVD_D_5
1	verticais da cabeça:		para cima, em	ř	
727 727 327 32 321 325	Para cima – Para	30s	uma cama de	2	15/0/0/
	baixo – Para frente		aproximadament	repetições	1569696
			e 40cm de altura,		V1_AVD_G_5
			aguardar 30		14,115_0_5
	G – Andar ao redor		segundos e		
1	de obstáculo em		levantar da cama		
	oito		ficando		1569697
			novamente ereto;		
	A - Marcha em		6 – Sentado e		V14PDE_A_6
	superfície plana na		levantando:	=	7
	velocidade normal		Realizar o		
	por 6 metros	×-,-	movimento		1569700
3	D – Marcha com		completo de		V14PDE_D_6
	movimentos		sentar em um		
I	verticais da cabeça:		assento de	0	
PUF - Perda	Para cima – Para		aproximadament	necessário	1569703
de Equilíbrio	baixo – Para frente	30s	e 50cm de altura,	(sem	
			aguardar 30	repetições)	V14PDE_G_6
			segundos e ao		•
	G – Andar ao redor		levantar simular a		
	de obstáculo em		perda de		,
Į.	oito		equilíbrio para		151-0 2
			frente e finalizar	*	1569 704
			o movimento		
PDE - Perda	A - Marcha em	200	ereto	0	V1.DDE A 7
1	superfície plana na	30s	7 – De pé e	_	V14PDE_A_7
	velocidade normal		sentando: Realizar o	necessário (sem	
1	por 6 metros		movimento de	repetições)	1569705
<del>-</del>	D – Marcha com		sentar em um	, openyous)	
	movimentos		assento de		V14PDE_D_7
			aproximadament		
1,	verticais da cabeça:		aproximadament		ACI 10 - 0

	baixo – Para frente		simulando perda	T	
	G – Andar ao redor	1	de equilíbrio		V4_AVD_G_7
	de obstáculo em		devido a		V4_AVD_G_/
	oito		transferência de		
			peso incorreta ao		Access
			assento e finalizar		1569 709
			o movimento		
	A Manaha ana		ereto		
	A - Marcha em		8 – Trocando		V4_AVD_A_8
	superfície plana na velocidade normal		direção: Estando		
	por 6 metros		inicialmente		1569710
	D – Marcha com	1	parado, realizar	0	VA. AVD D 0
PDE - Perda	movimentos		uma troca de	necessário	V4_AVD_D_8
de Equilíbrio	verticais da cabeça:	30s	direção de 180° e	(sem	
	Para cima – Para		ao final simular a	repetições)	10000
	baixo – Para frente		perda de	repetições)	1569711
	G – Andar ao redor		equilíbrio para o lado e finalizar o		VA_AVD_G_8
	de obstáculo em				14_1115_6_6
	oito		movimento ereto		1569714
	A - Marcha em		9 – Alcançando		V4_PDE_A_9
	superfície plana na		objeto: Estando	_	F
	velocidade normal	_	inicialmente parado, movimenta-se	0	1569716
	por 6 metros				120 / //6
	D – Marcha com				V4_PDE_D_9
PDE - Perda	movimentos		para buscar um	necessário	
de Equilíbrio	verticais da cabeça:	30s	objeto no chão e	(sem	
1. 1. 1. 2. 200	Para cima – Para		ao final simular a	repetições)	1569717
	baixo – Para frente		perda de	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	G – Andar ao redor de obstáculo em		equilíbrio para frente e finalizar		V4_PDE_G_9
	oito		o movimento		V
	Oito		ereto	7.	1569718
	A - Marcha em		10 – Obstáculo:		V4_QD_A_10
	superfície plana na		Inicialmente		V-4Q5_/\_10
QD - Queda	velocidade normal	30s	caminhando simular a colisão dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo	O necessário	151.0000
	por 6 metros				1569725
	D – Marcha com				V4_QD_D_10
	movimentos				
	verticais da cabeça:			(sem	
	Para cima – Para			repetições)	1569726
	baixo – Para frente		10cmx15cm) e na	. 5,551,4000)	
	G – Andar ao redor		sequência simular		V4_QD_G_10
	de obstáculo em		o movimento de		
	oito		queda em		1569728
QD - Queda	A - Marcha em	30s	colchão 11 –	0	
QD - Queua	superfície plana na	508	11 – Continuidade de	necessário	V4_QD_A_11
	velocidade normal		cadência:	(sem	15(000
	por 6 metros		Inicialmente	repetições)	1569730
	D – Marcha com		caminhando		V4_QD_D_11
	movimentos		simular o		1569731
					インターナンサ

	verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		escorregamento para frente e na sequência simular o movimento de queda em colchão		V4_QD_G_11 1569 732
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V4_QD_A_12  1569734  V4_QD_D_12  1569735  V4_QD_G_12 1569736