

V4
12/08/2022

V4
CASSIANO

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Tempo	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V4_AVD_A_1 1569671
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V4_AVD_D_1 1569672
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_AVD_G_1 1569674
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	O necessário	V4_AVD_A_2 1569676
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V4_AVD_D_2 1569678
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_AVD_G_2 1569681
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	3 Levantando e sentando na cadeira: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadament e 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	2 repetições	V4_AVD_A_3 1569682
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V4_AVD_D_3 1569684
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_AVD_G_3 1569686
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V4_AVD_A_4

Atividade da vida diária	superfície plana na velocidade normal por 6 metros		voltando: Partindo de uma postura ereta realizar o movimento de agachamento até apoiar-se sobre os calcanhares, aguardar 30 segundos e retornar à posição ereta	repetições	1569687
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V ₄ AVD_D_4
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				1569692 V ₄ AVD_G_4 1569693
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	5 – Deitando e levantando: Realizar o movimento completo de deitar com a face para cima, em uma cama de aproximadamente 40cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar da cama ficando novamente ereto;	2 repetições	V ₄ AVD_A_5 1569694
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V ₄ AVD_D_5 1569696
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V ₄ AVD_G_5 1569697
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	6 – Sentado e levantando: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e ao levantar simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V ₄ PDE_A_6 1569700
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V ₄ PDE_D_6 1569703
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V ₄ PDE_G_6 1569704
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	7 – De pé e sentando: Realizar o movimento de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura,	O necessário (sem repetições)	V ₄ PDE_A_7 1569705
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para				V ₄ PDE_D_7 1569708

	baixo – Para frente		simulando perda de equilíbrio devido a transferência de peso incorreta ao assento e finalizar o movimento		V4_AVD_G_7 1569709
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito		ereto		
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	8 – Trocando direção: Estando inicialmente parado, realizar uma troca de direção de 180° e ao final simular a perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V4_AVD_A_8 1569710
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V4_AVD_D_8 1569711
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_AVD_G_8 1569714
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V4_PDE_A_9 1569716
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V4_PDE_D_9 1569717
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_PDE_G_9 1569718
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	10 – Obstáculo: Inicialmente caminhando simular a colisão dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na sequência simular o movimento de queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V4_QD_A_10 1569725
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V4_QD_D_10 1569726
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_QD_G_10 1569728
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	11 – Continuidade de cadência: Inicialmente caminhando simular o	O necessário (sem repetições)	V4_QD_A_11 1569730
	D – Marcha com movimentos				V4_QD_D_11 1569731

	verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente		escorregamento para frente e na sequência simular o movimento de queda em colchão		
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_QD_G_11 1569732
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V4_QD_A_12 1569734
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V4_QD_D_12 1569735
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V4_QD_G_12 1569736