

- V6 Alau.
- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
  - Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
  - A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
  - Nomear os arquivos coletados conforme indicado
  - V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Tempo	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V6_AVD_A_1 1572034
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V6_AVD_D_1 1572036
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V6_AVD_G_1 1572040
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	0 necessário	V6_AVD_A_2 1572042
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V6_AVD_D_2 1572043
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V6_AVD_G_2 1572047
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	3 – Levantando e sentando na cadeira: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	2 repetições	V6_AVD_A_3 1572048
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V6_AVD_D_3 1572052
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V6_AVD_G_3 1572055
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V6_AVD_A_4

Atividade da vida diária	superfície plana na velocidade normal por 6 metros		voltando: Partindo de uma postura ereta realizar o movimento de agachamento até apoiar-se sobre os calcanhares, aguardar 30 segundos e retornar à posição ereta	repetições	1572056
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_AVD_D_4 1572061
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_4 1572064
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	5 – Deitando e levantando: Realizar o movimento completo de deitar com a face para cima, em uma cama de aproximadamente 40cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar da cama ficando novamente ereto;	2 repetições	V1_AVD_A_5 1572067
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_AVD_D_5 <del>1572070</del> 1572070
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_AVD_G_5 1572071
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	6 – Sentado e levantando: Realizar o movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura, aguardar 30 segundos e ao levantar simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V1_PDE_A_6 1572074
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V1_PDE_D_6 1572077
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_PDE_G_6 1572081
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	7 – De pé e sentando: Realizar o movimento de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura,	O necessário (sem repetições)	V1_PDE_A_7 1572082
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para				V1_PDE_D_7 1572083



	baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		simulando perda de equilíbrio devido a transferência de peso incorreta ao assento e finalizar o movimento ereto		V <del>1</del> <sub>6</sub> AVD_G_7 1572084
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	8 – Trocando direção: Estando inicialmente parado, realizar uma troca de direção de 180° e ao final simular a perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V <del>1</del> <sub>6</sub> AVD_A_8 1572086
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V <del>1</del> <sub>6</sub> AVD_D_8 1572088
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V <del>1</del> <sub>6</sub> AVD_G_8 1572090
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	O necessário (sem repetições)	V <del>1</del> <sub>6</sub> PDE_A_9 1572093
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V <del>1</del> <sub>6</sub> PDE_D_9 1572097
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V <del>1</del> <sub>6</sub> PDE_G_9 1572100
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	10 – Obstáculo: Inicialmente caminhando simular a colisão dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na sequência simular o movimento de queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V <del>1</del> <sub>6</sub> QD_A_10 1572101
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V <del>1</del> <sub>6</sub> QD_D_10 1572103
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V <del>1</del> <sub>6</sub> QD_G_10 1572104
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	11 – Continuidade de cadência: Inicialmente caminhando simular o escorregamento para frente e na	O necessário (sem repetições)	V <del>1</del> <sub>6</sub> QD_A_11 1572108
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça:				V <del>1</del> <sub>6</sub> QD_D_11 1572111

	Para cima – Para baixo – Para frente		sequência simular o movimento de queda em colchão		V1_QD_G_11
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				1572112
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V1_QD_A_12
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				1572114
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1_QD_D_12
					1572115
					V1_QD_G_12
					1572118