

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Tempo	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo
V (1-a.	A - Marcha em superfície plana na			min sele	V1c_AVD_A_1
3,	velocidade normal por 6 metros	e milita		raroa shabiya	1573392
AVD - Atividade da	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça:	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	V1@AVD_D_1
vida diária	Para cima – Para baixo – Para frente	a unio s a similar (a a cistani	as af		1573393
1,5 %	G – Andar ao redor de obstáculo em oito	uvit pri it Uniscient	5 3 % - S		V10AVD_G_1
	A - Marcha em				1573394
	superfície plana na velocidade normal	Turness erhass	Ja17	1.0	V1QAVD_A_2
	por 6 metros	10 ML201	S.V. P		1573395
AVD -	D – Marcha com	21.16 54	2 – Caminhando:		V1QAVD_D_2
Atividade da	movimentos	30s	caminhando em	0	MANAGE STATES
vida diária	verticais da cabeça:	303	linha reta por 10	necessário	
Trad didition	Para cima – Para baixo – Para frente	b wing	metros	med of the	1573396
	G – Andar ao redor		11.5	or or other	V10AVD_G_2
	de obstáculo em oito				1573398
	A - Marcha em	Control	3 – Levantando e		V1OAVD_A_3
	superfície plana na velocidade normal por 6 metros	en cobay hiyacinesi an ehna	sentando na cadeira: Realizar o		1573400
	D – Marcha com	ag that i	movimento		V1QAVD_D_3
A \ / (2)	movimentos	.11	completo de	i	
AVD -	verticais da cabeça:	1.07-201	sentar em um	2	A = =
Atividade da vida diária	Para cima – Para	30s	assento de	repetições	1573401
viua Uldila	baixo – Para frente	i A custo i	aproximadamente	ewerg Ashrat	
		0 152 47 3	50cm de altura, aguardar 30		V1QAVD_G_3
	G – Andar ao redor	r othernin	segundos e		ace tayes stee
	de obstáculo em oito	meprus	levantar do assento ficando novamente ereto		1573403
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V10AVD_A_4

	baixo – Para frente	nie sane	simulando perda		
11,0,000 11,0,000	G – Andar ao redor de obstáculo em oito	staemie Joseph L	de equilíbrio devido a transferência de peso incorreta ao assento e finalizar o movimento ereto	Barring The Can Straight of Arthur Can Sear Bartin	V1OAVD_G_7
				na stranti orak suches r ton atrobasy	1573424
PDE - Perda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D - Marcha com movimentos	30s	8 – Trocando direção: Estando inicialmente parado, realizar uma troca de direção de 180° e	O necessário	V10AVD_A_8 PDE 1573425 V10AVD_D_8
de Equilíbrio	verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		ao final simular a perda de equilíbrio para o lado e finalizar o movimento ereto	(sem repetições)	1573427 V10AVD G.8 1573428
PDE - Perda de Equilíbrio	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	30s	9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o	O necessário (sem repetições)	V10PDE_A_9 1573429
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em				V1 <u>O</u> PDE_D_9 1573 431 V1 <u>O</u> PDE_G_9
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal	30s	movimento ereto 10 – Obstáculo: Inicialmente caminhando simular a colisão dos membros inferiores com um obstáculo (anteparo 10cmx15cm) e na sequência simular o movimento de queda em colchão	O necessário (sem repetições)	1573432 V1QQD_A_10 1573433
	por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				V10QD_D_10
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V1QQD_G_10 1573435
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D – Marcha com movimentos	30s	11 – Continuidade de cadência: Inicialmente caminhando simular o escorregamento	O necessário (sem repetições)	V1_QD_A_11 AS 73 437 V1_QD_D_11
	verticais da cabeça:		para frente e na		1573439