César

V9

- Executar os movimentos abaixo em 10 voluntários
- Marcar no dispositivo sempre o início e o fim da coleta
- A simulação total sempre é composta pelo descrito na marcha dinâmica seguido da simulação de movimento
- Nomear os arquivos coletados conforme indicado
- V1, V2, V3 são a sequência de voluntários

Simulação	Marcha Dinâmica	Tempo	Simulação de movimento	Tempo	Nome do arquivo	
27.72	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	Deliancis O Deliancis Deliancis Deliancis	3	Albaniasivi and part (ar and 1 Village	V9_AVD_A_1 1573336	
AVD - Atividade da vida diária	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça:	30s	1 – Parado: sem movimentação	10 s	VC_AVD_D_1	
	Para cima – Para baixo – Para frente	S OME : Li			1573337	
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito	1 3 10 10 3 10 1			VQAVD_G_1	
	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	Year			V9_AVD_A_2	
AVD - Atividade da vida diária	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente	30s	30s	2 – Caminhando: caminhando em linha reta por 10 metros	O necessário	VGAVD_D_2
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				VBAVD_G_2	
AVD - Atividade da vida diária	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros		3 – Levantando e sentando na cadeira: Realizar o	1990	V9_AVD_A_3 1573345	
	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente	30s	os la cabeça: — Para 30s	movimento completo de sentar em um assento de aproximadamente	2 repetições	1573342
viua uidila	G – Andar ao redor de obstáculo em oito		50cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar do assento ficando novamente ereto	se die eine se sees en en eine gesees Varente eon nose ands nose an cabe	VQ_AVD_G_3	
AVD -	A - Marcha em	30s	4 – Agachando e	2	V4_AVD_A_4	

Atividade da vida diária	superfície plana na velocidade normal		voltando: Partindo de uma postura ereta realizar o movimento de agachamento até apoiar-se sobre os calcanhares, aguardar 30 segundos e retornar à posição ereta	repetições	1573351
	por 6 metros D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente				VBAVD_D_4
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito				V\$QAVD_G_4 1573353
	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros		5 – Deitando e levantando: Realizar o movimento		VBAVD_A_5
AVD - Atividade da vida diária	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente	30s	completo de deitar com a face para cima, em uma cama de	2 repetições	VEQAVD_D_5
viud diaria	G – Andar ao redor de obstáculo em oito		aproximadamente 40cm de altura, aguardar 30 segundos e levantar da cama ficando		VQ_AVD_G_5
	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros		novamente ereto; 6 – Sentado e levantando: Realizar o movimento		VQ PDE_A_6
PDE - Perda de Equilíbrio	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para baixo – Para frente	30s	completo de sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura,	O necessário (sem	1573360
	G – Andar ao redor de obstáculo em oito	name of or object or object or or the or or object to creating	aguardar 30 segundos e ao levantar simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o movimento ereto	repetições)	1573361
PDE - Perda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros	- 30s	7 – De pé e sentando: Realizar o movimento de	O necessário	V2PDE_A_7 1573362
de Equilíbrio	D – Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima – Para	503	sentar em um assento de aproximadamente 50cm de altura,	(sem repetições)	V&PDE_D_7 1573364

	baixo – Para frente		simulando perda		
	G – Andar ao redor	33 4 . 71 3	de equilíbrio	man in the co	V9_AVD_G_7
	de obstáculo em	was long	devido a	sin sampahing	
	oito		transferência de	Mer dia Malania	POE
			peso incorreta ao		1573365
			assento e finalizar	m cut u/4	137 7205
			o movimento	The appoint	DE .
			ereto	m da aprocaso	No. 1
	A - Marcha em		8 – Trocando	- Medigi	VP_AVD_A_8
1, 50 0,3	superfície plana na	30s	direção: Estando inicialmente parado, realizar uma troca de direção de 180° e ao final simular a perda de	O necessário (sem repetições)	0.1
	velocidade normal				1573366
	por 6 metros				
205 2	D – Marcha com				V¶_AVD_D_8
PDE - Perda	movimentos				
de Equilíbrio	verticais da cabeça: Para cima – Para				
	baixo – Para frente				1573367
	G – Andar ao redor		equilíbrio para o		13
	de obstáculo em		lado e finalizar o movimento ereto		V4_AVD_G_8
Production of the second and the second second second second second and the second second	oito				1573369
	A - Marcha em	30s	9 – Alcançando objeto: Estando inicialmente parado, movimenta-se para buscar um objeto no chão e ao final simular a perda de equilíbrio para frente e finalizar o	O necessário (sem repetições)	V& PDE_A_9
	superfície plana na				,
	velocidade normal				1573370
	por 6 metros D – Marcha com				
PDE - Perda	movimentos				V¶_PDE_D_9
de Equilíbrio	verticais da cabeça:				
de Equilibrio	Para cima – Para				150 222 4
	baixo – Para frente				1573371
	G – Andar ao redor				V& PDE_G_9
	de obstáculo em				E1
	oito		movimento ereto		1573372
	A - Marcha em		10 – Obstáculo:		V4_QD_A_10
	superfície plana na		Inicialmente caminhando simular a colisão dos membros	0	
	velocidade normal				1573373
	por 6 metros				
	D – Marcha com				V&_QD_D_10
QD - Queda	movimentos	30s	inferiores com um	necessário	
	verticais da cabeça:		obstáculo	(sem	1573374
	Para cima – Para baixo – Para frente		(anteparo	repetições)	137777
	G – Andar ao redor		10cmx15cm) e na sequência simular		1000 C 10
	de obstáculo em		o movimento de		VEQD_G_10
	oito		queda em colchão		1573376
QD - Queda	A - Marcha em	30s	11 – Continuidade	O necessário (sem repetições)	V2_QD_A_11
	superfície plana na		de cadência:		7_~~_
	velocidade normal		Inicialmente		1572- ~
	por 6 metros		caminhando simular o		1273378
	D – Marcha com				V42_QD_D_11
	movimentos		escorregamento		
	verticais da cabeça:		para frente e na		1573380

i sajava.	Para cima – Para baixo – Para frente G – Andar ao redor de obstáculo em oito		sequência simular o movimento de queda em colchão		V4_QD_G_11 1573381
QD - Queda	A - Marcha em superfície plana na velocidade normal por 6 metros D - Marcha com movimentos verticais da cabeça: Para cima - Para baixo - Para frente G - Andar ao redor de obstáculo em oito	30s	12 – Síncope: Inicialmente parado, relaxar os membros inferiores para simular uma queda em colchão	O necessário (sem repetições)	V&_QD_A_12 1573382 V&_QD_D_12 1573383 V&_QD_G_12 1573384