

# JAVA

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO  
INTERFACE GRÁFICA (GUI)

# JButton

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO JAVA  
INTERFACE GRÁFICA (GUI)

# Jbutton

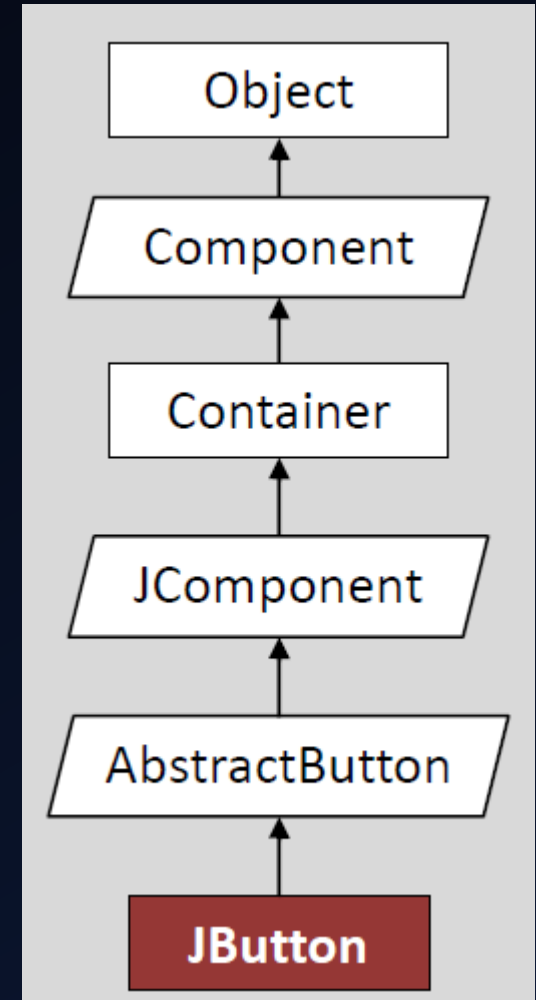
**JButton** é usada para criar um botão rotulado que possui implementação independente de plataforma. O aplicativo resulta em alguma ação quando o botão é pressionado.

# Jbutton

O **JButton** é um componente muito utilizado em Java para a criação de formulários onde é necessário a utilização de botões para acionar ações dentro do formulário.



# JBUTTON



# Como criar um JBUTTON?

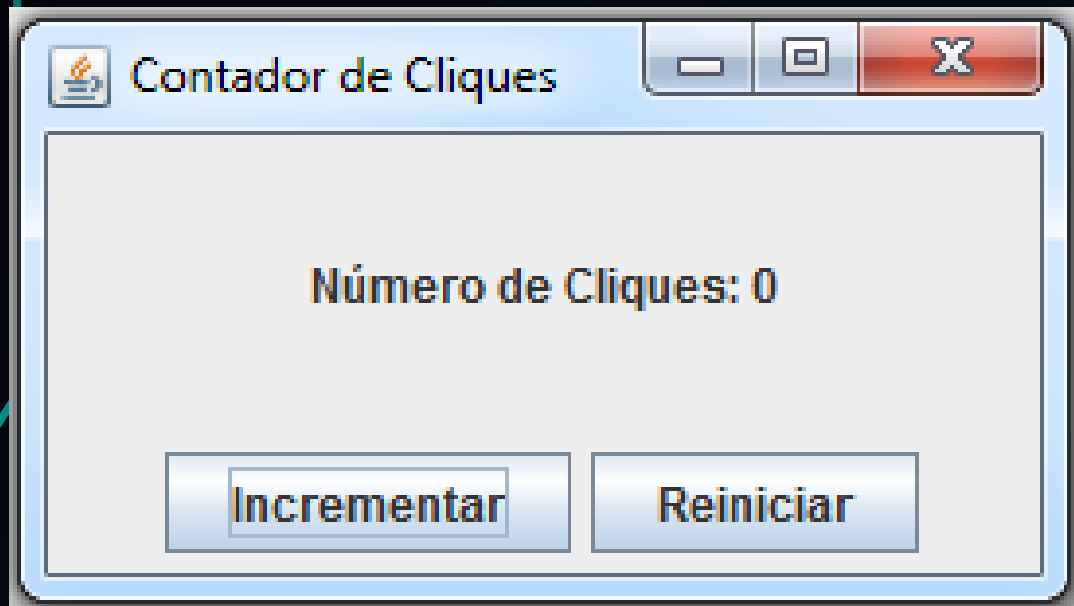
Construtores comumente usados:

Construtor	Descrição
<code>.JButton()</code>	Ele cria um botão sem texto e ícone.
<code>JButton(Strings)</code>	Ele cria um botão com o texto especificado.
<code>JButton (ícone i)</code>	Ele cria um botão com o objeto de ícone especificado.

Métodos	Descrição
<code>void setText(String s)</code>	É usado para definir o texto especificado no botão
<code>String getText()</code>	É usado para retornar o texto do botão.
<code>void setEnabled(booleano b)</code>	É usado para ativar ou desativar o botão.
<code>void setIcon (ícone b)</code>	É usado para definir o ícone especificado no botão.
<code>Ícone getIcon()</code>	É usado para obter o ícone do botão.
<code>void setMnemônico(int a)</code>	É usado para definir o mnemônico do botão.
<code>void addActionListener(ActionListener a)</code>	É usado para adicionar o <b>ouvinte de ação</b> a este objeto.

Um dos Eventos utilizado sobre um `Jbutton` é `ActionPerformed`, evento quando o botão for acionado, (clicado) dessa maneira devemos dentro desse método colocar a ação que esse botão está chamando





```
public class ContadorGUI extends JFrame {  
    private JLabel lblNumero;  
    private JButton btnIncrementar, btnReiniciar;  
  
    public ContadorGUI() {  
        super("Contador de Cliques");  
        criarComponentes();  
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);  
        setVisible(true);  
    }  
    private void criarComponentes(){  
        lblNumero = new JLabel(s + "0");  
        btnIncrementar = new JButton("Incrementar");  
        btnReiniciar = new JButton("Reiniciar");  
    }  
}
```

NA PRÁTICA....



# Obrigado!

UC - JAVA