



Curso: Técnico em Programação de Jogos Digitais
Disciplina: Algoritmos
Professor: Matheus Pereira

Exercícios de algoritmos condicionais.

- 1 - Leia um número inteiro e escreva se ele é negativo, zero ou positivo.
- 2 - Leia um número inteiro e escreva se ele está ou não está no intervalo 10 - 20.
- 3 - Leia dois números inteiros, após escreva uma mensagem indicando se os números são iguais ou qual deles é o maior.
- 4 - Leia três números inteiros, após escreva o menor e o maior deles.
- 5 - Leia três números inteiros, após escreva-os em ordem crescente.
- 6 - Leia três números inteiros, após escreva-os em ordem decrescente.
- 7 - Leia um número inteiro e escreva se ele é par ou ímpar.
- 8 - Leia um número inteiro e escreva se ele é negativo, zero ou positivo. Caso seja positivo escreva se ele é par ou ímpar.
- 9 - Leia um valor inteiro em segundos. Converta e mostre este valor no formato hh:mm:ss
- 10 - Leia três valores inteiros que são respectivamente hora, minuto e segundo. Verifique e escreva se a hora é válida ou não (maior ou igual a 0, máximo 23 horas, 59 minutos e 59 segundos).

11 - Leia três valores inteiros que são respectivamente hora, minuto e segundo. Verifique se a hora é válida e, caso seja, escreva a hora correspondente ao segundo seguinte.

Entrada

Hora	Minuto	Segundo
8	15	30
4	12	59
19	59	05
23	59	59

Saída

Hora	Minuto	Segundo
8	15	31
4	13	00
19	59	06
00	00	00

12 - Fazer um algoritmo que leia duas coordenadas no plano cartesiano (x_1, y_1) (x_2, y_2) que são respectivamente o canto inferior esquerdo, e superior direito de um retângulo. Após leia mais uma coordenada (x_3, y_3) e diga se ela está dentro, fora ou na borda deste retângulo.