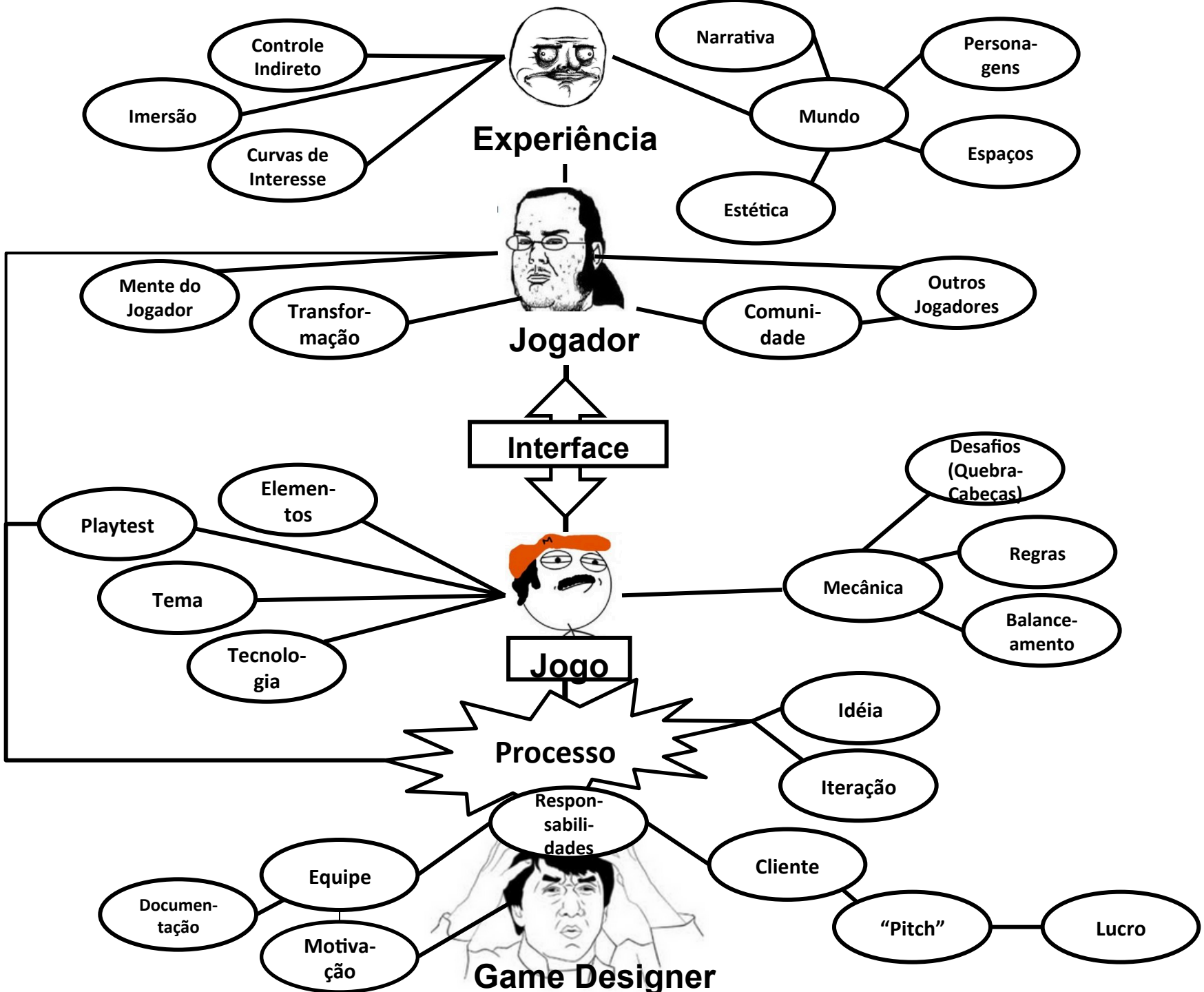
INFLUÊNCIAS E TIPOS DE GAMES

FATEC
CARAPICUÍBA
Prof. Alvaro G. Rodrigues


Controle Indireto
Imersão
Curvas de Interesse
Experiência
Narrativa
Persona-gens
Mundo
Espaços
Estética
Mente do Jogador
Transfor-mação
Jogador
Comuni-dade
Outros Jogadores
Interface
Desafios (Quebra-Cabeças)
Elemen-tos
Playtest
Regras
Tema
Mecânica
Balance-amento
Tecnolo-gia
Jogo
Idéia
Processo
Iteração
Respon-sabili-dades
Cliente
Equipe
Documen-tação
"Pitch"
Lucro
Motiva-ção
Game Designer

Influências: Enigmas

Influências: Enigmas

Tetris

Influências: Enigmas

Fallout New Vegas

Influências: Enigmas

Heavy Rain

Influências: Enigmas

Influências: Carteado

Influências: Carteado

Worms 3D

Influências: Carteado

Halo Wars

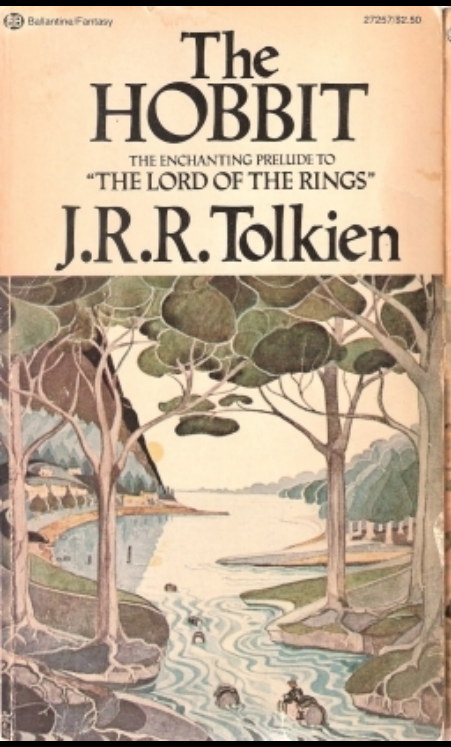
Influências: Mitologia

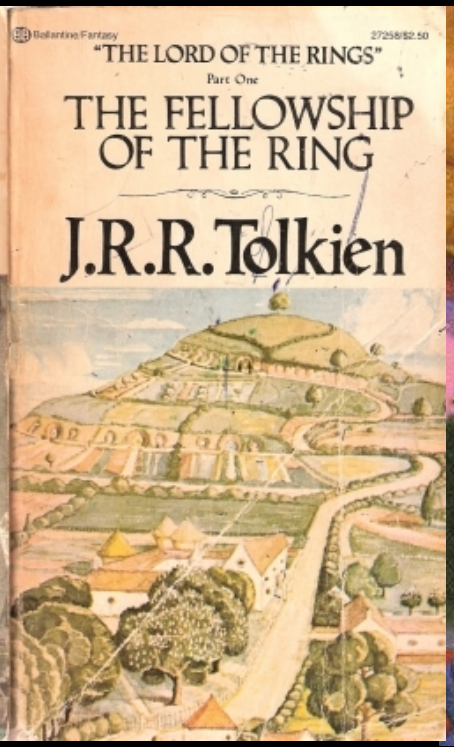
Influências: Mitologia

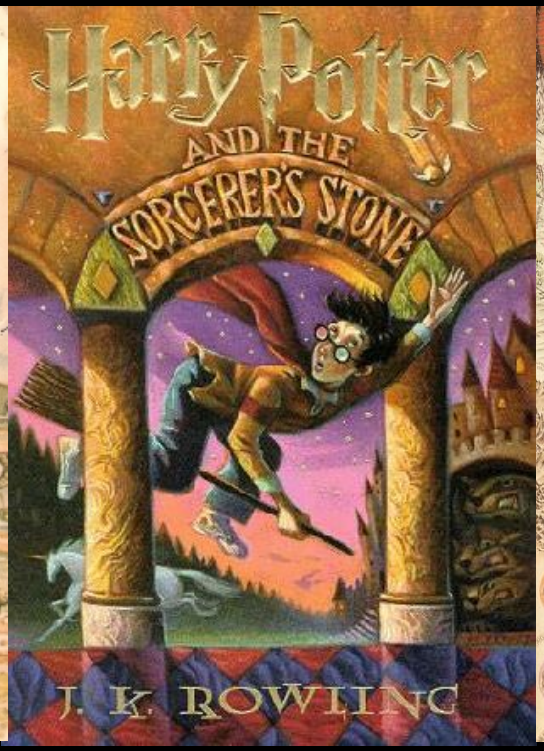
Influências: Mitologia

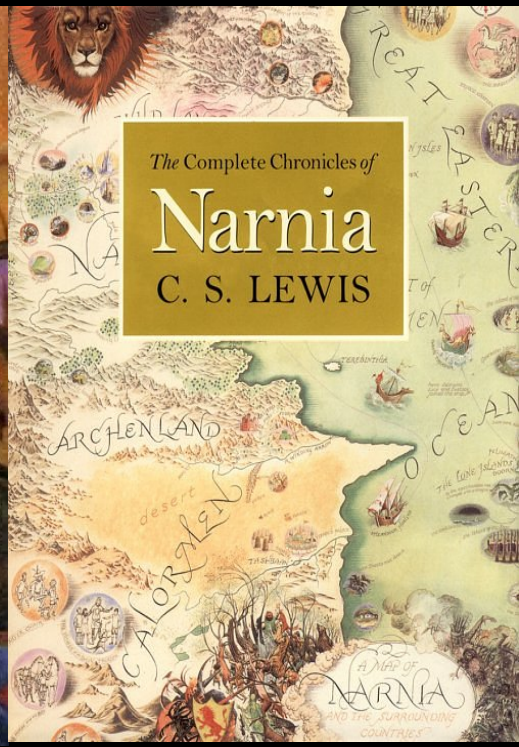
Final Fantasy XIII

Influências: Livros & Estórias









Influências: Livros & Estórias

Influências: Contos de Fadas

Influências: Contos de Fadas

Legend of Zelda: Twilight Princess

Influências: RPG

Influências: RPG

GURPS

PLANILHA DO PERSONAGEM

Nome _____ Jogador _____
Aparência _____
História do personagem _____

Data de Criação | Seqüência
Pontos p/ Gastar | Total de Pts.

Custo Pts.

ST | FADIGA

DX | DANO BÁSICO
GDP: _____
IQ | Bal.: _____

HT | PTOS. VIDA

Mvmt | Velocidade Básica (HT+DX)/4 | Deslocamento (V.bás - Carga)

CARGA
Nenhuma (0) = ST _____
Leve (1) = 2 x ST _____
Med. (2) = 3 x ST _____
Pes. (3) = 6 x ST _____
M-pes. (4) = 10 x ST _____

DEFESA PASSIVA
Armadura: ___
Escudo: ___
TOTAL

REAÇÃO +/- _____

DEFESAS ATIVAS

ESQUIVA	APARAR	BLOQUEIO
= Desloc	Arma/2	Escudo/2

RESISTÊNCIA A DANO
Armadura _____, ____
_____, ____
TOTAL

ARMAS E OBJETOS PESSOAIS

Item	Dano Tipo	NH	Qtd.	$	Peso

TOTAIS: $ kg

PERÍCIAS | Custo Ptos. | NH

Custo Pts.

VANTAGENS, DESVANTAGENS, PECULIARIDADES

ALCANCE DAS ARMAS

Arma	TR	Prec	½D	Máx

RESUMO | Total de Pontos
Atributos _____
Vantagens _____
Desvantagens _____
Peculiaridades _____
Perícias _____
TOTAL

COPYRIGHT © 1988 STEVE JACKSON GAMES TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

GURPS

PLANILHA DO PERSONAGEM

Nome _____ Jogador _____
Aparência _____
História do personagem _____

Data de Criação | Seqüência
Pontos p/ Gastar | Total de Pts.

Custo Pts.

ST | FADIGA

DX | DANO BÁSICO
GDP: _____
IQ | Bal.: _____

HT | PTOS. VIDA

Mvmt | Velocidade Básica (HT+DX)/4 | Deslocamento (V.bás - Carga)

CARGA
Nenhuma (0) = ST _____
Leve (1) = 2 x ST _____
Med. (2) = 3 x ST _____
Pes. (3) = 6 x ST _____
M-pes. (4) = 10 x ST _____

DEFESA PASSIVA
Armadura: ___
Escudo: ___
TOTAL

REAÇÃO +/- _____

DEFESAS ATIVAS

ESQUIVA	APARAR	BLOQUEIO
= Desloc	Arma/2	Escudo/2

RESISTÊNCIA A DANO
Armadura _____, ____
_____, ____
TOTAL

ARMAS E OBJETOS PESSOAIS

Item	Dano Tipo	NH	Qtd.	$	Peso

TOTAIS: $ kg

PERÍCIAS | Custo Ptos. | NH

Custo Pts.

VANTAGENS, DESVANTAGENS, PECULIARIDADES

ALCANCE DAS ARMAS

Arma	TR	Prec	½D	Máx

RESUMO | Total de Pontos
Atributos _____
Vantagens _____
Desvantagens _____
Peculiaridades _____
Perícias _____
TOTAL

COPYRIGHT © 1988 STEVE JACKSON GAMES TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

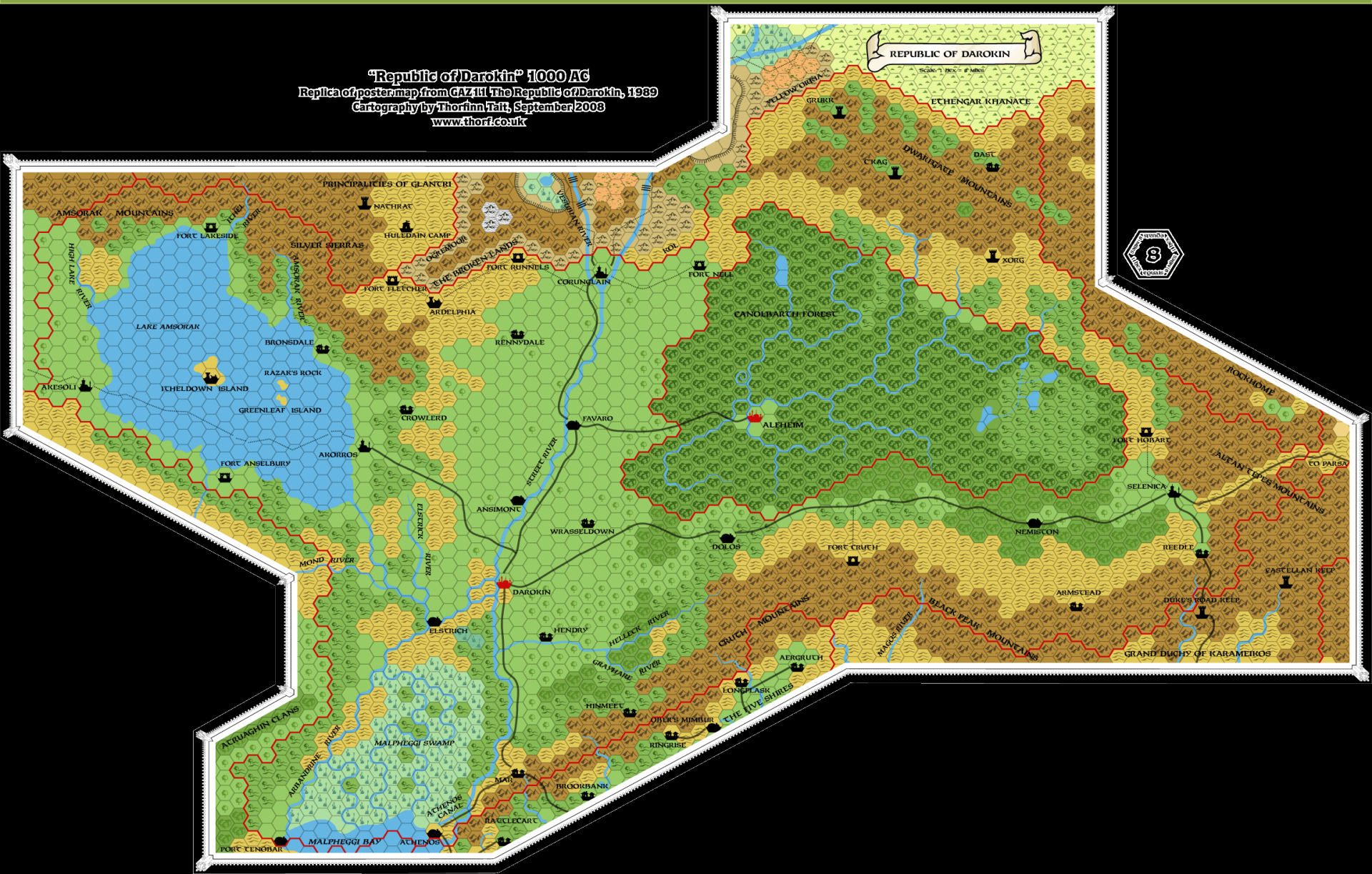
Influências: RPG

Influências: RPG

Fallout 3

Influências: RPG

Influências: RPG



Influências: Strategy Guides

Influências: Strategy Guides

Car Thefts

4 Sultan
5 Sentinel
6 Rancher

ALGONQUIN

7 Dukes
8 NRG 900
9 Banshee
10 Comet
11 Rebla
12 Coquette
13 Faggio
14 Super GT
15 PMP 600
16 Patriot
19 Moonbeam
20 Washington
21 Contender
22 Voodoo
23 Sabre GT
24 Dilettante
25 Manana
26 Freeway
27 Bobcat

BROKER

28 Intruder
29 Infernus
30 DF8-90

Most Wanted

4 Rodney
5 Mervin
6 Marty
7 Danny
8 Phil
9 Noel
10 Frederick

ALGONQUIN

11 Jimmy
12 Leo
13 Shon
14 Lino
15 Darren
16 Juan
20 Simon

BOHAN

21 Maxwell
22 Preston

DUKES

23 Scott
24 Rodrigo
25 Freddy
26 Bert
27 Tyler

BROKER

28 Alonso
29 Antonio
30 Fernando

Random Characters

ALDERNEY

1 Eddie Low (1)
2 Eddie Low (2)
3 Ivan
4 Gracie

ALGONQUIN

5 Cherise
6 Clarence
7 Jeff (1)
8 Jeff (2)
9 Marnie (2)
10 Pathos (2)
11 Pathos (1)
12 Hossan
13 Sara (1)
14 Jeff (3)
15 Marnie (1)
16 Sara (2)

DUKES

17 Badman

BROKER

18 Brian (1)
19 Mel
20 Brian (2)
21 Ilyena Faustin
22 Brian (3)

Assassin
(9 in Alderney)

Exotic Imports
(10 in Bohan/Dukes/Broker)

Free Rides
(Dealerships where you can steal vehicles)

- AutoEroticar (in Alderney)
- Westdyke Autos (in Alderney)
- Grotti (in Algonquin)

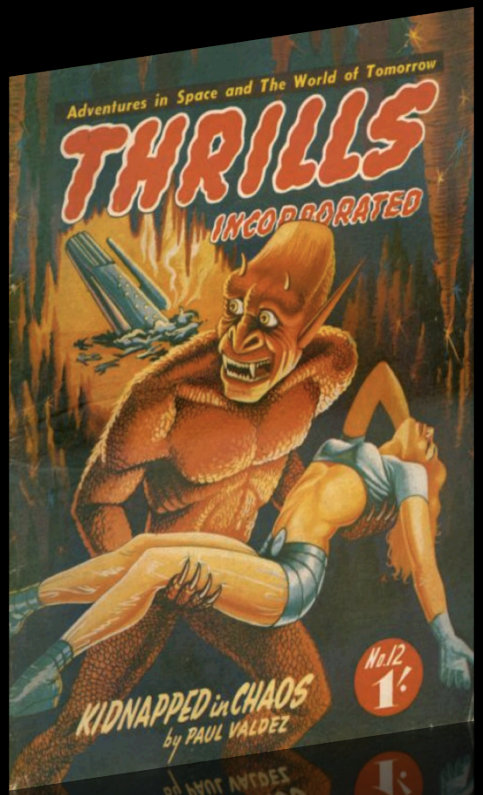
Jacob's Drug Deliveries
(10 in Dukes/Broker)

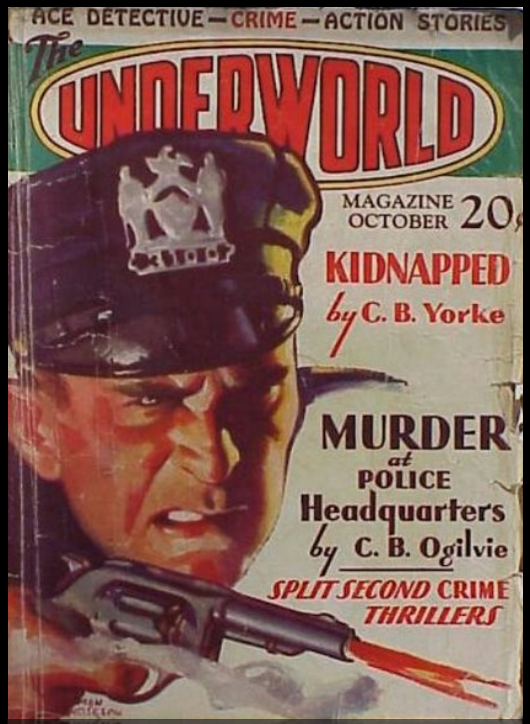
Races
(9 in Liberty City)

Influências: Folclore

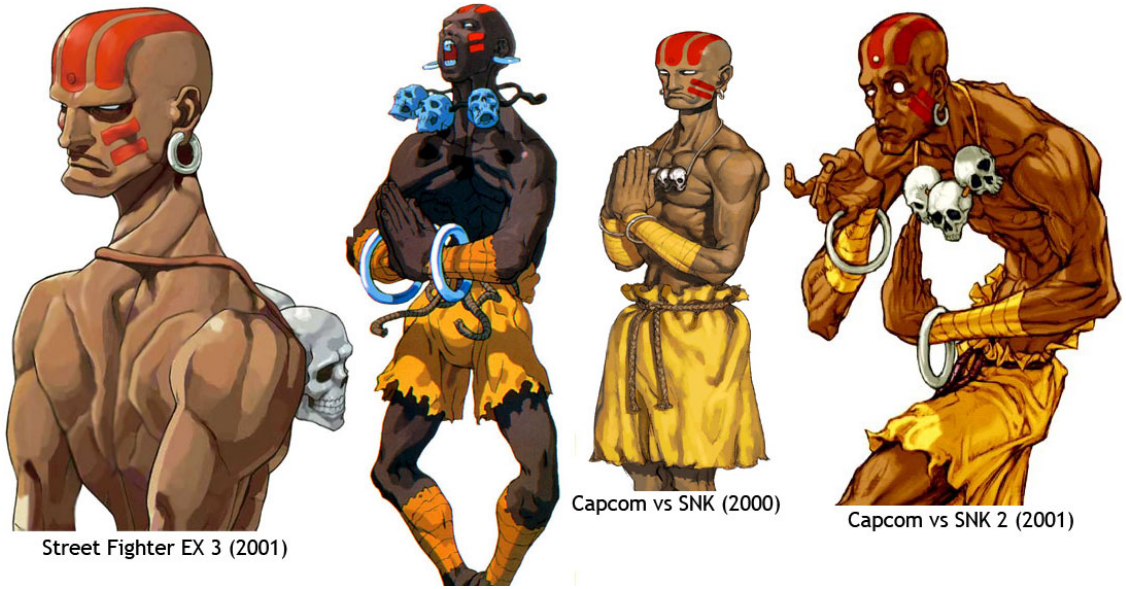
Influências: Folclore

Influências: Sci-Fi / Pulp Fiction





Influências: Sci-Fi / Pulp Fiction



Influências: Sci-Fi / Pulp Fiction

Influências: Graphic Novels

Influências: Graphic Novels

Influências: Graphic Novels

Influências: Comics

Influências: Comics

X-Men Origins: Wolverine

Influências: Comics

Marvel Vs. Capcom 3

Influências: Comics

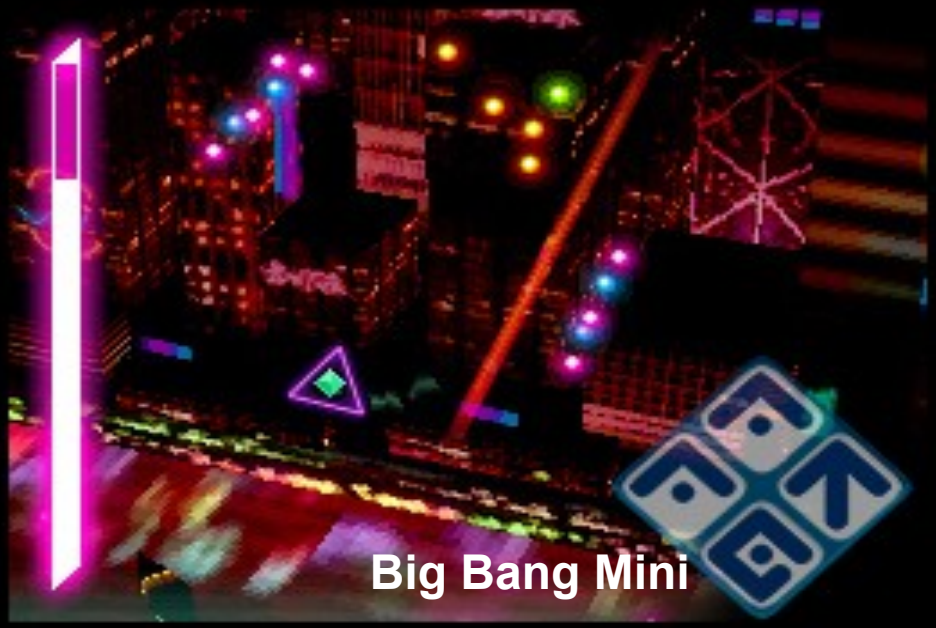
DC Universe Online

Influências: Pinball

Influências: Pinball

Influências: Arcades Clássicos

Influências: Arcades Clássicos



Big Bang Mini

Influências: Esportes

Influências: Esportes

Influências: Esportes

Influências: Esportes

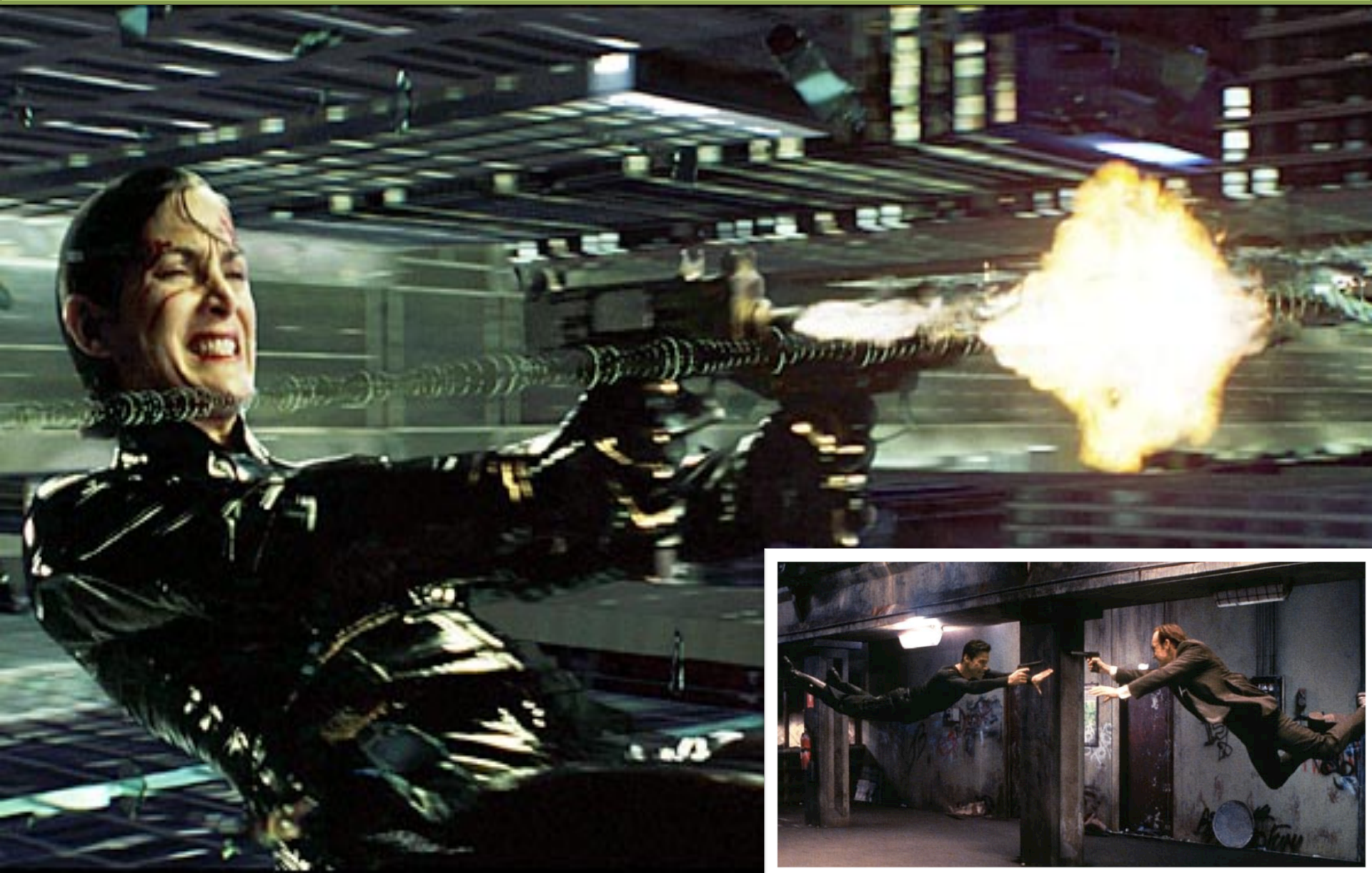
KINECT SPORTS

Influências: Teatro

Influências: Teatro

World of Warcraft

Influências: Cinema



Influências: Cinema

Influências: Música e Dança

Influências: Música e Dança

Patapon

Influências: Música e Dança

Influências: Cotidiano

Influências: Cotidiano

Nintendogs

Motivação

- Idéia Original
- Continuação / Nova Versão
- Adaptação
- Briefing
- Diversão / Aprendizado (Indie)
- Projeto Acadêmico
- Idéia “Megablaster” Original

IDÉIA ORIGINAL (AAA)

Alan WAKE

REMEDY

CONTINUAÇÃO / NOVA VERSÃO

GOD OF WAR II

ADAPTAÇÃO

20
Dante Alighieri
LA
DIVINA
COMMEDIA
Fratelli Fabbri Editori
£
250

LIMBO
DANTE'S
INFERNO
EA

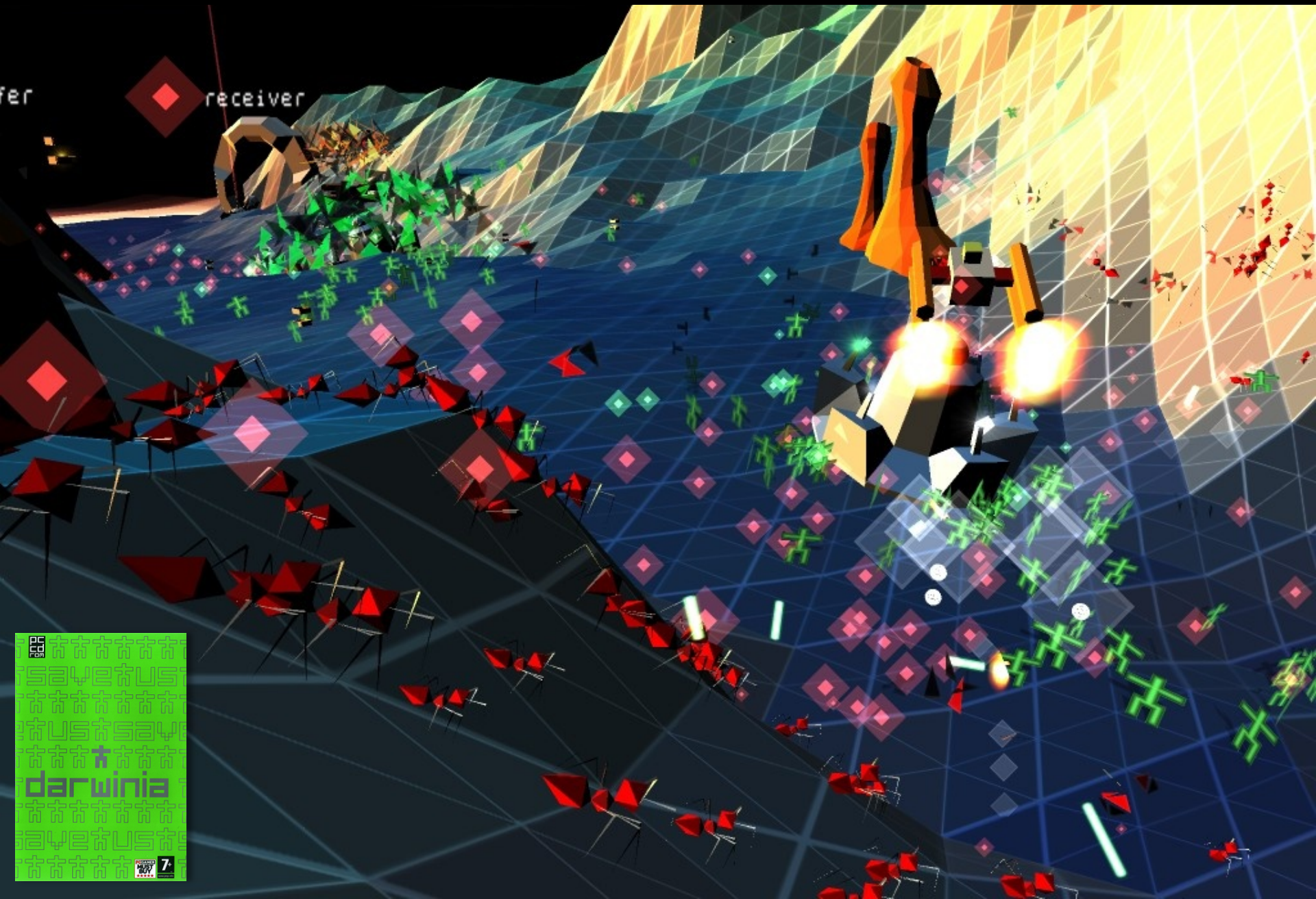
BRIEFING

THE
DARK TEMPTATION

GAME SAGA
POWERED BY AXE ATTRACTIONS

O EFEITO DARK TEMPTATION DOWNLOADS HOME SOM

DIVERSÃO / APRENDIZADO (INDIE)

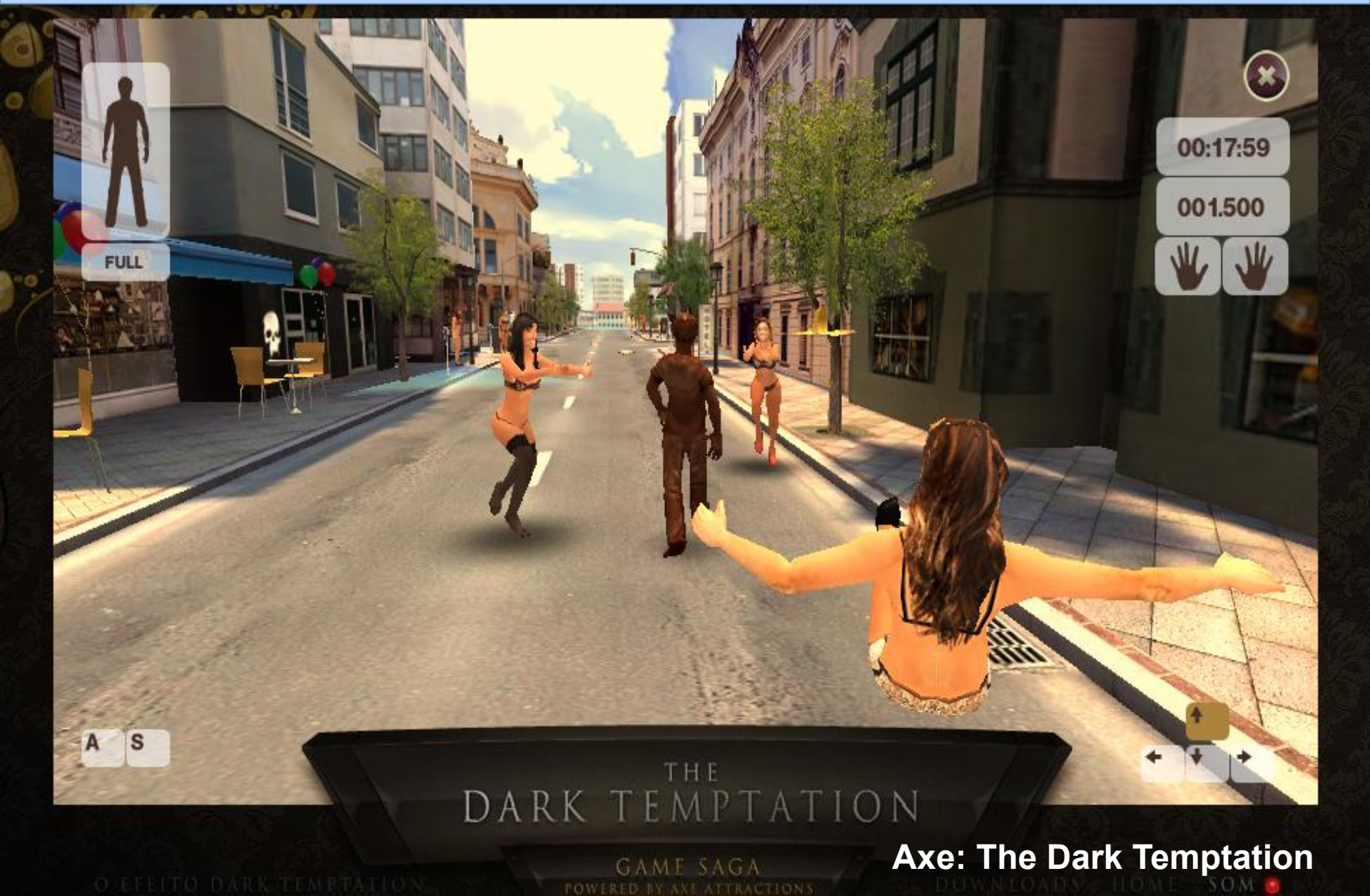


IDÉIA MEGABLASTER “ORIGINAL”

Objetivo

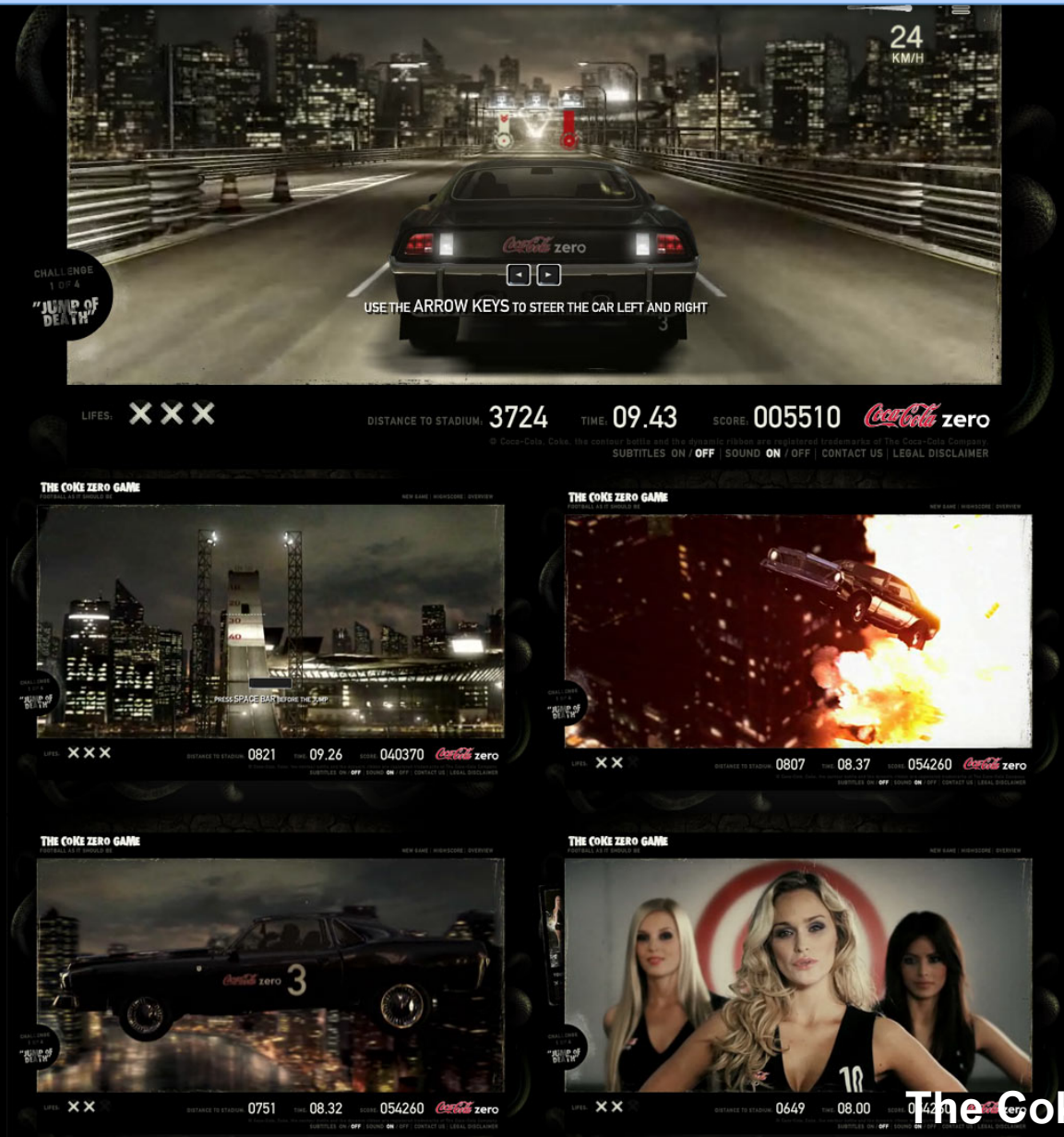
- Advergame
- News Game
- Serious Game
- Casual Game
- Immersive Game

Objetivo: *Advergame*



Axe: The Dark Temptation

Objetivo: *Advergame*

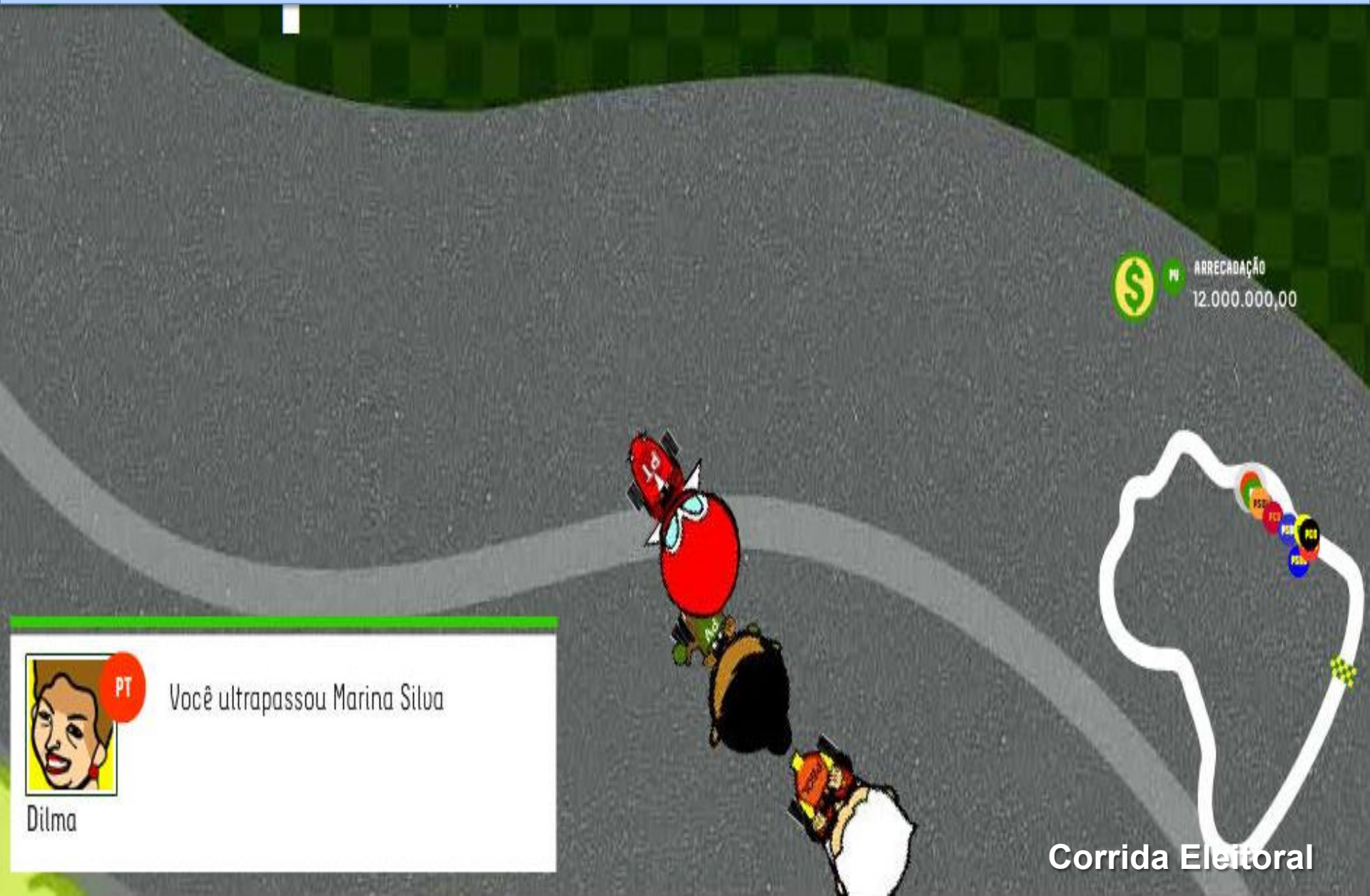


The Coke Zero Game

Objetivo: *Advergame*

Get The Glass

Objetivo: *News Game*

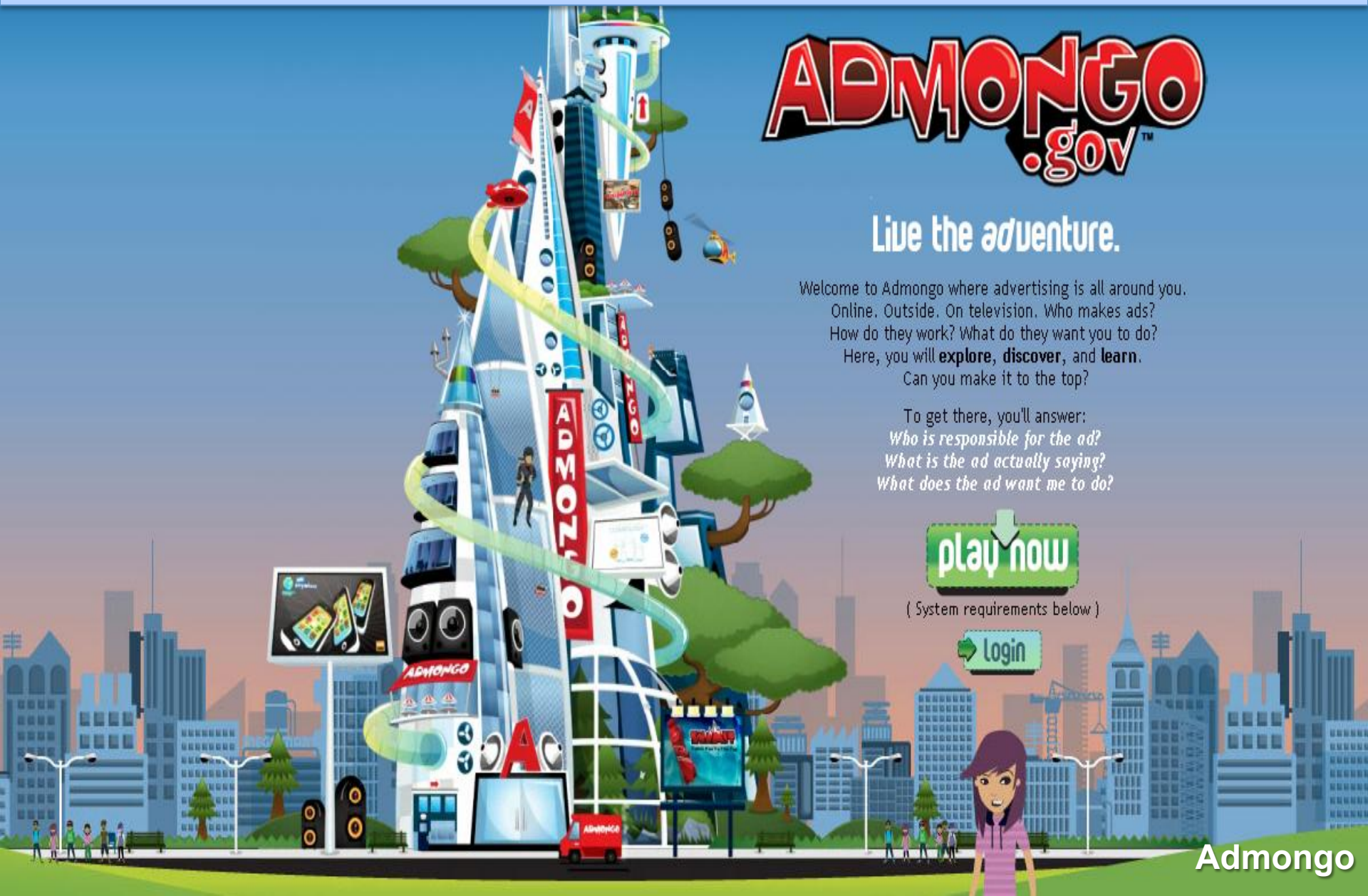


Corrida Eleitoral

Objetivo: *Serious Game*

Treinamento Operadores de Pedágio (Oniria)

Objetivo: *Serious Game*

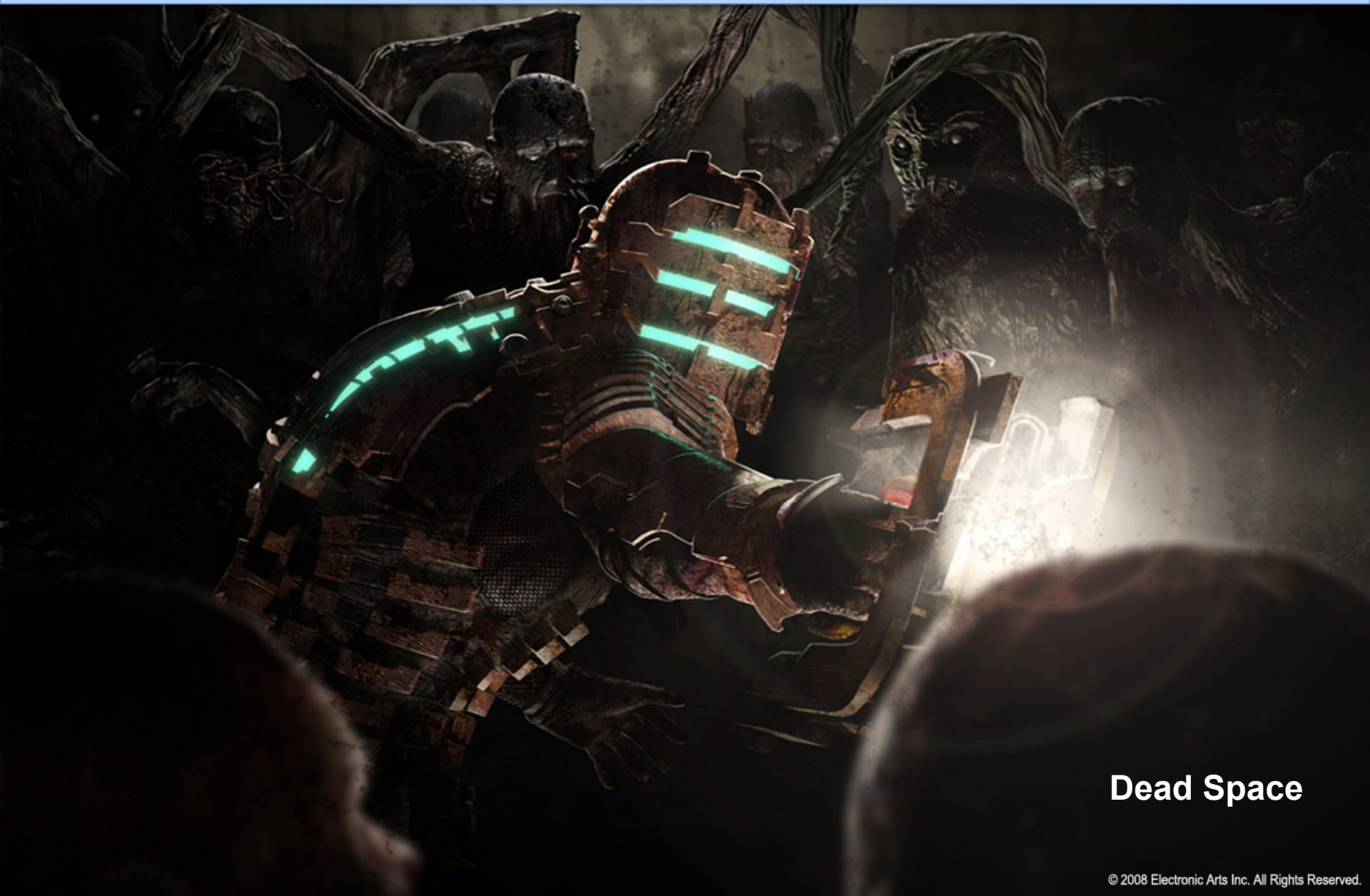


Admongo

Objetivo: *Casual Game*

Wario Ware: Smooth Moves

Objetivo: *Immersive Game*



Classificação

- **AUDIÊNCIA**
- **Tentar não ofender ninguém**
- **Coerência com o público**

Classificação: *Audiência*

Brinquedo Jogo Simulação

Classificação: *Audiência*

Interagir

(com uma máquina)

Ilusão de controlar um ambiente controlado

Classificação: *Audiência*

Game:

Brincadeira + Interatividade

Tipo de Jogador

Objetivo

Classificação: *Audiência*

Classificação: *Audiência*

O Redescobridor

- Encontra nos games o estímulo para exercitar o corpo e a mente
- Interage e estimula-se através de aplicativos gamificados e Health Games
- EXERCITAR-SE / DISTRAIR-SE

Classificação: *Audiência*

O Socializador

- Usa a facilidade de comunicação para realizar objetivos e tarefas
- Gosta de conversar e interagir com outros gamers
- COMUNICAR, CRIAR, CUIDAR

Classificação: *Audiência*

O Explorador

- Tenta descobrir tudo no jogo e sobre o jogo
- Procura áreas e mapas escondidos, descobre todos os golpes, luta com todos os monstros, completa todas as missões em TODOS os níveis de dificuldade
- CONHECER / EXPERIMENTAR

Classificação: *Audiência*

O Realizador

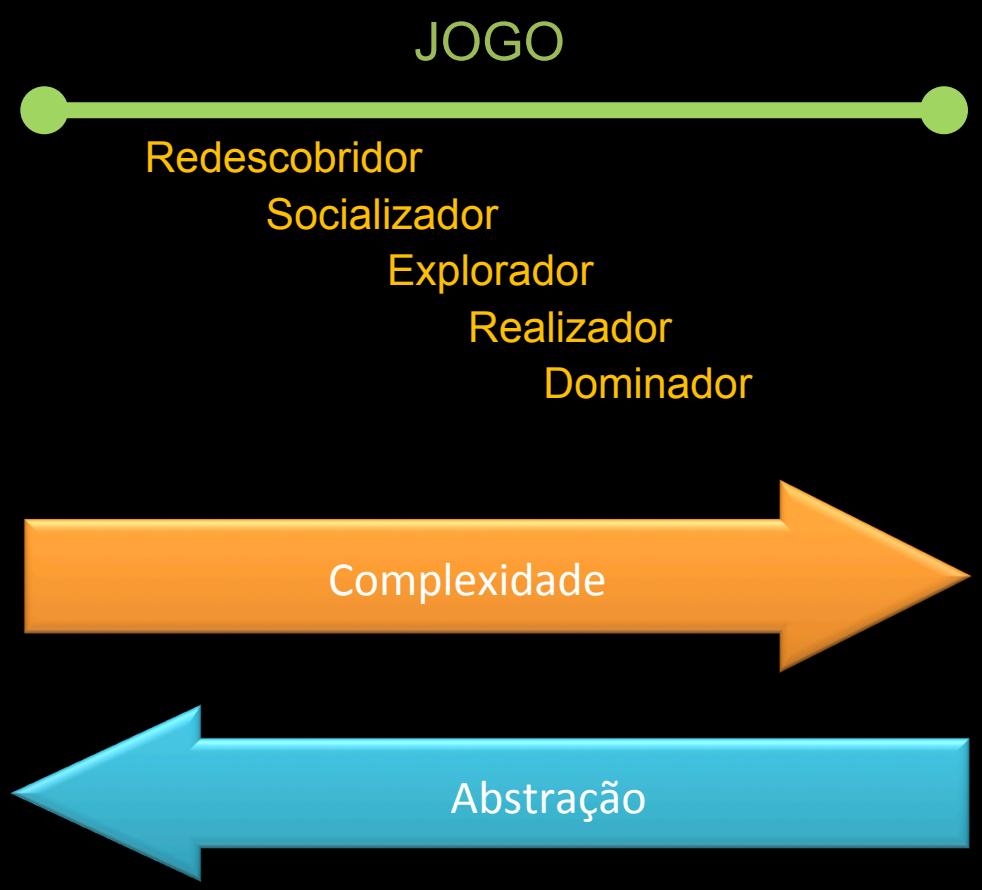
- Estipula objetivos a serem alcançados (custe o que custar)
- Construir cidades, acumular tesouros, superar desafios e limites
- COMPETIR

Classificação: *Audiência*

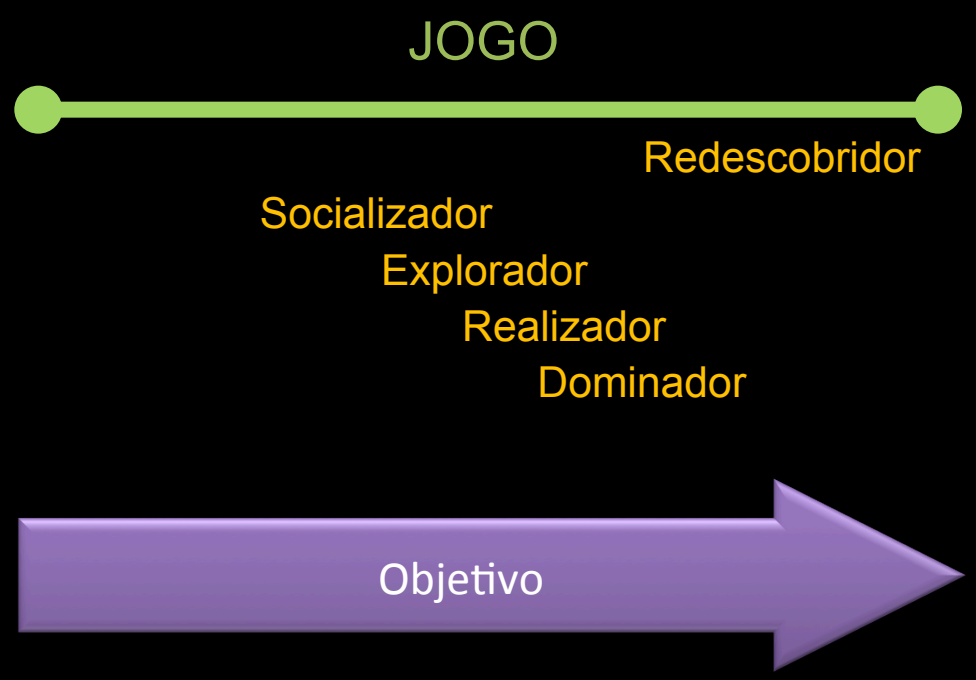
O Dominador

- Normalmente, prefere os jogos de guerra ou qualquer tipo de combate armado
- Não basta derrotar o inimigo, tem que humilhá-lo e destroçá-lo
- DOMINAR / DESTRUIR

Classificação: *Audiência*



Classificação: *Audiência*



Classificação (USA - ESRB)

EARLY CHILDHOOD
Titles rated **EC (Early Childhood)** have content that may be suitable for ages 3 and older. Contains no material that parents would find inappropriate.

EVERYONE
Titles rated **E (Everyone)** have content that may be suitable for ages 6 and older. Titles in this category may contain minimal cartoon, fantasy or mild violence and/or infrequent use of mild language.

EVERYONE 10+
Titles rated **E10+ (Everyone 10 and older)** have content that may be suitable for ages 10 and older. Titles in this category may contain more cartoon, fantasy or mild violence, mild language and/or minimal suggestive themes.

TEEN
Titles rated **T (Teen)** have content that may be suitable for ages 13 and older. Titles in this category may contain violence, suggestive themes, crude humor, minimal blood, simulated gambling, and/or infrequent use of strong language.

MATURE
Titles rated **M (Mature)** have content that may be suitable for persons ages 17 and older. Titles in this category may contain intense violence, blood and gore, sexual content and/or strong language.

ADULTS ONLY
Titles rated **AO (Adults Only)** have content that should only be played by persons 18 years and older. Titles in this category may include prolonged scenes of intense violence and/or graphic sexual content and nudity.

RATING PENDING
Titles listed as **RP (Rating Pending)** have been submitted to the ESRB and are awaiting final rating. (This symbol appears only in advertising prior to a game's release.)

Classificação (Europa - PEGI)

Região	3+ (exemplos)	7+ (exemplos)	12+ (exemplos)	16+ (exemplos)	18+ (exemplos)
Padrão	3	7	12	16	18
Portugal	4+	6+			
Finlândia (até 2006)	3+	7+	11+	15+	18+

Classificação (Japão - CERO)

Antiga	Atual	Classificação
CERO 審査予定 レーティング		Em processo de classificação
CERO 全年齢 全年齢対象 (exemplos)	CERO A 全年齢対象 (exemplos)	Livre
CERO 12 12才以上対象 (exemplos)	CERO B 12才以上対象 (exemplos)	Maiores de 12 anos
CERO 15 15才以上対象 (exemplos)	CERO C 15才以上対象 (exemplos)	Maiores de 15 anos
CERO 18 18才以上対象 (exemplos)	CERO D 17才以上対象 (exemplos)	Maiores de 17 anos
	CERO Z 18才以上のみ対象 (exemplos)	Maiores de 18 anos

Classificação (Brasil – Min. Justiça)

- **ER** (especialmente recomendado p/crianças e adolescentes)
- **L**
- **10**
- **12**
- **14**
- **16**
- **18**

Símbolo	Classificação Indicativa	Características
L	Livre	Não expõe crianças a conteúdos potencialmente prejudiciais
10	Não recomendado para menores de 10 anos	Conteúdo violento ou linguagem inapropriada para crianças, ainda que em menor intensidade
12	Não recomendado para menores de 12 anos	As cenas podem conter agressão física, consumo de drogas e insinuação sexual
14	Não recomendado para menores de 14 anos	Conteúdos mais violentos e/ ou de linguagem sexual mais acentuada
16	Não recomendado para menores de 16 anos	Conteúdos mais violentos ou com conteúdo sexual mais intenso, com cenas de tortura, suicídio, estupro ou nudez total.
18	Não recomendado para menores de 18 anos	Conteúdos violentos e sexuais extremos. Cenas de sexo, incesto ou atos repetidos de tortura, mutilação ou abuso sexual.

Classificação: *Audiência*

COD: Modern Warfare 2

Classificação: *Audiência*

Classificação: *Audiência*

Mercado

The Economist
The decline of music piracy
Nigeria gets better
Farmers v greens in America
How drugs are being decriminalised
Bland bosses
NOVEMBER 14TH-20TH 2009
Economist.com
Brazil takes off
A 14-PAGE SPECIAL REPORT
ON LATIN AMERICA'S BIG SUCCESS STORY
US$6.99 • C$7.99

Investimento

- AAA
- A / B / C...
- Indie

Investimento: AAA

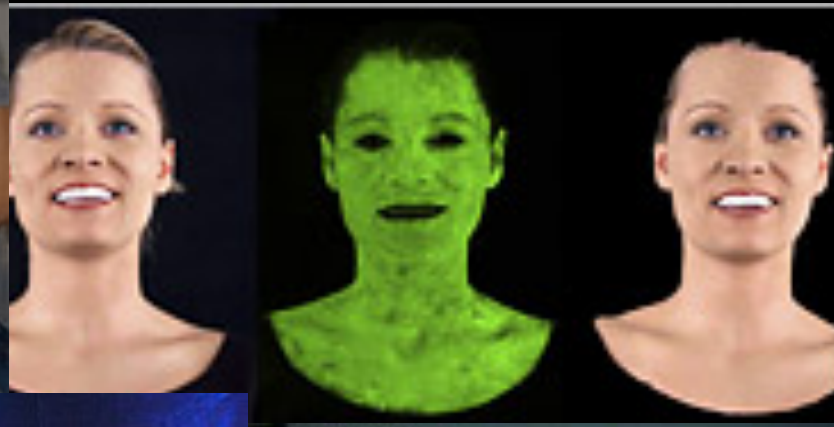
Investimento: A / B / C

Investimento: *Indie*

Plataformas
+ S.O.
+ Engine
+ Linguagem

- PC
- Internet (Browser)
- Console
- Portátil
- RT Motion Capture / Kinect / PSMove
- TV Digital
- Celular (Mobile)
- Tablets
- Alternate Reality Game (ARG)
- Híbrida (Computação Ubíqua)

Plataforma: *Real Time Motion Capture*



Kick Ass Kung Fu

Plataforma: *Tablet*

GAMIFICAÇÃO

Plataforma: *Alternate Reality Game*

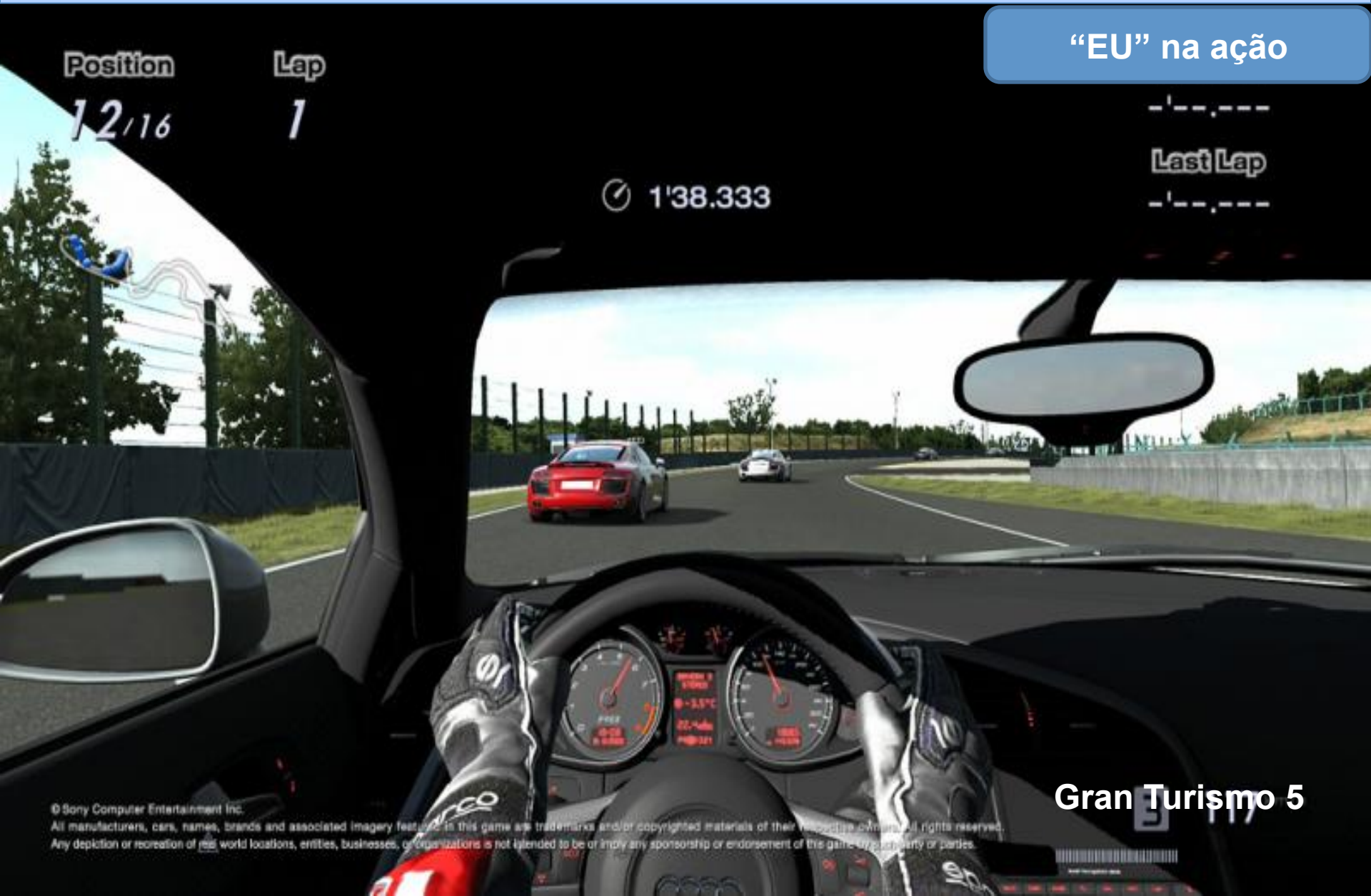
Interação (Câmera)

- **First Person / Primeira Pessoa**
  - "Eu" na ação
- **Third Person / Terceira Pessoa**
  - Ele, o personagem, na ação
- **Third Person +**
  - Eles, OS personagens, na ação

Tipo de Interação: *First Person*

Tipo de Interação: *First Person*

Tipo de Interação: *First Person*



"EU" na ação

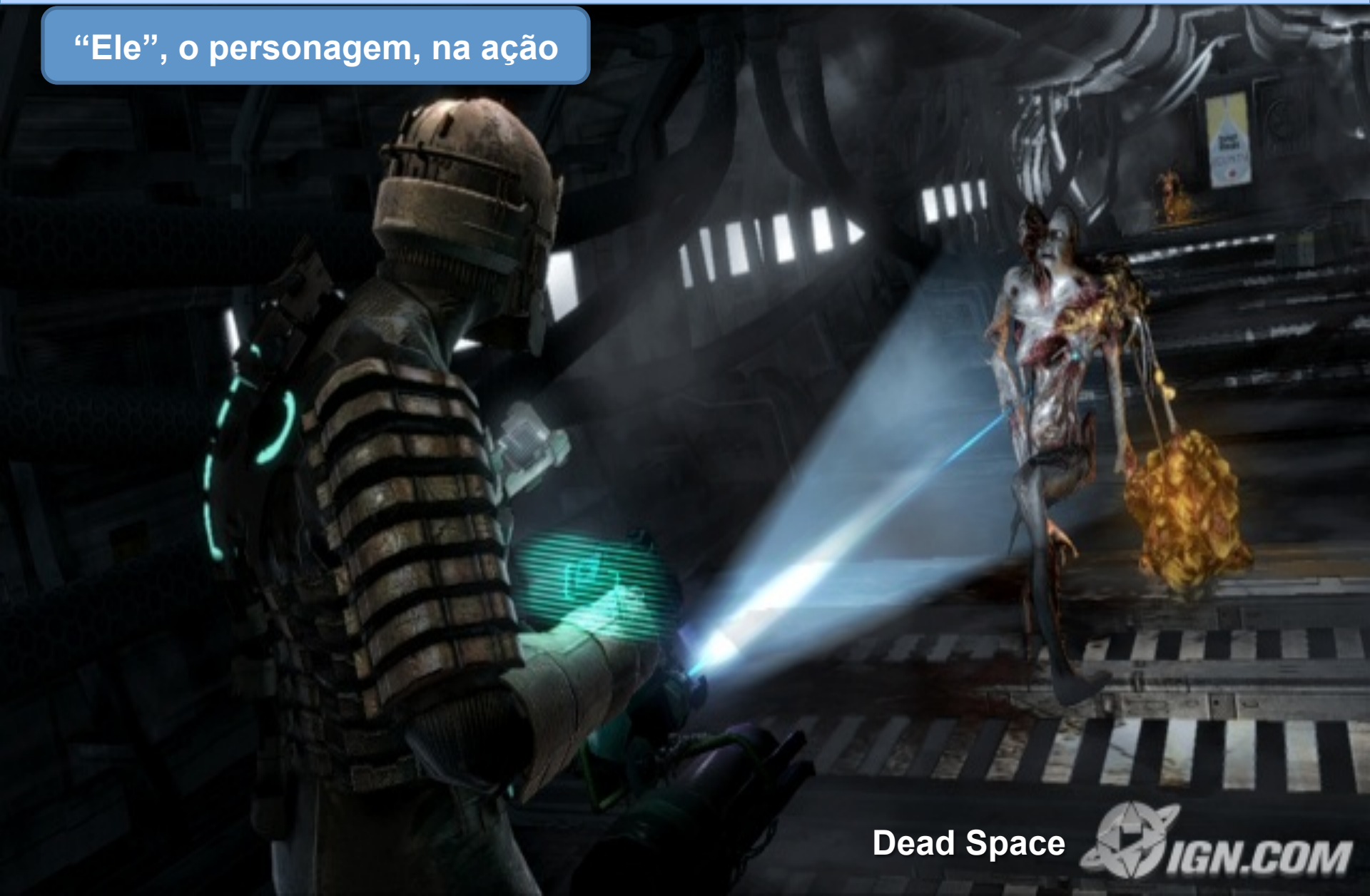
Gran Turismo 5

Tipo de Interação: *Third Person*

Tipo de Interação: *Third Person*

Tipo de Interação: *Third Person*

“Ele”, o personagem, na ação



Dead Space

Tipo de Interação: *Third Person*

"Ele", o personagem, na ação

Gran Turismo 5

Tipo de Interação: *Third Person* ++

Tipos de Narrativa

- Linear / Unidirecional
- Linear / Ramificado
- Linear / Bidirecional
- Labirinto
- Sand Box
- Toy Box

Narrativa: *Sand Box*

Narrativa: *Toy Box*

Tecnologia Gráfica

- 2D
- 3D
- 3D Estereoscópico
- Híbrido

Tecnologia Gráfica: *2D*

Tecnologia Gráfica: *3D*

Tecnologia Gráfica: *3D Estereoscópico*

Tecnologia Gráfica: *Híbrido (2D / 3D)*

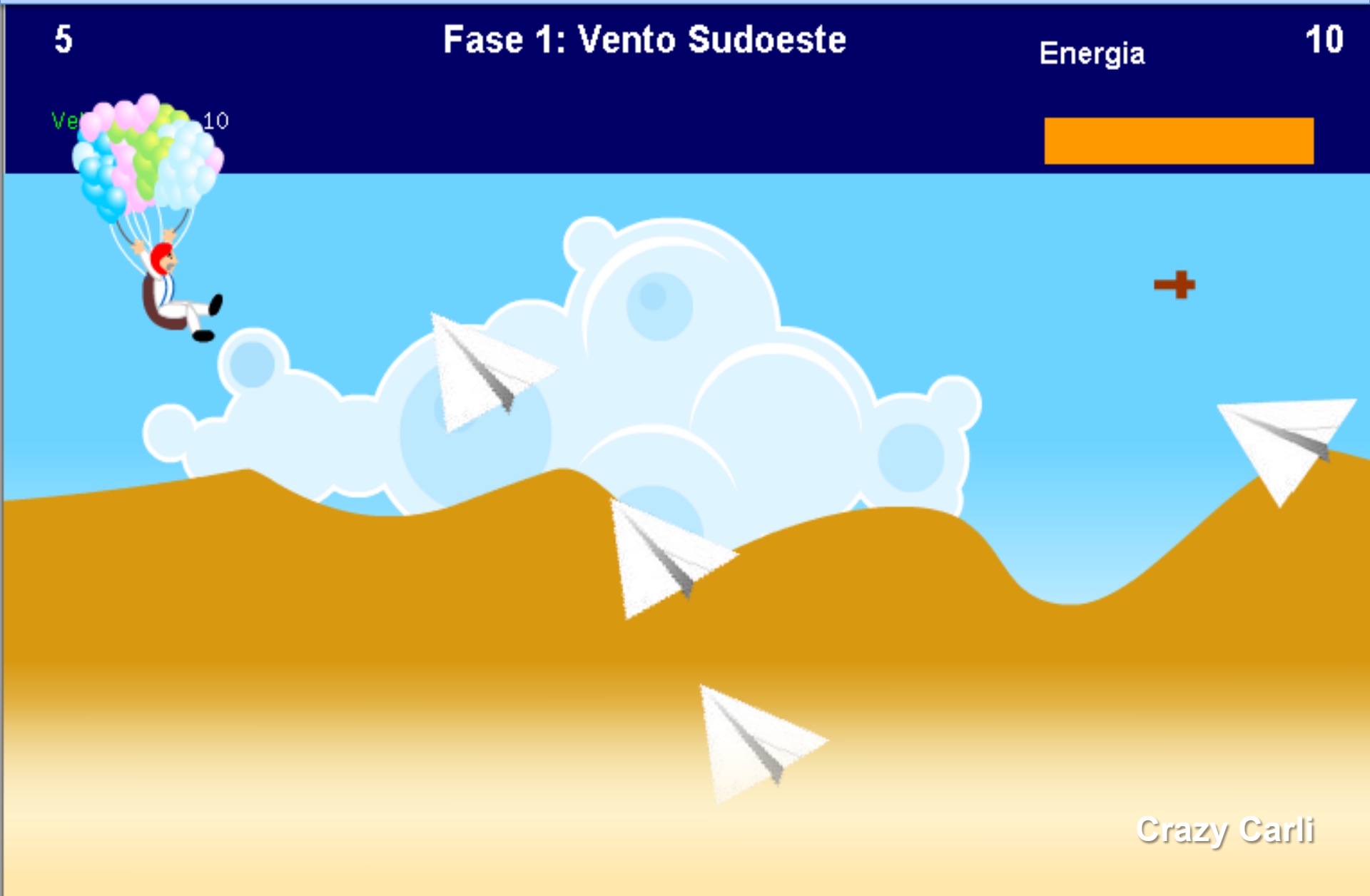
Metroid Other M

Ação no Cenário

- Plataforma
- Scroller / Horizontal
- Scroller / Vertical (Top Down)
- Tabuleiro
- Track (Pista)
- Skybox / Skydome
- Hack and Slash / Hack and Slay
- Híbrido

Ação no Cenário: *Plataforma*

Ação no Cenário: *Scroller Horizontal*



Ação no Cenário: *Scroller Vertical*

Aero Fighters

Ação no Cenário: *Tabuleiro*

The Eye of Judgment

Ação no Cenário: *Híbrido*

Skybox

Track

Ghost Rider

Estilos Gráficos

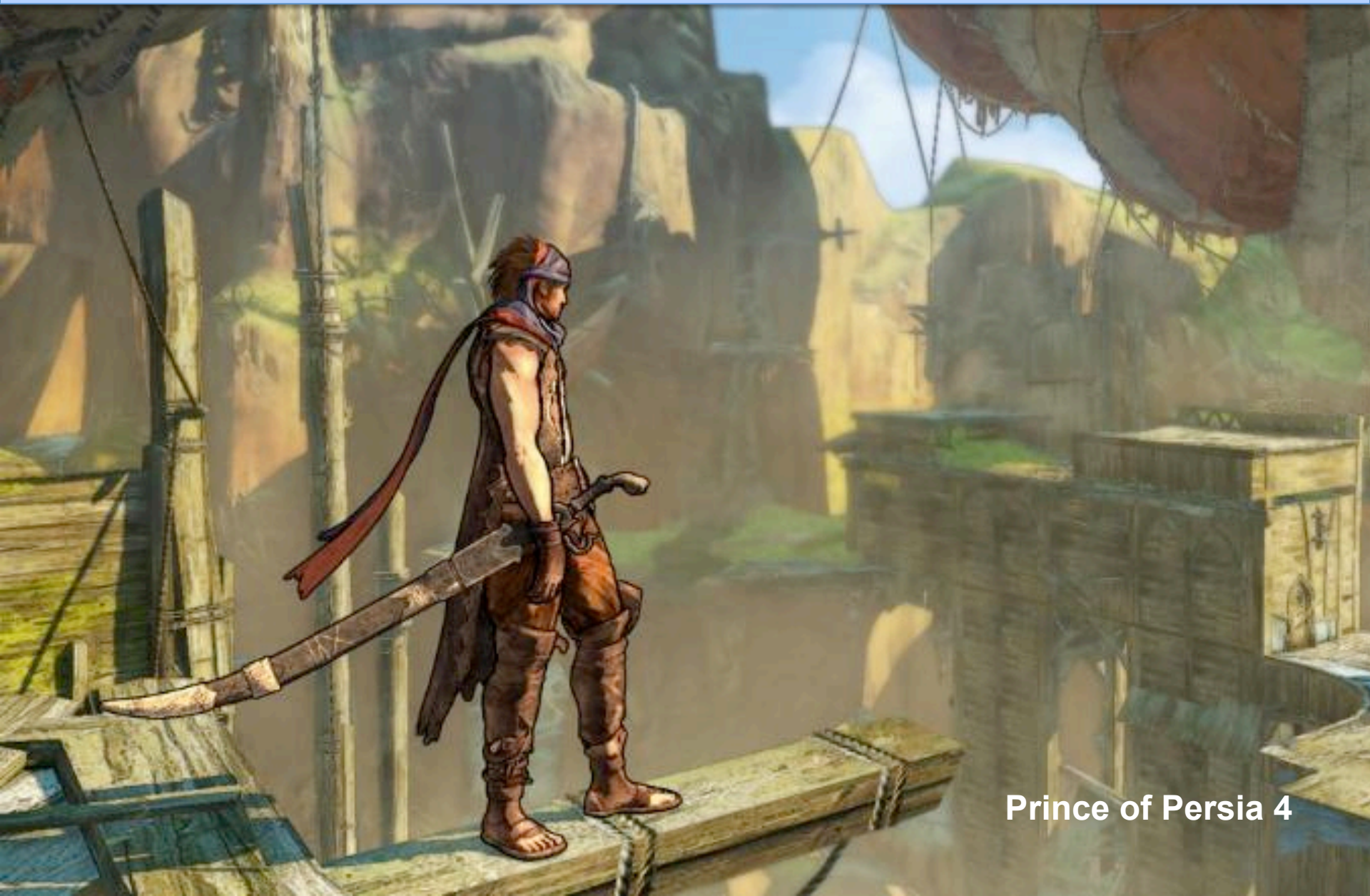
- + Cartoon
- + Graphic Novel
- + Pintura
- + Realista

Cell Shading

Estilo Gráfico: + *Cartoon*

Estilo Gráfico: + *Graphic Novel*

Estilo Gráfico: + Pintura



Estilo Gráfico: + Pintura

Street Fighter IV

Estilo Gráfico: + Pintura

Estilo Gráfico: + Realista

Período da Ação

- Presente / ...
- Passado / Medieval
- Passado / Imperialista
- Passado / Mitológico
- Passado / Cavernas
- Passado / Vintage
- Passado / ...
- Futuro / Apocalipse
- Futuro / Cyberpunk
- Futuro / Alterações climáticas
- Futuro / ...

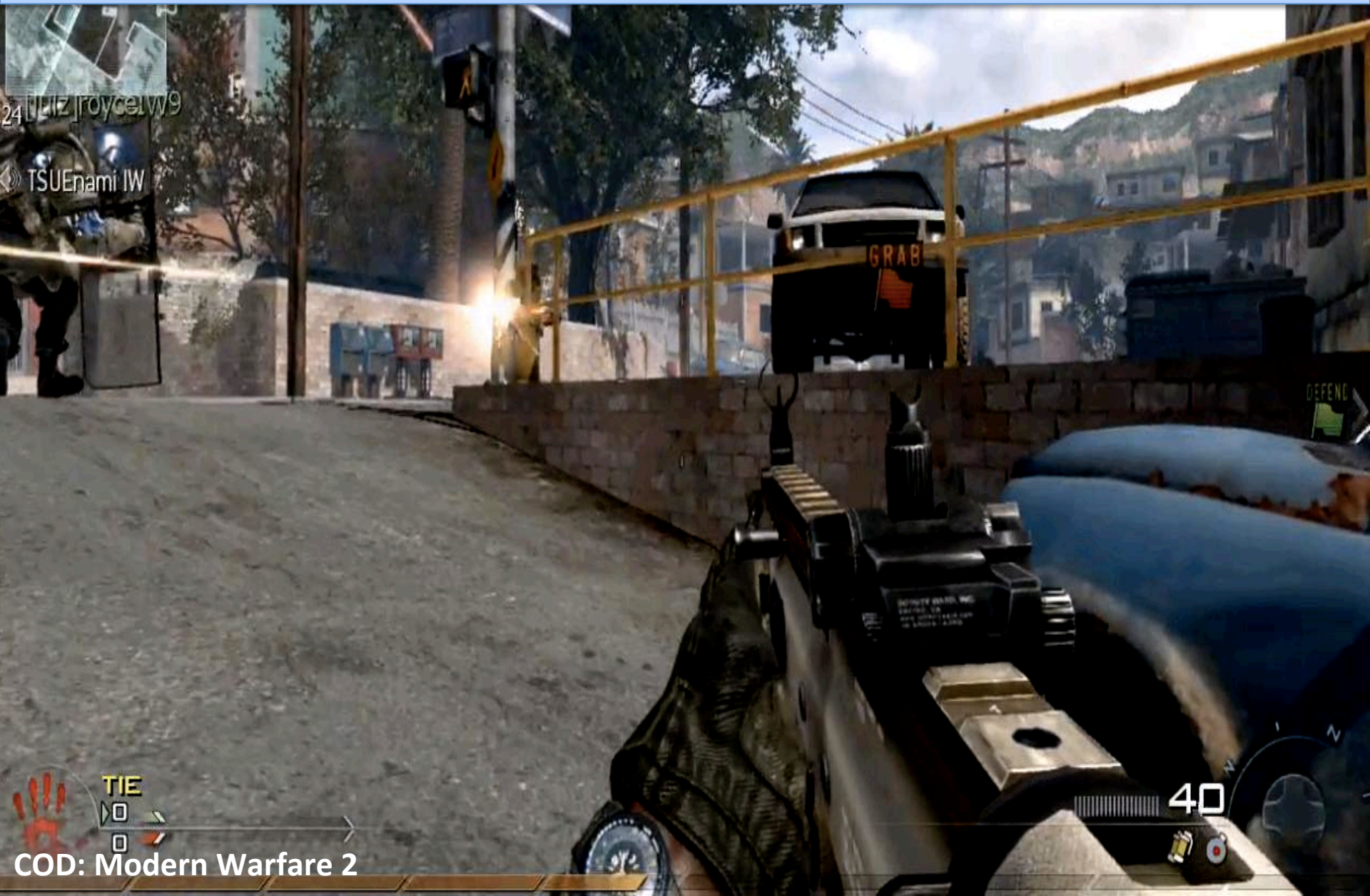
Período da Ação: *Passado / Medieval*

Castlevania: Lords of Shadow

Modos de Jogo

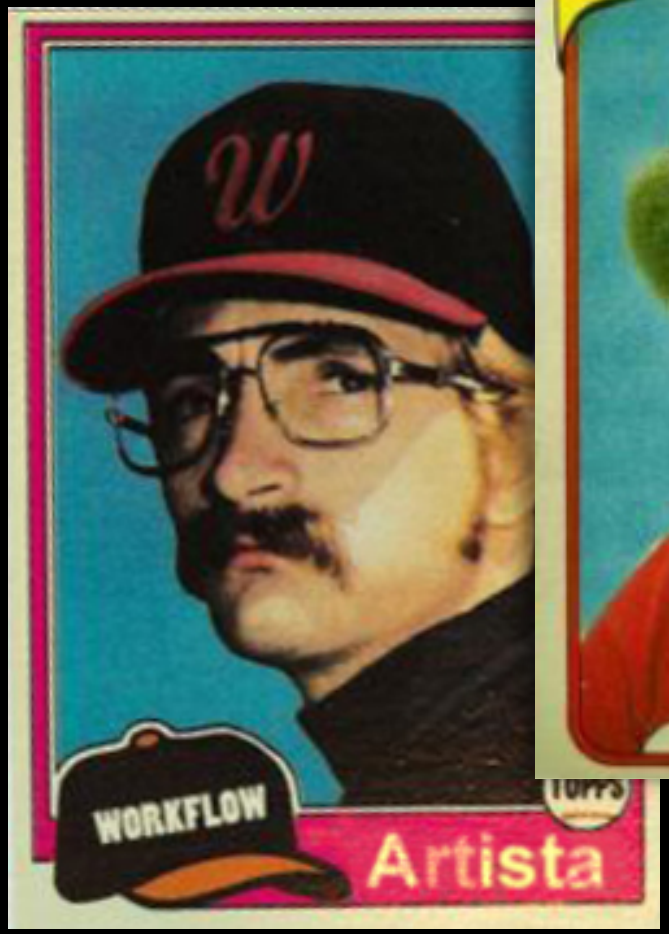
- Single Player
- Multiplayer
- Multiplayer / Lan
- Multiplayer / Online
- Multiplayer / Massively Online (MMO)

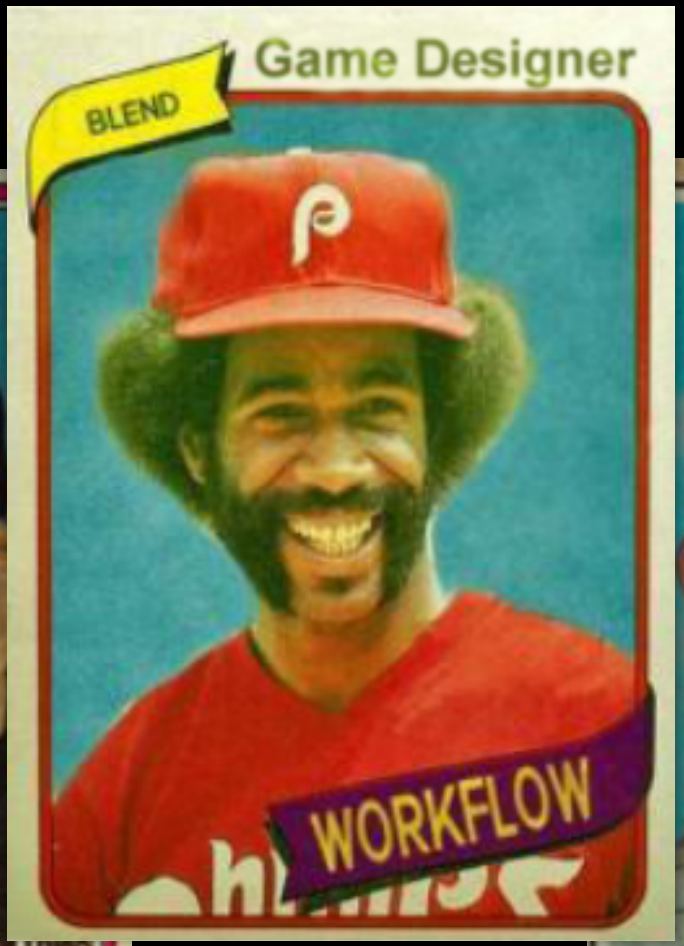
Modo de Jogo: *Multiplayer*

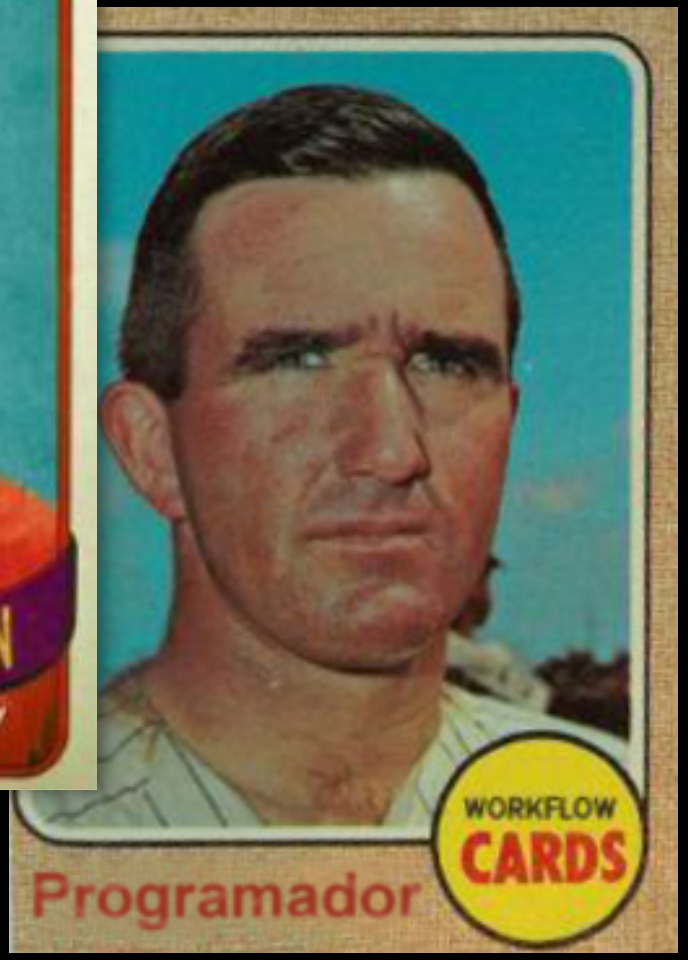


COD: Modern Warfare 2

Equipe


WORKFLOW
Artista


BLEND
Game Designer
WORKFLOW


WORKFLOW
CARDS
Programador

Gênero

- Luta
- Esporte
- Corrida
- Musical
- Adventure
- Ação
- RPG
- Manager
- Simulador
- Estratégia
- Puzzle
- Social
- Card
- Pinball
- Drama Game
- ...

Gêneros e Subgêneros

- **Luta**
  - Geralmente perspectiva lateral
  - Curta duração
  - Variedade de personagens
  - Variedade de golpes
    - Conjunto básico de golpes
    - Combinações complexas (combos)

Gêneros e Subgêneros

- Luta / Vários
- Luta / Kung-Fu
- Luta / Artes Marciais
- Luta / Capoeira
- Luta / Street
- Luta / Espadas
- Luta / Samurais
- Luta / Ninjas
- Luta / Super Heróis
- Luta / Deuses
- Luta / ...

Gênero: *Luta / Street*

Def Jam: Icon

Gênero: *Luta / Vários*

Gêneros e Subgêneros

- **Esportes**
  - Esportes reais ou não
  - Reprodução de regras
  - Peculiaridades da modalidade
  - Construir carreira de sucesso

Gêneros e Subgêneros

- Esportes / Luta / Boxe
- Esportes / Luta / Karate
- Esportes / Luta / Wrestling
- Esportes / Luta / Esgrima
- Esportes / Luta / ...

- Esportes / Torneios

Gênero: *Esportes / Luta / Boxe*

Fight Night Round 3

Gêneros e Subgêneros

- Esportes / Equipe / Futebol
- Esportes / Equipe / Basketball
- Esportes / Equipe / Streetball
- Esportes / Equipe / Volleyball
- Esportes / Equipe / Baseball
- Esportes / Equipe / Hockey
- Esportes / Equipe / Rollerball
- Esportes / Equipe / Boliche
- Esportes / Equipe / Tennis
- Esportes / Equipe / Curling
- Esportes / Equipe / ...

Gênero: *Esportes / Equipe / Basketball*

NBA 2K11

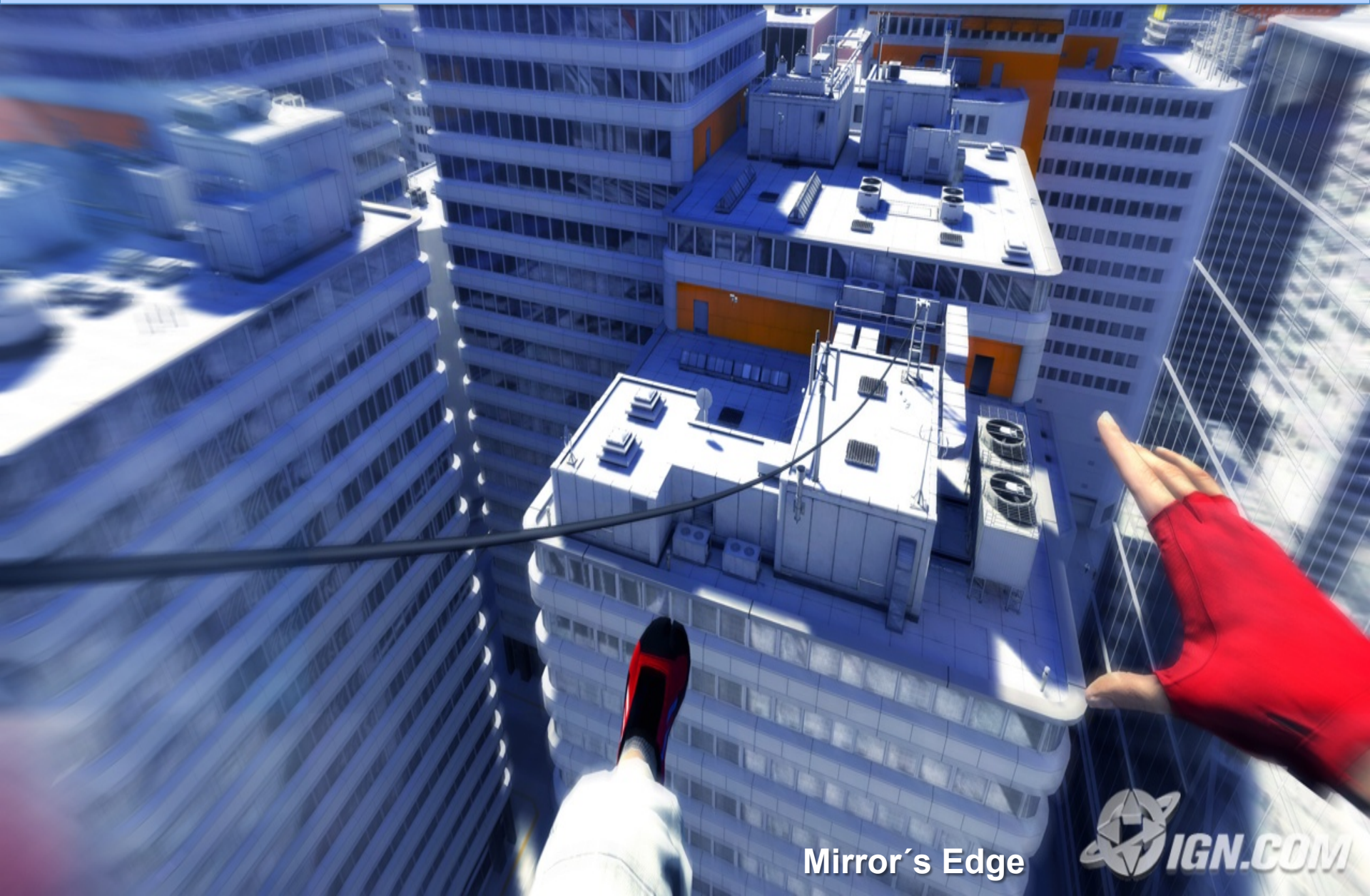
Gênero: *Esportes / Equipe / Curling*

Curling

Gêneros e Subgêneros

- Esportes / Individuais / Tennis
- Esportes / Individuais / Golf
- Esportes / Individuais / Natação
- Esportes / Individuais / Skate
- Esportes / Individuais / Bike
- Esportes / Individuais / Parkour
- Esportes / Individuais / Fitness
- Esportes / Individuais / Yoga
- Esportes / Individuais / Snow Board
- Esportes / Individuais / Surf
- Esportes / Individuais / Boliche
- Esportes / Individuais / ...

Gênero: *Esportes / Individuais / Parkour*



Mirror´s Edge

Gêneros e Subgêneros

- Esportes / Velocidade / Formula I
- Esportes / Velocidade / Nascar
- Esportes / Velocidade / Kart
- Esportes / Velocidade / Rally
- Esportes / Velocidade / MotoGP
- Esportes / Velocidade / Gran Turismo
- Esportes / Velocidade / F-Truck
- Esportes / Velocidade / Air Race
- Esportes / Velocidade / Off-Shore
- Esportes / Velocidade / ...

Gênero: *Esportes / Velocidade / F-1*

Formula One Championship Edition

Gêneros e Subgêneros

- **Corrida**
  - Personalização dos veículos
  - Modalidades anti-desportivas
  - Conquistar respeito
  - Infringir as leis
  - Provocar os adversários

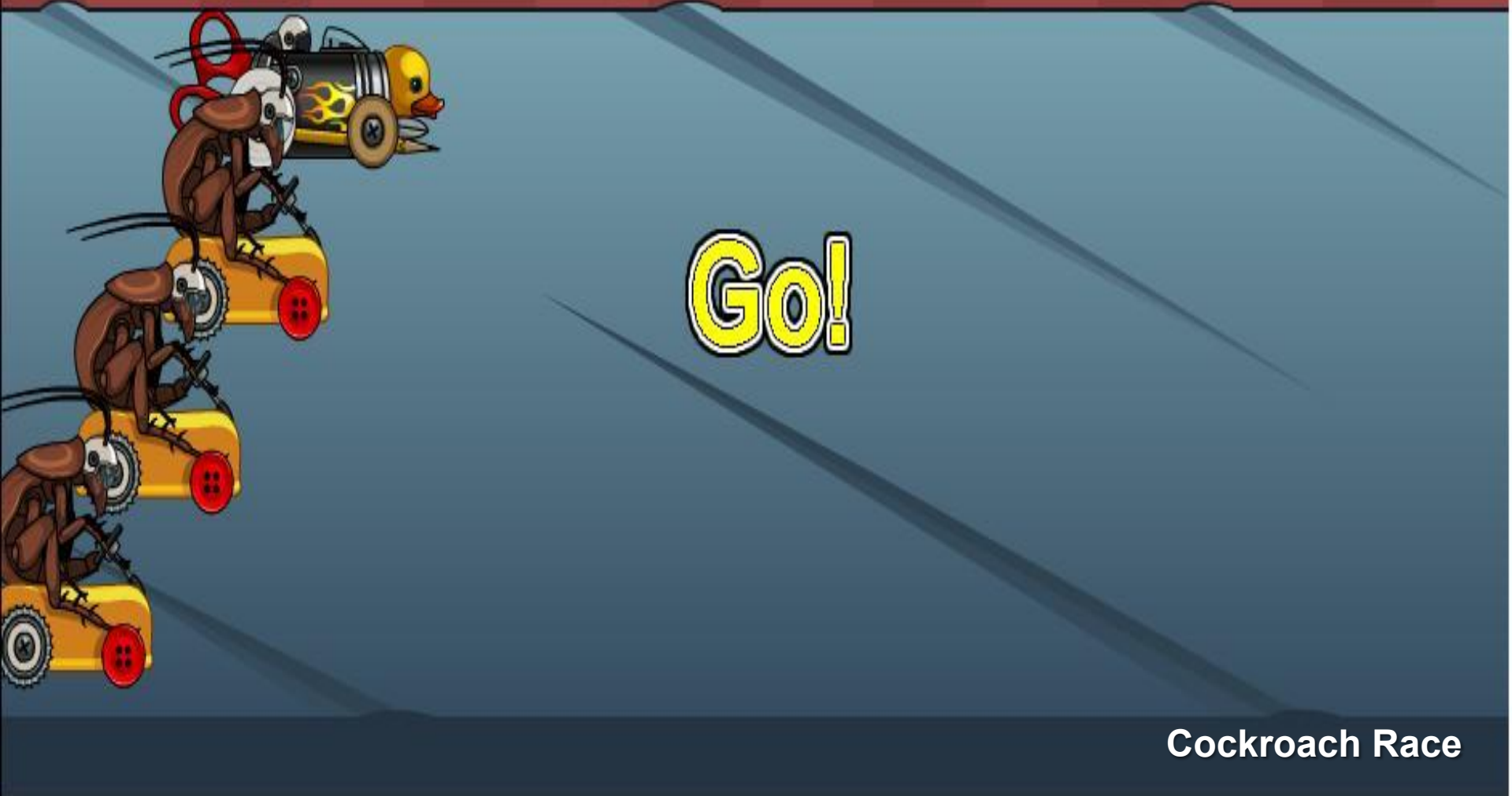
Gêneros e Subgêneros

- Corrida / Street
- Corrida / Drift
- Corrida / Truck
- Corrida / PickUp
- Corrida / Rolimã
- Corrida / Animais & Insetos
- Corrida / Destruição
- Corrida / ...

Gênero: *Corrida / Street*

Midnight Club: Los Angeles

Gênero: *Corrida / Animais & Insetos*



Cockroach Race

Gênero: *Corrida / Destruição*

Burnout 3

Gênero: *Corrida / Destruição*

Carmageddon

Gêneros e Subgêneros

- **Musicais**
  - Acessórios (Instrumentos)
  - Multiplayer → Banda
  - Multiplayer → Balada
  - Seleção de músicas
  - Quantidade de músicas
  - Diversidade de submodos
  - Agilidade e percepção

Gêneros e Subgêneros

- Musicais / Solo / Dança
- Musicais / Solo / Instrumento
- Musicais / Solo / Vocal
- Musicais / Solo / DJ
- Musicais / Banda
- Musicais / Ritmo

Gênero: *Musicais / Dança*

Gênero: *Musicais / Banda*

Guitar Hero Metallica

Gêneros e Subgêneros

- **Adventure**
  - Baseados em histórias
  - Solucionar enigmas
  - Mundo grande e complexo
  - Exploração
  - Personagens bem trabalhados
  - Histórias envolventes

Gêneros e Subgêneros

- Adventure / Shooter

- Adventure / Ficção Científica / ...
- Adventure / Survival Horror / ...
- Adventure / Gangues e Gangsters
- Adventure / Fantasia
- Adventure / Épico
- Adventure / Mistério (Caça ao Tesouro)
- Adventure / Comédia
- Adventure / Western
- Adventure / Guerra (TPS)
- Adventure / Espionagem (Stealth) | CIA
- Adventure / Policial | FBI
- Adventure / Pirata
- Adventure / Nave
- Adventure / Cyberpunk | Steampunk
- Adventure / ...

Gênero: *Adventure / Épico*

Onimusha 3: Demon Siege

Gênero: *Adventure / Fantasia*

Gêneros e Subgêneros

- **Ação**
  - Exigem escolhas
  - Respostas rápidas
  - Bons reflexos
  - Explosões de adrenalina
  - Destreza + Intelecto

Gêneros e Subgêneros

- Ação / Shooter

- Ação / Ficção Científica
- Ação / Survival Horror
- Ação / Gangues e Gangsters
- Ação / Fantasia
- Ação / Épico
- Ação / Mistério
- Ação / Comédia
- Ação / Western
- Ação / Guerra (FPS)
- Ação / Espionagem (Stealth) (CIA)
- Ação / Policial (FBI)
- Ação / Pirata
- Ação / Nave
- Ação / ...

Gênero: *Ação / Stealth*

Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots

Gênero: *Ação / Destruição*

Gêneros e Subgêneros

- **RPG**
  - Comandar personagens em missões (Quests)
  - Tramas e cenários variados
  - Universo grande a gigantesco
  - Sistemas de evolução dos personagens
  - Escolha de equipamentos
  - Sistema de magias amplo e complexo

Gêneros e Subgêneros

- RPG / Fantasia
- RPG / Ficção Científica
- RPG / Cyberpunk
- RPG / Épico
- RPG / Espionagem
- RPG / Mistério
- RPG / ...

Gênero: *RPG / Fantasia*

Final Fantasy VII

Gêneros e Subgêneros

- **Manager**
  - Mais focados no “passatempo”
  - Poucos critérios de vitória e derrota ou erros e acertos
  - Espera-se que sejam divertidos

Gêneros e Subgêneros

- **Manager / God Games** (criar / entidade divina)
- **Manager / Tycoon** (criar / administrar)
- **Manager / Team** (criar / gerenciar / coach)

Gênero: *Manager / God Games*

Gênero: *Manager / God Games*

The Sims 3

Gênero: *Manager / Tycoon*

Gênero: *Manager / Tycoon*

Sim City 4

Gênero: *Manager / Team*

hattrick deluxe

★14.22 Welcome Sheep2!

FC Schöfflisdorf, V.64, Schweiz | 34399 online | 22.04.2006 14:36:05

MENÜ
- Mein Hattrick »
- Schöfflisdorf »
- Tools
  - Transfermarkt
  - Suchen
  - HT Live
  - ★ Statistiken
  - ★ Föderationen
  - ★ Favoriten
  - ★ Notizbuch
  - ★ Erinnerungen
  - ★ Supporter
- Schweiz »
- International »
- Hilfe »
- Handy »
- Shop »

COMMUNITY
- Postfach
- Föderationen »
- Community »
- Foren
  - Schweiz
  - Forenvorschau
  - Anzeigenseite
- Ausloggen

AUF EINEN KLICK

Du bist in: Schweiz

Hattrick » FC Schöfflisdorf - FC Tübach » Mannschaftsaufstellungen | CHPP

Mannschaftsaufstellungen - FC Schöfflisdorf

Ligaspiel 11.02.2006 um 19:00

Spielort:	FC Schöfflisdorf Arena
Heimmannschaft:	FC Schöfflisdorf
Auswärtsmannschaft:	FC Tübach
Spielbericht:	FC Schöfflisdorf - FC Tübach

Anzahl Sterne des ganzen Teams: 50.5

Hattrick

Gêneros e Subgêneros

- **Simuladores**
  - Vivenciar condições reais
  - Mais sérios → Serious Games
  - Realismo e precisão dos controles

Gêneros e Subgêneros

- Simuladores / Aviões
- Simuladores / Motos
- Simuladores / Tratores
- Simuladores / Helicópteros
- Simuladores / Máquinas / Equipamentos

Gênero: *Simulador / Aviões*

Gêneros e Subgêneros

- **Estratégia**
  - Gerenciamento de recursos para atingir um objetivo
  - Construção de unidades de combate
  - Raciocínio rápido
  - *Turn Based* → 100% mental
  - *Real Time* → reflexos e agilidade
  - Balanceamento das variáveis (como obter recursos, como adquirir unidades, custo/benefício)

Gêneros e Subgêneros

- Estratégia / Turn-based (TBS)
- Estratégia / Real Time (RTS)

Gênero: *Estratégia / Real Time (RTS)*

Command & Conquer: Red Alert 3

Gênero: *Estratégia / Real Time (RTS)*

Gênero: *Estratégia / Turn Based (TBS)*

Jagged Alliance 3

Gêneros e Subgêneros

- **Puzzle**
  - Desafio intelectual ou solução de problemas ou desafio cômico
  - Pouco contexto de história ou cenário
  - Lógica, matemática, filosofia, dilemas do cotidiano

Gêneros e Subgêneros

- Puzzle / Desafio (Intelectual)
- Puzzle / Passa-tempo
- Puzzle / Comédia

Gênero: *Puzzle / Comédia*

Wario Ware: Smooth Moves

Gênero: *Puzzle / Comédia*

Wario Ware: Smooth Moves

Gêneros e Subgêneros

- **Social**
  - Comunicação / Amizades
  - Cuidado / Pets

Gêneros e Subgêneros

- Social / Comunidade (MMOs)
- Social / Care
- Social / Híbrido

Gênero: *Social / Comunidade*

Gênero: *Social / Care*

Nintendogs

Gênero: *Social / Híbrido*

Gêneros e Subgêneros

- **Cards**
  - Reprodução virtual de jogos de cartas reais
  - Pensamento estratégico

Gêneros e Subgêneros

- Cards / Baralho
- Cards / Estratégia
- Cards / TCG (Trading Card Games)

Gênero: *Cards / Baralho*

Gênero: *Cards / Estratégia*

Legends of Norrath: Inquisitor

Gêneros e Subgêneros

- **Pinball**
  - Reprodução virtual das máquinas de pinball reais
  - Desafios mais interessantes
  - Recursos 3D

Gênero: *Pinball*

Pinball FX

Gêneros e Subgêneros

- **Eróticos**

Gênero: *Erótico*

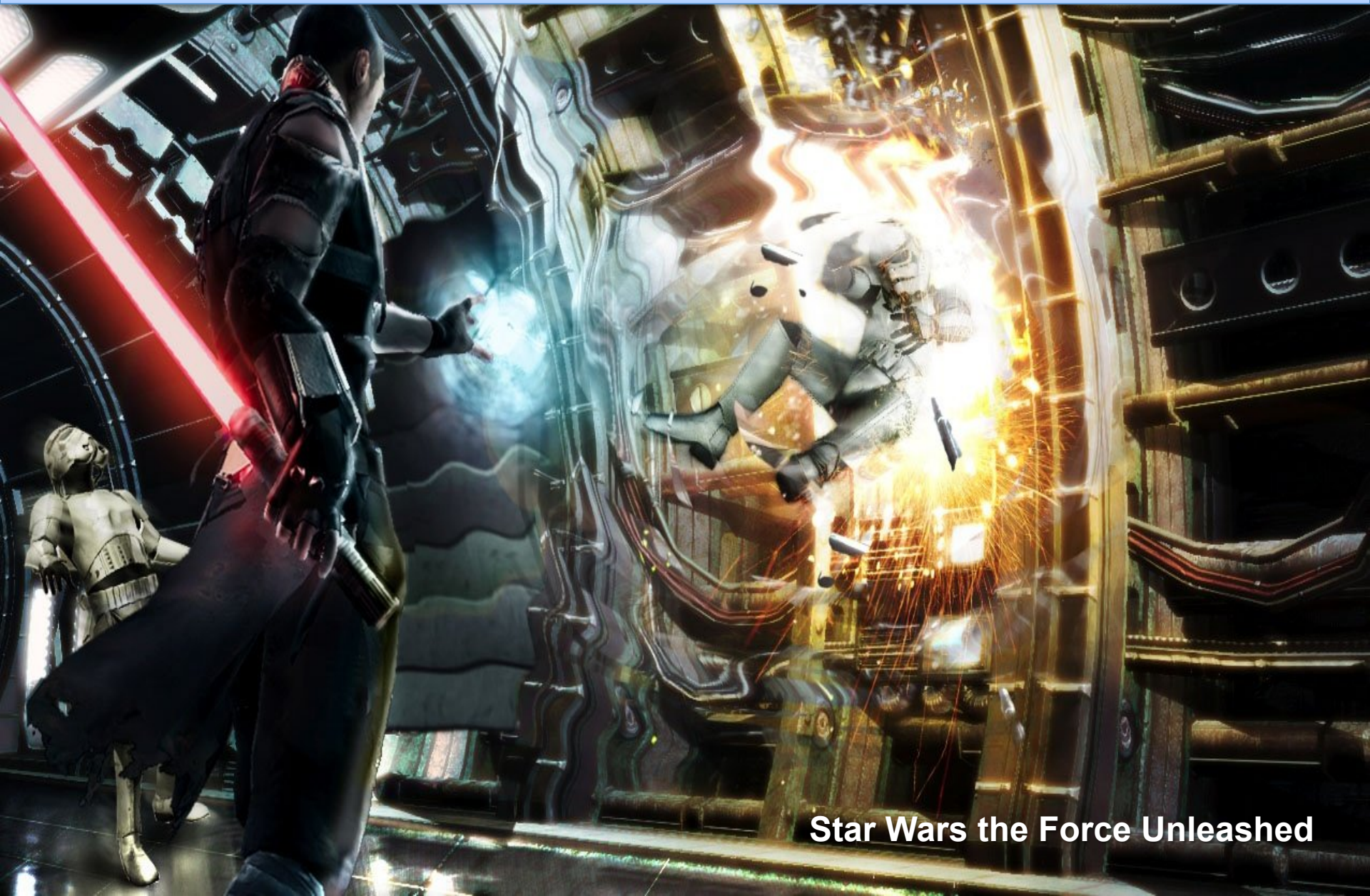
Gêneros e Subgêneros

- **Ficção Científica**
  - Impacto(s) da ciência verdadeira ou imaginária sobre a sociedade ou sobre os indivíduos

Gêneros e Subgêneros

- Ficção Científica / Viagens Interplanetárias
- Ficção Científica / Batalhas Espaciais
- Ficção Científica / Experiências Nucleares
- Ficção Científica / Mundos Futuros
- Ficção Científica / ...

Gênero: *Ficção Científica / Batalhas Espaciais*



Gêneros e Subgêneros

- **Survival Horror**
  - Objetivos: Sobreviver / Descobrir o que está acontecendo / Encontrar soluções
  - Terror psicológico ou sanguinário ou assustador
  - Listas, diários, matérias de jornais, cartas

Gêneros e Subgêneros

- Survival Horror / Zumbis
- Survival Horror / Seres Sobrenaturais
- Survival Horror / Contaminados
- Survival Horror / Lendas
- Survival Horror / Psicóticos
- Survival Horror / Fantasmas
- Survival Horror / Alienígenas
- Survival Horror / Possuídos
- Survival Horror / Vampiros
- Survival Horror / Mutantes

Gênero: *Survival Horror / Fantasmas*

F.E.A.R. 2: Project Origin

Gênero: *Survival Horror / Fantasmas*

F.E.A.R. 2: Project Origin

Gênero: *Survival Horror / Zumbis*

Gênero: *Survival Horror / Zumbis*

Resident Evil 5

Gênero: *Survival Horror / Contaminados*

Dead Space

Gênero: *Survival Horror / Psico-Cinemático*

Alan Wake

Gêneros e Subgêneros

- **Cinegame / Drama Game**

Gênero: *Cinegame / Drama Game*

Preciso de uma Estória?

River Raid

Preciso de uma Estória?

FIFA 2010

IMERSÃO

Tipos de Imersão

- **Imersão Temporal:** suspense da narrativa (o que vai acontecer depois?)
- **Imersão Espacial:** sentir-se no ambiente ou na cena onde os eventos ocorrem
- **Imersão Emocional:** conexão com os personagens, compartilhando experiências
- **Imersão Híbrida**

Imersão: *Híbrida*

IMERSÃO
Espacial
Visual

IMERSÃO
Espacial
3D Estereoscópico

IMERSÃO Espacial

Realidade Virtual

IMERSÃO Espacial

Realidade Virtual

IMERSÃO Espacial

Realidade Virtual

HE
IMERSÃO
Tempora

IMERSÃO
Emocional

EXPERIÊNCIAS
MULTISENSORIAIS

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS
MUNDO

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS
MUNDO
Ver

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS

MUNDO

Ouvir

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS
MUNDO
Ser/Fazer

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS
MUNDO
Sentir

044
Score
Snake Hold
Legs Wide
Raise Arms
Raise higher
148
Cal.
in rhythm
YOUR SHAPE
FITNESS EVOLVED

ESTÍMULO

- EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS

KINECTHERAPY

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS

Criar situações (assustadoras, emocionantes, alegres, mágicas, divertidas...) para um Avatar com o qual o jogador sente uma empatia/conexão

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS

1. **Assustador não é um monstro**
2. **Emocionante não é um lugar**
3. **Mágico não é uma coisa**

SITUAÇÕES SÃO

CONTEXTO + APRESENTAÇÃO

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS

- **<u>CONTEXTO</u> = Hierarquia de respostas**
- **CONTEXTO = Suspense → Susto → Tensão**
- **CONTEXTO = Aventura → Luta → Conquista**

EXPERIÊNCIAS MULTISENSORIAIS

- **APRESENTAÇÃO = INTENÇÃO**
- **APRESENTAÇÃO = Perturbador + Ameaçador**
- **APRESENTAÇÃO = Bonito + Desafiador**

DESAFIO

- **Criar idéias ORIGINAIS**
  - Novas histórias
  - Novas interações
  - Novos estilos gráficos
  - Novos objetivos
  - Novos gêneros
  - Novas tecnologias gráficas
  - Novos tipos de narrativa
  - Novos tipos de imersão
  - Novos tipos de ação
  - Novas plataformas
  - Para novos tipos de gamers

IDÉIA ORIGINAL
Brainstorming

IDÉIA ORIGINAL

Explorar

IDÉIA ORIGINAL
Explorar Sentimentos