



Curso: Técnico em Programação de Jogos Digitais  
Disciplina: Algoritmos  
Professor: Matheus Pereira  
Turma: T 605

Exercícios de algoritmos com vetores e matrizes.

- 1 - Leia 10 números e escreva-os na ordem inversa à ordem de leitura.
- 2 - Leia 2 vetores, com dez números cada. Escreva a intersecção entre estes vetores (números presentes em ambos os vetores).
- 3 - Fazer um algoritmo que leia números entre 0 e 10 até que seja digitado um valor negativo. Escreva o(s) número(s) que mais vezes for digitado.  
Ex.:  
Entrada: 1, 5, 8, 2, 8, 0, 6, 8, -1  
Saída: 8
- 4 - Leia 10 números e escreva-os em ordem crescente.
- 5 - Leia 10 números e escreva-os em ordem decrescente.
- 6 - Leia uma matriz 4 x 4 e escreva os valores da diagonal principal.
- 7 - Leia uma matriz 4 x 4 e escreva os valores da diagonal secundária.
- 8 - Crie uma matriz 3 x 3 preenchida com zeros. Após leia uma posição(linha e coluna) e o número que deve ser colocado na posição. Leia posição e valor até que toda a matriz tenha sido preenchida. Escreva a matriz completa a cada inserção.