

**ftec**| qualificação e
cursos técnicos**Disciplina:** *Geometrias e Cenários***Turma:****Professor:** *Janaina Auler***Data:** 17.04.15**Nome do Aluno:****Primeira Parte Projeto – Geometrias e Cenários**

Início da Produção do Projeto Final:

Cenário:

- Briefing de criação do cenário.

Qual é o objetivo e a intenção do jogo?

Quem é o seu público-alvo?

Qual o diferencial a ser explorado?

Quais serão os usos do cenário (qual a finalidade do cenário)?

Perfil histórico do cenário;

Uma breve panorâmica histórica do cenário;

Ficha do Cenário:

Nome:

Codinome:

Tempo de existência/época:

Características;

Relevo:

Habitável-Não habitável.

Elementos que compõe o cenário.

- Definição do cenário, construção do cenário (terreno) em Unity3D.