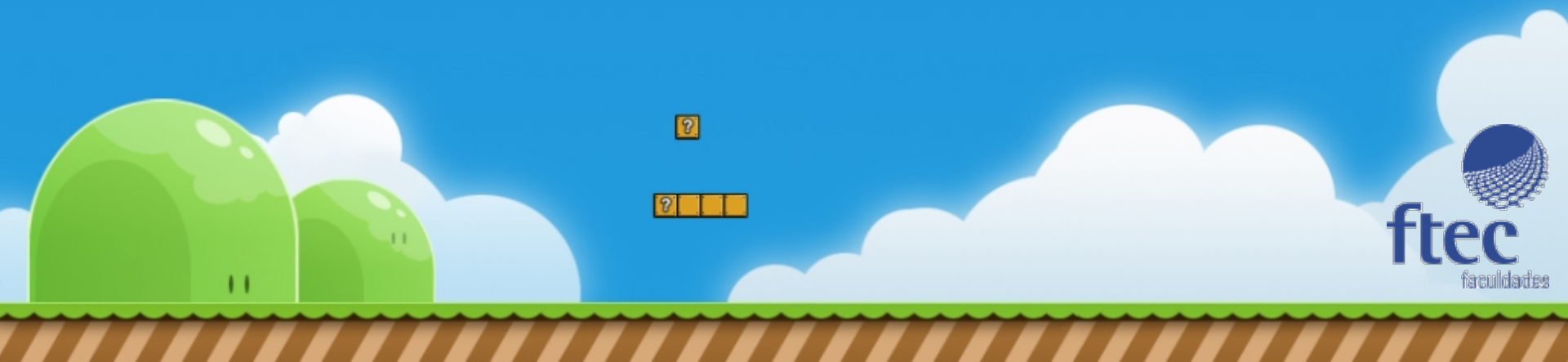


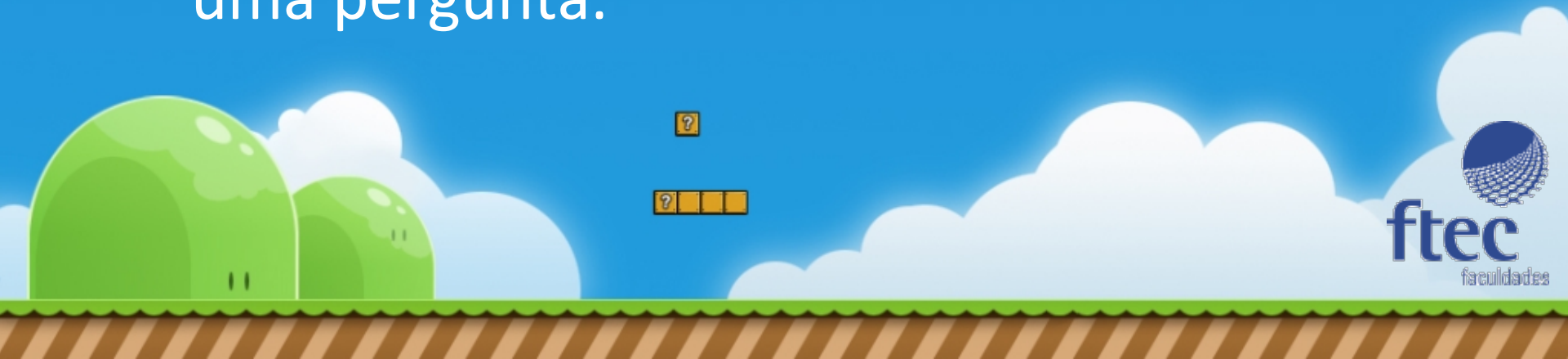
Processo de Projetos de Jogos Digitais

Aula 2



Pré-Produção

- Conceitos Iniciais
- Nesta parte do projeto a equipe deverá definir o objetivo do jogo. Esse conceito servirá para que o jogo seja divulgado.
- O conceito inicial do jogo deverá surgir com uma pergunta.



Definição do Genêro

Nesta etapa devemos definir o gênero de nosso jogo:

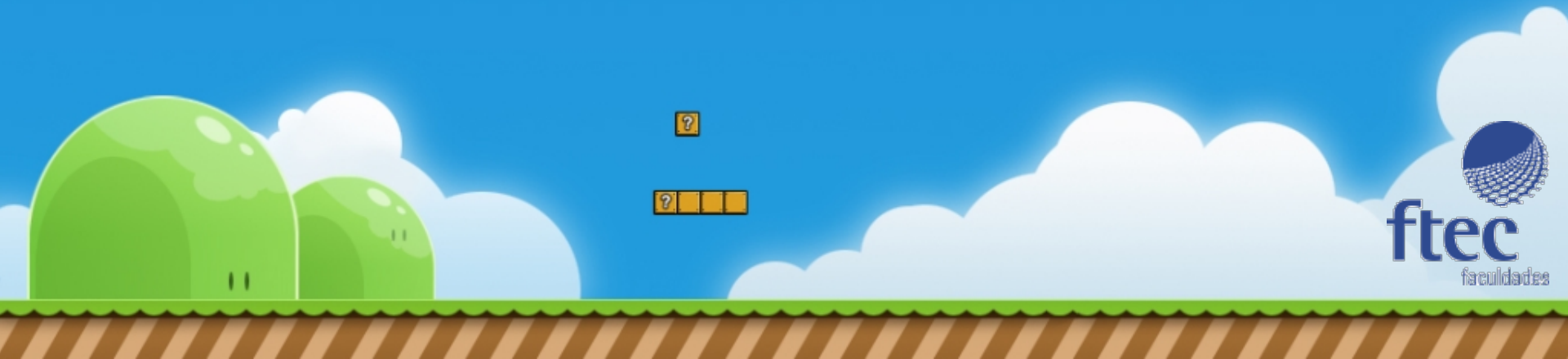
- Jogo de combate;
- Luta;
- Tiro;
- Jogo em primeira pessoa FPS;
- Estratégia em tempo real;
- Jogo interpretação de personagens (RPG);



Plataforma

Nesta etapa devemos definir a plataforma:

- PC;
- Xbox;
- IOS;
Android;



Voltando ao conceito

Agora devemos nos preocupar com os detalhes de nosso ambiente:

- Declaração da missão

O que vai ser feito?

Para quem esta sendo feito?

- Cenário do jogos;
- Mecânica do jogo;

Como será o jogo?

Recompensas?

Modo de jogar?



- Sinopse da história;
Pequeno resumo do jogo.
- Arte conceitual;
- Elementos de áudio.

