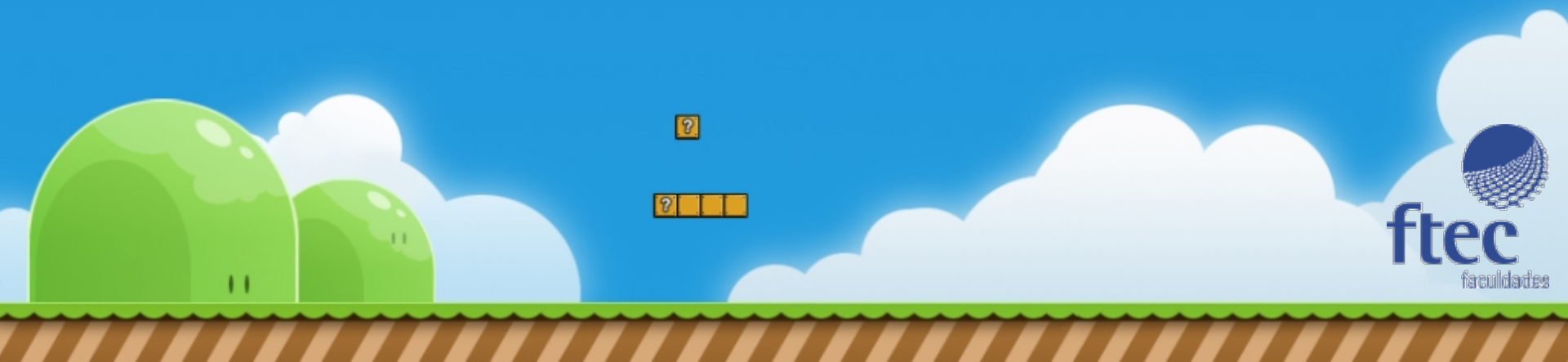


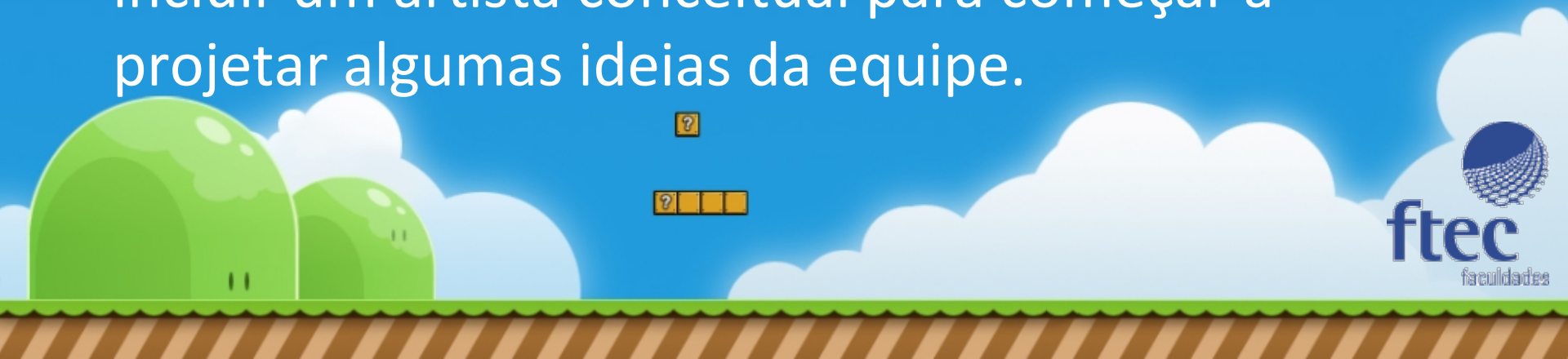
Processo de Projetos de Jogos Digitais

Aula 5

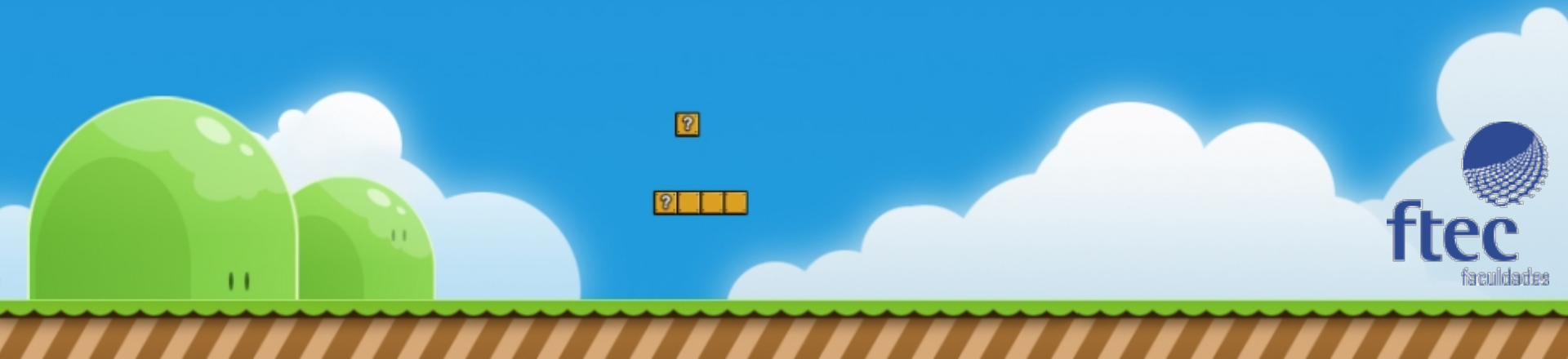


Arte Conceitual para Games

Mostra a aparência dos elementos visuais do jogo antes de qualquer asset artístico ser produzido. Ela pode ser apreciada por qualquer pessoa, é uma ferramenta útil para transmitir a visão do jogo. Qualquer equipe principal de pré-produção deve incluir um artista conceitual para começar a projetar algumas ideias da equipe.



Artista conceitual trabalhará principalmente com o artista líder e o designer líder na aparência dos personagens e nos Níveis e objetos do jogo.



Arte conceitual dos games

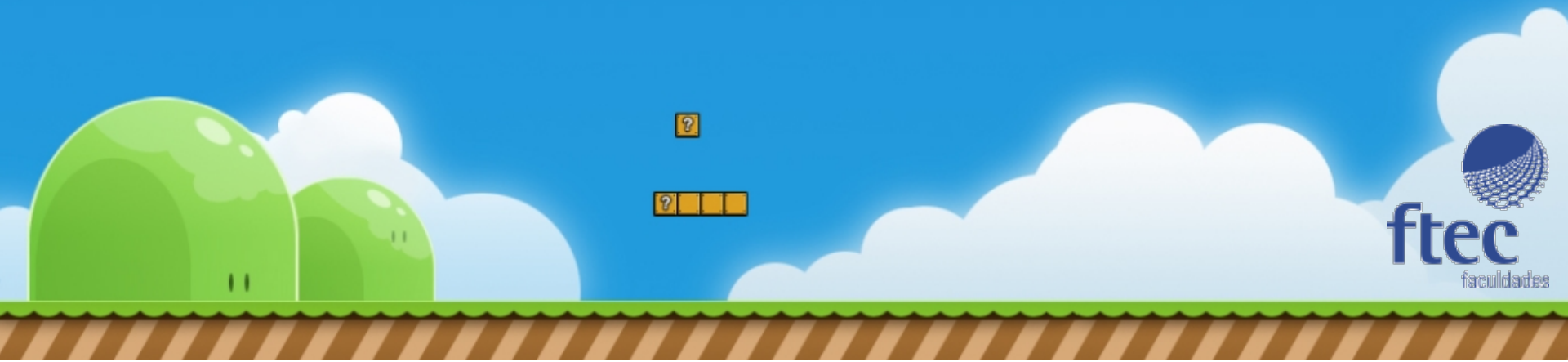
Na maioria das vezes nós jogadores não damos atenção às artes conceituais dos jogos. Invariavelmente, estes trabalhos mostram muito sobre o game e servem para termos ideia de parte do processo criativo utilizado neles.

Esses mestres da pintura e ilustração são responsáveis por dar vida às ideias dos criadores de jogos e tentar representar da melhor forma possível os personagens e/ou mundos que serão usados nos games (e nos filmes também). Também é comum que algumas pessoas utilizem a arte conceitual como forma de homenagem a algo pelo qual ela tenha apreço.



O trabalho desses gênios é algo digno de elogios e que infelizmente, na maioria das vezes não recebe os devidos créditos.

Para tentar mudar um pouco este cenário, alguns artistas criaram o ConceptArt.org.



U-WARS



