

Serious Games



Alessandra Caldeira Savastano

Hugo A. Moraleida

Isabella M. Soares

Análise de um tipo específico de jogo sério focalizando:

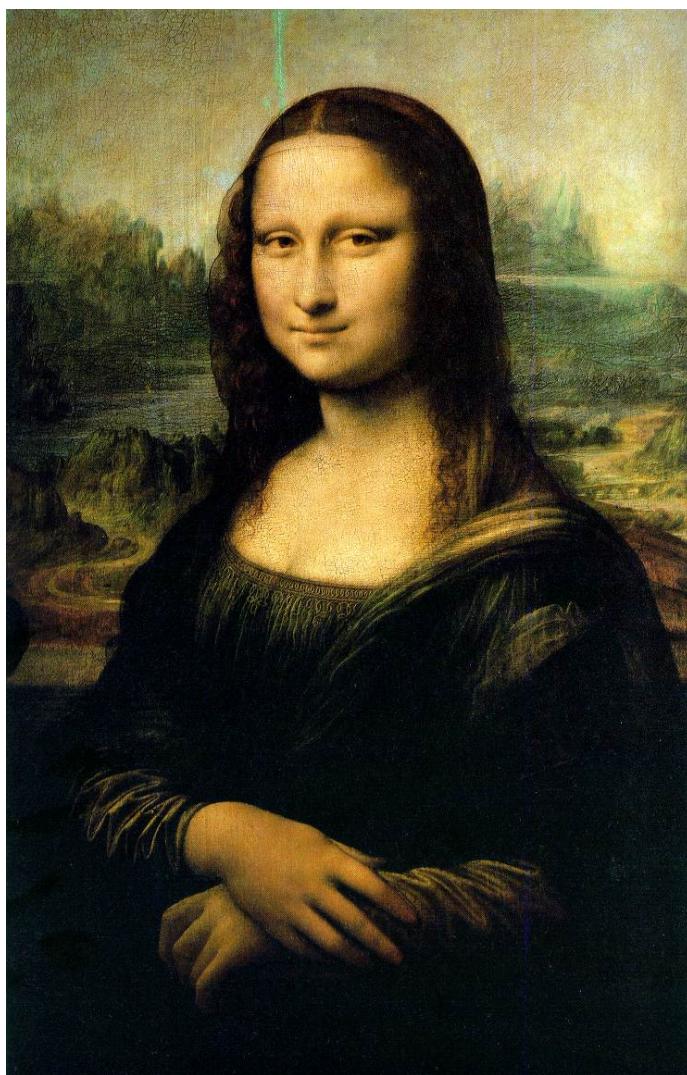
Narrativa
Imersão

Personagem
Interface

Jogabilidade



O que é arte?



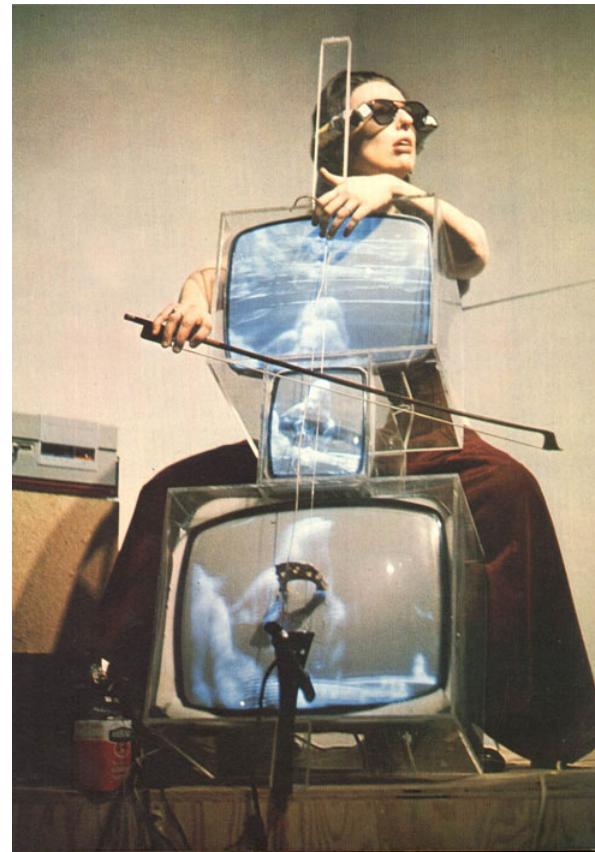
O que é arte?

- Conceito subjetivo, é impossível definir
- “Será arte aquilo que eu disser que é arte.” - Marcel Duchamp
- Múltiplas vertentes

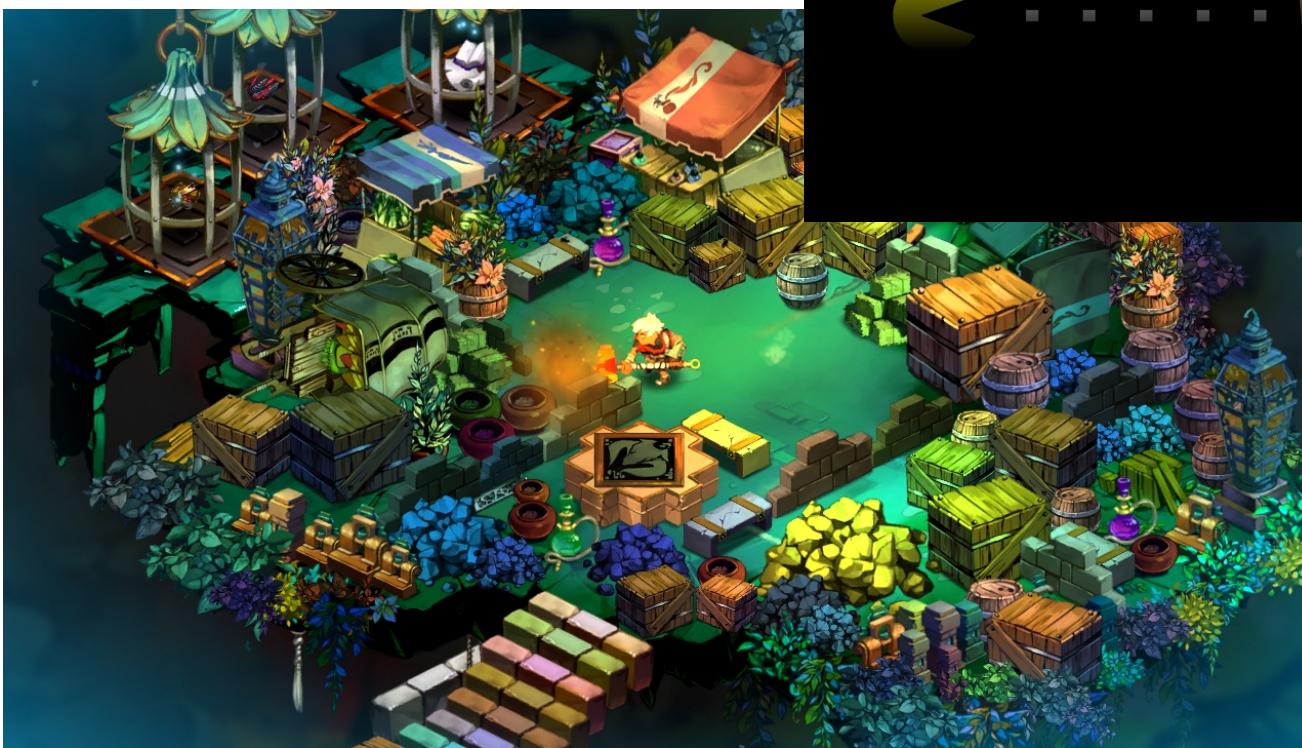
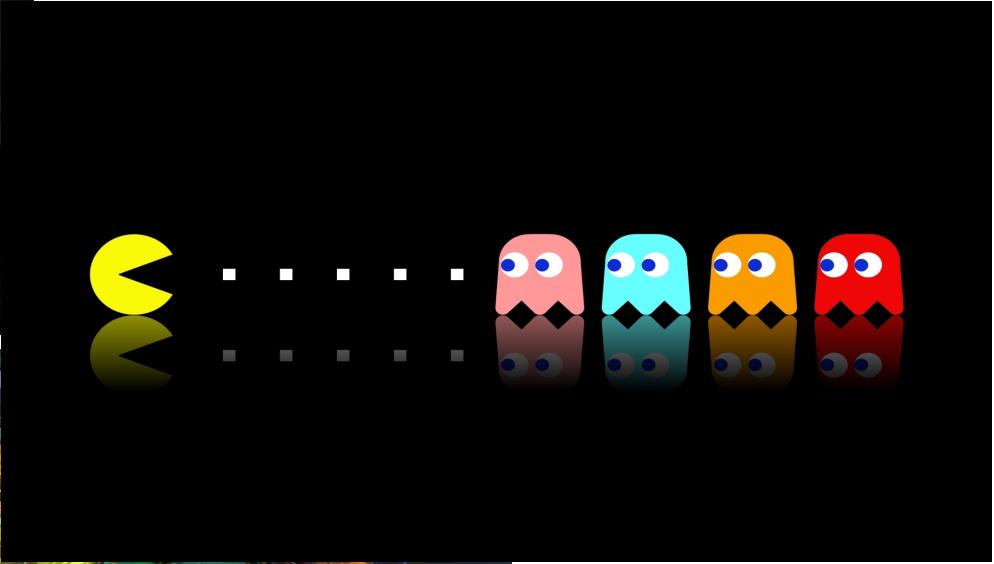


O que é arte?

- Fluxus, Nam June Paik: Arte e tecnologia



O que é um jogo?



O que é um jogo?

- “One obvious difference between art and games is that you can win a game” – Roger Ebert
- “Jogos são um produto de design voltado para o entretenimento”

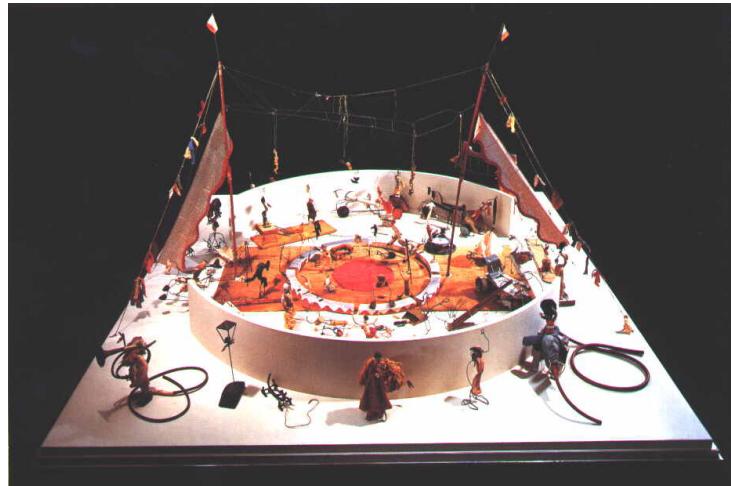
O que é um jogo?

- Atividade Voluntária
- Fora da realidade
- Regras
- Meta



O que é um jogo?

- Entretenimento e arte não são separados
- Le Cirque de Calder: A arte como objeto e a narrativa como resultado de uma atividade lúdica
- Arte emergente e embutida.



Arte nos jogos



Arte nos Jogos

- Modelos, texturas, narrativa, música, cinemática: resultado de escolas consolidadas



Arte nos jogos



Arte nos jogos

- Trunfo artístico no que torna a mídia única:
Interatividade
- Subjetividade e experiência pessoal;
- Necessidade do jogador.

Jogos como ferramenta de produção artística



Jogos como ferramenta de produção artística

- Expressão artística através dos jogos fora do universo dos jogos.
- Machinima: Curtas e séries

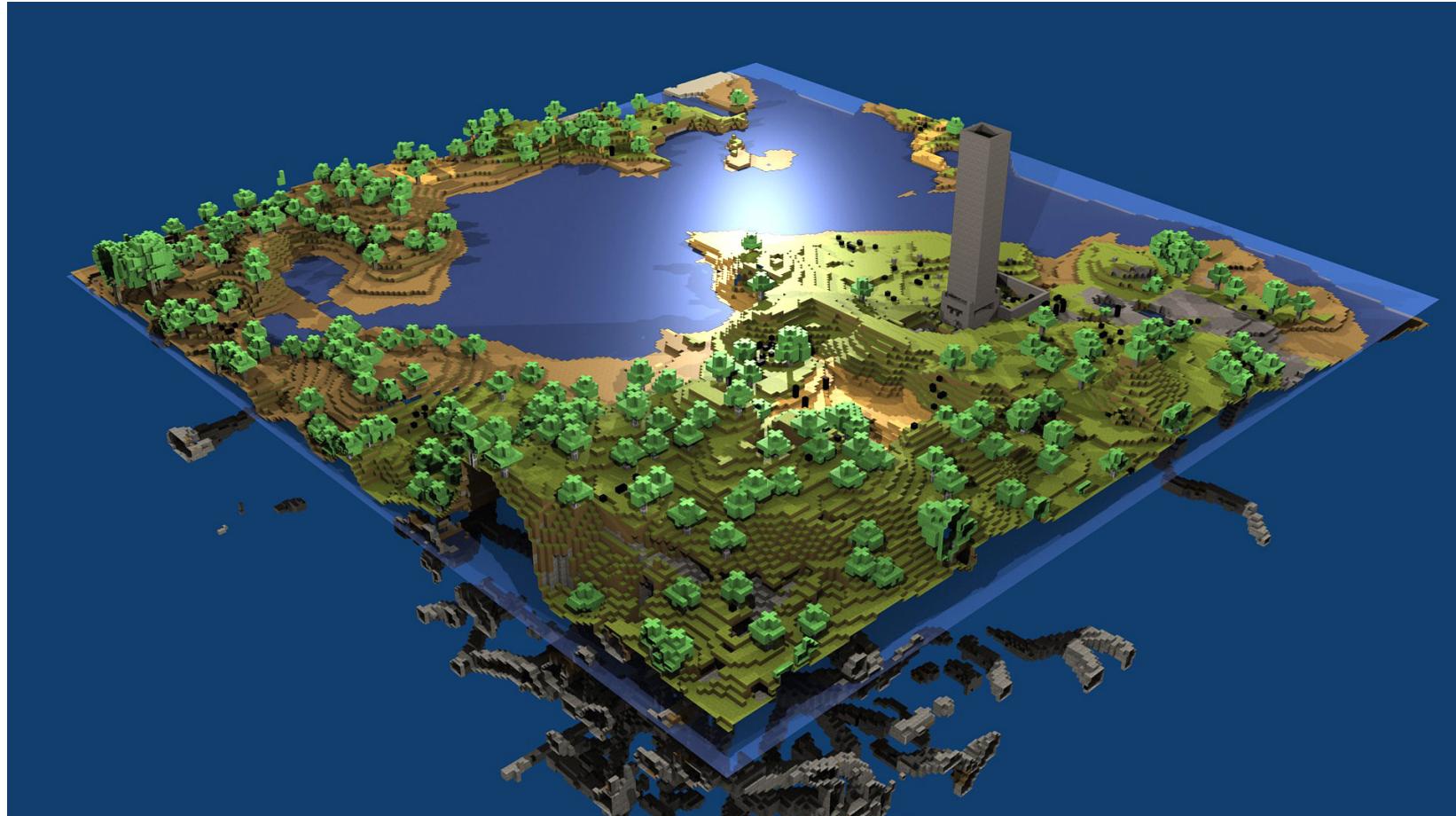


Minecraft



O jogador é livre para manusear os blocos pelos cenários, a fim de alterar a paisagem com a construção de edifícios, além de poder coletar recursos por meio da mineração.

Minecraft

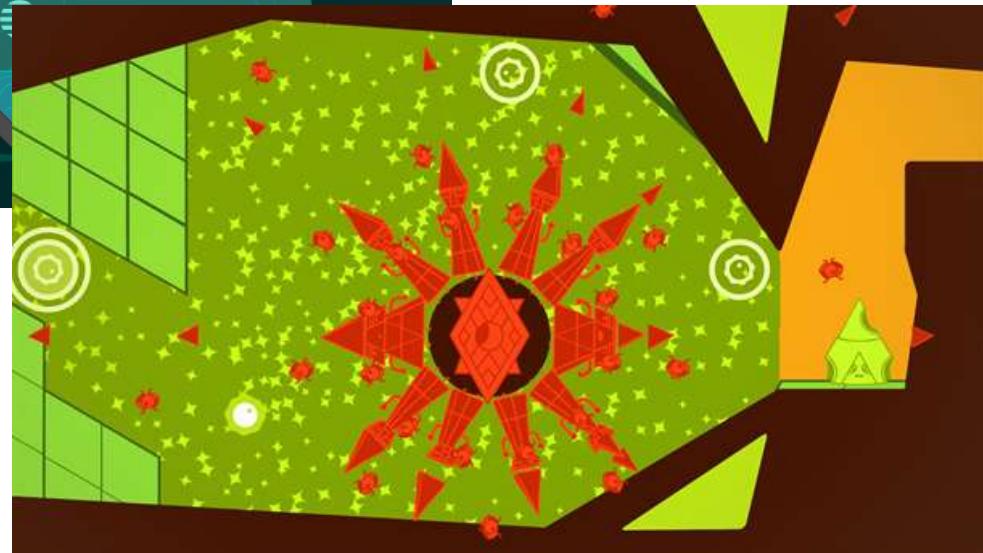
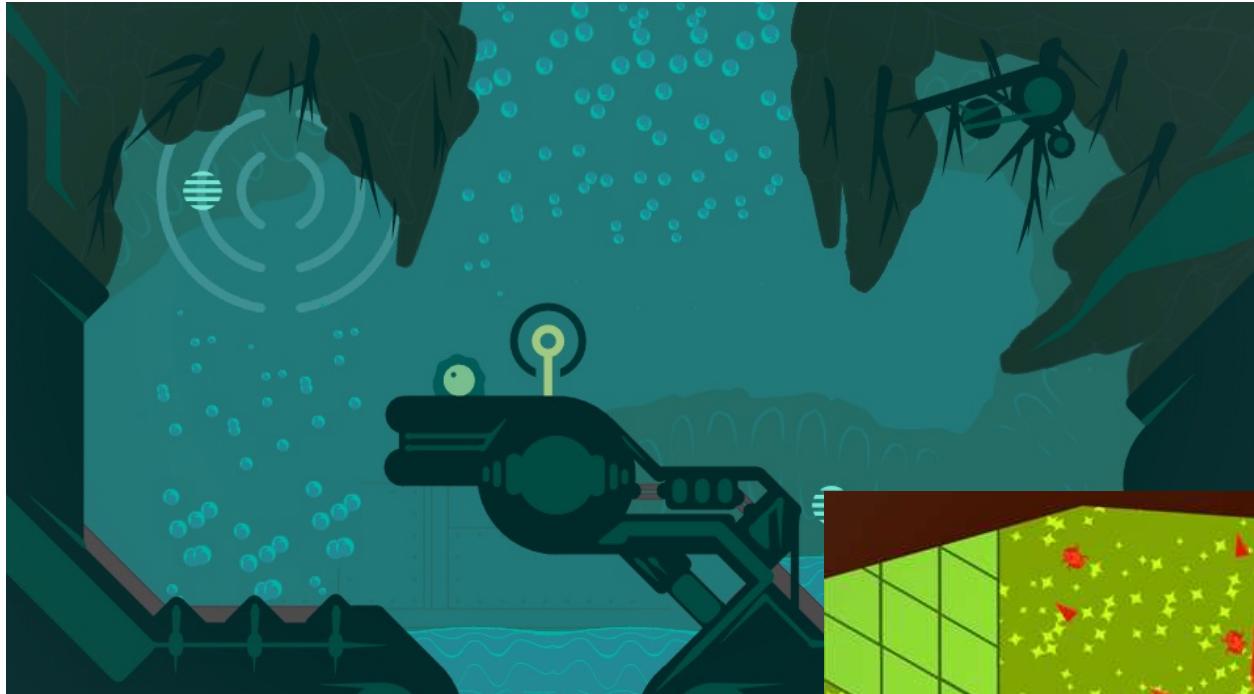


O minimalismo e a liberdade em sua proposta podem ser a fórmula de sucesso de Minecraft.

Sound Shapes



Sound Shapes



Jogos Artísticos



Journey



Um jogo interativo, uma aventura on-line anônima para experimentar a vida, a passagem de uma pessoa e suas interseções com a outra pessoa.

Journey

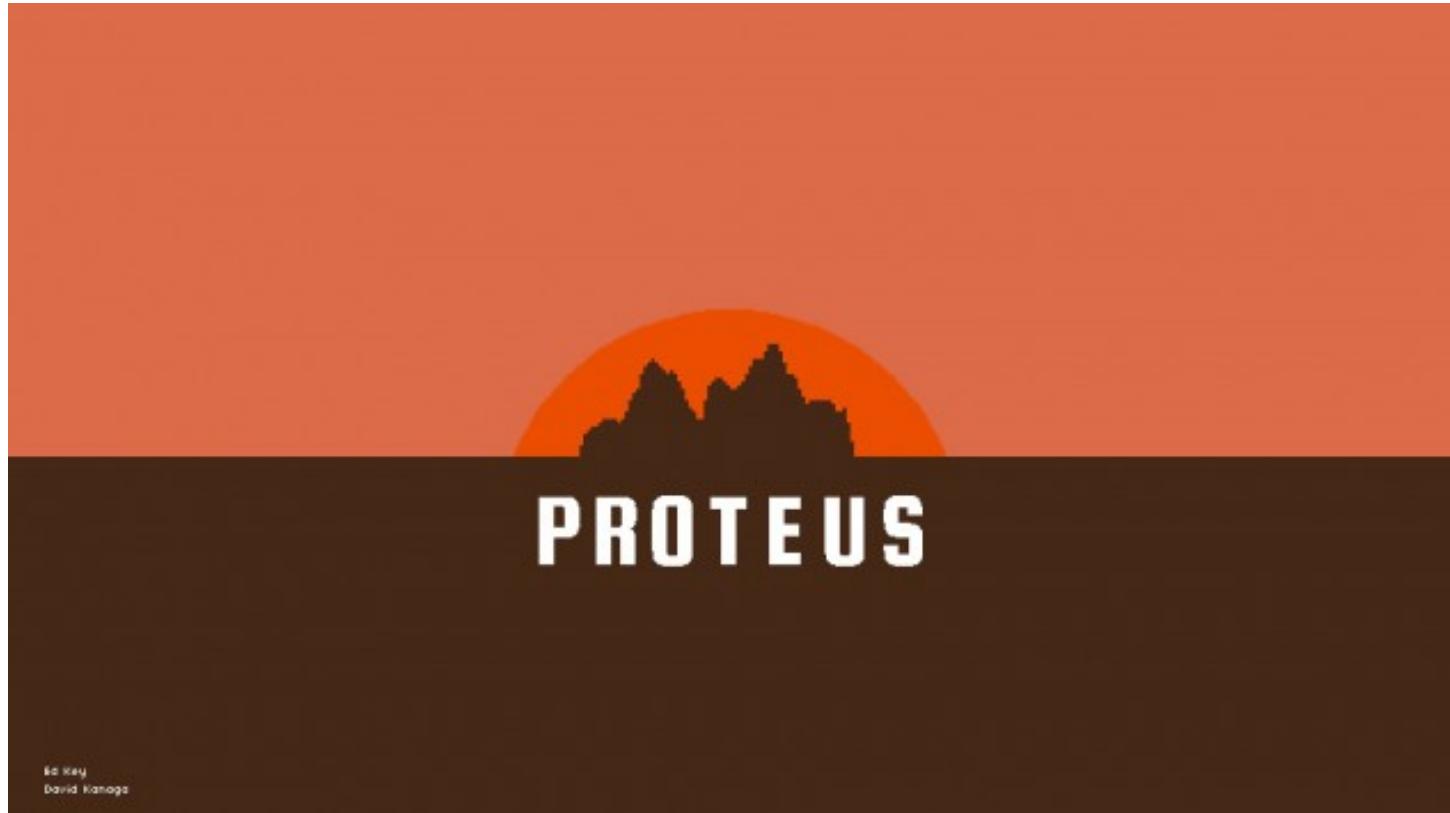


Journey



Desenvolvido pela Thatgamecompany.

Proteus



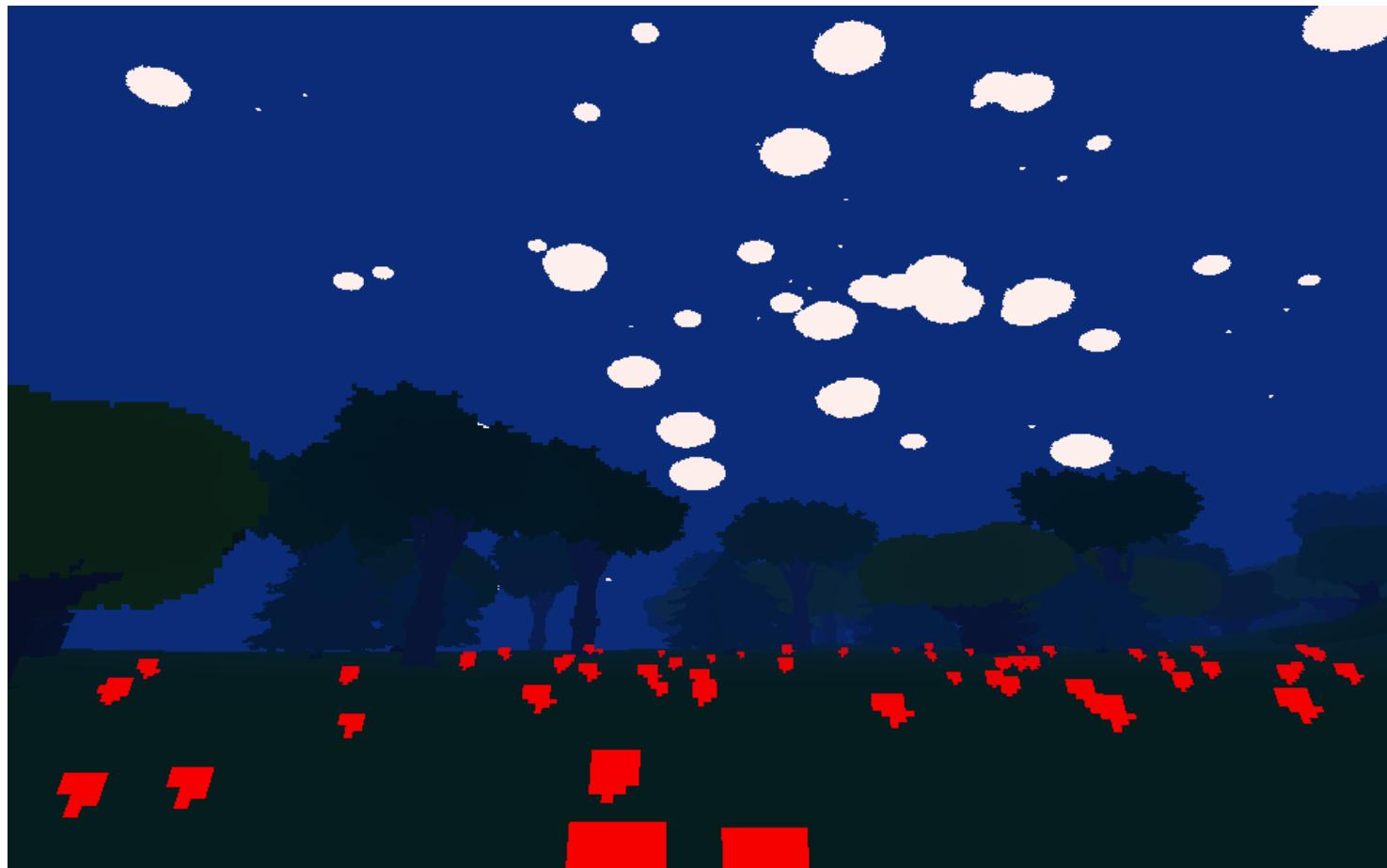
Um jogo de exploração audiovisual e descobertas por Ed Chave e David Kanaga.

Proteus



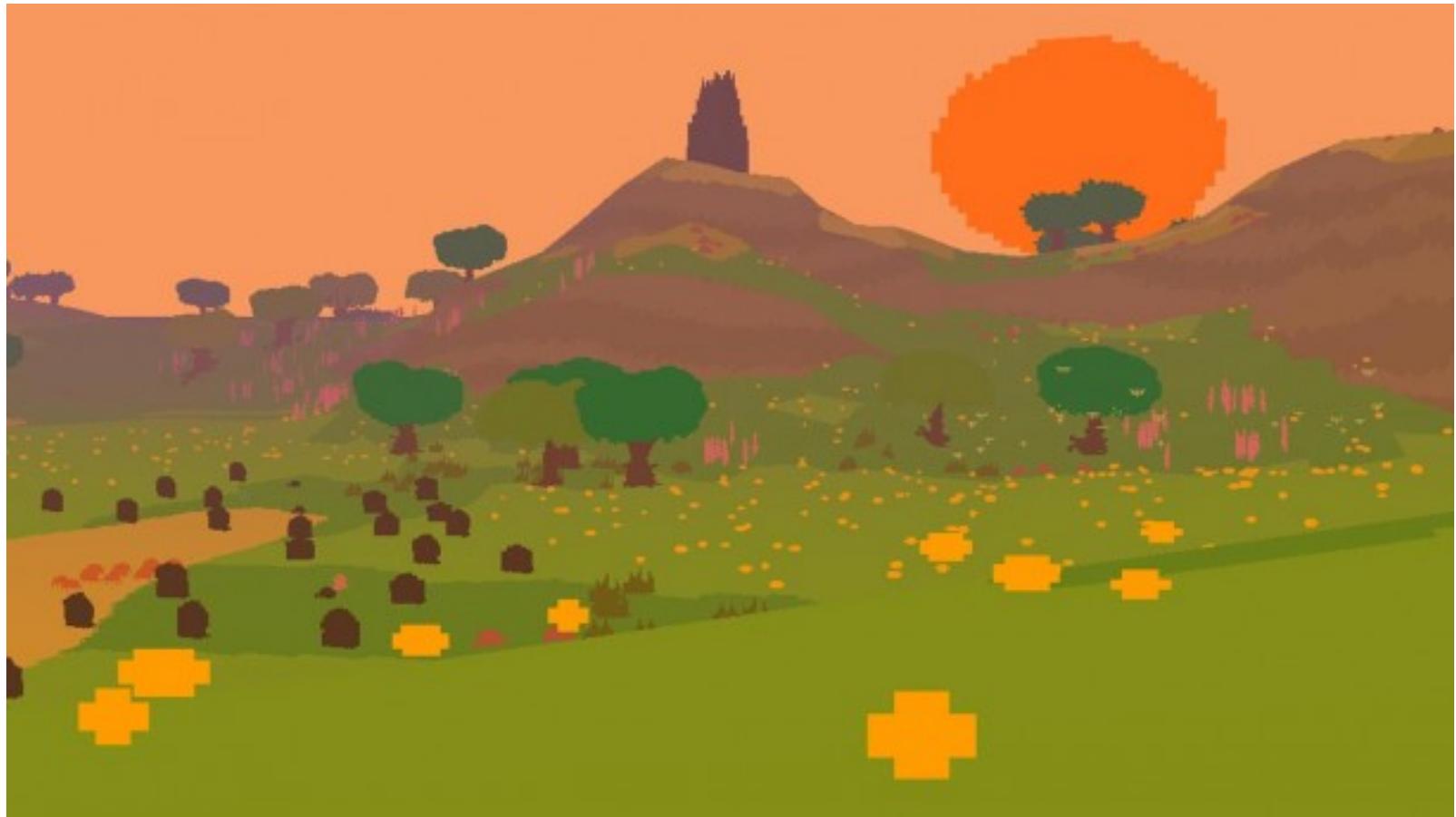
O maior trunfo deste jogo é a confiança em sua própria identidade.

Proteus



Um jogo de descobertas, experimentação e interpretação.

Proteus



Um tipo muito diferente de interação, sendo uma experiência alegre na exploração do início ao fim.

Dear Esther

- Desenvolvido pela empresa TheChineseRoom.
- Começou como uma modificação para o game Half-Life 2.
- Disponível para Windows e Mac.
- Ilha de Hebridian
- Grafites e poesia
- Arte realista e som ambiente.



Dear Esther



Ben Andrew 2009

Bientôt l'été

- Desenvolvido pelo estúdio Tale of Tales.
- Criado por Auriea Harvey e Michael Samyn.
- Café e xadrez.
- Frases aleatórias sobre vinho, amor ou morte tiradas dos textos de Duras
- Ao fechar os olhos ocorrem mudanças no cenário.

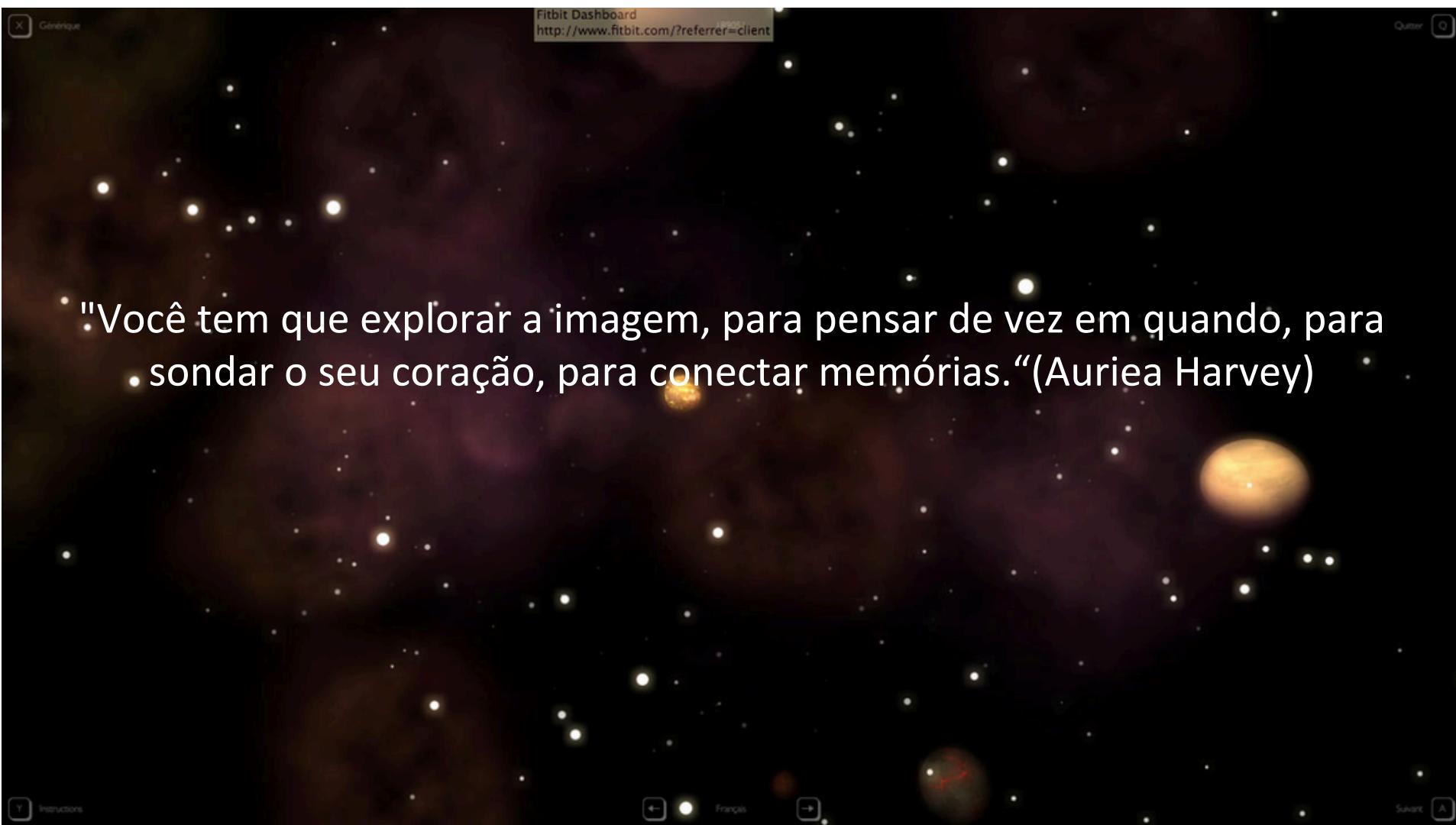
Bientôt l'été



“Este jogo não é para ser vencido. Jogue pela experiência. Ande e observe. Não há história. Não há objetivo. Simplesmente permita que a atmosfera te envolva. Não pense. Não queira. Basta ser”.

Bientôt l'été

"Você tem que explorar a imagem, para pensar de vez em quando, para sondar o seu coração, para conectar memórias."(Auriea Harvey)



Braid

- Indie game de plataforma/puzzle.
- Produzido por Jonathan Blow.
- Disponível para Xbox Live Arcade , Microsoft Windows, Mac OS X e PlayStation Network.
- Tim (personagem).
- Quebra cabeças.
- “rebobinar” ações na linha temporal.

Braid



“O jogo no qual você nunca morre e o tempo anda para trás” (David Moya – Softonic)



- Remanescente à pintura pós-impressionista.

Braid



Trigo em corvos - Vangogh

- Expressão artística
- Final do impressionismo (1985)
- Reagem a dissolução das formas e carência de subjetividade e expressividade



Starry Night- Vangogh

Toren Teaser 2



Toren é um jogo de aventura e enigma dotado de belos gráficos, jogabilidade inovadora e imersiva, que mergulha o jogador em uma jornada introspectiva e cativante pelos mais profundos temas.

Toren Teaser 2



Construído ao redor de um poema épico, o jogo leva o público a uma escalada de descobertas sobre o maior mito de todos, o sentido de uma vida.

Toren Teaser 2

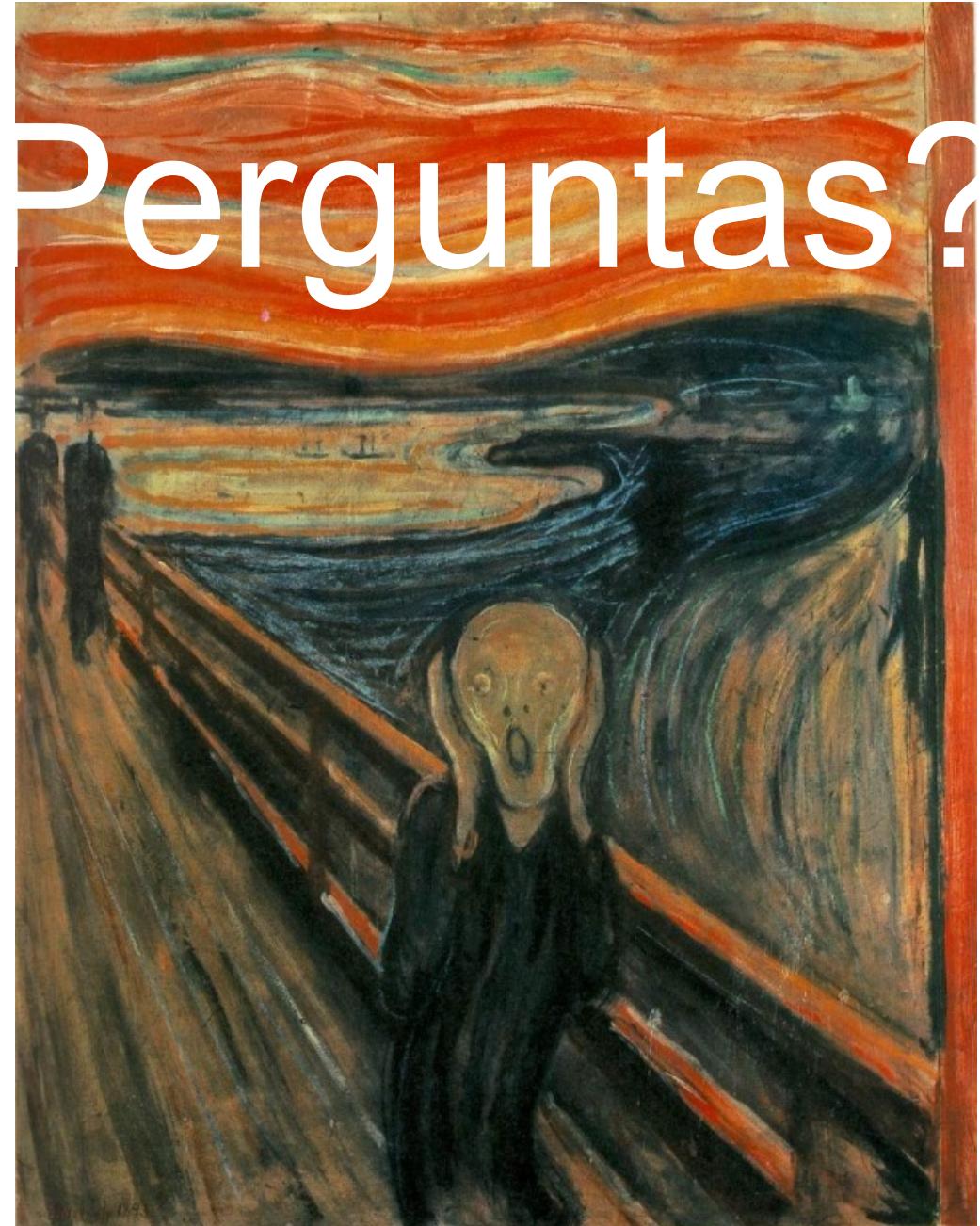


Toren é um jogo com a transformação em mente, em um ambiente que conta com um inimigo implacável, a experiência é da real condição humana de luta contra o tempo e contra a mortalidade.

Toren Teaser 2



Um jogo para ser vivenciado, onde o jogador irá crescer e se transformar juntamente com o cenário e seus heróis.



Perguntas?

Referências Bibliográficas

- [A realidade em jogo, MCGONIGAL, Jane](#)
- [http://www.thebitbag.com/2010/11/18/so-why-is-this-guy-alive-again/](#)
- [http://criticalhits.com.br/file-games-ocorre-no-rio-de-janeiro/](#)
- [http://rioshow.oglobo.globo.com/exposicoes/galerias/file-games-4499.aspx](#)
- [http://thatgamecompany.com/games/journey/](#)

Referências Bibliográficas

- <https://minecraft.net/game;>
- [http://toren-game.com/;](http://toren-game.com/)
- [http://www.visitproteus.com/;](http://www.visitproteus.com/)
- [http://www.rogerebert.com/rogers-journal/
video-games-can-never-be-art](http://www.rogerebert.com/rogers-journal/video-games-can-never-be-art)
- <http://www.marcelduchamp.net/>
- <http://www.calder.org/>