

Atividade 1 – Análise e Projeto de Sistemas II

Aluno: Lukas Guibor dos Santos Costa

Trabalho para a próxima aula, produzir um texto de uma página falando da importância da modelagem com UML para o desenvolvimento de software

A *Unified Modeling Language* (Linguagem de Modelagem Unificada em tradução livre) ou simplesmente UML, apesar de ser retratada como uma linguagem, não é uma linguagem de programação. A UML consiste em um conjunto de diagramas de representação gráfica que proporcionam a visualização macro da arquitetura do software mesmo antes da sua execução.

A UML pauta a produção do software definindo os limites e objetivos de cada elemento do sistema. Sendo de fácil compreensão, facilita a comunicação com os clientes que por muitas vezes, nunca tiveram contato com programação e desenvolvimento. Devido a seus inúmeros benefícios, a UML tornou-se a norma padrão para a modelagem de softwares.

Cada ferramenta disponibilizada, tem seu uso bem definido em cada etapa do projeto. A correta aplicação, evita retrabalho em etapas anteriores e permite o desenvolvimento ágil já que somente após a validação completa de uma etapa, será possível evoluir para a próxima.

As principais ferramentas do UML são:

- Especificação de Caso de Uso;
- Diagrama de Caso de Uso;
- Diagrama de Classes;
- Diagrama de Objetos;
- Diagrama de Sequência;
- Diagrama de Atividades;
- Diagrama de Transição de Estados.

Saber usar a UML atualmente é essencial para todo programador e principalmente para os gestores de projetos de softwares. A UML ultrapassa os limites da língua e facilita o intercâmbio de informações precisas entre os stakeholders de um projeto.