

המחלקה להנדסת תוכנה

פרויקט גמר – תשע"ו

<<כותרת הפרויקט>>

<<כותרת הפרויקט באנגלית>>

מאת

מוחמד איברהים 203147087

מנחה אקדמי: ד"ר רועי יצחק אישור: תאריך:

רכזת הפרויקטים: ד"ר יגל רואבן אישור: תאריך:

מערכות ניהול הפרויקט: **בשלב ההצעה יש להוסיף זאת בטופס התנעה**

#	מערכת	מיקום
1	מאגר קוד	https://github.com/mohamadir/trip-application
2	יומן	קישור של היומן
3	ניהול פרויקט (אם בשימוש)	
4	הפצה	

תקציר:

מטרת הפרויקט היא יצירת אפליקציית מובייל תסייע במציאת הטיול/אטרקציה או מסלול של טיולים\אטרקציות כך שיחסכו לנו בזמן וגם בכסף.
הפרויקט הינו מחולק לשני חלקים עיקריים , אתר אינטרנט לבעלי העסק ואפליקציה למשתמשים.

הסבר:

למטיילים רבים קיימת בעיה בתכנון מסלול , לדוגמא : מציאת אטרקציות שתתאים להם\לקבוצה , אותה בעיה קיימת לקבוצות שמתכננות ליום כיף , דוגמא לבעיות : באיזה איזור לטייל? , והאם יש אטרקציות דומותבאיזורים אחרים ? האם זה זמין ליום שנקבע? כמה זמן מוקצה לכל אטרקציה? , כמה זמן יקח המסלול "בערך" ?

התוכנית שלנו לפרויקט הזה היא יצירת אפליקציה שדרכה אפשר לאסוף את הנתונים על הטיול מהמשתמש , לבנות תוכנית לטיול שהיא המתאימה ביותר למשתמש מבחינת אטרקציות , כסף וזמן.

תהיה אפשרות במהלך בניית הפרוייקט לבנות מערכת של קופונים שתוצע למשתמש בעת הצגת המסלול.
בנוסף לאפליקציה , נבנה אתר שינהל את הנתונים בצורה כזאת שתאפשר גישה למנהלי האתר ולבעלי העסק.

1. מבוא

כיום ישנם אפליקציות לניהול טיולים אך אינם מספקים את המענה של הלקוח ,
אנו ניצור מערכת מדוייקת שתספק את המענה למטיילים .
אנו ניצור אפליקציה נוחה וקלה כך שתהיה שימושית ביותר.

2. תיאור הבעיה

מה קיים היום בעולם , ומה חסר ?
כיום ישנם אפליקציות לניהול טיולים כך שבהם יש דילים מסויימים שיכולים
להתאים או לא להתאים ללקוח, האפליקציות שנמצאות כרגע בשוק מגבילות את
הלקוח לסוג מסויים של אטרקציות , רובם מתעסקים עם בתי מלון בארץ ובחו"ל ,
ואם יש כאלה , אז הם אינם מספקות את היעילות ואינם מתייחסים לאורך
המסלול של הטיול.

דרישות ואפיון הבעיה

כיום האנשים מחפשים טיולים שמתאימים לזמינות ולתקציב שלהם , הלקוח
מחפש את הדרך המהירה ביותר למצוא את צרכיו , ולכן נתכנן לבנות אפליקציה
עם עיצוב נוח ויפה עם הרבה אפשרויות .

3. תיאור הפתרון ***

התכנון שלנו מתבסס על תכנות בשפה ה-WEB-ית שתתאים לפלטפורמות שונות
, אנו נשתמש ב FRAMEWORK שנקרא "איונק" (IONIC) .

IONIC : הינו פריימוורק שדרכו אפשר ליצור אפליקציה בשפות HTML , CSS ,
ANGULAR,EXPRESS ושאר השפות לבניית אתר , כך שבסופו של דבר
נקבל אפליקציה של מובייל.

נשתמש ב MEAN STACK על מנת לתכנת את צד שרת , לקוח ו database
צד לקוח : נוריד את הערכה של IONIC שמתחילה עם עיצוב התחלתי ריק
ונתחיל משם לעצב את האפליקציה. נשתמש ב

ANGULAR , HTML , JAVA SCRIPT , CSS.

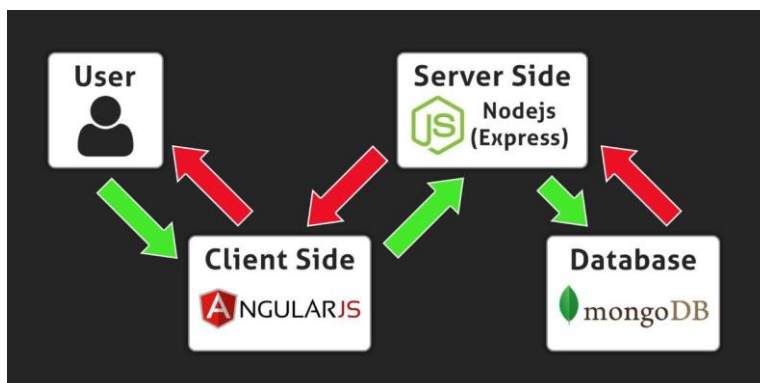
בצד שרת נשתמש ב :

NODEJS,EXPRESS

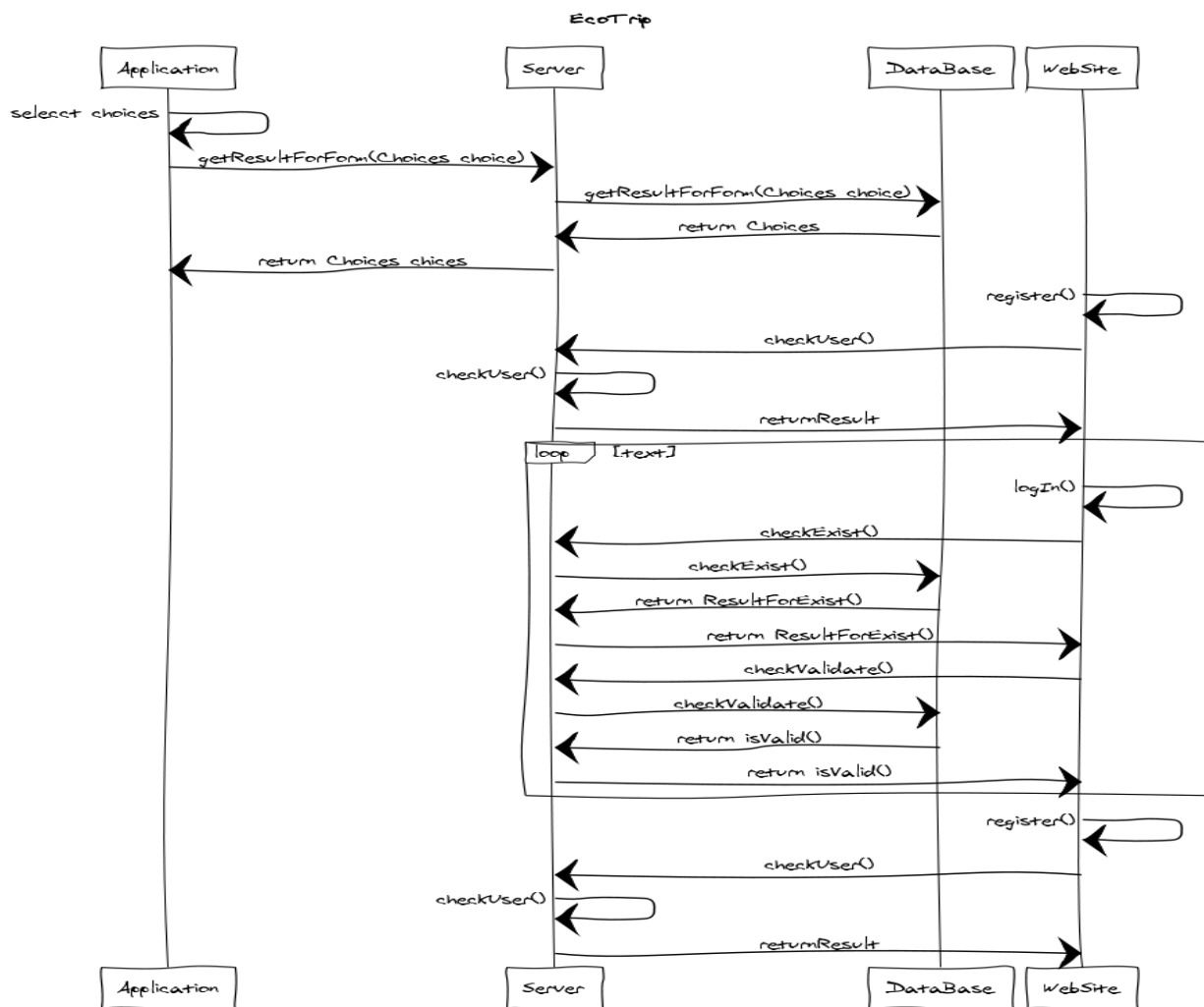
ו database : נשתמש ב MONGODB .

הלקוח נכנס ויוצג מולו אפשרויות בחירה של הדרישות שלו לטיול המתוכנן , יבחר באפשרויות ויקבל את התוצאה מהחיפוש , איך זה מתבצע?
האפליקציה תדבר עם השרת (האנגולר הוא זה שמבצע את הקשר ומבקש את הבקשות שלו) , השרת ידבר עם המסד נתונים שמבצע את החיתוכים הנדרשים ומחזיר תשובה לשרת , השרת יחזיר את התוצאה לאפליקציה והיא תציג לו את הנתונים (התוצאה) .

UML



Sequence Diagram



טבלאות במסד נתונים

טבלה בשם "אטרקציית יעד" שתכיל:

1. שם מקום
2. איזור
3. טלפון
4. מרחק מהנקודה הנוכחית
5. דרגה
6. זמן אטרקציה

"טיול מתוכנן"

1. מספר מזהה
2. מספרים מזהים של "אטרקציות יעד"
3. זמן טיול משוער

א. תכנון הפרויקט

4.10.	<<פגישת הכרות עם הלקוח>>
20.12	סיום צד שרת
10.1	בניית אב טיפוס ראשוני
15.1	סיום בניית אב טיפוס

ב. טבלת סיכונים

#	הסיכון	חומרה	מענה אפשרי
1	מציאת אפליקציה דומה	בינוני	הוספת עוד פיצרים
2	אי עמידה בזמן	בינוני	נגביר שעות עבודה

ג. רשימת/טבלת דרישות ***

טבלת דרישות (User Requirement Document)

מס' דרישה	תיאור
1	עיצוב עם אנימציה
2	
3	
4	
5	