

Теория и практика программирования

Шпилёв Пётр Валерьевич

Санкт-Петербургский государственный университет
Математико-механический факультет
Кафедра статистического моделирования

Лекция 12

Санкт-Петербург
2016 г.

Простой запрос

```
using System.Linq
...
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };
// Простой запрос на получение только положительных значений.
var posNums = from n in nums
               where n > 0
               select n;
```

Простой запрос

```
using System.Linq
...
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };
// Простой запрос на получение только положительных значений.
var posNums = from n in nums
               where n > 0
               select n;
```

Общая форма оператора from

```
from переменная_диапазона in источник_данных
```

Простой запрос

```
using System.Linq
...
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };
// Простой запрос на получение только положительных значений.
var posNums = from n in nums
               where n > 0
               select n;
```

Общая форма оператора from

`from` переменная_диапазона `in` источник_данных

Общая форма оператора where

`where` булево_выражение

Такое выражение иначе называется предикатом. В запросе можно указывать несколько операторов `where`.

Простой запрос

```
using System.Linq
```

```
...
```

```
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };
```

```
// Простой запрос на получение только положительных значений.
```

```
var posNums = from n in nums  
               where n > 0  
               select n;
```

Общая форма оператора from

```
from переменная_диапазона in источник_данных
```

Общая форма оператора where

```
where булево_выражение
```

Такое выражение иначе называется предикатом. В запросе можно указывать несколько операторов **where**.

Оператор select

Все запросы оканчиваются оператором **select** или **group**. В данном примере используется оператор **select**, точно определяющий, что именно должно быть получено по запросу.

Простой запрос

```
using System.Linq
...
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };
// Простой запрос на получение только положительных значений.
var posNums = from n in nums
               where n > 0
               select n;
```

Общая форма оператора from

`from` переменная_диапазона `in` источник_данных

Общая форма оператора where

`where` булево_выражение

Такое выражение иначе называется предикатом. В запросе можно указывать несколько операторов `where`.

Упражнение 12.1

Для массива целых чисел сформировать простой запрос и отобразить его результаты. Внести изменения в массив и повторно отобразить результаты запроса.

Таблица 1: Контекстно-зависимые ключевые слова, используемые в запросах.

Ascending	by	descending	equals
from	in	into	group
join	on	let	orderby
select	where		

Таблица 1: Контекстно-зависимые ключевые слова, используемые в запросах.

Ascending	by	descending	equals
from	in	into	group
join	on	let	orderby
select	where		

Таблица 1: Контекстно-зависимые ключевые слова, используемые в запросах.

Ascending	by	descending	equals
from	in	into	group
join	on	let	orderby
select	where		

Замечание

Запрос должен начинаться с ключевого слова *from* и оканчиваться ключевым словом *select* или *group*. Оператор *select* определяет тип значения, перечисляемого по запросу, а оператор *group* возвращает данные группами, причем каждая группа может перечисляться по отдельности.

Оператор where

```
int[] nums = { 1, -2, 3, -3, 0, -8, 12, 19, 6, 9, 10 };  
var posNums = from n in nums  
               where n > 0  
               where n < 10  
               select n;
```

Оператор where

```
int[ ] nums = { 1, -2, 3, -3, 0, -8, 12, 19, 6, 9, 10 };  
var posNums = from n in nums  
               where n > 0 & n < 10  
               select n;
```

Оператор where

```
int[ ] nums = { 1, -2, 3, -3, 0, -8, 12, 19, 6, 9, 10 };  
var posNums = from n in nums  
               where n > 0 & n < 10  
               select n;
```

Оператор orderby

`orderby` элемент порядок

Оператор where

```
int[] nums = { 1, -2, 3, -3, 0, -8, 12, 19, 6, 9, 10 };  
var posNums = from n in nums  
               where n > 0 & n < 10  
               select n;
```

Оператор orderby

`orderby` элемент порядок

Пример:

```
var posNums = from n in nums  
               orderby n  
               select n;
```

Оператор where

```
int[] nums = { 1, -2, 3, -3, 0, -8, 12, 19, 6, 9, 10 };  
var posNums = from n in nums  
               where n > 0 & n < 10  
               select n;
```

Оператор orderby

`orderby` элемент порядок

Пример:

```
var posNums = from n in nums  
               orderby n descending  
               select n;
```

Оператор where

```
int[ ] nums = { 1, -2, 3, -3, 0, -8, 12, 19, 6, 9, 10 };  
var posNums = from n in nums  
              where n > 0 & n < 10  
              select n;
```

Оператор orderby

orderby элемент порядок

Сортировка по нескольким критериям

orderby элемент_A направление, элемент_B направление, элемент_C направление, ...

Оператор where

```
int[ ] nums = { 1, -2, 3, -3, 0, -8, 12, 19, 6, 9, 10 };  
var posNums = from n in nums  
               where n > 0 & n < 10  
               select n;
```

Оператор orderby

`orderby` элемент порядок

Сортировка по нескольким критериям

`orderby` элемент_А направление, элемент_В направление, элемент_С направление, ...

Упражнение 12.2

Написать программу в которой, для базы данных клиентов банка, формируется запрос с сортировкой по трем критериям: фамилии клиента, имени и остатку на его счете. Вывести результаты на консоль.

Общая форма оператора select

`select` выражение

Общая форма оператора select

`select` выражение

Пример:

```
var sqrRoots = from n in nums
                where n > 0
                select Math.Sqrt(n);
```

Общая форма оператора select

`select` выражение

Упражнение 12.3

Для объектов класса `EmailAddress`, содержащего два свойства (имя пользователя и его e-mail) сформировать запрос и вывести по его результатам e-mail-ы пользователей.

Общая форма оператора select

`select` выражение

Упражнение 12.3

Для объектов класса `EmailAddress`, содержащего два свойства (имя пользователя и его e-mail) сформировать запрос и вывести по его результатам e-mail-ы пользователей.

Упражнение 12.4

Для объектов класса `ContactInfo`, содержащего три свойства (имя пользователя, его e-mail и телефон) сформировать запрос и вывести по его результатам объекты класса `EmailAddress` (см. предыдущий пример).

Общая форма оператора select

select выражение

Упражнение 12.3

Для объектов класса `EmailAddress`, содержащего два свойства (имя пользователя и его e-mail) сформировать запрос и вывести по его результатам e-mail-ы пользователей.

Упражнение 12.4

Для объектов класса `ContactInfo`, содержащего три свойства (имя пользователя, его e-mail и телефон) сформировать запрос и вывести по его результатам объекты класса `EmailAddress` (см. предыдущий пример).

Вложенные операторы from

```
var pairs = from n1 in Array_1
            from n2 in Array_2
            select new MyPairs(n1, n2);
```

Общая форма оператора select

`select` выражение

Упражнение 12.3

Для объектов класса `EmailAddress`, содержащего два свойства (имя пользователя и его e-mail) сформировать запрос и вывести по его результатам e-mail-ы пользователей.

Упражнение 12.4

Для объектов класса `ContactInfo`, содержащего три свойства (имя пользователя, его e-mail и телефон) сформировать запрос и вывести по его результатам объекты класса `EmailAddress` (см. предыдущий пример).

Вложенные операторы from

```
var pairs = from n1 in Array_1
            from n2 in Array_2
            select new MyPairs(n1, n2);
```

Упражнение 12.5

Использовать два вложенных оператора `from` для составления списка всех возможных результатов бросков двух игровых костей.

Общая форма оператора group

`group` переменная_диапазона `by` ключ

Общая форма оператора group

`group` переменная `_` диапазона `by` ключ

Замечание

Результатом выполнения оператора `group` является последовательность, состоящая из элементов типа `IGrouping<TKey, TElement>`, т.е. обобщенного интерфейса, объявляемого в пространстве имен `System.Linq`.

Общая форма оператора group

`group` переменная `_` диапазона `by` ключ

Замечание

Результатом выполнения оператора `group` является последовательность, состоящая из элементов типа `IGrouping<TKey, TElement>`, т.е. обобщенного интерфейса, объявляемого в пространстве имен `System.Linq`.

Замечание

Типом переменной запроса, возвращающего группу, является `IEnumerable<IGrouping<TKey, TElement>>`. В интерфейсе `IGrouping` определено также доступное только для чтения свойство `Key`, возвращающее ключ, связанный с каждой коллекцией.

Общая форма оператора group

`group` переменная `_` диапазона `by` ключ

Пример:

Garage - массив объектов Car с тремя свойствами:

имя владельца, марка машины и ее цвет

```
var MyCars = from SomeCar in Garage
              where SomeCar.Owner == "Имя владельца"
              group SomeCar by SomeCar.Model;
foreach (var Cars in MyCars)
{
    Console.WriteLine("Машины по маркам: " + Cars.Key);
    foreach (var Car in Cars)
        Console.WriteLine("Марка: " + Car.Model + "цвет: " + Car.Color);
    Console.WriteLine();
}
```

Общая форма оператора group

`group` переменная `_` диапазона `by` ключ

Пример:

Garage - массив объектов Car с тремя свойствами:

имя владельца, марка машины и ее цвет

```
var MyCars = from SomeCar in Garage
              where SomeCar.Owner == "Имя владельца"
              group SomeCar by SomeCar.Model;
foreach (var Cars in MyCars)
{
    Console.WriteLine("Машины по маркам: " + Cars.Key);
    foreach (var Car in Cars)
        Console.WriteLine("Марка: " + Car.Model + "цвет: " + Car.Color);
    Console.WriteLine();
}
```

Упражнение 12.6

Для массива содержащего список веб-сайтов (в формате string), сформировать запрос, в котором этот список группируется по имени домена самого верхнего уровня, например .org или .com.

Общая форма оператора into

into имя **тело_запроса**

где имя обозначает конкретное имя переменной диапазона, используемой для циклического обращения к временному результату в продолжении запроса, на которое указывает **тело_запроса**.

Общая форма оператора into

into имя **тело_запроса**

где имя обозначает конкретное имя переменной диапазона, используемой для циклического обращения к временному результату в продолжении запроса, на которое указывает **тело_запроса**.

Замечание

*Оператор **into** используется вместе с оператором **select** или **group** и называется продолжением запроса, поскольку он продолжает запрос для получения окончательного результата*

Общая форма оператора into

into имя **тело_запроса**

где имя обозначает конкретное имя переменной диапазона, используемой для циклического обращения к временному результату в продолжении запроса, на которое указывает **тело_запроса**.

Замечание

Оператор **into** используется вместе с оператором **select** или **group** и называется продолжением запроса, поскольку он продолжает запрос для получения окончательного результата

Пример:

```
var MyCars = from Car in Garage
              where Car.Owner == "Имя владельца"
              group Car by Car.Model;
              into ws
              where ws.Count() > 2
              select ws;
```

Общая форма оператора let

let имя = выражение

где имя обозначает идентификатор, получающий значение, которое дает выражение.

Общая форма оператора let

let имя = выражение

где имя обозначает идентификатор, получающий значение, которое дает выражение.

Пример:

Garages - массив объектов Garage с двумя свойствами:

Адрес владельца и массив объектов Car

```
var MyCars = from MyGarage in Garages
              where MyGarage.Address == "Адрес владельца "
              let Garage = MyGarage.Cars
              from SomeCar in Garage
              where SomeCar.Owner == "Имя владельца"
              group SomeCar by SomeCar.Model;
```


Общая форма оператора let

let имя = выражение

где имя обозначает идентификатор, получающий значение, которое дает выражение.

Пример:

Garages - массив объектов Garage с двумя свойствами:

Адрес владельца и массив объектов Car

```
var MyCars = from MyGarage in Garages
              where MyGarage.Address == "Адрес владельца "
              let Garage = MyGarage.Cars
              from SomeCar in Garage
              where SomeCar.Owner == "Имя владельца"
              group SomeCar by SomeCar.Model;
```

Упражнение 12.7

Сформировать запрос на получение отсортированной последовательности символов, возвращаемых из массива строк.

Общая форма оператора join

```
from переменная_диапазона_A in источник_данных_A  
join переменная_диапазона_B in источник_данных_B  
on переменная_диапазона_A.свойство equals  
переменная_диапазона_B.свойство.
```

Общая форма оператора join

`from` переменная_диапазона_A `in` источник_данных_A
`join` переменная_диапазона_B `in` источник_данных_B
`on` переменная_диапазона_A.свойство `equals`
переменная_диапазона_B.свойство.

Упражнение 12.8

Написать программу для учета товаров на складе. Реализовать класс с двумя свойствами: наименование и инвентарный номер товара и класс со свойствами: инвентарный номер товара и количество единиц товара на складе. Сформировать запрос по результатам которого будет создан массив объектов содержащих информацию о наименовании товара и количестве единиц на складе.

Общая форма оператора join

`from` переменная_диапазона_A `in` источник_данных_A
`join` переменная_диапазона_B `in` источник_данных_B
`on` переменная_диапазона_A.свойство `equals`
переменная_диапазона_B.свойство.

Упражнение 12.8

Написать программу для учета товаров на складе. Реализовать класс с двумя свойствами: наименование и инвентарный номер товара и класс со свойствами: инвентарный номер товара и количество единиц товара на складе. Сформировать запрос по результатам которого будет создан массив объектов содержащих информацию о наименовании товара и количестве единиц на складе.

Общая форма объявления анонимного типа

`new` { `имя_A` = значение_A, `имя_B` = значение_B, ... }

Общая форма оператора join

```
from переменная_диапазона_A in источник_данных_A  
join переменная_диапазона_B in источник_данных_B  
on переменная_диапазона_A.свойство equals  
переменная_диапазона_B.свойство.
```

Упражнение 12.8

Написать программу для учета товаров на складе. Реализовать класс с двумя свойствами: наименование и инвентарный номер товара и класс со свойствами: инвентарный номер товара и количество единиц товара на складе. Сформировать запрос по результатам которого будет создан массив объектов содержащих информацию о наименовании товара и количестве единиц на складе.

Общая форма объявления анонимного типа

```
new { имя_A = значение_A, имя_B = значение_B, ... }
```

Пример:

```
var myOb = new { Count = 10, Max = 100, Min = 0 }
```

Общая форма оператора join

`from` переменная_диапазона_A `in` источник_данных_A
`join` переменная_диапазона_B `in` источник_данных_B
`on` переменная_диапазона_A.свойство `equals`
переменная_диапазона_B.свойство.

Упражнение 12.8

Написать программу для учета товаров на складе. Реализовать класс с двумя свойствами: наименование и инвентарный номер товара и класс со свойствами: инвентарный номер товара и количество единиц товара на складе. Сформировать запрос по результатам которого будет создан массив объектов содержащих информацию о наименовании товара и количестве единиц на складе.

Общая форма объявления анонимного типа

`new` { имя_A = значение_A, имя_B = значение_B, ... }

Упражнение 12.9

Использовать анонимный тип для инкапсуляции результата, возвращаемого оператором `join` в предыдущем упражнении.

Оператор into

Оператор `into` можно использовать вместе с оператором `join` для создания группового объединения, образующего последовательность, в которой каждый результат состоит из элементов данных из первой последовательности и группы всех совпадающих элементов из второй последовательности.

Группа А		Группа Б	
А	Х	А	1
Б	У	Б	2
А	З	В	3
		А	4
		Б	5

join(by name)

А	Х	А	1
А	З	А	1
А	Х	А	4
А	З	А	4
Б	У	Б	2
Б	У	Б	5

into

А	Х	А	1
		А	4
А	З	А	1
		А	4
Б	У	Б	2
		Б	5

Оператор into

Оператор `into` можно использовать вместе с оператором `join` для создания группового объединения, образующего последовательность, в которой каждый результат состоит из элементов данных из первой последовательности и группы всех совпадающих элементов из второй последовательности.

Упражнение 12.10

Написать программу иллюстрирующую, как групповое объединение может использоваться для составления списка, в котором различные транспортные средства (автомшины, суда и самолеты) организованы по общим для них категориям транспорта: наземного, морского, воздушного и речного. Использовать анонимный тип.

Таблица 2: Основные методы запроса

Оператор запроса	Эквивалентный метод запроса
<code>select</code>	<code>Select(selector)</code>
<code>where</code>	<code>Where(predicate)</code>
<code>orderby</code>	<code>OrderBy(keySelector)</code> или <code>OrderByDescending(keySelector)</code>
<code>join</code>	<code>Join(inner, outerKeySelector, innerKeySelector, resultSelector)</code>
<code>group</code>	<code>GroupBy(keySelector)</code>

Таблица 2: Основные методы запроса

Оператор запроса	Эквивалентный метод запроса
<code>select</code>	<code>Select(selector)</code>
<code>where</code>	<code>Where(predicate)</code>
<code>orderby</code>	<code>OrderBy(keySelector)</code> или <code>OrderByDescending(keySelector)</code>
<code>join</code>	<code>Join(inner, outerKeySelector, innerKeySelector, resultSelector)</code>
<code>group</code>	<code>GroupBy(keySelector)</code>

Замечание

За исключением метода `Join()`, остальные методы запроса принимают единственный аргумент, который представляет собой объект некоторой разновидности обобщенного типа `Func<T, TResult>`. Аргумент метода запроса представляет собой метод, совместимый с формой встроеного делегата, объявляемый следующим образом:

`delegate TResult Func<in T, out TResult>(T arg)`

где `TResult` обозначает тип результата, который дает делегат, а `T` — тип элемента.

Простой запрос

```
int[ ] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };  
// Простой запрос на получение только положительных значений.  
var posNums = from n in nums  
               where n > 0 & n < 5  
               select n;
```

Формирование запроса с помощью методов расширения

```
int[ ] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };  
// Простой запрос на получение только положительных значений.  
var posNums = nums.Where(n => n>0 & n<5).Select(r => r);
```

Формирование запроса с помощью методов расширения

```
int[ ] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };  
// Простой запрос на получение только положительных значений.  
var posNums = nums.Where(n => n>0 & n<5).OrderByDescending(j => j);
```

Формирование запроса с помощью методов расширения

```
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };  
// Простой запрос на получение только положительных значений.  
var posNums = nums.Where(n => n>0 & n<5).OrderByDescending(j => j);
```

Оператор group

Garage - массив объектов Car с тремя свойствами:

имя владельца, марка машины и ее цвет

```
var MyCars = from SomeCar in Garage  
             where SomeCar.Owner == "Имя владельца"  
             group SomeCar by SomeCar.Model;
```

Формирование запроса с помощью методов расширения

```
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };  
// Простой запрос на получение только положительных значений.  
var posNums = nums.Where(n => n>0 & n<5).OrderByDescending(j => j);
```

Метод расширения GroupBy

Garage - массив объектов Car с тремя свойствами:

имя владельца, марка машины и ее цвет

```
var MyCars = Garage.Where(SomeCar => SomeCar.Owner == "Имя  
владельца").GroupBy(SomeCar => SomeCar.Model);
```


Формирование запроса с помощью методов расширения

```
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };  
// Простой запрос на получение только положительных значений.  
var posNums = nums.Where(n => n > 0 & n < 5).OrderByDescending(j => j);
```

Метод расширения GroupBy

Garage - массив объектов Car с тремя свойствами:

имя владельца, марка машины и ее цвет

```
var MyCars = Garage.Where(SomeCar => SomeCar.Owner == "Имя  
владельца") .GroupBy(SomeCar => SomeCar.Model);
```

Оператор join

```
var Массив_группы_В =  
    from a in Группа_А  
    join b in Группа_Б  
    on a.Свойство_1 equals b.Свойство_1  
    select new Группа_В(a.Свойство_2, b.Свойство_2);
```

Формирование запроса с помощью методов расширения

```
int[] nums = { 1, -2, 3, 0, -4, 5 };  
// Простой запрос на получение только положительных значений.  
var posNums = nums.Where(n => n > 0 & n < 5).OrderByDescending(j => j);
```

Метод расширения GroupBy

Garage - массив объектов Car с тремя свойствами:

имя владельца, марка машины и ее цвет

```
var MyCars = Garage.Where(SomeCar => SomeCar.Owner == "Имя  
владельца") .GroupBy(SomeCar => SomeCar.Model);
```

Метод расширения Join

```
var Массив_группы_В =  
Группа_А.Join(Группа_Б, a => a.Свойство_1, b => b.Свойство_1,  
(a,b) => select new Группа_В(a.Свойство_2, b.Свойство_2));
```

Таблица 3: Дополнительные методы расширения

Метод	Описание
All(predicate)	Возвращает логическое значение true, если все элементы в последовательности удовлетворяют условию, задаваемому параметром predicate
Any(predicate)	Возвращает логическое значение true, если любой элемент в последовательности удовлетворяет условию, задаваемому параметром predicate
Average()	Возвращает среднее всех значений в числовой последовательности
Contains(value)	Возвращает логическое значение true, если в последовательности содержится указанный объект
Count()	Возвращает длину последовательности, т.е. количество составляющих ее элементов
First()	Возвращает первый элемент в последовательности
Last()	Возвращает последний элемент в последовательности
Max()	Возвращает максимальное значение в последовательности
Min()	Возвращает минимальное значение в последовательности
Sum()	Возвращает сумму значений в числовой последовательности

Таблица 3: Дополнительные методы расширения

Метод	Описание
All(predicate)	Возвращает логическое значение true, если все элементы в последовательности удовлетворяют условию, задаваемому параметром predicate
Any(predicate)	Возвращает логическое значение true, если любой элемент в последовательности удовлетворяет условию, задаваемому параметром predicate
Average()	Возвращает среднее всех значений в числовой последовательности
Contains(value)	Возвращает логическое значение true, если в последовательности содержится элемент с заданным значением value
Count()	Возвращает количество элементов в последовательности
Count(predicate)	Возвращает количество элементов в последовательности, удовлетворяющих условию, задаваемому параметром predicate
First()	Возвращает первый элемент в последовательности
Last()	Возвращает последний элемент в последовательности
Max()	Возвращает максимальное значение в последовательности
Min()	Возвращает минимальное значение в последовательности
Sum()	Возвращает сумму значений в числовой последовательности

Общая форма метода расширения

`static` возвращаемый_тип имя (`this` тип_вызывающего_объекта ob, список_параметров)

Общая форма метода расширения

`static` возвращаемый_тип имя (`this` тип_вызывающего_объекта об,
список_параметров)

Пример:

```
static class MyExtMeths
```

```
{  
    // Возвратить обратную величину числового значения типа double.  
    public static double Reciprocal(this double v)  
    {  
        return 1.0 / v;  
    }  
}  
class ExtDemo  
{  
    static void Main()  
    {  
        double val = 3.0;  
        // Вызвать метод расширения Reciprocal().  
        Console.WriteLine("Обратная величина {0} равна {1}",val,val.Reciprocal());  
    }  
}
```

Общая форма метода расширения

`static` возвращаемый_тип имя (`this` тип_вызывающего_объекта об,
список_параметров)

Пример:

```
static class MyExtMeths
```

```
{
```

```
    // Возвратить обратную величину числового значения типа double.
```

```
    public static double Reciprocal(this double v)
```

Упражнение 12.12

Реализовать несколько методов расширения и использовать их в одном из ранее созданных проектов.

```
class ExtDemo
```

```
{
```

```
    static void Main()
```

```
    {
```

```
        double val = 3.0;
```

```
        // Вызвать метод расширения Reciprocal().
```

```
        Console.WriteLine("Обратная величина {0} равна {1}", val, val.Reciprocal());
```

```
    }
```

```
}
```