# 91 桌面皮肤主题插件平台参考手册

更新日期: 2013-2-28

Version 1.00 last saved by: 陈福斌

| 91 桌面皮肤主题插件平台参考手册1 |    |                               |     |
|--------------------|----|-------------------------------|-----|
| 一,                 |    | 91 桌面皮肤插件 SDK 构成              | . 1 |
| =,                 |    | 支持 Android 版本                 | . 1 |
| 三、                 |    | 91 桌面皮肤插件 SDK 环境搭建            |     |
|                    | 1. | 导入 91 桌面 Lib 工程               |     |
|                    | 2. | 为您的工程引入 91 桌面 Lib 工程          |     |
|                    | 3. | 配置 AndroidManifest.xml        |     |
| 四、                 |    | 集成 91 桌面皮肤插件 SDK 功能           |     |
|                    | 1. | 设置 AppId、AppKey 和 AppSkinPath |     |
|                    | 2. | 创建 View 并添加到需要展示的地方           |     |
|                    | 3. | 自定义对话框风格                      |     |
|                    |    | 下载统计接口                        |     |
|                    | 5. | 接收并处理换肤广播                     |     |
|                    | ٥. |                               | . – |

## 一、 91 桌面皮肤插件 SDK 构成

(略)

### 二、 支持 Android 版本

支持 Android SDK2.1 及以上版本。

## 三、 91 桌面皮肤插件 SDK 环境搭建

1. 导入 91 桌面 Lib 工程

(略)

2. 为您的工程引入 91 桌面 Lib 工程

(略)

#### 3. 配置 AndroidManifest.xml

您需要将 NdHiExAndroidManifest.xml 里面的权限,如图:

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"></uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"></uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"></uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW" />
```

#### Activity, service, receiver 如图:

拷贝到您的工程的 AndroidManifest.xml 文件里面。

### 四、 集成 91 桌面皮肤插件 SDK 功能

### 1. 设置 AppId、AppKey 和 AppSkinPath

首先您需要在程序开始的地方,优先设置 AppId、AppKey 和 AppSkinPath(皮肤下载后的解压路径)。所以在接入 91 桌面皮肤插件之前,您需要向 91 桌面团队申请可接入的 AppId 和 AppKey。所有的 SDK 操作都需要设置这两个参数才能正常工作。AppId 和 AppKey 通过 NdLauncherExThemeApi 里的 init 方法设置。

#### 举例如下:

```
//1. 设置工作 略

NdLauncherExAppSkinSetting appSkinSetting = new NdLauncherExAppSkinSetting();
appSkinSetting.setAppId("1000");
appSkinSetting.setAppKey("3");
appSkinSetting.setAppSkinPath("/sdcard/appSkinTest/");
//appSkinSetting.setThemeExDialog(themeExDialog) //自定义对话框时设置
//appSkinSetting.setThemeExDownAction(themeExDownAction) //下载动作回调设置
//2. 执行初始化
NdLauncherExThemeApi.init(this, appSkinSetting);
```

### 2. 创建 View 并添加到需要展示的地方

Sdk 提供两个一个是浏览下载的 View, 一个是下载任务管理的 View。

```
//动态创建浏览皮肤的View
HiLauncherExThemeShinView themeShinView = new HiLauncherExThemeShinView(this);
themeShinView.initView();

//在不使用的时候销毁View,一般在Activity的onDestroy执行以下操作
if (themeShinView!=null) {
    themeShinView.destroyView();
}
```

```
//动态创建下载任务管理View
DownTaskManageView downTaskManageView = new DownTaskManageView(this);
downTaskManageView.initView();

//在不使用的时候销毁View,一般在Activity的onDestroy执行以下操作
if (downTaskManageView!=null) {
    downTaskManageView.destroyView();
}
```

#### 3. 自定义对话框风格

如果要实现自定义的对话框风格,请实现接口 NdLauncherExDialogCallback 并在初始化时,将实例设置到 NdLauncherExAppSkinSetting 对象中。

### 4. 下载统计接口

如果要统计下载动作,请实现接口 NdLauncherExDownActionCallback 并在初始化时,将实例设置 到 NdLauncherExAppSkinSetting 对象中。

```
public interface NdLauncherExDownActionCallback(

/**

* 资源首次下载回调(断点续传不调用)

* ----实现此方法时,为防止ANR请在内部开启Thread处理统计。

* @param ctx

* @param itemType

* ThemeItem.ITEM_TYPE_SKIN 表示皮肤

* ThemeItem.ITEM_TYPE_HEME 表示主题

* ThemeItem.ITEM_TYPE_LAUNCHER 表示的桌面

* @param resID 服务端资源1或统一为主题id+itemType

*/
public void firstDown(Context ctx, int itemType, String resID);
}

appSkinSetting.setThemeExDownAction(themeExDownAction); //下载动作回调设置
```

#### 5. 接收并处理换肤广播

以下是接入应用接收自己能处理的换肤广播,并做相应响应的例子: