# Metoda Elementów Skończonych

Projekt - Nieustalona wymiana ciepła w układzie dwuwymiarowym na przykładzie okna drzwi piekarnika.

Mikołaj Stępniewski 286247, IS (WIMIP)

# **WSTĘP**

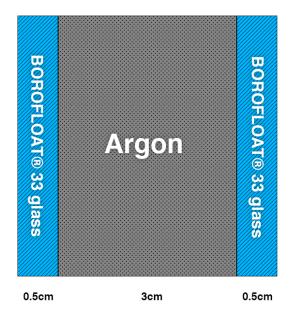
Program MES został użyty do przeprowadzenia symulacji ogrzewania okna drzwi piekarnika. Głównym celem było zbadanie jak zmienia się temperatura na zewnętrznej powierzchni okna - a tym samym jakie straty ciepła zachodzą podczas korzystania z piekarnika. W dalszej części przedstawione będą wykresy rozkładu ciepła w czasie oraz animacje, które w najlepszy sposób zobrazują rozkład gradientu temperatur w badanej strukturze.

# ZAŁOŻENIA

Przyjąłem, że badane okno będzie składać się z trzech warstw (od lewej):

- 1. Borokrzemianowa płaska szyba (typu float) BOROFLOAT® 33 produkowana przez firmę Schott o grubości 5 mm.
- 2. Przestrzeń o szerokości 3 cm, wypełniona argonem.
- 3. Tak jak w punkcie 1.

Strukturę okna przedstawia poniższy rysunek:



Całość badanego obszaru ma wymiary 4 cm x 4 cm i jest reprezentowane przez siatkę MES o wielkości 41 x 41 węzłów (40 x 40 elementów), gdzie każdy element ma szerokość 1 mm. Ważne dla stabilności obliczeń było, aby każda z warstw składała się z conajmniej pięciu węzłów.

Parametry fizyczne oraz termiczne dla szkła BOROFLOAT® 33 zostały zaczerpnięte z oficjalnej strony producenta. Co do argonu, posiłkowałem się arkuszem (cieplo\_sc.xls) znalezionym w internecie. Pliki pdf pobrane ze strony schott.com oraz arkusz z parametrami m.in. dla argonu znajdują się w katalogu docs. Całość została przedstawiona w poniższej tabeli:

	Ciepło właściwe [J/kgK]	Współczynnik przewodzenia ciepła [W/mK]	Gęstość [kg/m3]
BOROFLOAT® 33	830	1,2	2230
Argon	520	0,017	1,7

Aby policzyć współczynnik konwekcji  $\alpha$   $\left[\frac{W}{m^2K}\right]$  posłużyłem się wzorem znalezionym w "*Zbiór zadań z techniki cieplnej*", *Wydawnictwo Politechniki Warszawskiej rok. 1973:* 

Powierzchnie wewnętrzne:

przy 
$$t_{f_1} - \vartheta_1 < 5^{\circ}C$$

przy 
$$t_{f_1} - \vartheta_1 > 5^{\circ}C$$

$$\alpha = 3,49 + 0,093(t_{f_1} - \vartheta_1)$$

$$\alpha = \varphi \sqrt[4]{t_{f_1} - \vartheta_1}$$

gdzie:  $t_{f_1}$  - temperatura otoczenia

 $\vartheta_1$  - temperatura powierzchni

przy czym:  $\varphi=2,32$  - dla powietrza w zamkniętym pomieszczeniu (po lewej stronie okna oraz przy wyłaczonym termoobiegu)

 $\varphi=3,2$  - dla powietrza w pomieszczeniach produkcyjnych z wirującymi elementami maszyn.

Przyjąłem zatem, że dla włączonego termoobiegu:

$$\omega = 3.75$$

Dla  $\varphi = 2.32$  uzyskałem współczynnik konwekcji:

$$\alpha = 3.49$$

Dla  $\varphi = 3.75$  uzyskałem współczynnik konwekcji:

$$\alpha = 14,59$$

### W pliku GlobalData.swift, linijka 158:

```
static func calculateAlpha(t_surf:Double, t_ambient:Double, phi:Double? = nil) -> Double {
    if t_ambient - t_surf < 5 {
        return 3.49 + 0.093 * (t_ambient - t_surf)
    } else {
        return (phi ?? 2.32) * pow(t_ambient - t_surf, 0.25)
    }
}</pre>
```

Powyższa metoda wywoływana jest przez każdy element znajdujący się na powierzchni. Dla reszty parametr *alpha* równy jest *nil.* Współczynnik ten będzie wykorzystywany podczas liczenia całki po powierzchni.

Ustaliłem, że po lewej stronie (od strony pokoju) temperatura otoczenia wynosić będzie **21°C**, zaś po prawej stronie (wewnątrz piekarnika) **250°C**. Temperatura początkowa całości układu wynosić będzie **21°C** (wyrównanie z temperatura pokojową).

Kolejnym elementem do policzenia jest krok czasowy, który powinien być dobrany pod względem badanego materiału w celu zachowania stabilności rozwiązania. Do obliczenia kroku czasowego posłużyłem się poniższym wzorem:

$$\Delta \tau = \frac{2c\rho(\frac{B}{nB})^2}{k}$$

gdzie: c - ciepło właściwe materiału

k - współczynnik przewodzenia ciepła

 $\rho$  - gęstość materiału

# W pliku GlobalData.swift, linijka 148:

```
func setStableTimeStep(forMaterial material:ElementMaterial) {
    let params = GlobalData.getParameters(for: material)
    let k = params["k"] as! Double, c = params["c"] as! Double, ro = params["ro"] as! Double

let Asr = k/(c*ro)
    self.d_tau = round(pow(B/Double(nB), 2.0)/(0.5*Asr))
}
```

Dla szyby  $\Delta \tau$  wyniosło **3 sekundy** a dla argonu 2 sekundy. Uznałem, że użyje kroku czasowego dla szyby, gdyż to ona odgrywa najważniejszą role w układzie, poza tym różnica między krokiem czasowym dla szyby i argonu nie jest duża i nie wpłynie negatywnie na wyniki.

### Podsumowując:

	Wielkość siatki MES	Temperatura początkowa układu	Temperatura otoczenia (strona lewa)	Temperatura otoczenia (strona prawa)	Współczynnik konwekcji (strona lewa)	Współczynnik konwekcji (strona prawa)	Krok czasowy
termoobieg	41 x 41 węzłów	21°C	21°C	250°C	3,49 W/m2K	14,59 W/ m2K	3 sekundy
brak termoobiegu	1	1	t	1	1	3,49 W/ m2K	1

# KRÓTKI WSTĘP TEORETYCZNY

Rozwiązanie zagadnienia nieustalonej wymiany ciepła w układzie dwuwymiarowym sprowadza się do uzyskania układu równań MES na podstawie poniższego wzoru:

$$\left( \left[ H \right] + \frac{\left[ C \right]}{\Delta \tau} \right) \left\{ t_1 \right\} - \left( \frac{\left[ C \right]}{\Delta \tau} \right) \left\{ t_0 \right\} + \left\{ P \right\} = 0$$

gdzie poszczególne wyrażenia obliczono za pomocą równań:

$$[H] = \int_{V} k \left( \left\{ \frac{\delta\{N\}}{\delta x} \right\} \left\{ \frac{\delta\{N\}}{\delta x} \right\}^{T} + \left\{ \frac{\delta\{N\}}{\delta y} \right\} \left\{ \frac{\delta\{N\}}{\delta y} \right\}^{T} \right) dV + \int_{S} \alpha\{N\} \left\{ N \right\}^{T} dS,$$

$$\{P\} = -\int_{S} \alpha\{N\} t_{\infty} dS,$$

$$[C] = \int_{V} c\rho\{N\} \left\{ N \right\}^{T} dV$$

gdzie:  $\{t1\}$  - wektor szukanych temperatur węzłowych

 $\{t0\}$  - wektor temperatur węzłowych na początku danego kroku czasowego

V - objętość

k - współczynnik przewodzenia ciepła

 $\{N\}$  - wektor kolejnych węzłowych funkcji kształtu (określone lokalnie)

x, y - globalne współrzędne

T - oznacza wektor transponowany

 $\alpha$  - współczynnik konwekcji

S - powierzchnia

 $t_{\infty}$  - temperatura otoczenia

c - ciepło właściwe

ρ - gestość

#### WAŻNE!

W programie przez [H] rozumiemy  $\Big([H] + \frac{[C]}{\Delta \tau}\Big)$  a przez  $\Big\{P\Big\}$  rozumiemy  $\Big(\frac{[C]}{\Delta \tau}\Big)\Big\{t_0\Big\} + \Big\{P\Big\}$ .

Temperatury na początku każdego kroku czasowego wyznaczane są za pomocą interpolacji w danym punkcie całkowania:

$$t_0 = \sum_{i=1}^4 N_{pc_i} t_{start_i}$$

gdzie:  $N_{pc}$  - zbiór funkcji kształtu dla danego punktu całkowania

 $t_{start}$  - zbiór temperatur węzłowych na początku kroku czasowego

Funkcje kształtu dla układu 2D wyglądają następująco:

$$N_1 = \frac{1}{4} \Big( 1 - \xi \Big) \Big( 1 - \eta \Big), \qquad N_2 = \frac{1}{4} \Big( 1 + \xi \Big) \Big( 1 - \eta \Big), \qquad N_3 = \frac{1}{4} \Big( 1 + \xi \Big) \Big( 1 + \eta \Big), \qquad N_4 = \frac{1}{4} \Big( 1 - \xi \Big) \Big( 1 + \eta \Big)$$

Natomiast punkty całkowania Gaussa (2p):

рс	Ksi	Eta	Waga
1	$-1/\sqrt{3}$	$-1/\sqrt{3}$	1
2	$1/\sqrt{3}$	$-1/\sqrt{3}$	1
3	$1/\sqrt{3}$	$1/\sqrt{3}$	1
4	$-1/\sqrt{3}$	$1/\sqrt{3}$	1

Całkowanie za pomocą kwadratury Gaussa przeprowadzane jest na podstawie wzoru:

$$f(x) = \sum_{i=1}^{npc} \left( f(x_{pc_i}) * w_i \right) * detJ$$

gdzie:  $f(x_{pc_i})$  - wartość funkcji całkowanej dla interpolowanego x

# ALGORYTM I IMPLEMENTACJA

Wymieniony w powyższej sekcji układ równań musimy obliczyć, dla każdego kroku czasowego a następnie rozwiązać go za pomocą metody eliminacji Gaussa (w pliku Solver.swift). Natomiast dla uproszczenia, przedstawię algorytm obliczania macierzy [H] wraz z wektorem  $\{P\}$  dla danego kroku czasowego (metoda compute w pliku GlobalData.swift):

## Dla każdego elementu w siatce:

- 1. Wyzeruj [H] oraz  $\{P\}$ .
- 2. Dla każdego punktu całkowania:
  - 2.1.Oblicz macierz Jakobiego 2D.
  - 2.2.Oblicz wyznacznik macierzy Jakobiego 2D.
  - 2.3. Wyzeruj  $t_0$ .
  - $\text{2.4.Oblicz } \frac{\delta N}{\delta x}, \frac{\delta N}{\delta y} \text{ oraz } t_0.$
  - 2.5.Oblicz i dołącz elementy macierzy [H] oraz wektora  $\{P\}$  (całka po V).
- 3. Dla każdej powierzchni zewnętrznej siatki:
  - 3.1. Oblicz wyznacznik macierzy Jakobiego 1D.
  - 3.2.Dla obu węzłów w powierzchni:
    - 3.2.1.Oblicz i dołącz elementy macierzy [H] oraz wektora  $\{P\}$  (całka po S).
- 4. Dokonaj agregacji lokalnej macierzy [H] oraz lokalnego wektora  $\{P\}$  do ich globalnych odpowiedników.

Punkt 2. z powyższego algorytmu został zaimplementowany w następujący sposób:

2.1., 2.2., 2.3. Oblicz macierz Jakobiego 2D, oblicz wyznacznik tej macierzy oraz wyzeruj t0 **W pliku GlobalData, linijka 279:** 

```
// ipi - index of a current integration point
let jacobian = Jacobian(intPoint: ipi, xs: coordsX, ys: coordsY, dNdKsis:
    ips_dNdKsi, dNdEtas: ips_dNdEta)
detJ = abs(jacobian.det)
let dNdKsi = ips_dNdKsi[ipi], dNdEta = ips_dNdEta[ipi]
t0 = 0.0
```

2.4. Oblicz  $\frac{\delta N}{\delta x}$ ,  $\frac{\delta N}{\delta y}$  oraz  $t_0$ .

W pliku GlobalData, linijka 285:

```
for i in 0 ..< 4 {
        dNdx[i] = jacobian.matrixInverted[0][0] * dNdKsi[i] + jacobian.matrixInverted[0]
        [1] * dNdEta[i]

dNdy[i] = jacobian.matrixInverted[1][0] * dNdKsi[i] + jacobian.matrixInverted[1]
        [1] * dNdEta[i]

//MARK: - Interpolating temperature of current IP, from every other element's IPs.
        t0 += temperatures_start[i] * shapeFunctionsVals[ipi][i]
}</pre>
```

2.5. Oblicz i dołącz elementy macierzy [H] oraz wektora  $\{P\}$  (całka po V) **W pliku GlobalData, linijka 297:** 

```
1  for i in 0..<4 {
2     for j in 0..<4 {
3         C_ij = c * ro * shapeFunctionsVals[ipi][i] * shapeFunctionsVals[ipi][j] * detJ
4         H_current[i][j] += k * (dNdx[i] * dNdx[j] + dNdy[i] * dNdy[j]) * detJ + (C_ij / d_tau)
5         P_current[i] += (C_ij / d_tau) * t0
6     }
7  }</pre>
```

3.1. Oblicz wyznacznik macierzy Jakobiego 1D ( $det J = \frac{x_2 - x_1}{2}$ ).

W pliku GlobalData, linijka 314:

3.2.1. Oblicz i dołącz elementy macierzy [H] oraz wektora  $\{P\}$  (całka po S). W pliku GlobalData, linijka 318:

```
1  let shapeFunc = localElement.localSF[siid].shapeFunctionsVals
2  for i in 0..<2 {
3     for j in 0..<4 {
4         for k in 0..<4 {
5             H_current[j][k] += alpha * shapeFunc![i][j] * shapeFunc![i][k] * detJ
6         }
7         P_current[j] += alpha * t_ambient * shapeFunc![i][j] * detJ
8     }
9  }</pre>
```

4. Dokonaj agregacji lokalnej macierzy [H] oraz lokalnego wektora  $\{P\}$  do ich globalnych odpowiedników.

W pliku GlobalData, linijka 330:

```
for i in 0..<4 {
    let first = element.ND[i].iid
    for j in 0..<4 {
        let next = element.ND[j].iid
        H_global[first][next] += H_current[i][j]
    }
    P_global[first] += P_current[i]
}</pre>
```

Oprócz tego, obliczanie macierzy Jakobiego zostało zaimplementowane na podstawie obliczeń z pliku *Jakobian.pdf* na stronie prowadzącego i wygląda w następujący sposób: **W pliku Jakobian.swift, linijka 35:** 

```
1  for i in 0..<4 {
2     matrix[0][0] += self.ips_dNdKsi[ipi][i] * xs[i] // dxdKsi
3     matrix[0][1] += self.ips_dNdKsi[ipi][i] * ys[i] // dydKsi
4     matrix[1][0] += self.ips_dNdEta[ipi][i] * xs[i] // dxdEta
5     matrix[1][1] += self.ips_dNdEta[ipi][i] * ys[i] // dydEta
6  }</pre>
```

Macierz Jakobiego w matematycznym zapisie:

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial y}{\partial \eta} & -\frac{\partial y}{\partial \xi} \\ -\frac{\partial x}{\partial \eta} & \frac{\partial x}{\partial \xi} \end{bmatrix}$$

Wszelkie całkowanie w programie jest przeprowadzane za pomocą wspomnianej już kwadratury Gaussa.

# WYNIKI



### 1. Ogrzewanie z termoobiegiem

Symulacja została przeprowadzona przy zastosowaniu parametrów opisanych w sekcji *Założenia* i trwała **59 minut.** Gradient temperatur dla każdego kroku czasowego został zapisany w katalogu *Results/borofloat simulations/fan forced/csv/.* 

Z całości wyników zostały wybrane tylko niektóre, tak aby dostrzegalna była zmiana gradientu temperatur. Na ich podstawie sporządzone zostały mapy temperatur, które zostały umieszczone w jednym pliku fan forced\_all\_combined.png.

W pliku tym umieszczone zostały gradienty temperatur dla fazy początkowej (0-111 sekund z krokiem 12 sekund), fazy środkowej (300 - 1650 sekund z krokiem 50 sekund) oraz fazy końcowej (2640 - 3450 sekund z krokiem 30 sekund):

