



Capítol 1

El paquet IP a les Xarxes de Computadors

- 1.1 Model de Xarxa Internet
- 1.2 Model arquitectònic de Internet

Book: Data and Computer Communications, Tenth Edition by William Stallings, (c) Pearson Education - Prentice Hall, 2014. Cap 1 I 2

Book: Computer Networking: A Top Down Approach, Seventh Edition by KUROSE James F. and ROSS Keith W., 2017 Cap. 1



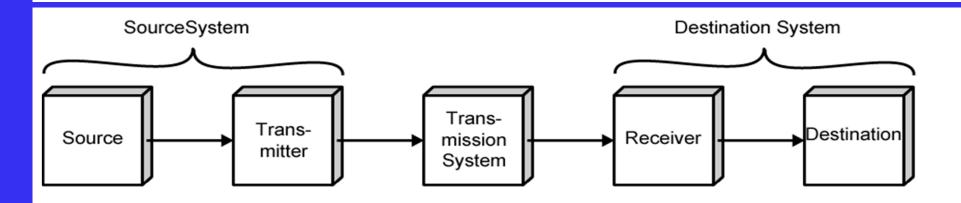


1.1 Model de xarxa Internet

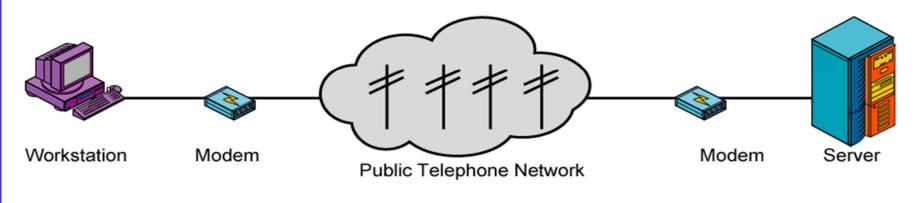




A Communications Model



(a) General block diagram



(b) Example





Què és Internet: "perns i femelles".



wireless

links

wired

links

 billions of connected computing devices:

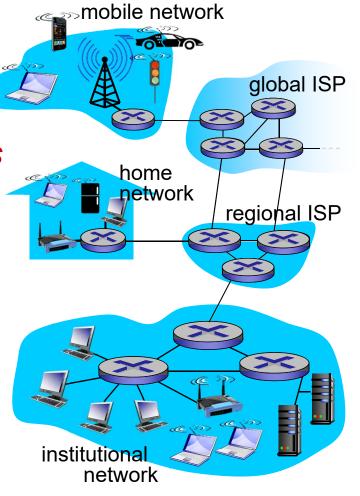
hosts = end systems

running network apps



- fiber, copper, radio, satellite
- transmission rate: bandwidth

- router
- packet switches: forward packets (chunks of data)
 - routers and switches

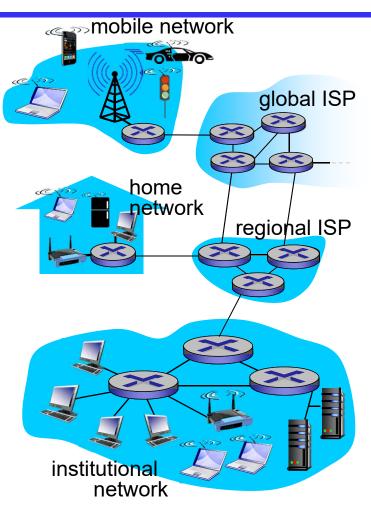






Què és Internet: "perns i femelles".

- Internet: "network of networks"
 - Interconnected ISPs
- protocols control sending, receiving of messages
 - e.g., TCP, IP, HTTP, Skype, 802.11
- Internet standards
 - RFC: Request for comments
 - IETF: Internet Engineering Task Force

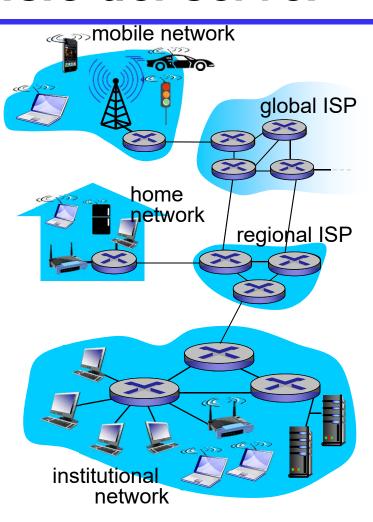






Què és Internet: una visió del servei

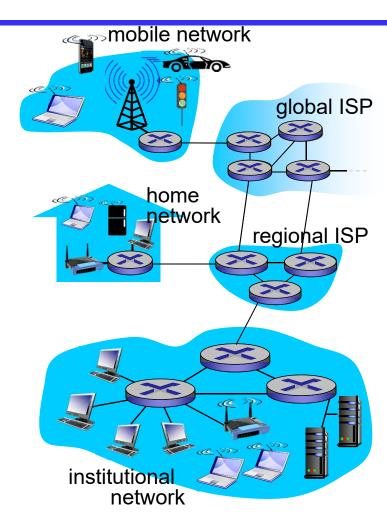
- infraestructura que proporciona serveis a les aplicacions:Web, VoIP, correu electrònic, jocs, comerç electrònic, xarxes socials,...
- proporciona una interfície de programació a les aplicacions
- ganxos que permeten enviar i rebre programes d'aplicacions per "connectar" a Internet
- ofereix opcions de servei, anàlogues al servei postal





Una mirada més propera a l'estructura de la xarxa:

- network edge:
 - hosts: clients and servers
 - servers often in data centers
- access networks, physical media: wired, wireless communication links
- network core:
 - interconnected routers
 - network of networks

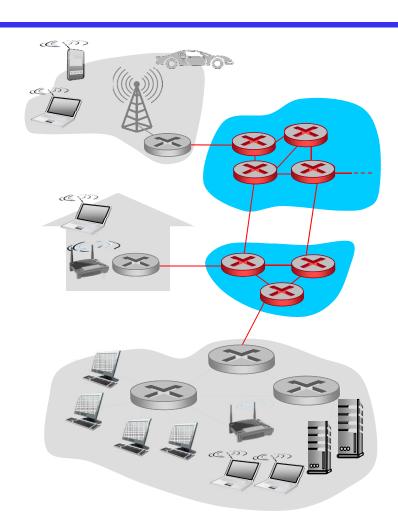






The network core

- malla d'encaminadors interconnectats
- commutació de paquets: els Hosts divideixen els missatges de la capa d'aplicació en paquets
- reenvia paquets d'un encaminador a un altre, a través d'enllaços del camí des de la font fins a la destinació
- cada paquet transmès a plena capacitat d'enllaç



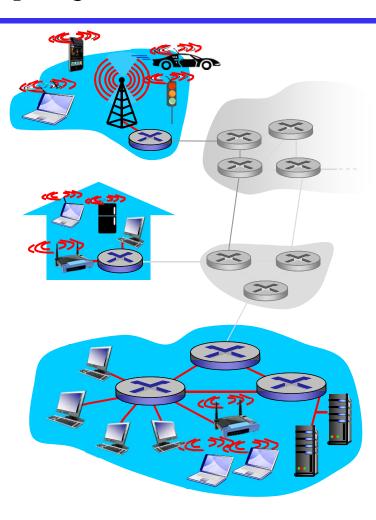




Access networks and physical media

P: Com connectar els sistemes finals al edge router?

- xarxes d'accés residencial
- xarxes d'accés institucional (escola, empresa)
- xarxes d'accés mòbil tenir en ment:
- ample de banda (bits per segon) de la xarxa d'accés?
- compartit o dedicat?







1.2 Model arquitectònic d'Internet.





Funcions de l'Arquitectura de Protocols

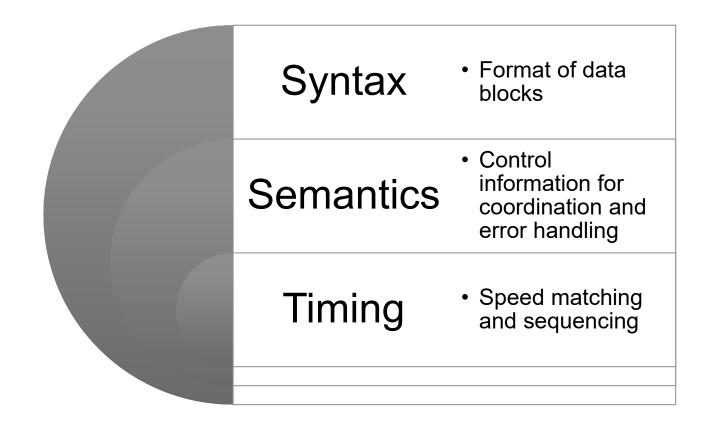
- Trenca la lògica en mòduls de subtasques que s'implementen per separat
- Els mòduls estan disposats en una pila vertical
- Cada capa de la pila realitza un subconjunt de funcions
- Es basa en la següent capa inferior per a funcions primitives
- Proporciona serveis a la següent capa superior
- Els canvis en una capa no haurien de requerir canvis en altres capes





Característiques clau d'un protocol

Un protocol és un conjunt de regles o convencions que permeten comunicar-se entre capes iguals Les característiques principals d'un protocol són:







Protocol "layers"

Networks are complex, with many "pieces":

- hosts
- routers
- links of various media
- applications
- protocols
- hardware, software





Per què posar capes?

Tractament de sistemes complexos:

- L'estructura explícita permet la identificació de les peces del sistema complex model de referència en capes per a la discussió
- La modularització facilita el manteniment i l'actualització del sistema
- El canvi d'implementació del servei de qualsevol capa és transparent a la resta del sistema
- Per exemple, el canvi en el procediment de l'accés no afecta la resta del sistema





Internet protocol stack

- aplicació: admet aplicacions de xarxaFTP, SMTP, HTTP
- transport: transferència de dades procés-procésTCP, UDP
- xarxa: encaminament de datagrames de l'origen a la destinació
- IP, protocols d'encaminament
- enllaç: transferència de dades entre elements de xarxa veïnsEthernet, 802.11 (WiFi), PPP
- físic: bits "al cable"

application

transport

network

link

physical





ISO/OSI reference model

- presentació: permet que les aplicacions interpretin el significat de les dades, per exemple, xifratge, compressió, convencions específiques de la màquina
- sessió: sincronització, checkpointing, recuperació d'intercanvi de dades

A la pila d'Internet "falta" aquestes capes! aquests serveis, si calen, s'han d'implementar a l'aplicació application
presentation
session
transport
network
link
physical





Physical Layer

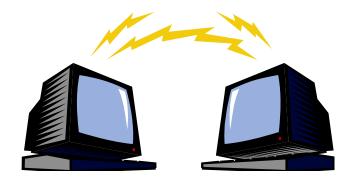
- Cobreix la interfície física entre l'ordinador i la xarxa
- Preocupat per qüestions com:Característiques del mitjà de transmissió, Naturalesa dels senyals, Tarifes de dades
- Funcions principals:Organització de transmissió de bits I Sincronització de bits



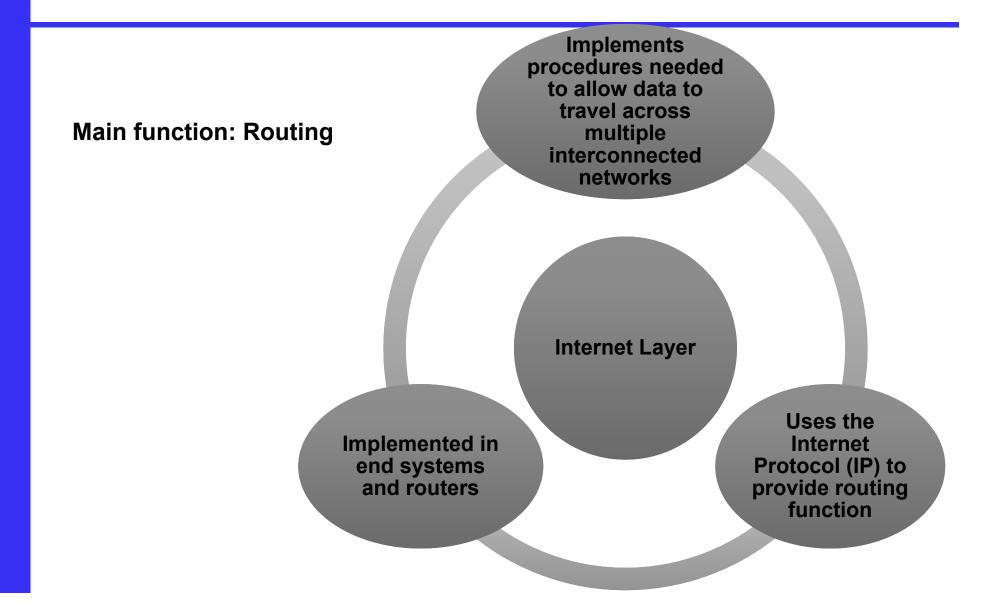


Network Access/Data Link Layer

- Cobreix l'intercanvi de dades entre un sistema final i la xarxa a la qual està connectat
- Preocupat per:Accés i encaminament de dades a través d'una xarxa per a dos sistemes finals connectats a la mateixa xarxa
- Funcions principals: Sincronització de les unitats de dades, Control local d'errors I Control de flux local



Internet Layer







Host-to-Host (Transport) Layer

Main functions:

- End to end flow control
- End to End error control
- Pot proporcionar un servei d'extrem a extrem fiable o simplement un servei de lliurament d'extrem a extrem sense mecanismes de fiabilitat

Transmission
Control Protocol

TCP

 El protocol més utilitzat per proporcionar aquesta funcionalitat

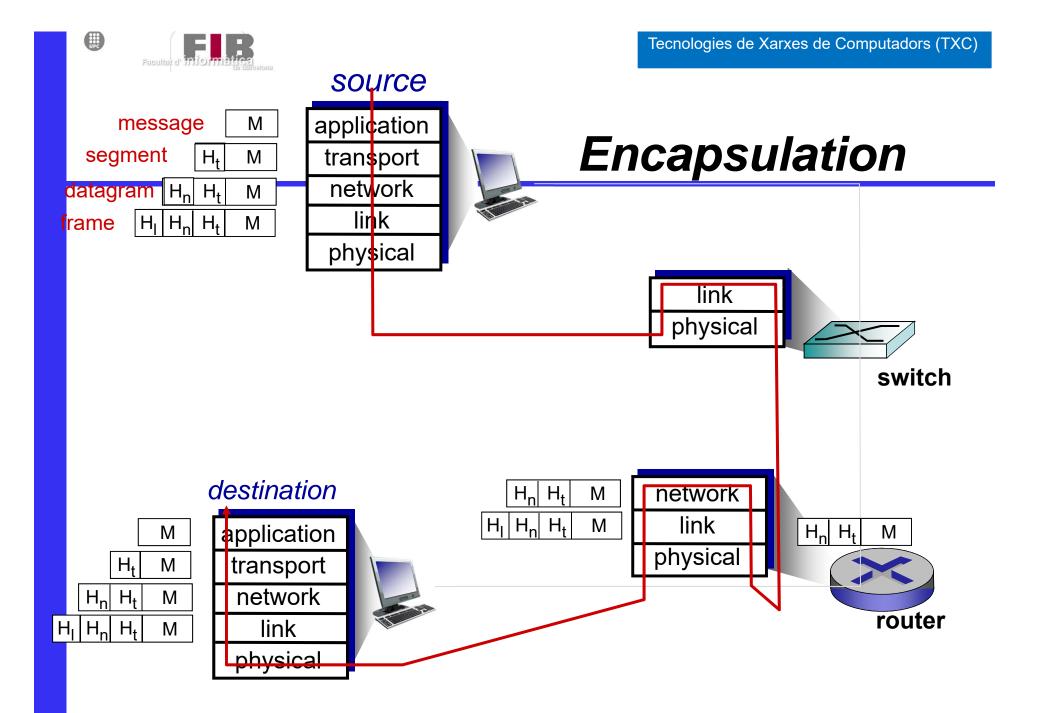




Application Layer

- Conté la lògica necessària per donar suport a les diferents aplicacions d'usuari
- Es necessita un mòdul independent per a cada tipus d'aplicació diferent que és propi d'aquesta aplicació
- Principals protocols de l'APP:
 - HTTP
 - FTP
 - SMTP
 - TFI NFT
 - SSH

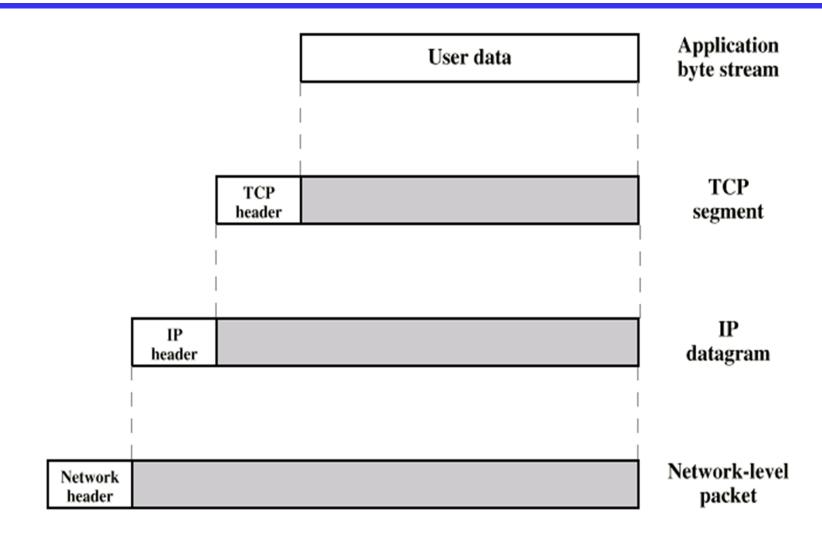








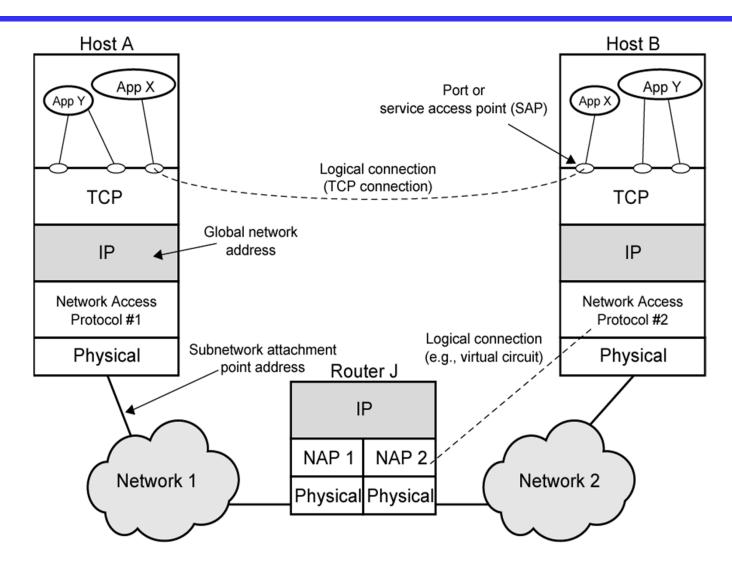
Operation of TCP/IP







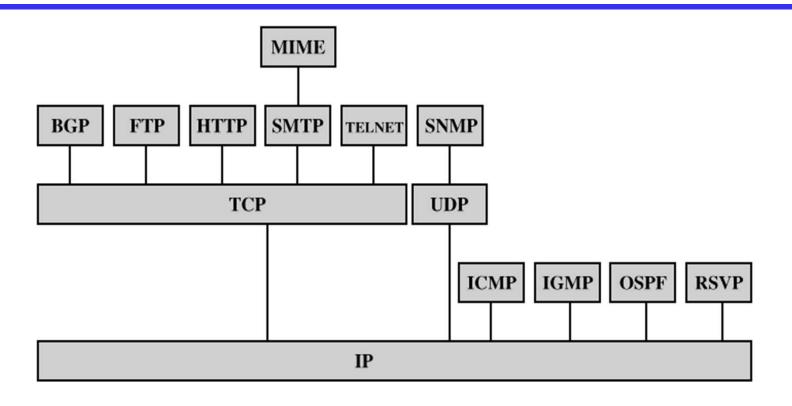
Operation of TCP/IP







TCP/IP Protocols



UDP = User Datagram Protocol

BGP = Border Gateway Protocol OSPF = Open Shortest Path First
FTP = File Transfer Protocol RSVP = Resource ReSerVation Protocol
HTTP = Hypertext Transfer Protocol SMTP = Simple Mail Transfer Protocol
ICMP = Internet Control Message Protocol SNMP = Simple Network Management Protocol

IGMP = Internet Group Management Protocol TCP = Transmission Control Protocol

IP = Internet Protocol

MIME = Multi-Purpose Internet Mail Extension